



XD Inc. 心动有限公司

(Incorporated in the Cayman Islands with limited liability)
(於開曼群島註冊成立的有限公司)

Stock Code 股份代號 : 2400

2019

ANNUAL 年度
REPORT 報告

目錄

01	P 02 公司資料	10	P 68 合併財務狀況表
02	P 04 董事會主席的信	11	P 71 合併權益變動表
03	P 10 管理層討論與分析	12	P 74 合併現金流量表
04	P 20 董事及高級管理層履歷	13	P 76 合併財務報表附註
05	P 24 企業管治報告	14	P 144 財務摘要
06	P 36 環境、社會及管治報告	15	P 146 釋義及技術詞
07	P 46 董事會報告		
08	P 60 獨立核數師報告		
09	P 66 合併綜合收益表		

01

公司資料

公司資料

董事會

執行董事

黃一孟先生 (主席兼首席執行官)
戴雲傑先生
沈晟先生
樊舒暘先生

非執行董事

董璋亮先生
陳豐先生

獨立非執行董事

裴大鵬先生
辛全東先生
高少星先生

審核委員會

辛全東先生 (主席)
裴大鵬先生
高少星先生

薪酬及考核委員會

高少星先生 (主席)
戴雲傑先生
辛全東先生

提名委員會

裴大鵬先生 (主席)
黃一孟先生
高少星先生

戰略發展委員會

黃一孟先生 (主席)
戴雲傑先生
董璋亮先生
陳豐先生
裴大鵬先生

聯席公司秘書

樊舒暘先生
嚴洛鈞先生

授權代表

樊舒暘先生
嚴洛鈞先生

核數師

羅兵咸永道會計師事務所

註冊辦事處

Campbells Corporate Services Limited
Floor 4, Willow House, Cricket Square
Grand Cayman KY1-9010
Cayman Islands

總辦事處及中國主要地點

中國
上海
萬榮路
700號A2單元

香港主要營業地點

香港
灣仔
皇后大道東248號
陽光中心40樓

主要股份登記處

Campbells Corporate Services Limited
Floor 4, Willow House, Cricket Square
Grand Cayman KY1-9010
Cayman Islands

香港證券登記處

香港中央證券登記有限公司
香港
灣仔
皇后大道東183號
合和中心
17樓1712-1716號舖

香港法律顧問

高偉紳律師行

合規顧問

國泰君安融資有限公司

主要往來銀行

招商銀行上海分行 (大寧支行)
中信銀行上海分行 (大寧支行)

網站

www.xd.com

股份代號

2400

02

董事會主席的信

董事會主席的信

尊敬的心動公司投資人以及所有關心心動的朋友們：

今年是我們公司上市的第一年，很高興能夠借公司年報這個機會，來和大家進行交流。

在過去的一年中，我們最驕傲的是確立了「聚匠人心，動玩家情」的公司願景，以及圍繞著遊戲研發、發行與平台循環的公司戰略。

關於我們的願景

「聚匠人心，動玩家情」，既源自我們的理想，也源自我們對行業未來的理解與信仰。我們身為玩家，從小玩遊戲長大，熱愛這些無數次感動我們的美好遊戲，崇拜那些不斷創造出偉大作品的匠人們。我們堅信，這些遊戲行業的創作者、手藝人也一樣在推動整個世界科技的進步，文化的發展。

「作為一個遊戲人，以匠人之心，用自豪的手藝，驕傲地賺玩家的『打賞錢』」是我們在RO發佈時提出的一個理念，心動多年來一直在努力踐行這一理念。「聚匠人心，動玩家情」則是更進一步，讓我們肩負更大的責任與使命，將更多的匠人聚攏在一起，讓他們有更大的發揮空間，得到更多的尊重與回報。這種使命不止於心動自身的研發，更包含為全行業的匠人和玩家所要承擔的責任。

關於我們的戰略

簡而言之：靠遊戲研發和發行為TapTap提供最優質的獨家內容，靠獨家內容驅動TapTap用戶增長，靠TapTap自身的產品運營優勢留下用戶、產生收入，然後再通過TapTap反哺第一方和第三方的內容創作，從而產生更多優質內容，繼續驅動TapTap的進一步成長。

解釋一下這個戰略對我們遊戲研發和發行的優勢：

在TapTap誕生以前，我們所做的所有的遊戲，只能基於一個最簡單傳統的商業模型，花多少錢去研發，花多少錢去推廣，然後最終產生了多少的收入，利潤部分再投入下一款的研發。這個模型是非常脆弱的，當收入無法超過研發和推廣費用，甚至僅僅是因為擔心無法超過而減少研發和宣傳投入的時候，這個模型就會迅速陷入惡性循環。更少的投入代表更少的競爭力，最終也只有更差的市場表現。這個脆弱的商業模型直接影響了遊戲的成功率。

但是當有了TapTap以後，我們現在再去做一款遊戲，這款遊戲能給我們帶來的回報就和以前大不相同。除了遊戲本身收入產生的回報、遊戲IP的積累、研發團隊能力的成長，更重要一點是作為獨家產品，這款遊戲還能夠給TapTap帶來用戶的增長。這些用戶的價值是可量化的，他們中很大一部分會留存在TapTap，為我們帶來長期的收入和價值。

當考慮到平台所帶來的額外的回報後，我們每一款遊戲的投入產出比(ROI)都大大提高了。為此，我們一方面會更願意在研發上加大投入，來換取產品競爭力的提高和研發能力的成長。另一方面我們也會更勇於嘗試些傳統商業模式下不敢涉足的遊戲類型。例如那些前期ROI偏低，但市場潛力巨大的遊戲玩法；或製作難度巨大，需要團隊慢慢打磨，慢慢培養的遊戲產品。而這一類產品往往有着較大的用戶期待度及較少的市場競爭。

而TapTap自身的用戶積累，也能對我們自己的每款遊戲，無論是在前期的立項定位、預熱宣傳，還是在測試期內持續的幫助和扶持，都能有顯著的幫助。而且因為TapTap的目標不是把遊戲視為自身流量的變現工具，而是希望把遊戲培養成可持續促進用戶增長的獨家內容。所以TapTap對於有潛力的優質遊戲的支持將是持續性的，並不會從遊戲本身收入的角度考慮投入產出比（在這一點無論對待第一方，還是第三方的遊戲都一樣）。

所以對於我們自己的遊戲創作來說，既能夠借助TapTap平台的優勢，從遊戲立項開始就得到持續性的支持，又因為我們獨有的額外平台收益，使得我們敢在研發上投入更多，並在立項上更為大膽。這兩點將成為我們遊戲創作最大的優勢，也是我們「聚匠人心，動玩家情」最大的底氣。當創作有更多的收益，我們才能給匠人更多回報，當創作有更大的自由，我們才能給匠人更大的空間。

接著說一下這個戰略給TapTap平台帶來的優勢：

我們為什麼在TapTap誕生的第一天，就確立了不聯運分成的商業模式。因為我們非常明確，未來的話語權掌握在遊戲創造者手中。玩家選擇一款遊戲，將主要取決於遊戲的內容本身，而不在于他在什麼平台，是否得到平台的推薦。所以我們必須100%的和遊戲創造者站在一起，我們相信TapTap不但沒有資格從遊戲收入中分取利潤，反而應該拿出更多資源來幫助和補貼它們。

也是基於同樣的理論，我們也非常確定TapTap的主要增長一定要來自於獨家的內容。其實這並非什麼新鮮的結論，不論是長達數十年的主機遊戲平台大戰，還是近期火熱的視頻平台大戰，最終都還是自製內容的決戰。通過對自研遊戲的投入，我們不但能夠持續創造優質的獨家內容，還能在研發實力和自有IP等方面不斷積累。同時，因為我們自研的獨家遊戲除了能獲得遊戲本身的收入以外，還能夠因為TapTap帶來用戶而創造額外價值，產生更多回報。因此我們會更大膽地在研發上投入更多，讓心動作為一家創業十年的遊戲公司的優勢發揮得更加淋漓盡致，持續不斷地為TapTap提供優質獨特的獨家產品。

除了自研以外，我們還會非常積極的與第三方公司進行合作，把最優質的遊戲產品帶到TapTap。TapTap不但不會對遊戲進行聯運分成，還願意在遊戲運營、宣傳推廣、技術支持等多個方面給予開發者最大的幫助。最終，也會因為這些惠及開發者的舉動，吸引更多的內容，帶動TapTap的長線增長。

關於對於今年的目標

對於這個環節很多朋友會期待我們給一個振奮人心的2020年財務預測，但是很抱歉，我們可能會讓大家失望。

基於多年來遊戲行業經驗，我們非常確定沒法提供準確的財務預測。巴菲特曾說：「芒格和我不僅不知道伯克希爾下一年的盈利水平，甚至不知道下一個季度的盈利如何。對於那些一貫聲稱能夠預知未來的CEO們，我們抱懷疑態度。如果他們總是能達到他們預測的目標，我們對其會是徹頭徹尾的懷疑。」

雖然無法向大家提供數字，但我們在這裡，願意以最坦誠的態度向大家公開我們的計劃和目標。

TAPTAP今年的目標

TapTap的產品形態自誕生以來都未有過大的變化，基於之前的經驗與對未來的充分思考，我們今年準備做出一些大的調整：

一. 產品和技術方面

1. TapTap首頁的遊戲推薦，將全面引入深度學習的推薦算法，在結合編輯推薦和社區評分的基礎上，針對不同用戶的使用習慣及遊戲偏好，來進行首頁遊戲的推薦和排序。
2. TapTap社區將迎來最重大的改版，我們準備把原來的評價、論壇、視頻、圖片等內容以用戶為中心進行整合。進一步鼓勵用戶和好友之間，用戶和遊戲之間的主動關注。利用這些社交關係來整合和推送信息，提高用戶獲取信息的效率和質量。
3. 支持全球化的底層框架。我們放棄了原本將海外版作為獨立版本進行開發的計劃。為了最及時的跟進中國版的產品改進，也為了讓全球用戶數據打通，讓海外用戶看到更多中國開發者和玩家的有效信息。我們將對TapTap進行適用於全球多語言多規則的底層框架改版，並在未來所有新產品設計製作的時候，直接支持全球化的版本。

二. 開發者服務和工具

TapTap不直接從遊戲收益中抽成的模式，保證了自己和開發者及玩家的利益長期一致。在這基礎上，我們想建立開發者與玩家之前溝通的橋樑，讓開發者通過使用TapTap，降低發行難度，直接面對玩家交流和溝通。所以我們會協調全集團的發行和運營資源，為開發者提供更細緻和有效的服務，協助開發者在TapTap進行遊戲發行工作。我們將把原本為心動的遊戲提供通用產品服務的技術部門，改組為TapTap的開發者服務部門，為開發者提供更多的技術工具與服務，降低開發者的遊戲研發難度與負擔。同時我們還將推出更多的組件工具供開發者在遊戲中使用，充分打通遊戲與TapTap玩家社區之間的聯繫。這些產品都將在心動自研或代理遊戲上首先使用，測試完成後再交付第三方開發者。

這些調整我們相信將在今年內完成，相信在產品體驗上，對於所有TapTap的玩家和開發者，都能有全面的提升。

現有的主要遊戲產品

仙境傳說M

《仙境傳說RO:守護永恆的愛》上線已有三年，目前在全球超過50個國家與地區發行，並取得了輝煌的成績。截至2019年12月31日，RO的累積註冊用戶超過3300萬，月均活躍用戶超過500萬，已然是全球最流行的手機MMO遊戲之一。截至目前，公司仍有超過150人的團隊在對RO進行維護與支持，但是我們還希望投入更多，希望RO能成為手機上MMO的標杆，並通過持續高質量的內容更新，吸引更多新玩家加入，不斷給RO輸入新的活力。

香腸派對

《香腸派對》也已上線近三年，在此過程中無論是用戶數據還是收入都保持持續提升，這也是我們的遊戲與TapTap協同成長的最佳案例。在這個遊戲上，我們已經建立了相對穩定的內容更新與商業付費的模式，相信隨著持續投入帶來的產能提升與內容積累，《香腸派對》還能繼續保持穩定的增長。同時，我們今年會在《香腸派對》的玩家賬號、好友關係與遊戲內嵌社區上與TapTap上完全打通，提升兩者的用戶體驗。

今年主要的自研遊戲

自研方面公司目前有八個項目正處於研發階段，研發狀態不盡相同，下面介紹其中三款計劃今年進入量產階段的遊戲。

《創想世界》(暫定名)

《創想世界》是一款生活模擬社交遊戲，玩家扮演一位小鎮中的居民，打工、生活、社交、裝扮和搭建自己的家。該項目立項已經2年，一直在一個相對小規模的研發階段，目前已完成了基礎框架的製作，並進行過一次小規模測試，取得了非常正面的反饋。近期火熱的《動物之森》會讓我們對這一類型的遊戲有了更深層次的理解，對於市場空間也有了更大的預期。我們準備在今年投入更多的資源推進這一項目的研發，並希望讓這一項目儘早的上線測試，不斷迭代，在玩家的參與中一點一點成長。我們會更願意把《創想世界》的測試上線比作三年前的《香腸派對》上線，不會追求短期的收入回報，而是把他當做一個高DAU的大品類慢慢培養。

《項目A》(暫定名)

公司自RO之後投入最大的遊戲項目，籌備至今已一年多，遊戲類型為日式少女風的MMORPG。我們的目標是將MMO的高質量內容與卡牌遊戲的易上手、輕系統相結合。遊戲使用UE4引擎進行製作，並計劃在今年ChinaJoy期間正式對外公佈。

《火炬之光：無限》

這是我們得到知名IP《火炬之光》授權，使用UE4引擎製作的暗黑類手遊。強調通過裝備與技能的無限搭配和持續性的賽季內容來帶給玩家長久的遊戲追求和新鮮體驗。我們覺得暗黑類是一個非常大的遊戲類型，但手機上一直缺乏合格的遊戲作品。利用TapTap的戰略優勢，我們不會把遊戲做成售賣數值的MMO遊戲，而會通過更豐富更良心的內容，提升遊戲的口碑和用戶規模。

其他遊戲

除此之外，我們還有數個項目在推進之中，但都還未完成核心玩法的打磨。類型非常豐富，既有類似香腸的高DAU預期的休閒競技遊戲，也有UE4引擎製作的高質量RPG遊戲；既有《天天打波利》團隊新作的掛機放置類遊戲，也有像素風的王道SRPG遊戲。雖然類型豐富，但我們的所有遊戲都有一個共性，即都是靠核心玩法驅動、全球化題材、且不依賴買量的風格獨特的遊戲產品。在付費系統的設計上，我們傾向於通過持續提供豐富可玩內容而非增加數值系統，來賺取玩家的打賞錢，持續穩定的培養用戶，並和TapTap協同，產生正向健康的循環。

我們的遊戲發行業務

我們的手機網絡遊戲發行業務會做一個方向性上的優化。

我們將自己定位於在遊戲項目立項階段就深度參與的全球發行夥伴，我們的價值在於讓一款遊戲從無到有並發展壯大，充分利用TapTap的戰略協同優勢，給與遊戲合作夥伴更多的支持。

因此我們的國內發行團隊和海外發行團隊將合併，並在全球範圍內統一XD品牌來進行全球遊戲的發行業務。

原本以遊戲代理發行的形式，將中國遊戲發行推廣到海外的業務模式將逐步進行優化，我們會把越來越多的資源集中在TapTap的全球化上，靠TapTap來破除全球不同市場的信息差，利用我們自身所有的發行和運營資源，通過人力投入、工具開發、精細化運營，來協助開發者使用TapTap來自己做全球發行。

我們對中國遊戲開發者的全球化競爭力充滿信心，期待伴隨著中國遊戲開發者一同走向世界。

我們的獨立遊戲發行業務，則將更加積極地與優質遊戲開發者展開合作，為他們提供更多的研發資金，宣傳資源，同時也為TapTap引入更多的優質獨家遊戲。

以上，是我們公司平台、研發和發行業務今年的基本情況介紹和方向。我們對公司的戰略及未來充滿信心，但挑戰也非常巨大。對我們自身來說，最大的挑戰來自於目前的業務方向，對我們自身的研發能力，運營能力和管理能力都樹立了更高的要求。我們必須把更多的資源投入到人才的培養、吸納和管理上，否則不可能做出我們期望的遊戲和平台產品。

因為我們對公司戰略邏輯，以及未來增長長期的自信，今年我們會更看重研發能力的提升而非公司收入的提升，更看重用戶規模的提升而非公司利潤的提升。

這些決定，會影響公司今年收入利潤的變化，也會影響公司未來很多年的發展與成長。當然也會影響投資人對於公司價值的判斷，所以我們需要坦誠地向大家公開我們的策略。

對於心动公司，我們關心的只有心動的長期「價值」，而非短期「股價」。確保所有的決策都能符合公司長期「價值」的增長。把信息盡可能透明地公開給投資人，是我對投資人的最大責任，而不是大家手中股票下一周、下一月、下一年盈虧與否。

感謝大家看完我冗長的來信，希望通過這些內容能幫助大家更瞭解心动，更瞭解我們的想法，做出您獨立的投資判斷。

期待明年的年報。

黃一孟
主席
心动公司

03

管理層討論與分析

管理層討論與分析

業務回顧

我們的使命是：聚匠人心，動玩家情。

我們於中國及海外開發及運營優質遊戲。我們亦運營TapTap（一家中國領先的遊戲社區及平台）。於2019年，我們的遊戲及TapTap業務均取得增長。

我們的遊戲

我們擁有一個橫跨不同類型的多元化遊戲組合。截至2019年12月31日，我們的遊戲組合由38款網絡遊戲及11款付費遊戲組成。

我們的網絡遊戲

我們專注於開發、發行及運營網絡遊戲。我們的網絡遊戲包括手機遊戲及網頁遊戲。自2012年以來，我們開始將業務重點轉移至手機遊戲。於2019年，網絡遊戲運營收入的96.6%來自手機遊戲。作為進入海外市場之中國遊戲開發商及運營商的先行者之一，我們致力於向不同國家及地區的更多人推薦優質遊戲。於2019年，我們推出11款新的網絡遊戲，例如，於韓國及歐洲推出《明日之後》、於韓國推出《夢幻模擬戰》及於中國及超過50個海外國家及地區推出《不休的烏拉拉》。於2019年，我們亦將現有遊戲推廣至更多國家及地區，例如，分別於2019年1月在北美、南美及大洋洲、於2019年6月在日本及於2019年10月在歐洲成功推出《仙境傳說》(Ragnarok M)。就收入貢獻而言，《仙境傳說M》、《不休的烏拉拉》、《夢幻模擬戰》、《少女前線》及《橫掃千軍》為我們2019年的前五大遊戲。

下表載列截至2018年及2019年12月31日止年度我們網絡遊戲的平均月活躍用戶及月付費用戶：

	截至12月31日止年度		變動 百分比
	2019年 (千人)	2018年 (千人)	
平均月活躍用戶 ⁽¹⁾	19,579.4	8,760.8	123.5
平均月付費用戶 ⁽²⁾	720.5	412.2	74.8

(1) 平均月活躍用戶為各款網絡遊戲於某期間內的月活躍用戶總數之和除以該期間內月份數。

(2) 平均月付費用戶為各款網絡遊戲於某期間內的月付費用戶總數之和除以該期間內月份數。

我們網絡遊戲的平均月活躍用戶及月付費用戶的增加主要可歸因於：(i)《香腸派對》的平均月活躍用戶於截至2019年12月31日止年度持續增加及此遊戲自2019年2月起貨幣化；(ii)在若干海外市場連續推出《仙境傳說M》；及(iii)連續推出多款新網絡遊戲，如《不休的烏拉拉》及《夢幻模擬戰》。我們網絡遊戲的平均月付費用戶增長率較平均月活躍用戶增長率為低，主要由於《香腸派對》的付費用戶比率於其貨幣化開始時相對較低。

我們已投資並將繼續於內部開發能力方面投入大量資源。於2019年，我們的遊戲《仙境傳說M》於全球取得巨大成功，該遊戲乃由GRAVITY CO., Ltd.、上海駿夢網絡科技有限公司與我們共同開發。其證明我們強大的研發能力。截至2019年12月31日，我們擁有七個遊戲開發工作室，並由一個由620名員工組成的遊戲開發團隊所支持，其佔我們員工總數的50.2%。於2019年，我們投放更多研發資源於研究及開發新遊戲及技術以及已推出遊戲的持續開發、優化及版本更新。截至2019年12月31日，我們有八個網絡遊戲項目處於開發階段。我們相信該等新遊戲項目對於我們未來的成功至關重要。

我們的付費遊戲

我們的付費遊戲通常採納付費即玩模式，即遊戲玩家需支付購買相關遊戲的初始費用。我們認為，付費遊戲進一步豐富我們的遊戲組合並提升我們於核心遊戲玩家中的品牌認可度。我們的付費遊戲（如《艾希》及《喵斯快跑》）支持多種設備，包括但不限於移動設備、電腦及Switch，並享有國際性的知名度及獎項。截至2019年12月31日，我們已於全球所有平台出售逾3.0百萬份《艾希》及逾1.4百萬份《喵斯快跑》。

TapTap

TapTap是中國領先的遊戲社區及平台。「TapTap」移動應用程序可用於iOS系統及安卓系統，後者為TapTap用戶流量的主要入口。遊戲玩家亦可在電腦上訪問www.taptap.com。

遊戲玩家及活動

TapTap向遊戲玩家提供豐富多樣的手機遊戲資源庫，比如遊戲信息、遊戲推薦及可下載的遊戲。其亦向遊戲玩家提供各種社交及社區功能，比如遊戲評測及評分以及社區論壇。截至2019年12月31日止年度，TapTap移動應用程序的平均月活躍用戶為17.9百萬，同比增加19.6%。

遊戲玩家自TapTap搜索並下載遊戲。截至2019年12月31日止年度，TapTap上的遊戲已獲下載352.0百萬次，同比增加36.8%。

遊戲玩家可於TapTap上發佈遊戲評論及評分，並於TapTap論壇分享其遊戲體驗。遊戲評論及論壇帖子的數目分別由截至2018年12月31日的7.3百萬條及3.0百萬條增加至截至2019年12月31日的11.6百萬條及6.5百萬條。

為加強與線上及線下遊戲玩家之間的聯繫，我們於2019年4月在上海舉辦首屆TapTap嘉年華。

開發商

TapTap為遊戲開發商提供一個開放且方便的發行平台。註冊開發商的數目由截至2018年12月31日的7,662個增加至截至2019年12月31日的11,006個。

為擴大及加深與遊戲開發商的聯繫，我們與他們合作，於TapTap平台上提供遊戲相關的周邊產品。例如，在2019年9月，TapTap與《明日方舟》推出了聯名款遊戲周邊產品。

前景

我們相信，我們的遊戲與TapTap之間的強大協同效應不僅為我們帶來獨特優勢，並成為我們長期成功的關鍵。我們多元化的遊戲組合已吸引TapTap不斷增長的用戶層，該等用戶熱衷於討論遊戲及分享遊戲體驗，而TapTap的遊戲社區使我們能夠更好地了解及滿足玩家對高品質遊戲的需求，並有效地順應市場趨勢。

於2020年，我們的策略重點乃增強我們的遊戲開發能力，進一步豐富我們的遊戲組合並提升活躍用戶基礎及TapTap參與度。

我們的遊戲

於2020年，我們將透過增加對資訊科技基礎設施的投資、招聘經驗豐富且聰慧的開發人員及提升我們於視覺設計及音效方面的專業知識，持續提升我們的內部開發能力。我們相信我們多個正在開發的自研網絡遊戲將取得重大進展，例如模擬遊戲《創想世界》、ARPG遊戲《火炬之光：無限》及一款創新的MMORPG遊戲預計將於2020年下半年進入beta版測試階段。同時，我們致力為現有遊戲更新版本。例如，我們計劃於2020年下半年發佈《仙境傳說M》的重要更新版本，於該版本中，我們將大幅提升畫質並增加新遊戲內容。

我們已推出並將於今年推出多個新的網絡遊戲。例如，我們於2020年1月在香港、澳門及台灣推出《藍顏清夢》，並將於2020年第二或第三季度在同一地區推出《明日方舟》。

我們於2018年4月在中國推出的戰術競技遊戲《香腸派對》(Sausage Man)，於2019年2月開始正式商業化。該遊戲於2020年第一季度的月活躍用戶及收入均大幅增加。我們相信這款遊戲仍處其生命週期的增長階段。

TapTap

於2020年，我們擬繼續吸引遊戲玩家及開發商加入TapTap社區，並透過以下措施進一步提高其參與度：

- 改進及升級TapTap的內容推薦算法，以更有效地把握及滿足遊戲玩家的需求，
- 增強TapTap的搜索功能，以幫助遊戲玩家有效地定位有用資源，
- 加強其社區功能，如添加更多分論壇，並實施線上及線下營銷策略以提升遊戲玩家的參與度，
- 在TapTap提供更高級的開發者工具，其可幫助遊戲開發商更好地與遊戲玩家互動，以改善彼等的遊戲體驗，
- 通過本地化功能改進海外版TapTap，以服務全球遊戲玩家及遊戲開發商，及
- 於中國及海外尋求與TapTap有協同效應的策略投資及收購，包括遊戲工作室、遊戲發行商、遊戲社區及發行平台。

財務回顧

收入

我們的收入主要來自(i)遊戲，我們主要自第三方及自有分發平台銷售網絡遊戲的遊戲內虛擬物品及付費遊戲產生遊戲運營收入；及(ii)信息服務，我們主要自於TapTap提供在線推廣服務產生收入。下表載列我們截至2019年及2018年12月31日止年度按業務線劃分的收入。

	截至12月31日止年度			
	2019年		2018年	
	金額	佔收入的百分比	金額	佔收入的百分比
	(人民幣千元，百分比除外)			
遊戲	2,378,516	83.8	1,592,347	84.4
遊戲運營	2,375,307	83.7	1,588,115	84.2
網絡遊戲	2,319,643	81.7	1,544,485	81.8
付費遊戲	55,664	2.0	43,630	2.3
其他	3,209	0.1	4,232	0.2
信息服務	459,581	16.2	294,761	15.6
總收入	2,838,097	100.0	1,887,108	100.0

遊戲

截至2019年12月31日止年度，我們的遊戲業務收入同比增加49.4%至人民幣2,378.5百萬元。詳情如下，

- 截至2019年12月31日止年度，我們來自網絡遊戲的收入同比增長50.2%至人民幣2,319.6百萬元，主要由於我們受歡迎的現有遊戲及新推出遊戲的穩健表現，如(i)於2018年10月在東南亞、2019年1月在北美、南美及大洋洲、2019年6月在日本及2019年10月在歐洲成功推出的《仙境傳說M》；(ii) 2019年5月在香港、台灣及澳門、2019年9月在超過50個海外國家及地區及2019年10月在中國推出的《不休的烏拉拉》；及(iii) 2019年6月在韓國推出的《夢幻模擬戰》；及
- 我們截至2019年12月31日止年度來自付費遊戲的收入同比增長27.6%至人民幣55.7百萬元，主要由於自2018年6月在中國及海外推出的《喵斯快跑》的穩健表現。

下表載列截至2018年及2019年12月31日止年度按收入確認方法劃分的我們的遊戲運營收入明細：

	截至12月31日止年度			
	2019年		2018年	
	金額	百分比	金額	百分比
	(人民幣千元，百分比除外)			
按總額基準確認的收入	1,450,502	61.1	1,100,627	69.3
按淨額基準確認的收入	924,805	38.9	487,488	30.7
遊戲運營總收入	2,375,307	100.0	1,588,115	100.0

於截至2018年及2019年12月31日止年度，我們按總額基準確認的遊戲運營收入減少，而按淨額基準確認的遊戲運營收入增加，主要是由於《仙境傳說M》在海外市場及《夢幻模擬戰》在韓國的收入增加。

信息服務

我們的信息服務業務收入同比增長55.9%至截至2019年12月31日止年度的人民幣459.6百萬元，主要是由於(i) TapTap移動應用程序於截至2019年12月31日止年度的平均月活躍用戶為17.9百萬人，同比增長19.6%；及(ii)於2018年12月取消自2018年4月暫停對國內外網絡遊戲的國家新聞出版總署前置審批後，向遊戲開發商提供的在線營銷服務增加。

收入成本

截至2019年12月31日止年度，我們的收入成本同比增長37.4%至人民幣1,066.3百萬元。下表載列我們截至2019年及2018年12月31日止年度按業務線劃分的收入成本。

	截至12月31日止年度			
	2019年		2018年	
	金額	佔分部收入百分比	金額	佔分部收入百分比
	(人民幣千元，百分比除外)			
遊戲	1,013,780	42.6	740,911	46.5
信息服務	52,540	11.4	35,398	12.0
總計	1,066,320	37.6	776,309	41.1

我們的遊戲業務收入成本主要包括由分發平台及支付渠道收取的佣金以及遊戲開發商的收益分成(在我們擔任主要負責人的情況下)、帶寬及伺服器託管費以及僱員福利開支。我們的信息服務業務的收入成本主要由帶寬及伺服器託管費以及僱員福利開支組成。下表載列我們截至2019年及2018年12月31日止年度按性質劃分的收入成本。

	截至12月31日止年度			
	2019年		2018年	
	金額	百分比	金額	百分比
	(人民幣千元, 百分比除外)			
分發平台及支付渠道				
收取的佣金	385,241	36.1	331,081	42.6
遊戲開發商的收益分成	282,982	26.6	193,694	25.0
帶寬及伺服器託管費	184,549	17.3	85,080	11.0
無形資產攤銷	58,974	5.5	42,540	5.4
其他	154,574	14.5	123,914	16.0
總計	1,066,320	100.0	776,309	100.0

我們遊戲業務的收入成本同比增長36.8%至人民幣1,013.8百萬元，主要是由於(i)遊戲開發商的收益分成增加，主要是由於2019年新推出的《不休的烏拉拉》(Ulala)及其他代理遊戲；(ii)帶寬及伺服器託管費增加人民幣85.8百萬元，與我們遊戲收入的增加大體一致；及(iii)發行平台及支付渠道收取的佣金增加，與我們按總額基準確認的遊戲收入增加大體一致。

我們的信息服務業務的收入成本同比增加48.4%至人民幣52.5百萬元，主要由於帶寬及伺服器託管費增加人民幣13.7百萬元，該增長與TapTap移動應用程序的平均月活躍用戶增加及遊戲玩家在TapTap的活躍度增長大致一致。

毛利及毛利率

由於上述原因，我們的毛利同比增長59.5%至截至2019年12月31日止年度的人民幣1,771.8百萬元。我們的毛利率由截至2018年同期的58.9%增至截至2019年12月31日止年度的62.4%，主要由於(i)我們遊戲業務的毛利率由截至2018年12月31日止年度的53.5%增至2019年同期的57.4%，原因是按淨額基準確認的遊戲運營收入佔遊戲運營總收入的比例由截至2018年12月31日止年度的30.7%增至2019年同期的38.9%，主要由於《仙境傳說M》於海外市場及夢幻模擬戰(Langrisser)於韓國的穩健表現；(ii)信息服務業務的毛利率由截至2018年12月31日止年度的88.0%增至2019年同期的88.6%，由於我們的運營成本在我們的信息業務擴展的同時保持相對穩定；及(iii)我們的信息服務業務的收入佔總收入的比例由截至2018年12月31日止年度的15.6%增加至2019年同期的16.2%，其毛利率一般高於遊戲業務。

銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支主要包括(i)向外部廣告代理及專業資訊傳播公司支付的推廣及廣告開支，及(ii)與我們的銷售及營銷人員有關的僱員福利開支。

我們的銷售及營銷開支同比增加66.3%至截至2019年12月31日止年度的人民幣745.1百萬元。此乃主要由於(i)與推出新遊戲有關的營銷活動增加，如在韓國推出《明日之後》(LifeAfter)、在中國及海外市場推出《不休的烏拉拉》(Ulala)、在韓國推出《夢幻模擬戰》(Langrisser)，以及在中國及海外市場持續進行的《仙境傳說M》營銷活動，(ii)專業及技術服務費增加，主要與遊戲相關動畫製作及配音有關，及(iii)為吸引新用戶的TapTap持續營銷活動。

研發開支

我們的研發開支主要包括(i)與我們的研發人員有關的僱員福利開支及(ii)包括我們遊戲的藝術設計及翻譯服務在內的專業及技術服務費用。

我們的研發開支同比增加60.6%至截至2019年12月31日止年度的人民幣317.6百萬元。此主要是由於我們的研發人員數目由截至2018年12月31日的550名增加至截至2019年12月31日的806名，僱員福利水平提高及與截至2018年及2019年12月31日止年度的專業及技術服務有關的開支增加，因為我們繼續提高研發能力，以提升遊戲品質及遊戲體驗。

一般及行政開支

我們的一般及行政開支主要包括(i)與我們的行政人員有關的僱員福利開支，(ii)根據國際財務報告準則第16號與我們位於上海的辦公空間有關的物業、廠房及設備以及使用權資產折舊，(iii)專業及技術服務(如支付予核數及法律事務所的費用)，及(iv)日常業務過程中產生的辦公費用。

我們的一般及行政開支同比增加88.9%至截至2019年12月31日止年度的人民幣202.7百萬元。此乃主要由於(i)一次性上市開支；(ii)一般及行政人員的僱員福利水平提高；(iii)就股份購回作出一次性以股份為基礎的付款；及(iv)因辦公室空間增加，導致物業、廠房及設備折舊增加。

所得稅開支

我們的所得稅開支同比減少12.8%至截至2019年12月31日止年度的人民幣32.0百萬元。我們的實際所得稅率(按所得稅開支除以除所得稅前利潤計算)由2018年同期的9.4%減少至截至2019年12月31日止年度的5.9%。此乃主要由於(i)易玩於2018年底獲得的稅項豁免權利；及(ii)研發開支的超額抵扣。

年內利潤

我們的年內利潤同比增加45.6%至截至2019年12月31日止年度的人民幣513.4百萬元。經調整年內利潤同比增加61.1%至截至2019年12月31日止年度的人民幣572.0百萬元。

本公司權益持有人應佔年內利潤

本公司權益持有人應佔年內利潤同比增加21.6%至截至2019年12月31日止年度的人民幣346.6百萬元。本公司權益持有人應佔經調整利潤同比增加41.0%至截至2019年12月31日止年度的人民幣405.2百萬元。

非控股權益應佔利潤乃由於於(i)易玩、(ii)龍成及(iii) X.D. Global (HK) Limited的非控股少數股東權益。

非國際財務報告準則計量

為補充我們根據國際財務報告準則呈列的合併財務資料，我們於下文載列經調整年內利潤及本公司權益持有人應佔經調整利潤，作為並非根據國際財務報告準則呈列的額外財務計量。我們相信，該等非國際財務報告準則財務計量通過排除若干一次性項目（即(i)上市開支，及(ii)以股份為基礎的付款）為投資者評估本集團核心業務的表現提供有用的補充資料。下表載列我們的經調整年內利潤及本公司權益持有人應佔經調整利潤與根據國際財務報告準則計算及呈列的最直接可資比較財務計量的對賬：

	截至12月31日止年度	
	2019年 (人民幣千元)	2018年 (人民幣千元)
年內利潤	513,429	352,721
加：		
上市開支	53,549	2,415
以股份為基礎的付款	5,890	—
減：		
所得稅影響	(820)	—
經調整年內利潤	572,048	355,136

	截至12月31日止年度	
	2019年 (人民幣千元)	2018年 (人民幣千元)
本公司權益持有人應佔利潤	346,563	285,028
加：		
上市開支	53,549	2,415
以股份為基礎的付款	5,890	—
減：		
所得稅影響	(820)	—
本公司權益擁有人應佔經調整利潤	405,182	287,443

該等未經審核非國際財務報告準則財務計量應被視為根據國際財務報告準則編製的本集團財務表現計量的補充而非替代計量。此外，該等非國際財務報告準則財務計量的定義可能與其他公司所用之類似詞彙有所不同。

流動資金及資本資源

於2019年12月31日及2018年12月31日，我們的現金狀況及短期投資如下所示：

	於12月31日	
	2019年 (人民幣千元)	2018年 (人民幣千元)
現金及現金等價物	1,336,869	573,233
短期投資	497,363	156,647
	1,834,232	729,880

於2019年12月31日，我們的短期投資主要包括聲譽良好的大型商業銀行發行的理財產品。該等投資中任何單一投資都不構成本公司的重大投資。該等理財產品主要投資於在銀行間市場或中國交易所報價的低風險及流動固定收益工具，而有關理財產品的本金或回報一般不受發行銀行的擔保或保障。該等理財產品的實際回報率為2.00%至4.00%，期限為7至91天。

於2019年12月31日，我們的現金狀況及短期投資增加乃主要由於(i)經營活動產生現金淨額人民幣860.8百萬元，及(ii)首次公開發售所得款項人民幣629.3百萬元。

截至2019年12月31日，我們概無任何借款或未動用銀行融資。

資產負債比率

該比率乃按負債總額除以資產總額計算。截至2019年12月31日，我們的資產負債比率為20.2%。

重大投資

截至2019年12月31日止年度，我們並無擁有任何重大投資。

附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售

截至2019年12月31日止年度，我們並無任何附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售。

資產質押

截至2019年12月31日，我們並無質押任何資產。

未來作出重大投資或購入資本資產的計劃

截至2019年12月31日，我們並無擁有任何有關重大投資或資本資產的計劃。

外匯風險管理

我們於海外市場產生與國際業務有關的收入，因此，我們面對來自不同貨幣風險產生的外匯風險，主要與美元及港元有關。我們亦主要以美元向海外遊戲開發商及知識產權提供商支付特許費。於2019年，我們並未透過任何長期合約、貨幣借款或其他途徑對沖外幣風險。

或然負債

截至2019年12月31日，我們並無任何重大或然負債。

04

董事及高級管理層履歷

董事及高級管理層履歷

董事

執行董事執行董事

黃一孟先生，38歲，為本公司執行董事、董事會主席兼首席執行官。黃先生在遊戲、通信、技術及互聯網行業擁有逾13年經驗，主要負責本集團的整體經營管理。自2011年7月起，黃先生擔任心动網絡之董事會主席。黃先生目前亦於我們的多家附屬公司、中國綜合聯屬實體及相關實體擔任董事職務。此外，黃先生於科技領域擁有豐富的管理經驗，包括自2007年5月至2011年6月，擔任上海少思網絡科技有限公司之首席執行官。自2005年6月至2007年4月，黃先生擔任上海維西網絡科技有限公司之首席執行官。黃先生於2000年7月畢業於中國上海復旦中學。

戴雲傑先生，37歲，為本公司之執行董事兼總裁。戴先生於遊戲、通信、技術及互聯網領域擁有逾13年經驗，主要負責本集團的日常運營、海外業務發展及人力資源。戴先生自2011年7月起擔任心动網絡之總裁。戴先生目前亦於我們的多家附屬公司、綜合聯屬實體及相關實體擔任董事職務。戴先生自2014年8月起擔任上海輕舞網絡科技有限公司之執行董事及自2003年11月起擔任上海隱志網絡科技有限公司之執行董事。此外，戴先生於2007年5月至2011年6月擔任上海少思網絡科技有限公司之首席運營官，及自2005年6月至2007年4月，彼擔任上海維西網絡科技有限公司之首席運營官。戴先生於2006年6月畢業於中國上海大學機械工程及自動化專業。

沈晟先生，42歲，為本公司之執行董事兼首席技術官。沈先生於遊戲、通信、技術及互聯網領域擁有逾七年經驗，主要負責本集團的整體技術政策、產品研發及技術平台的建立。沈先生自2011年7月起擔任心动網絡之董事。沈先生自2014年9月起擔任上海源志投資管理有限公司之執行董事；自2011年10月起擔任上海品志文化傳播有限公司之董事會主席；及自2010年3月起擔任上海射手信息科技有限公司之主席。沈先生於1995年9月至1998年6月於中國的上海金融專科學校攻讀國際金融專業。

樊舒陽先生，36歲，為本公司之執行董事兼聯席公司秘書之一。自2012年2月起，樊先生亦已擔任心动網絡之董事會秘書、產品經理及項目經理。樊先生於遊戲及諮詢行業擁有逾十二年經驗，主要負責本集團的日常營運、企業管治以及法律及合規事宜。於加入本集團之前，樊先生自2010年1月至2012年1月擔任世嘉(上海)之項目經理、自2009年7月至2009年12月擔任畢馬威中國之轉移定價顧問及自2006年7月至2007年7月擔任世嘉(上海)之軟件工程師。樊先生於2007年7月取得中國同濟大學自動化學士學位，並於2009年1月取得英國華威大學電子商務管理碩士學位。

非執行董事

童瑋亮先生，46歲，為本公司非執行董事。童先生於投資及技術領域擁有豐富經驗。童先生亦已自2015年5月起擔任心動網絡之董事。彼於2013年10月創辦北京桐行投資管理有限公司。彼於2014年12月創辦天津金梧桐投資管理合夥企業(有限合夥)，目前擔任創始合夥人。此前，童先生自2011年1月至2013年9月曾為北京戈壁投資諮詢有限公司及其關聯公司的合夥人，及自2005年12月至2010年12月曾為北京智通無限科技有限公司及其關聯公司的合夥人。童先生於1993年9月取得金陵科技學院計算機應用技術專業的大專學位並於2011年9月取得美國Concordia University Wisconsin的工商管理碩士學位。

陳豐先生，47歲，為本公司之非執行董事。陳先生於通信及遊戲行業擁有豐富經驗。陳先生已自2014年11月起擔任Tap Media Inc.之董事及自2017年9月起擔任Chinese ABC Inc.之董事。陳先生分別自2016年6月起及2014年5月起擔任IGG Inc. (一家聯交所主板上市公司(股份代號：799))之執行董事及高級副總裁，彼負責策略投資業務。此前，陳先生自2011年3月至2014年3月擔任91.com之高級副總裁，自2002年5月至2007年6月擔任網龍網絡有限公司(一家聯交所主板上市公司(股份代號：777))之高級副總裁。陳先生分別於1993年6月及1995年6月取得美國加州大學洛杉磯分校電氣工程學士學位及碩士學位。

獨立非執行董事

裴大鵬先生，42歲，為我們的獨立非執行董事。裴先生自2017年10月起亦擔任心動網絡之獨立董事。裴先生擁有電子商務及網絡技術領域的豐富行業經驗。除於本集團所擔任職務外，裴先生自2019年3月起擔任商派軟件有限公司的董事會主席兼首席執行官。自2017年6月至2019年2月，裴先生亦擔任商派軟件有限公司的總經理。自2015年4月至2017年5月，裴先生擔任有量(上海)信息技術有限公司的總經理。自2014年11月至2015年3月，裴先生擔任上海有量市場營銷策劃有限公司的總經理。自2009年1月至2014年10月，裴先生擔任酷美(上海)信息技術有限公司的總經理。自2006年11月至2008年12月，裴先生擔任上海商派網絡科技公司的總經理。裴先生於2000年7月取得華東師範大學信息學學士學位。

辛全東先生，46歲，為我們的獨立非執行董事。辛先生自2017年10月起亦擔任心動網絡之獨立董事。辛先生擁有會計及投資領域的豐富經驗。除於本集團所擔任職務外，辛先生自2015年8月起擔任上海紅毅股權投資基金之創辦合夥人兼首席執行官。此前，辛先生自2010年5月至2015年7月擔任上海誠鼎股權投資基金之合夥人兼董事總經理；自2008年6月至2010年5月擔任上海大拇指家庭服務有限公司之董事長兼總經理；自2006年12月至2007年7月擔任上海東方久樂汽車安全氣囊股份有限公司之執行副總裁；自2003年4月至2006年12月擔任上海華博投資諮詢有限公司之首席財務官兼副總經理；自2001年4月至2012年11月擔任上海科遠投資諮詢有限公司之投資經理。辛先生於1996年7月取得中國上海財經大學會計學學士學位。辛先生自1998年起獲中國註冊會計師協會認定為註冊會計師，並於2017年取得中國資產管理協會基金從業資格。

高少星先生，41歲，為我們的獨立非執行董事。高先生亦自2017年10月起擔任心動網絡之獨立董事。高先生擁有投資及網絡技術領域的豐富經驗。除於本集團所擔任職務外，高先生自2013年11月起擔任北京卓萌科技有限公司之總經理及自2015年5月起擔任北京萌寶科技有限公司之總經理。此前，高先生自2012年4月至2014年7月擔任北京順為資本投資諮詢有限公司之董事總經理。高先生於1997年7月畢業於中國西安市第八十三中學。

高級管理層

有關構成高級管理層團隊之黃一孟先生、戴雲傑先生、沈晟先生及樊舒暘先生之履歷詳情，請參閱本年報本節「**董事 — 執行董事**」。

龔睿先生，34歲，已自2019年6月3日起獲委任為本公司首席財務官，主要負責本集團的整體財務、投資及戰略發展。龔先生已自2018年11月起擔任心動網絡之首席財務官。龔先生於投資銀行及財務管理行業擁有十年經驗。於加入本集團之前，龔先生自2014年9月至2018年11月歷任中國文化產業投資基金管理有限公司之助理副總裁及副總裁；自2012年7月至2014年9月為中銀國際亞洲有限公司之經理；自2010年6月至2012年6月擔任中銀國際亞洲有限公司之分析師及自2009年12月至2010年5月擔任中銀國際證券有限公司之分析師。龔先生於2008年7月取得中國北京大學理學學士學位，並於2009年9月取得美國波士頓大學金融數學理學碩士學位。

05

企業管治報告

企業管治報告

企業管治常規

本集團致力於實現高標準企業管治，以保障本公司股東權益及提高企業價值與責任承擔。本公司已採納企業管治守則作為其本身之企業管治守則。除本年報所披露者外，自本公司於2019年12月12日上市至2019年12月31日以來，本公司已遵守企業管治守則之所有適用守則條文，本公司將繼續檢討及監察其企業管治常規以確保遵守企業管治守則。

董事會

責任

董事會之職責為監督本公司所有主要事務，包括制定及批准所有政策事務、整體策略、內部監控及風險管理系統，以及監察高級行政人員的表現。董事會已設立四個委員會，並已委任審核委員會、薪酬及考核委員會、戰略發展委員會及提名委員會（統稱為「董事會委員會」）多項職責。所有董事會委員會均根據彼等各自職權範圍履行各自之不同職責。

全體董事須始終確保其本著真誠、遵守適用法律及法規並符合本公司及股東利益之原則履行職責。

董事會組成

執行董事

黃一孟先生 (主席兼首席執行官)
戴雲傑先生
沈晟先生
樊舒揚先生

非執行董事

董璋亮先生
陳豐先生

獨立非執行董事

裴大鵬先生
辛全東先生
高少星先生

董事會任何成員之間概無重大財務、業務、家庭或其他關係。董事履歷載於本年報「董事及高級管理層」一節。

主席兼首席執行官

根據企業管治守則第A.2.1條，主席及首席執行官之角色應獨立區分，且不應由同一人擔任。

黃一孟先生目前乃本公司主席兼首席執行官。鑑於彼自本集團成立以來對本集團作出的重大貢獻以及彼於遊戲行業的豐富經驗，董事會認為，將主席與首席執行官的角色歸於同一個人士可為本集團提供強有力且始終如一的領導以發展及執行長期業務策略，且不會削弱董事會及本公司管理層之權力及權限制衡。董事會目前由四名執行董事（包括黃一孟先生），兩名非執行董事及四名獨立非執行董事組成，因此其組成具有相當強大之獨立性。

董事會將繼續審閱本公司管治架構的有效性以評估是否有必要將主席及首席執行官的職責分開。

獨立非執行董事

獨立非執行董事憑藉獨立判斷於董事會擔任重要角色，其意見對於董事會之決策舉足輕重。獨立非執行董事之職責包括就本公司之策略、表現及控制事宜發表公正的看法及判斷；並審閱本公司之表現並監督表現報告。

截至2019年12月31日止年度，董事會一直遵守上市規則第3.10(1)及(2)條有關委任至少三名獨立非執行董事（其中至少有一名獨立非執行董事具備適當專業資格或會計或相關財務管理專長）的規定。

本公司已根據上市規則第3.13條獲得各獨立非執行董事之獨立性確認，本公司認為該等董事自上市日期至2019年12月31日均為獨立人士。

董事培訓及專業發展

每位新任董事均在委任時獲得全面、正式兼特為其而設的就任須知。本公司將繼續安排定期研討會，以不時向董事提供有關上市規則及其他相關法律法規要求的最新發展及變化的最新資料。董事亦定期獲提供有關公司表現、狀況及前景的最新資料，以使整個董事會及各董事均能履行其職責。截至2019年12月31日止年度，董事已參與持續專業發展計劃，並向本公司提供彼等接受之培訓的記錄，以確保其對董事會的貢獻獲知情及相關。

下表概述各董事於截至2019年12月31日止年度參與持續專業發展的情況：

董事名稱	出席培訓課程	閱讀最新法例及規則及其他參考資料
執行董事		
黃一孟先生	√	√
戴雲傑先生	√	√
沈晟先生	√	√
樊舒陽先生	√	√
非執行董事		
童璋亮先生	√	√
陳豐先生	√	√
獨立非執行董事		
裴大鵬先生	√	√
辛全東先生	√	√
高少星先生	√	√

董事會多元化政策

我們已採納董事會多元化政策，其載有目標及規定董事會成員的所有委任均按董事會整體運作所需要的才能、技能及經驗水平而作出。我們的提名委員會將審閱及評估董事會組成，並就委任董事會成員向董事會作出推薦建議。同時，我們的提名委員會將考慮多元化的各方面裨益及透過考慮多項因素實現董事會多元化，包括但不限於專業經驗、技能、知識、教育背景、年齡、性別、文化及種族以及服務年期，以保持董事會的才能、技能、經驗及多元化觀點有恰當的範圍及權衡。按照董事會當前的組成，我們的董事會具備均衡的知識、技能和經驗，包括於遊戲、技術、互聯網、投資、會計及金融市場方面的經驗。我們的董事擁有多元化的教育背景，包括工商管理、會計、自動化工程、電子工程、計算機應用、國際金融及信息學。

我們認識到，考慮到董事會目前全部由男性董事組成，董事會層面的性別多元化可得以完善，我們的提名委員會將盡其所能自上市日期起三年內向董事會物色並推薦至少一名女性候選人供董事會考慮委任為董事。於我們認可任何董事會委任將基於精英管理及將於充分考慮董事會多元化的裨益後根據客觀標準考慮候選人的同時，我們將竭力提高女性代表作用及參考利益相關者的期望以及國際及本地推薦的最佳慣例在性別平等方面取得適當平衡，從而實現令董事會達到性別平等的最終目標。我們亦將確保聘請的中高層員工的性別多元化，並致力於為女性員工提供職業發展機會以使我們將於數年內便擁有女性高級管理儲備人員及董事會的潛在繼任人。

董事會指派我們的提名委員會負責遵守企業管治守則項下監管董事會多元化之有關守則。我們的提名委員會將每年審閱董事會的多元化政策以確保其持續有效。

董事會會議

企業管治守則守則條文A.1.1條規定，每年至少召開四次定期董事會會議，至少每季度召開一次，且大多數董事須積極參與會議（無論親身或通過電子通信方式）。

本公司已採納定期召開董事會會議的慣例。本公司就所有定期舉行的董事會會議發出不少於十四天的通知，以給予全體董事出席定期會議及將相關事項納入議程的機會。就其他委員會會議而言，將會發出合理通知。議程及隨附的董事會文件會於舉行會議前最少三天寄發予董事或委員會成員，以確保彼等有充足時間審閱該等文件並作充分準備。當董事或委員會成員未能出席會議，彼等將獲知會有關將予討論的事宜，並有機會在舉行會議前向主席發表意見。

董事會會議及委員會會議的會議記錄會詳盡記錄及包括董事會及委員會所考慮的事宜及所達致的決定，包括董事提出的任何問題。各董事會會議及委員會會議的會議記錄草擬本會於會議舉行日期後的合理時間內寄送至董事，使彼等有機會要求作出修訂。

由於本公司於2019年12月12日上市，因此在上市日期至2019年12月31日（少於一個月）止期間，董事會概無任何事宜需要討論，及截至2019年12月31日止年度，概無舉行任何董事會會議或股東大會。本公司將完全遵守企業管治守則守則條文第A.1.1條的規定，每年至少召開四次董事會會議，大約每季度召開一次。

一次董事會會議於2020年3月30日舉行，以考慮及批准（其中包括）本年報的綜合財務報表。

董事會對本公司所有重大事宜保留決策權，包括：批准及監督一切政策事宜、整體策略及預算、內部監控及風險管理系統、重大交易（特別是可能牽涉利益衝突者）、財務資料、董事委任及其他主要財務及營運事宜。董事於履行彼等職責時可尋求獨立專業意見，費用由本公司承擔。董事亦被鼓勵向本公司高級管理層進行獨立諮詢。

本集團的日常管理、行政及營運交予高級管理層負責。董事會定期檢討所授權職能及職責。管理層訂立任何重大交易前須取得董事會批准。

董事會委員會

董事會已成立四個委員會，分別為審核委員會、薪酬及考核委員會、戰略發展委員會及提名委員會。各委員會都有具體的書面職權範圍，並負責監督本集團事宜的特定方面。該等委員會的主席將於每次會議後向董事會報告其發現結果及建議。

審核委員會

審核委員會由三名獨立非執行董事組成，分別為辛全東先生(主席)、裴大鵬先生及高少星先生。

審核委員會之主要職責包括以下事宜：

- a) 主要負責就外聘核數師之委任、重新委任及罷免向董事會提供建議、批准外聘核數師之薪酬及聘用條款，及考慮任何有關該核數師辭職或辭退該核數師之問題；
- b) 按適用之標準檢討及監察外聘核數師是否獨立客觀及審計程序是否有效；
- c) 就外聘核數師提供非審計服務制定政策，並予以執行(就此規定而言，「外聘核數師」包括與負責審計的公司處於同一控制權、所有權或管理權之下的任何機構，或一個合理知悉所有有關資料的第三方，在合理情況下會斷定該機構屬於該負責審計的公司的本土或國際業務的一部份的任何機構)，以及就任何須採取行動或改善的事項向董事會報告並提出建議；
- d) 於審計工作開始前先與外聘核數師討論審計性質及範疇及有關申報責任，以及在負責審計的公司多於一家時確保工作協調；
- e) 監察本公司的財務報表、年度報告及賬目、半年度報告及季度報告(若擬刊發)的完整性，並審閱報表及報告所載有關財務申報的重大意見。審核委員會特別針對下列事項加以審閱：
 - i. 會計政策及常規的任何更改；
 - ii. 涉及重要判斷的地方；
 - iii. 因審計而出現的重大調整；
 - iv. 企業持續經營的假設及任何保留意見；
 - v. 是否遵守會計準則；及
 - vi. 是否遵守有關財務申報的上市規則及聯交所的任何規定以及法律規定；
- f) 就上述(e)段而言：
 - i. 與董事會及高級管理層聯絡；
 - ii. 至少每年與本公司的核數師開會兩次；及
 - iii. 考慮於財務報告及賬目中所反映或需反映的任何重大或不尋常事項，並適當考慮任何由本公司屬下會計及財務匯報職員、監察主任或核數師提出的事項；

- g) 檢討本公司的財務監控、風險管理及內部監控系統；
- h) 與高級管理人員討論風險管理及內部監控系統，確保高級管理層已履行職責建立有效的系統，以及每年檢討該等系統是否有效、足夠及合適。檢討內容應包括本公司在會計及財務匯報職能方面的資源、員工資歷及經驗是否足夠，以及員工所接受的培訓課程及有關預算又是否充足；
- i) 主動或應董事會的委派，就有關風險管理及內部監控事宜的重要調查結果及高級管理層對調查結果的響應進行研究；
- j) 確保內部及外聘核數師的工作得到協調；確保內部審計功能於本公司內部有足夠資源運作，並且有適當的地位；以及檢討及監察其成效；
- k) 檢討本公司的財務及會計政策及實務；
- l) 檢查外聘核數師給予高級管理層的審核情況說明函件、核數師就會計記錄、財務賬目或監控系統向高級管理層提出的任何重大疑問及高級管理層作出的回應；
- m) 確保董事會及時回應於外聘核數師給予高級管理層的審核情況說明函件中提出的事宜；
- n) 就此等職權範圍的事宜向董事會匯報；
- o) 檢討本公司設定的以下安排：本公司僱員可暗中就財務匯報、內部監控或其他方面可能發生的不正當行為提出關注；確保有適當安排，讓本公司對此等事宜作出公平獨立的調查及採取適當行動；
- p) 擔任本公司與外聘核數師之間的主要代表，負責監察二者之間的關係；
- q) 審核委員會應制定舉報政策及系統，讓僱員及其他與本公司有往來者（如客戶及供貨商）可暗中向審核委員會提出其對任何可能關於本公司的不當事宜的關注；及
- r) 按照董事會的不時指示進行有關審核委員會相關的其他事項。

截至2019年12月31日止年度，審核委員會並未舉行任何會議。

於2020年3月30日，審核委員會舉行了一次會議，外聘核數師亦有出席。上述會議期間進行了以下主要工作：

- a. 審閱及討論截至2019年12月31日止年度的年度綜合財務報表、年度業績公告及本年報、本集團採納的相關會計原則及慣例以及相關核數發現；
- b. 審閱及討論截至2019年12月31日止年度的風險管理及本集團內部監控系統的有效性；及
- c. 討論及建議續聘外聘核數師。

薪酬及考核委員會

薪酬及考核委員會由一名執行董事戴雲傑先生及兩名獨立非執行董事高少星先生(主席)及辛全東先生組成。

薪酬及考核委員會之主要職責包括以下事宜：

- a) 就本公司董事及高級管理層的全體薪酬政策及架構，及就設立正規而具透明度的程序制訂薪酬政策，向董事會提出建議；
- b) 負責(i)獲董事會轉授責任釐定個別執行董事及高級管理層的薪酬待遇；或(ii)向董事會建議個別執行董事及高級管理層的薪酬待遇(此應包括非金錢利益、退休金權利及賠償金額(包括喪失或終止職務或委任的賠償))；
- c) 就非執行董事的薪酬向董事會提出建議；
- d) 考慮同類公司支付的薪酬、須付出的時間及職責以及本集團內其他職位的僱用條件；
- e) 因應董事會所訂企業方針及目標而檢討及批准高級管理層的薪酬建議；
- f) 檢討及批准向執行董事及高級管理層就其喪失或終止職務或委任而須支付的賠償，以確保該等賠償與合約條款一致；若未能與合約條款一致，賠償亦須公平合理，不致過多；
- g) 檢討及批准因董事行為失當而解僱或罷免有關董事所涉及的賠償安排，以確保該等安排與合約條款一致；若未能與合約條款一致，有關賠償亦須合理適當；
- h) 確保任何董事或其任何聯繫人不得參與釐定他自己的薪酬；
- i) 就根據上市規則須獲股東批准的任何董事合約向股東建議如何投票；及
- j) 審閱本集團有關補回董事及高級管理層開支的政策。

截至2019年12月31日止年度，薪酬及考核委員會並未舉行任何會議。

於2020年3月30日，薪酬與評估委員會舉行了一次會議，以檢討本集團報告期間的薪酬政策以及執行董事及高級管理層的薪酬待遇。

戰略發展委員會

戰略發展委員會由兩名執行董事黃一孟先生(主席)及戴雲傑先生、兩名非執行董事童璋亮先生及陳豐先生以及一名獨立非執行董事裴大鵬先生組成。

戰略發展委員會之主要職責包括以下事宜：

- a) 對本公司長期發展戰略規劃進行研究並向董事會作出推薦建議；
- b) 對本公司重大融資計劃及其他影響本公司發展的重大戰略事項進行研究並向董事會作出推薦建議；及
- c) 檢討上述事項的實施。

截至2019年12月31日止年度，戰略發展委員會並未舉行任何會議。

於2020年3月30日，策略發展委員會舉行了一次會議，以討論本公司的長期發展策略、重大融資計劃及其他策略事宜。

提名委員會

提名委員會由一名執行董事黃一孟先生及兩名獨立非執行董事裴大鵬先生(主席)及高少星先生組成。

提名委員會之主要職責包括以下事宜：

- a) 至少每年檢討董事會的架構、人數及組成(包括技能、知識及經驗方面)，並就任何為配合本公司的公司策略而擬對董事會作出的變動提出建議；
- b) 就董事委任或重新委任以及董事(尤其是主席及首席執行官)繼任計劃向董事會提出建議。提名委員會應基於本公司的多元化政策並根據本公司面臨的挑戰及機遇，就委任董事提出建議；
- c) 物色具備合資格可擔任董事的人士，並挑選提名有關人士出任董事或就此向董事會提供意見；
- d) 評核獨立非執行董事的獨立性；
- e) 於向董事會提出委任建議之前，根據(包括但不限於)性別、年齡、文化及教育背景或專業經驗評估董事的均衡性，並參考該等評估而編製一份說明符合為該特定委任人所需的職責和能力。於物色合適候選人時，提名委員會須：
 - i. 使用公開廣告或外部顧問服務幫助物色安排；
 - ii. 考慮不同背景的候選人；及
 - iii. 按才能而非主觀判斷考慮候選人，並確保獲委任人士擁有充裕時間為該職位服務；
- f) 每年審閱非執行董事需投入的時間。應用表現評估以評測非執行董事是否有投入足夠時間履行其職責；及
- g) 確保董事獲得來自董事會的正式委任書，當中清楚地註明對彼等在時間承擔、委員會服務及董事會會議以外所涉及的事宜的期望。

截至2019年12月31日止年度，提名委員會並未舉行任何會議。

於2020年3月30日，提名委員會舉行了一次會議。上述會議期間進行了以下工作：

- (a) 審閱獨立非執行董事提交的年度獨立性確認書及評估彼等的獨立性；
- (b) 檢討報告期間董事會的架構、人數及組成，以及董事會的組成是否符合董事會成員多元化政策的要求；及
- (c) 審閱退任董事的背景，釐定退任董事是否繼續符合於應屆股東週年大會上重選的準則，並就重選退任董事向董事會作出推薦建議。

董事提名政策

根據本公司組織章程細則第16條，董事會有權不時及隨時委任任何人士擔任董事，以填補臨時空缺或作為董事會新增成員。按上述方式獲委任的任何董事僅留任至本公司下屆股東大會，屆時合資格於該大會上膺選連任。

本公司可不時在股東大會上通過增加或者減少董事人數的普通決議，但是無論如何增減，董事人數不應少於兩人。受制於本公司章程細則以及該法規的規定，本公司可以，為填補董事會的臨時職位空缺或為任命新任董事，通過普通決議選舉任何人為董事。任何以該等方式任命的董事僅能任職至本公司下一屆股東大會召開之前，並合資格可以在該會議上被重新選舉為董事。

儘管本章程細則或者本公司與董事簽訂的任何協議另有規定，本公司可以在任何時間通過普通決議免除任何任期未屆滿的董事（包括董事總經理或者任何其他執行董事）並且可以通過普通決議選舉另一人以接替其職位。任何以該等方式當選的人士應當僅能任職至其代替的董事在沒有被免除董事職位的情況下可以任職的時間。

來自候選人之資料及文件

獲提名候選人應向提名委員會提供以下文件供其考慮：(a)簡歷，其中載有其相關個人資料及聯繫方式、學術及（如適用）專業資格、工作經驗、僱傭經歷、現任董事職位（如有）及根據上市規則第13.51(2)條須予披露的其他資料；(b)其獲選舉為本公司董事的書面同意書；(c)上市規則規定的其他資料、聲明、承諾及／或確認；(d)提名委員會合理要求的其他書面同意書（包括但不限於其對發佈其提供的個人數據的書面同意書）和其他資料；(f)如獲提名獲委任為本公司獨立非執行董事，獨立確認書及上市規則規定的任何其他文件。提名委員會可要求獲提名候選人提供提名委員會認為適當的其他資料及文件。

提名委員會之角色及其甄選程序及標準

提名委員會須審核獲提名候選人提供的上述資料及文件及進行下列程序（根據下列標準）以評估及評價該候選人是否符合資格獲委任為本公司董事後向董事會作出推薦建議：

1. 參考可能與本公司有關的相應專業知識及行業經驗以及該候選人可能為董事會作出的貢獻（包括資格、技能、經驗、獨立性及性別多元化方面的可能貢獻），評估該候選人資格、技能、知識、能力及經驗以及對履行普通法、法例及適用規例、法規及指引（包括但不限於上市規則及聯交所頒佈的「董事會及董事指引」（「董事會指引」）下的董事職責可能付出的時間及精力；
2. 除上文第1段外及不違反上文第1段的情況下，評估該候選人的個人道德、誠信及聲譽（包括但不限於對該候選人進行適當的背景調查及其他驗證程序）；
3. 經參考本公司董事會成員多元化政策（經董事會採納及不時修訂），考慮董事會當時的架構、人數及組成（包括但不限於符合本公司業務要求的技能、知識、能力、經驗及多元化視野的平衡）以及本公司公司策略，並適當考慮董事會成員適當多元化的裨益以及該候選人可能對董事會作出的貢獻；
4. 考慮董事會繼任計劃因素及本公司長期需求；
5. 倘屬本公司獨立非執行董事的候選人，評估：(i)該候選人的獨立性，經參考（其中包括）上市規則第3.13條所載獨立性標準；及(ii)上市規則附錄十四的守則條文第A.5.5條以及董事會指引所載與獨立非執行董事有關的指引及規定；及
6. 考慮提名委員會可能認為適當的任何其他因素及事項。

董事會之決定

董事會須考慮提名委員會的推薦建議並就獲提名候選人是否合資格獲委任為本公司董事作出決定。

董事對財務報表之責任

董事瞭解彼等有責任按照法定規定及適用會計準則編製本集團的綜合財務報表。董事亦瞭解彼等有責任確保適時刊發本集團的綜合財務報表。董事並不知悉有任何會對本公司繼續以持續經營基準經營的能力構成重大疑問的事件或狀況的重大不明朗因素。據此，董事已按持續經營基準編製本公司的綜合財務報表。

核數師關於其於本公司綜合財務報表之報告責任的聲明載於本年報「獨立核數師報告」一節。

風險管理及內部監控

足夠及有效的風險管理及內部監控系統是實現本公司戰略目標的重要保障。風險管理及內部監控系統應確保業務活動的有效進行、會計記錄的真實和準確，以及確保本公司遵守有關的條例、法規及政策。董事會承認，其有責任確保本公司在本集團內部制定並維持健全的風險管理及內部監控系統，並且已經在本匯報期內檢討並且認可該等系統的有效性。該等系統旨在將本集團所面臨本集團業務中固有的風險管理及緩解至可接納程度，而並非為消除未能達致業務目標之風險，且僅可合理保證不會出現重大失實陳述、虧損或欺詐。

本公司設有內部審核職能，負責對本公司的風險管理及內部監控系統的充分性和有效性進行獨立審核，並向審核委員會報告結果。本集團通過審核委員會至少每年檢討風險管理及內部監控系統的有效性一次。本公司總部協調內控工作，負責梳理及完善業務流程及管理機制，並開展內控有效性測評。除內控內審職能外，所有僱員在其業務範疇內均負有風險管理與內部監控的責任。各業務部門積極配合內控內審工作，就部門業務的重要發展及本公司訂立的政策及策略的實行情況向管理層匯報，並及時識別、評估及管理重大風險。

本公司已制定風險管理及內部監控管理制度，構建基礎的風險管理及內部監控環境。此外，本公司目前已構建覆蓋採購、銷售、人力資源和薪資、遊戲開發、行銷推廣、稅務、資金、資訊安全與智慧財產權、財務報告與披露等業務流程的內控流程框架，並初步建立風險庫，定期開展風險評估工作，確保風險管理與內部監控的有效運作。

截至2019年12月31日止年度，董事會認為本集團的風險管理及內部監控系統充分且有效。

業務風險

本集團在全球經營業務，面臨的業務風險，包括聲譽風險、投資及收購風險、稅務風險及公司責任及可持續發展風險。董事會定期會面並檢討本集團的投資及擴充策略、業務計劃、財務業績及主要的表現指標，以確保業務風險已受控制及管理，並可識別出潛在風險。

財務風險

本集團已採納財務風險管理政策，以控制本集團的財務風險，例如稅務風險、貨幣風險及財務報告風險。而且，董事會在本集團內財務部門協助下，每月監督財務業績及主要營運數據。

合規風險

本集團已採納內部程序，監管本集團的合規風險，以確保本集團已遵守本集團業務經營所在地區的法律及法規。此外，本集團不時委聘諮詢公司及專業顧問以保持本集團知悉規管環境的最新發展。

內幕消息及內部監控

本集團極為重視適當處理及傳送內幕消息。本集團設有內部政策，確保能適當控制內幕消息。所有僱員每年均會獲提供有關處理及傳送內幕消息的參考資料及指引。本集團已實施資訊科技系統控制，確保僅可由獲授權人士存取敏感數據。

營運風險

本集團已採納程序管理其營運風險，例如人力資源風險及資訊科技監管風險。本集團每月監管其整體僱員流失率、滿意度及資訊科技系統狀況，並於出現任何風險指標時作出對策。

股息政策

股息的宣佈及派付應由本公司董事會（「董事會」）全權酌情決定，且須符合本公司章程細則、所有適用的法例及規例。本公司並無預定任何派息比率。我們派付的任何股息將按董事會全權酌情權經考慮多項因素予以釐定，包括我們的實際及預計經營業績、現金流量及財務狀況、整體業務狀況及業務策略、預計營運資金需求及未來擴張計劃、法律、監管及其他合約限制及董事會認為合適的其他因素。我們的股東在股東大會上可批准任何股息宣派，惟不得超過董事會建議的金額。

核數師酬金

截至2019年12月31日止年度，就審計服務及非審計服務已付／應付予本公司外部核數師之費用載列如下：

羅兵咸永道會計師事務所	千港元
核數服務 — 首次公開發售服務	4,656
核數服務 — 一年審服務	4,543
非核數服務	2,942
合計	12,141

遵守董事進行證券交易之標準守則

本公司已採納標準守則作為其董事進行本公司證券交易的守則。董事已確認，自本公司於2019年12月12日上市至2019年12月31日上市以來，已遵守標準守則規定的標準。

聯席公司秘書

方圓企業服務集團(香港)有限公司(公司秘書服務提供商)之嚴洛鈞先生及樊舒暘先生已獲委任為本公司聯席公司秘書。彼等負責就企業管治事宜向董事會提供建議，並確保遵守董事會之政策及程序以及適用法律、規則及規定。本公司之主要聯繫人乃本公司執行董事兼聯席公司秘書樊舒暘先生。

截至2019年12月31日止年度，樊舒暘先生及嚴洛鈞先生已分別根據上市規則第3.29條進行不少於15小時的相關專業培訓。

股東權利

召開股東特別大會

根據組織章程細則第12.3條，本公司之股東特別大會亦須由兩名或多名於遞呈要求當日持有不少於本公司有權於股東大會上投票之繳足股本十分之一的股東要求時召開。該項要求須以書面形式向董事會或本公司秘書提呈，以要求董事會就該項要求所指定之任何業務交易召開股東特別大會。該大會須於該項要求遞呈後三個月內舉行。倘於有關遞呈後21日內，董事未有召開該大會，則遞呈要求人士可以相同方式召開大會，而本公司須向遞呈要求人士償付所有由遞呈要求人士因董事會未能召開大會而產生之所有合理開支。

於股東大會提呈提案

根據組織章程細則，除提議一名人士競選董事的提案外，並無條文有關股東於股東大會上提呈提案的程序。股東可根據上文所載的程序召開股東特別大會，以商議書面請求指明的任何事項。

向董事會提出查詢

股東可以隨時透過本公司公司秘書以書面形式將其查詢或疑慮發送予董事會，其聯繫方式詳情如下：

地址： 中國上海市萬榮路700號A1棟或香港灣仔皇后大道東248號陽光中心40樓
(提請董事會／公司秘書垂注)
電郵： ir@xindong.com

章程文件

本公司於2019年11月19日採納經修訂及經重列組織章程大綱及細則，其自上市日期起生效。於上市日期至本年報日期期間，上述經修訂及經重列組織章程大綱及細則並無任何變動。

06

環境、社會及管治報告

環境、社會及管治報告

關於本報告

心动有限公司特此發佈本公司及其附屬公司(以下統稱「本集團」或「我們」)2019年環境、社會及管治報告,從環境和社會兩大範疇,向利益相關方介紹本集團的可持續發展和社會責任理念和實踐。

有關本集團企業管治的資料,請參閱本年度「企業管治報告」。

報告範圍

本報告覆蓋本公司及其附屬公司,包括本集團的主營業務(遊戲開發與運營、遊戲發行、遊戲社區及平台信息服務等)。本報告的時間範圍為2019年1月1日至2019年12月31日(「本匯報期」)。本報告中環境範疇關鍵績效指標主要覆蓋本集團上海總部辦公區域。

報告準則和原則

本報告是依照香港交易所及結算有限公司主板上市規則附錄27《環境、社會及管治報告指引》(「《ESG報告指引》」)編寫。本報告符合「不遵守就解釋」的披露要求,並對不適用的披露規則進行了解釋。本報告的編製遵守以下匯報原則:

- **「重要性」:** 本集團通過利益相關方參與及重要性評估,確定重要ESG議題,利益相關方溝通和實質性評估已於本報告披露;
- **「量化」:** 匯報排放量及能源數據時所用的標準、方法及所使用排放因子的來源已於本報告披露;
- **「一致性」:** 本報告是本集團披露得首份ESG報告,報告的統計方法和關鍵績效指標已確定,未來年度將與本匯報期保持一致。

管治

環境、社會與管治理念

我們深知提升自身環境及社會效益對本集團可持續運營的重要性,並已將ESG風險與機遇因素納入經營戰略中。本集團已建立職責明確的ESG管理體系。本集團董事會(「董事會」)是本集團ESG管理的最高決策機構,負責監管本集團的ESG事宜,並對本集團環境、社會及管治策略及匯報承擔全部責任。董事會負責制定ESG管理方針和策略,包括評估、優次排列及管理重要ESG相關事宜及其對公司業務的風險,定期審閱本集團的ESG表現並審批年度ESG報告。

本集團管理層負責根據董事會制定的方針和策略安排ESG工作小組開展相關工作,向董事會匯報ESG相關的風險與機遇,為董事會提供本集團年度ESG工作表現及年度ESG報告。

為全面開展ESG管理工作,本集團成立了ESG工作小組,由各部門負責人直接參與,指定專人負責開展日常ESG工作、編製年度ESG報告,並向高級管理層匯報日常ESG工作表現和年度ESG報告的進展。

利益相關方溝通

本集團積極與各核心利益相關方開展溝通，建立多元暢通的溝通渠道，以瞭解各利益相關方對本集團可持續發展表現及發展戰略的意見和建議。本集團的利益相關方包括政府與監管機構、股東、玩家、員工、社會和環境等。

利益相關方	期望與要求	溝通渠道
政府與監管機構	<ul style="list-style-type: none"> 貫徹落實政府各項政策與監管規則 守法經營 依法納稅 促進就業 	<ul style="list-style-type: none"> 日常管理 工作會議 監督檢查
股東	<ul style="list-style-type: none"> 獲得投資回報 公司業務發展狀況 公司治理 風險管控 	<ul style="list-style-type: none"> 股東大會 年度報告、中期報告和公告 投資者關係活動 公司網站
玩家	<ul style="list-style-type: none"> 提供高品質遊戲及服務 隱私保護 反作弊及公平遊戲 	<ul style="list-style-type: none"> 客服線上溝通 完善客戶投訴處理機制 社交媒體溝通
員工	<ul style="list-style-type: none"> 工資及福利保障 健康安全的工作環境 公平的晉陞和發展機會 	<ul style="list-style-type: none"> 健全的薪酬管理 暢通的內部溝通渠道 完善的員工培訓體系 健康安全的工作環境
社會	<ul style="list-style-type: none"> 提升公益意識 促進社區和諧發展 	<ul style="list-style-type: none"> 社會公益參與
環境	<ul style="list-style-type: none"> 減少排放 節約能源 	<ul style="list-style-type: none"> 垃圾分類 綠色辦公

實質性評估

我們依據《ESG報告指引》構建了實質性評估模型，篩選及評估對於本集團和利益相關方具有重要影響的議題，並在本報告中進行重點披露和回應。

	環境	僱員	運營
重要議題		<ul style="list-style-type: none"> 發展與培訓 員工權益 健康與安全 	<ul style="list-style-type: none"> 健康遊戲 玩家溝通 信息安全與隱私保護 合規運營 供應商管理
相關議題	<ul style="list-style-type: none"> 資源管理 廢棄物管理 	<ul style="list-style-type: none"> 勞工準則 	<ul style="list-style-type: none"> 反腐倡廉 公益活動

運營

健康遊戲

本集團嚴格遵守《網絡遊戲管理暫行辦法》、《互聯網文化管理暫行規定》及《文化部關於規範網絡遊戲運營加強事中事後監管工作的通知》等法律法規，建立完善的健康遊戲防沉迷系統，提供高品質遊戲產品的同時，鞏固健康遊戲的網絡遊戲文化，保證遊戲體驗者的身心健康。

我們已經在遊戲產品中採取以下方案以防止未成年人的身心健康受到侵害：

- 要求所有的用戶完成實名註冊，每15天內將每個用戶在遊客體驗模式下的遊戲時間限制為1小時；
- 建立遊戲時間記錄機制，限制未成年人在節假日的遊戲時間在3小時內，其他時間在1.5小時內，並阻止未成年人在晚上10點至次日早上8點進入我們的遊戲；
- 規範未成年人遊戲充值系統，限制一次性付款金額及每月付款總額。

玩家溝通

本集團嚴格遵守《中華人民共和國消費者權益法》等法律法規，制定和實施《客服投訴處理流程》及《滿意度調查操作規範》等制度，充分聆聽玩家的訴求，及時收集玩家的意見，以此更好履行對玩家的承諾，保障消費者合法權益。

我們非常注重玩家的遊戲體驗，已成立一支專門的客服團隊向遊戲玩家提供多語言的客服支持。我們的玩家可以通過在線溝通工具、在線論壇、客服熱線、郵箱及我們每週7天每天24小時的遊戲客服服務系統等渠道尋求我們的客戶服務及技術支持。

我們的客服代表負責接收投訴並進行記錄管理，及時總結投訴的內容，如遊戲充值、服務器異常、處罰不滿等，及時協調相關部門進行處理；投訴專員與用戶協調處理方案，跟進處理結果，待處置完畢後開展售後回訪及滿意度調查，並定期對統計的投訴數據進行分析，以改善服務的品質。2019年度我們通過多種渠道共收集到80,998名玩家對我們的評價，客戶滿意度高達99.64%。

信息安全和隱私保護

本集團嚴格遵守《中華人民共和國網絡安全法》、《電信和互聯網用戶客戶信息保護規定》及《互聯網信息服務管理辦法》等法律法規，制定了《信息安全制度》、《數據備份管理規定》等內部制度，不斷完善信息安全工作，加強網絡信息安全建設，降低信息洩漏及丟失的風險。同時，本集團亦出台《隱私政策》等制度，明確用戶信息收集的範圍及使用的規則、用戶個人信息的披露規定、用戶信息保護措施等，竭力保護用戶隱私不受到侵害。

本集團遵循「安全第一、綜合防範、預防為主、持續改進」的信息安全方針，通過建立網絡與信息安全小組、災患備份、設立防火牆設備、數據訪問身份驗證、權限管理等方式保護用戶信息安全。我們的機房符合國家標準《電子計算機機房設計規範(GB50174-2008)》及《電子計算機機房施工及驗收規範(GB50462-2008)》，並加設專人負責機房環境的日常維護、監控、報警和故障處理工作，即從硬件、設施層面保證用戶的信息安全。

同時，為了保護客戶的信息不外漏、不被濫用，本集團與我們的合作商及員工均簽訂保密協議，且定期組織員工參與信息安全培訓，提升員工信息安全意識，提高安全技能、闡明信息安全責任制。

合規運營

廣告管理

本集團遵守《中華人民共和國廣告法》、《互聯網廣告管理暫行辦法》等法律法規的要求，制定《廣告管理辦法》，嚴格把控在互聯網、報紙、媒體等渠道上發佈的營銷信息，確保宣傳、推廣和對外廣告發佈工作的合規性。

本集團法務部及公共關係部定期開展研討會或通過企業微信等渠道對負責廣告內容及市場部的同事進行營銷培訓，確保對外輸出宣傳內容合法合規，亦避免我們的宣傳材料包含欺騙或誤導消費者的成分，切實保障用戶的權益。日常廣告素材由市場部進行審核，若有繁瑣、雜疑等不確定內容則由法務部及公共關係部進行最終審核後對外發佈。若第三方合作方需在本集團「TapTap」等平台投放廣告的，本集團市場部審核其營業執照、產品權屬關係證明、軟件著作權證書、遊戲版號等證明產品合法授權的相應資質，經確認無誤後才可在自有平台發佈。同時，基於我們業務的性質，產品標識不適用於本集團。

知識產權

本集團嚴格遵守《中華人民共和國著作權法》、《中華人民共和國商標法》、《中華人民共和國專利法》、《中華人民共和國侵權責任法》、《中國互聯網絡域名管理辦法》、《軟件產品管理辦法》等法律法規，制定了《知識產權管理辦法》，規範知識產權管理工作，尊重廣大員工的知識勞動成果，維護公司和員工的合法權益不受侵犯。

本集團法務部為知識產權管理責任部門，負責知識產權的保護工作，以及處理知識產權法律事務，並定期組織知識產權宣導及培訓，提升員工知識產權保護意識。本集團亦要求各公司下屬部門指定一名人員兼任知識產權聯絡員，負責收集及上報各部門知識產權信息，反饋知識產權工作意見和建議，聯合法務部共同落實知識產權保護工作。

此外，我們也與員工、業務夥伴簽訂保密協議，保障我們知識產權的安全。我們亦採取措施防止侵犯第三方知識產權，不斷進行監控及審查，若發現任何潛在侵權風險，法務部將成立緊急工作小組調查潛在侵權行為，通過法律行動消除對第三方的侵權活動，同時維護本集團的合法權益。

截至2019年12月31日，本集團共擁有363項商標、11項專利、105項軟件著作權以及124項註冊美術作品著作權。

反腐倡廉

本集團嚴格遵守《中華人民共和國反洗錢法》、《關於禁止商業賄賂行為的暫行規定》、《反不正當競爭法》等法律法規，制定《反洗錢和反恐怖措施及制度》及《反舞弊程序和控制手冊》等制度，禁止賄賂、勒索、欺詐及洗黑錢等行為。本集團亦通過《員工手冊》要求員工在任何情況下都不得索取、收受客戶或業務關聯單位提供的任何利益，禁止員工收取回扣、佣金，挪用公款等行為。此外，為杜絕因虛擬物品線下交易行為可能產生的洗錢風險，本集團所有運營的遊戲產品中，均不設置遊戲幣兌換現金、道具兌換現金、賬號兌換現金、返現等功能。

本集團審核委員會設立統一的舉報郵箱accusation@xindong.com，接受對各類涉嫌貪腐行為及侵害公司利益行為的投訴或報告。本集團對接受的投訴進行調查處理，並根據情節的嚴重程度，對相關責任人進行處罰或移交司法部門進行處理。同時，本集團每年至少舉辦一次員工廉潔教育培訓活動，以提高員工反貪腐意識。

供應商管理

我們的主要供應商包括遊戲開發商及分發平台等。我們擁有規範的供應商管理機制，優先選擇具有社會責任感和可持續發展的合作夥伴，與供應商一起提升環境和社會方面的表現，有效管理供應鏈的環境和社會風險。

我們的供應商還包括行政管理、遊戲開發、美術外包、廣告、電子設備、裝修物管等。我們制定《一般物資採購制度》、《採購與倉儲管理制度》、《美術供應商管理規範》等內部制度，規範各類供應商從選擇、准入、評估到退出的全生命週期管理流程。在聘用、甄選供應商的審核過程中，我們從其經營狀況、業務能力、報價、管理水平、質量等多個方面綜合評估；於每年年末，我們亦對供應商交付的產品以及服務進行評估，若有結果不理想的，我們將與供應商溝通以糾正和提升，監督供應商進步，促使我們與供應商合作共贏。

公益活動

本集團制定《慈善與公益管理辦法》，積極參與各類公益活動，力所能及的為社會貢獻綿薄之力。

本匯報期內，我們合計共向社會捐贈14,273元，公益慈善實踐如下：

2019年1月18日：響應政府「慈善聯合捐」活動，向上海市慈善基金會靜安區分會捐款；

2019年6月14日：為應對夏季高溫，向寶貝之家兒童福利院的工作人員捐贈50套消暑勞防用品；

2019年9月9日：助力99公益日活動，通過騰訊平台為青聰泉慈善機構捐款。

僱員

發展及培訓

本集團制定《培訓管理制度》，把「員工創造成長機會」作為公司使命，為全體員工提供培訓與發展的機會，以幫助員工發揮最大的工作潛能。本集團人事部計劃及組織員工參與通用技能、技術、美術、運用、策劃、管理6大類培訓課程，以幫助員工提升崗位技能及綜合工作能力。2019年，我們共舉辦了46場培訓，總培訓時長達114.5小時。

我們的培訓主題包括：

- ✓ **新員工入職培訓：**新員工入職時開展，主要內容包括本公司發展歷程、企業文化、各部門職責、培養機制、晉陞機制、產品介紹等，以幫助新員工瞭解公司、快速融入工作氛圍；
- ✓ **行動分享會：**邀請行業專家、學者或者外部培訓機構資深導師舉辦專題培訓，以提高員工崗位技能和綜合能力；
- ✓ **技術人員系列培訓：**定期開展主題培訓、經驗分享、研討會等，包括引擎、渲染、優化等技術模塊，提升技術人員研發硬實力；
- ✓ **管理效率提升培訓：**開展針對管理層的專項培訓，加深管理人員對企業文化的理解，打磨管理技能，使其熟練掌握溝通技巧，提升管理效率；
- ✓ **外部培訓：**派遣員工外出培訓學習，提升員工所在崗位相關的專業知識、技能以及吸收行業最前沿的信息。



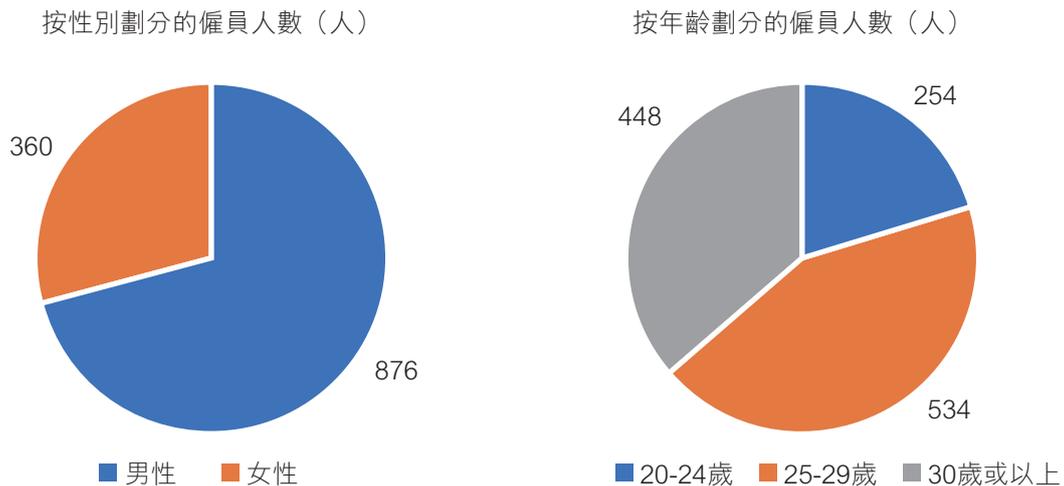
向寶貝之家兒童福利院捐贈

此外，我們建立公司內部講師選拔、培養、認證、評級和激勵機制，挖掘本集團內部培訓資源，鼓勵員工在公司內部兼職培訓講師進行分享交流，促進公司內部知識積累沉澱、共享及傳播，以提升員工隊伍的整體水平。

員工權益

本集團嚴格遵守《中華人民共和國勞動法》、《中華人民共和國勞動合同法》、《中華人民共和國就業促進法》和《中華人民共和國合同法》等法律法規，不斷完善人才管理，已建立完善的人力資源管理體系，對員工的薪酬及解僱、招聘及晉陞、工作時數、假期、平等機會、多元化、反歧視以及其他待遇及福利等方面進行了詳細規範。

截至2019年12月31日，本集團的僱員人數達1,236人，具體如下：



招聘與解僱

我們制定《招聘管理制度》，秉持「公平競爭，擇優錄用；既考慮現實發展，又考慮長遠需要」的原則綜合考慮候選人的能力（如行業知識和專業技能等）與職業的匹配程度，以及候選人的行為及綜合素質與公司文化價值觀吻合度。我們保證招聘流程的公開公正，通過傳統招聘平台、社交平台、潛在候選人／人才庫維護、內部／HR推薦、同行定向挖掘、獵頭等方式進行人才甄選，實現人才高效匯聚，以滿足公司業務發展的需要。

我們與正式員工簽訂《勞動合同》，在《勞動合同》和《員工手冊》中均明文確定解除勞動合同的條件與流程，不隨意解僱員工。

薪酬福利與晉陞

我們已建立公平合理且具有市場競爭力的薪酬體系，保證員工可得到與之相匹配的薪酬獎勵。員工薪酬由基本工資、月補貼、績效獎金以及年終獎組成。我們除了幫助員工繳納養老、醫療、生育、工傷、失業保險及住房公積金等社保福利，還為員工投繳商業保險，亦為員工準備結婚福利、生育福利等額外補助。我們定期評估員工表現，根據公司經營狀況、勞動力市場等因素，對表現優異的員工進行薪資上調。

基於遊戲行業特性以及工作性質，我們為員工設置管理序列、產品／技術／創意序列、市場／運營／職能序列，每個序列設置不同的層級，為員工提供完善的晉陞通道，並設置專業通道、管理通道兩大晉陞途徑。此外，若資深專員轉管理方向後，發現管理能力有限，可回歸專業通道繼續發展，給予員工探索職業方向的「試錯」機會，以充分挖掘員工潛能，助力員工完成個人抱負。

工作時數與假期

根據《員工手冊》中的要求，本集團實行標準工時制，工作時間為一周工作五天，每天工作8小時，每週工作40小時。若經相關部門批准，我們亦按照國家及地方相關規定在某些崗位實行綜合計算工時制或不定時工作制。本集團遵守國家及地方法律法規，員工每年享受帶薪法定節假日，同時享有病假、婚假、產假、陪產假、喪假、和事假等假期。

平等機會、多元化及反歧視

本集團堅持平等公正的用人態度，在招聘過程中絕不因種族、性別、膚色、年齡、家庭背景、民族傳統、宗教、身體素質和原有國籍等個人特徵而歧視任何一位員工，使所有員工在薪酬及解僱、招聘及晉陞、工作時間、假期、及其他福利待遇方面享受平等機會。我們高度遵守員工人權問題，對工作場所中任何形式的歧視、欺壓、騷擾等行為採取零容忍的態度。此外，我們的供應商亦需遵守我們在平等機會、多元化及反歧視方面的政策。

勞工準則

本集團尊重員工的合法權益，遵守《中華人民共和國勞動法》、《中華人民共和國勞動合同法》、《中華人民共和國未成年人保護法》、《禁止使用童工規定》等法律法規，在《招聘管理制度》中明確指出禁止聘用童工，人事部檢查僱員的身份證明文件，確保不僱傭童工。本集團嚴格遵守法定工作時間，為保障員工身心健康，禁止出現強制勞工、體罰、監禁等行為。

2019年，本集團未發生任何有關招聘童工或強制勞工的情況。

健康與安全

本集團嚴格遵守相關法律法規，包括但不限於《中華人民共和國安全生產法》、《中華人民共和國消防法》等，力求為員工帶來安全、健康、舒適的工作環境。我們定期檢查辦公樓內的消防器材等，確保工作場所的消防安全；組織員工參與園區開展的消防演練，提高員工反應和自救能力。基於我們業務的特性，員工主要在辦公樓內工作，工作中不接觸粉塵、放射性物質和其他有毒、有害因素，故不存在職業病方面的問題。

由於長期伏案工作，員工可能會因此產生頸椎疾病、肌肉酸痛、眼睛疲勞等症狀，針對此類情況，我們為員工配備符合人體工學的辦公桌椅，在辦公區域配備休息區及健身器材，定期組織員工參與公司年會、社團活動、節日團建、員工旅遊等活動，幫助員工消除因工作產生的疲倦，增強員工凝聚力，及對公司的歸屬感。



年會



員工旅遊



籃球比賽



舞蹈社

環境

基於我們的業務特性，本集團的排放物主要來自於辦公場所用電帶來的溫室氣體排放，以及辦公場所的無害廢棄物排放；使用的資源主要為辦公場所的用電和用水。我們的用水全部來自於市政供水，不存在求取適用水源方面的問題。

我們深知保護環境和節約資源對公司可持續發展的重要性，嚴格遵守相關法律法規，包括但不限於《中華人民共和國環境保護法》《中華人民共和國節約能源法》等，制定《節能環保管理制度》，推行綠色辦公，鼓勵每一位員工從自身做起，減少排放，節約資源，減少日常工作對環境的影響。

本集團通過以下的措施持續減少排放物的產生，提高資源的使用效率，減少我們對環境的影響：

排放物管理：

本集團積極響應《上海市生活垃圾管理條例》，在辦公區域配備「干垃圾」「濕垃圾」「可回收物」「有害垃圾」四類專用垃圾桶，對生活垃圾進行集中分類管理，同時張貼垃圾投放標籤，配備保潔指導員工進行垃圾分類，物業人員對分類成果進行二次檢查，經達標後統一處理。

資源管理：

- ✓ 充分使用自然風調節辦公區溫度，夏季以及冬季合理設置空調溫度，減少用電量；
- ✓ 辦公區域落實人離開電的要求，每天安排安保人員巡場，檢查辦公用電設備的使用情況，禁止辦公用電設備長期通電待機；
- ✓ 辦公區域已全面使用LED光源，減少能源消耗；
- ✓ 總部與下屬公司，員工與員工之間採用視頻會議代替商旅會議，減少會議差旅成本及資源消耗；
- ✓ 鼓勵辦公無紙化，提倡雙面打印，使用輕薄的紙張，以減少辦公用紙的使用；
- ✓ 對用水設備進行定期維護，拒絕跑冒滴漏；
- ✓ 在洗手間安裝感應式水龍頭，以達到減少用水浪費。



垃圾分類管理

關鍵績效指標

本匯報期內，本集團的排放物數據如下表所示：

排放物 ^{1,2,3}	2019年
範疇二：能源間接溫室氣體排放量(噸二氧化碳當量) ³	1,177.81
溫室氣體排放密度(噸二氧化碳當量／人)	1.26

附註：

- 由於我們的經營特性，本集團辦公過程中未產生廢氣排放；生活廢水均排入市政管網，本集團無法對排放量進行計量，因此關鍵績效指標A1.1(排放物種類及相關排放數據)在本報告中不作披露；
- 本集團辦公過程中產生的有害廢棄物為少量廢硒鼓、廢墨盒等，且均由有資質的回收商進行回收循環利用，對環境所產生的影響較小，關鍵績效指標A1.3(所產生有害廢棄物的總量及密度)在本報告中不作披露；
- 本集團的無害廢棄物均為辦公產生的生活垃圾，且均由物業人員統一收集交給市政衛生部門處理，垃圾處理費亦納入物業管理費中統一交給物業公司，本集團對垃圾產生量無法進行計量，關鍵績效指標A1.4(所產生無害廢棄物的總量及密度)在本報告中不作披露；
- 溫室氣體排放均為外購電帶來的範疇二：能源間接溫室氣體排放，排放量按二氧化碳當量呈列，核算方法和轉換因子來自於國家發展和改革委員會發佈的《公共建築運營企業溫室氣體排放核算方法與報告指南》。

本匯報期內，本集團的資源使用數據如下表所示：

資源使用 ^{1,2}	2019年
間接能源消耗總量(兆瓦時) ³	1,674.21
能源消耗密度(兆瓦時／人)	1.80
總耗水量(噸)	15,622.48
總耗水密度(噸／人)	16.76

附註：

- 由於本集團的業務特性，我們不涉及包裝材料的使用，故關鍵績效指標A2.5(製成品所用包裝材料的總量)不適用；
- 我們在經營過程中不涉及大量使用不可再生能源、森林資源，或影響生物多樣性等，因此A3.環境及天然資源不適用；
- 能源消耗均為外購電帶來的間接能源消耗，以兆瓦時(千個千瓦時)呈列。

07

董事會報告

董事會報告

董事會欣然呈列本集團截至2019年12月31日止年度之年度報告及經審核綜合財務報表。

主要業務

本公司乃一間投資控股公司，其附屬公司及中國綜合聯屬實體主要從事手機及網頁遊戲的開發、營運、發行及分發以及提供信息服務。有關本集團按其主要業務劃分之截至2019年12月31日止年度的收益及經營業績的分析載於管理層討論與分析章節。

業績

本集團截至2019年12月31日止年度之業績載於本年報第66至67頁之本集團綜合損益及其他全面收益表。

財務摘要

本公司過去四個財務年度之業績、資產及負債的摘要載於本年報第144至145頁。

業務回顧

對本集團業務的中肯審視，其中包括本集團於年內之表現討論及分析、自2019年財政年度結束後發生並對本集團有影響的重大事項，和本集團日後可能有之業務發展均載於本年報第4頁至9頁的《董事會主席的信》。運用財務關鍵表現指標進行的分析載於本年報第10頁至19頁的《管理層討論及分析》。對本集團的環境政策及表現的討論，以及本集團與其利益相關者的重要關係論述載於本年報第36頁至45頁的《環境、社會及管治報告》。有關本集團遵守對其有重大影響的有關法律及規例的詳情亦載於本年報第40頁的《環境、社會及管治報告》及第24頁至35頁的《企業管治報告》。對本集團面對的主要風險及不明朗因素的描述載於本年報第33頁至34頁的《企業管治報告》。所有該等討論均構成本報告的一部分。

物業、廠房及設備

本集團截至2019年12月31日止年度之物業、廠房及設備的變動詳情載於綜合財務報表附註14。

股本

本公司截至2019年12月31日止年度之股本變動的詳情載於綜合財務報表附註25。

儲備

本集團截至2019年12月31日止年度之儲備變動詳情載於綜合權益變動表。於2019年12月31日，本公司可供分配之儲備約為人民幣5,374百萬元。

全球發售所得款項用途

本公司股份於2019年12月12日在聯交所主板上市。本公司全球發售所得款項淨額約為723.7百萬港元，其中包括悉數行使超額配股權所得款項淨額。根據我們的策略，我們擬將所得款項以下列金額用於以下目的：

- 所得款項淨額約35%，或253.3百萬港元，用於開發我們的遊戲及與遊戲相關的技術；
- 所得款項淨額約30%，或217.0百萬港元，用於開發TapTap；
- 所得款項淨額約15%，或108.6百萬港元，用於擴展我們的遊戲發行及運營業務；
- 所得款項淨額約10%，或72.4百萬港元，用於選擇性及策略性投資及收購；及所得款項淨額約10%，或72.4百萬港元，用作運營資金及一般公司用途。

截至2019年12月31日，所得款項淨額尚未動用。於2020年，本集團將按照本公司日期為2019年11月29日的招股章程所載擬作用途和時間規劃於未來三年逐步應用所得款項淨額。

董事

截至2019年12月31日止年度及直至本年報日期之董事為：

執行董事

黃一孟先生(主席兼首席執行官)
戴雲傑先生
沈晟先生
樊舒揚先生

非執行董事

童瑋亮先生
陳豐先生

獨立非執行董事

裴大鵬先生
辛全東先生
高少星先生

根據組織章程細則第16.2條，董事會有權不時及隨時委任任何人士為董事，以填補臨時空缺或增加董事會成員。任何以此方式獲委任的董事僅可一直任職至本公司下屆股東大會為止，並合資格重選連任。因此，黃一孟先生、戴雲傑先生、沈晟先生、樊舒揚先生、童瑋亮先生、陳豐先生、裴大鵬先生、辛全東先生及高少星先生將於下屆股東週年大會上退任並合資格應選連任。

董事服務合約

各執行董事已與本公司訂立服務合約，自上市日期起初步為期三年。任何一方均有權發出不少於三個月的書面通知終止有關協議。

各非執行董事已與本公司訂立委任書，自上市日期起初步為期三年或直至上市日期起計本公司第三次股東週年大會（以較早者為準），（惟須按組織章程細則所規定重選連任）直至根據委任書的條款及條件或由其中一方向另一方提前發出不少於一個月的書面通知予以終止為止。

各獨立非執行董事已與本公司訂立委任書，自上市日期起初步為期三年或直至上市日期起計本公司第三次股東週年大會（以較早者為準），（惟須按組織章程細則所規定重選連任）直至根據委任書的條款及條件或由其中一方向另一方提前發出不少於一個月的書面通知予以終止為止。

概無董事與本公司訂立本公司於一年內不可在不予賠償（法定賠償除外）的情況下終止之任何服務合約。

僱員、薪酬及退休金計劃

截至2019年12月31日，我們有1,236名全職僱員，其中幾乎所有僱員均位於上海。

我們為僱員提供具競爭力的薪酬待遇及合作的工作環境，因此，我們一般能吸引及挽留合資格人員並維持穩定的核心管理團隊。我們以基本薪金、補貼、績效及年度獎金補償僱員，並且代表僱員繳納每月社會保險費（包括基本養老保險、基本醫療保險、失業保險、工傷保險、生育保險及住房公積金）。

我們設計及實施為各項工作量身打造的內部培訓及提高績效的一系列責任。我們於定向期間向新僱員提供特定培訓，令彼等熟悉我們的工作環境及運作程序。我們亦向現有僱員提供各種主題的專業在職培訓，如渠道管理、營銷及推廣策略、產品經營及經營支持。我們認為，我們的培訓已為僱員提供可持續、有組織及目標明確的優質培訓，我們認為此可以提高我們僱員的生產力。

董事及高級管理層薪酬

董事會參考薪酬及考核委員會提供的建議並考慮本集團經營業績、個別人士表現及可比擬市場統計資料釐定本集團董事及高級管理層薪酬。

有關董事及本集團五名最高薪人士的酬金詳情載於綜合財務報表附註7。

截至2019年12月31日止年度，高級管理層團隊（包括我們的執行董事和其他高級管理層成員）的酬金介乎以下組別：

	截至2019年 12月31日止年度
酬金範圍(以港元列值)	
0港元至1,000,000港元	—
1,000,001港元至2,000,000港元	5
2,000,001港元至5,000,000港元	—
5,000,001港元至10,000,000港元	—
總計	5

除上文所披露者外，截至2019年12月31日止年度，本集團並無向任何董事或任何董事代表支付或應付其他薪酬。

董事於競爭業務中的權益

我們的非執行董事陳豐先生於IGG Inc (一家於聯交所主板上市的公司(股份代號:799))截至2019年12月31日擔任董事職務並持有該公司約1.06%股權,該公司從事手機遊戲開發及發行。由於陳豐先生並不參與本公司之日常管理及營運,故陳豐先生於IGG Inc擔任董事職務不會產生上市規則第8.10條項下之任何重大競爭事項。

除上文所披露者外,於2019年12月31日,概無董事或其聯繫人於與本集團競爭或可能直接或間接競爭的業務中擁有任何競爭權益,而須根據上市規則第8.10條進行披露。

管理合約

於截至2019年12月31日止年度,概無訂立或存在任何有關本公司全部或任何主要部分業務的管理及行政合約。

董事於重大交易、安排或合約中的權益

於本匯報期內,概無董事直接或間接於本公司或其任何附屬公司或同系附屬公司為訂約方的對本公司業務具有重大意義的任何交易、安排或合約中擁有重大權益。

董事及最高行政人員於本公司或其相關法團股份、相關股份及債權證中的權益及淡倉

於2019年12月31日,董事及本公司最高行政人員於本公司或其相聯法團(定義見證券及期貨條例第XV部)的股份、相關股份或債權證中擁有根據證券及期貨條例第352條載入有關條例所述存置於本公司的登記冊內的權益及淡倉,或根據標準守則須知會本公司及聯交所的權益及淡倉如下:

(i) 於股份及相關股份中的權益

董事姓名	權益性質	股份數目	持股概約百分比
黃一孟先生	全權信託委託人 ⁽¹⁾	157,605,000	37.17%
戴雲傑先生	全權信託委託人 ⁽²⁾	67,545,000	15.93%
沈晟先生	全權信託委託人 ⁽³⁾ 實益擁有人 ⁽⁴⁾	1,188,000 10,486,271	0.28% 2.47%
樊舒揚先生	管理人 ⁽⁵⁾	37,598,680	8.87%

附註：

- (1) Happy Today Holding Limited是一家於英屬處女群島註冊成立之公司，由Happy Today Company Limited全資擁有。Happy Today Company Limited由Happy Today Trust持有，該信託由黃先生(作為委託人)設立。Credit Suisse Trust Limited是Happy Today Trust的受託人，而黃先生及其家人是Happy Today Trust的受益人。黃先生亦為Happy Today Holding Limited的董事。因此，黃先生、Credit Suisse Trust Limited及Happy Today Company Limited各自被視為於Happy Today Holding Limited持有之我們股份中擁有權益。
- (2) Aiks Danger Inc.是一家於英屬處女群島註冊成立之公司，由Danger & Sons Inc.全資擁有。Danger & Sons Inc.由戴先生(作為委託人)成立之Danger and Sons Trust持有。Credit Suisse Trust Limited是Danger and Sons Trust的受託人，而戴先生及其家人是Danger and Sons Trust的受益人。戴先生亦為Aiks Danger Inc.之董事。因此，戴先生、Credit Suisse Trust Limited及Danger & Sons Inc.各自被視為於Aiks Danger Inc.持有之我們股份中擁有權益。
- (3) Xochipilli Ltd是一家於英屬處女群島註冊成立之公司，由Toliman Trust持有，該信託由沈晟先生(作為委託人)設立。First American Trust of Nevada, LLC是Toliman Trust的受託人，而沈晟先生、其配偶及其後裔(僅於沈晟先生身故後)是Toliman Trust的受益人。沈晟先生亦為Xochipilli Ltd的董事。因此，沈晟先生被視為於Xochipilli Ltd持有之1,188,000股股份中擁有權益。
- (4) Jiexin Management Limited為一間於2019年6月4日在英屬處女群島註冊成立之公司，由Jiexin Trust持有。Jiexin Trust的實益擁有人為境內主要僱員股東，且沈晟先生作為實益擁有人之一於Jiexin Trust持有的股份中擁有27.89%的權益。
- (5) Jiexin Management Limited為一間於2019年6月4日在英屬處女群島註冊成立之公司，由Jiexin Trust持有。樊舒揚先生為Jiexin Trust之管理人。

(ii) 於相聯法團的權益

董事姓名	權益性質	相聯法團	股份數目	持股概約百分比
黃一孟先生	受控法團權益	心動網絡	165,900,000	47.14%
	實益擁有人	心動網絡	47,281,500	13.44%
戴雲傑先生	實益擁有人	心動網絡	20,263,500	5.76%
沈晟先生	實益擁有人	心動網絡	11,674,271	3.32%
童瑋亮先生	實益擁有人	心動網絡	431,750	0.12%
樊舒揚先生	受控法團權益	心動網絡	37,598,680	10.68%

除上文所披露者外，於2019年12月31日，本公司董事及最高行政人員概無於本公司或其相關法團的股份、相關股份及債權證中擁有根據證券及期貨條例第352條須登記於本公司所存置登記冊的任何權益或淡倉，或根據標準守則須知會本公司及聯交所的任何權益或淡倉。

主要股東及其他人士於本公司股份及相關股份中的權益及淡倉

據本公司所知，於2019年12月31日，根據證券及期貨條例第336條規定須由本公司保存的登記冊所載，除本公司董事或主要行政人員外，以下人士擁有股份或相關股份5%或以上的權益：

股東名稱	權益性質	股份數目	持股概約百分比
Credit Suisse Trust Limited	受託人	225,150,000	53.11%
Happy Today Company Limited	受控法團權益	157,605,000	37.17%
Happy Today Holding Limited	實益擁有人	157,605,000	37.17%
Danger & Sons Inc.	受控法團權益	67,545,000	15.93%
Aiks Danger Inc.	實益擁有人	67,545,000	15.93%
恒泰信託(香港)有限公司	受託人 ⁽¹⁾	37,598,680	8.87%
Jiexin Management Limited	實益擁有人 ⁽¹⁾	37,598,680	8.87%
IGG Inc	實益擁有人	24,648,000	5.81%

附註：

- (1) Jiexin Management Limited為一間於2019年6月4日在英屬處女群島註冊成立之公司，由Jiexin Trust持有。Jiexin Trust的實益擁有人為境內主要僱員股東。恒泰信託(香港)有限公司為Jiexin Trust之受託人。

除上文所披露者外，於2019年12月31日，本公司並無獲知會任何人士(本公司董事或最高行政人員除外)於股份或相關股份中擁有須於本公司根據證券及期貨條例第336條存置的登記冊中登記的權益或淡倉。

購買股份或債券的安排

本年報另行披露者外，於截至2019年12月31日止年度內任何時間，本公司或其任何附屬公司概無訂立任何安排，使董事可藉收購本公司或任何其他法團的股份或債權證而獲得利益，且董事或其任何配偶或未滿18歲子女概無獲授予任何認購本公司或任何其他法團的權益或債務證券的權利或已經行使任何該權利。

受限制股份單位計劃

受限制股份單位計劃於2019年6月3日獲採納。受限制股份單位計劃之主要條款的概述載於本公司日期為2019年11月29日的招股章程附註四「法定及一般資料 - D.受限制股份單位計劃」一節。

於2019年12月31日，由受限制股份單位控股實體根據受限制股份單位計劃為承授人及代表承授人持有的股份總數為8,437,540股，約佔本公司已發行股本的1.99%，而概無任何受限制股份單位由本公司授予。

股權掛鈎協議

除受限制股份單位計劃外，截至2019年12月31日止年度，本公司尚未訂立任何股權掛鈎協議。

重要合約

於本匯報期內，除本報告所披露內容之外，本公司或其任何附屬公司並無的與控股股東或其附屬公司之間所訂立的重要合約，亦無控股股東或其任何附屬公司向本公司或其附屬公司提供服務的重要合約（定義見香港上市規則附錄十六）。

持續關連交易

根據上市規則第14A章，公司持續關連交易之詳情如下：

IDC服務框架協議

於2019年11月26日，上海脈創與本公司（為其自身及代表本集團其他成員公司）訂立互聯網數據中心（「IDC」）服務框架協議（「IDC服務框架協議」），據此，上海脈創同意向本集團提供IDC服務及相關技術支持服務。IDC服務及相關技術支持服務包括但不限於服務器設備託管服務、寬帶和互聯網協議（「IP」）地址提供、內容交付網絡（「CDN」）加速服務、維護及支援服務。精確的服務範圍、服務費的計算、付款方式及服務安排的其他詳情將由相關訂約方單獨協定。

IDC服務框架協議的初始期限將自上市日期起計且於2021年12月31日屆滿。

交易的理由

上海脈創為中國>IDC服務供應商，提供互聯網及數據相關服務，包括IDC服務及CDN服務。自我們成立以來，上海脈創始終如一地向我們提供IDC服務及相關技術支持服務，因此頗為了解我們的業務及營運要求。經考慮我們先前於上海脈創的購買體驗及我們的長期及穩定合作後，我們的董事相信，上海脈創能以可靠及具成本效益的方式滿足我們的需求，且訂立IDC服務框架協議可降低對我們的營運及內部程序的干擾。

截至2021年12月31日止各三個年度，IDC服務框架協議項下的服務費之建議年度上限分別為12.3百萬元、14.6百萬元及16.7百萬元。

上海脈創由戴雲傑先生的配偶及獨立第三方分別持有32.00%及68.00%，因此，上海脈創為戴先生的聯繫人及本公司的關連人士。

截至2019年12月31日止年度，獨立非執行董事已審閱上述持續關連交易並確認交易乃：

- i. 於本公司正常及一般業務過程中訂立；
- ii. 按正常或更佳商業條款訂立；及
- iii. 按照監管彼等的有關協議，按公平合理及符合股東的整體利益的條款訂立。

本公司核數師已獲委聘根據香港會計師公會頒佈的香港核證委聘準則第3000號（經修訂）「審核或審閱歷史財務資料以外之核證委聘」及參照實務說明第740號「關於香港上市規則所述持續關連交易的核數師函件」就持續關連交易作出報告。

本公司核數師已告知董事會，並確認概無任何事宜引起彼等注意並認為持續關連交易：

- i. 未經上市發行人董事會批准；
- ii. 倘交易涉及上市發行人集團提供的商品或服務，則於所有重大方面均不符合上市發行人集團的定價政策；
- iii. 並未於所有重大方面按照交易的相關協議訂立；及
- iv. 已超過上限。

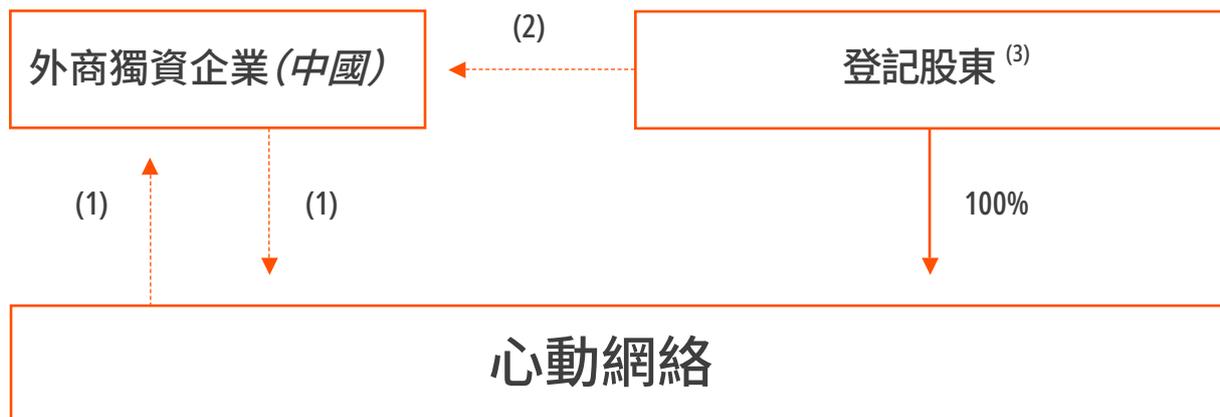
關聯方交易

於一般業務過程中訂立的關聯方交易之詳情載於財務報表附註35。除上文所披露者外，該等關聯方交易概不構成上市規則所界定之關連交易或持續關連交易，且本公司已遵守上市規則第14A章項下之披露規定。

合約安排

本公司已與外商獨資企業及中國綜合聯屬實體訂立一系列合約安排，據此，本公司將有效控制中國綜合聯屬實體所經營的業務，並從中獲得所有經濟利益。因此，透過合約安排，心動網絡及其附屬公司的經營業績以及資產及負債合併為國際財務報告準則項下的經營業績以及資產及負債，猶如彼等乃本集團的附屬公司。截至2019年12月31日止年度，中國綜合聯屬實體的總收益約為人民幣1,726百萬元，而於2019年12月31日，中國綜合聯屬實體的總資產約為人民幣1,989百萬元。

以下簡圖說明根據合約安排規定自我們的中國綜合聯屬實體流向外商獨資企業的經濟效益：



「——」指股權的合法及實益擁有權

「- - - - -」指合約安排

附註：

- (1) 外商獨資企業提供技術諮詢及其他服務，以換取心動網絡的服務費用。請參閱下文見「合約安排概要」一段。
- (2) 登記股東以外商獨資企業為受益人簽立獨家購買權協議、股權質押協議及表決權委託協議，而各相關個人股東的配偶簽立承諾書。請參閱下文「合約安排概要」一段。

- (3) 心動控股有限公司、上海界心投資管理合夥企業(有限合夥)、福州天盟數碼有限公司、上海木辛尹習投資管理合夥企業(有限合夥)、東方星輝(上海)投資中心(有限合夥)、上海游素投資管理有限公司、西藏泰富文化傳媒有限公司、廈門群策創贏股權投資合夥企業(有限合夥)、廈門吉相股權投資有限公司、天津金梧桐投資管理合夥企業(有限合夥)及相關個人股東(包括黃一孟先生、戴雲傑先生、趙宇堯先生、洪深先生、沈晟先生、王晨光先生、潘祖強先生、張愛芬女士、陳穎女士、賈少馳先生、黃業成先生、潘陳萍女士及黃希威先生)統稱為「登記股東」。
- (4) 除本公司的限制類及／或禁止類業務外，心動網絡亦直接或間接持有中國若干實體(「相關實體」)的投資，各實體(i)從事受負面清單下外商投資限制所規限的業務，此將有損該等實體所持有或投資之禁止類業務的相關牌照或許可的持續有效性；(ii)目前並無從事受負面清單項下外商投資限制所規限的業務活動；然而，相關實體擬投資或從事受外商投資限制所規限的潛在業務，並已明確拒絕本公司建議轉讓本集團持有的該等實體權益予外商獨資企業；或(iii)目前並無從事受負面清單項下外商投資限制所規限的業務活動；然而，轉讓心動網絡直接或間接持有的股權須取得其他利益相關者的同意及協助，而本公司無法取得有關同意／協助。自所有利益相關者取得本公司建議轉讓本集團所持之相關實體的權益予外商獨資企業所需的同意及／或協助並不切實可行。有關該等相關實體的更多詳情，請參閱招股章程第208至213頁。

合約安排概要

構成合約安排之各項具體協議的簡要說明載列如下。

(i) 獨家服務協議

於2019年6月16日，外商獨資企業與心動網絡訂立獨家諮詢及技術服務協議(「獨家服務協議」)，據此，心動網絡同意委聘外商獨資企業作為向心動網絡提供技術諮詢和服務的獨家供應商，包括但不限於(i)許可經營自研遊戲及授權遊戲；(ii)許可使用軟件、版權和專有技術；(iii)提供全面的業務營運及管理技能解決方案；(iv)硬件和數據庫的日常管理、維護及更新；(v)軟件和網絡遊戲的開發、維護及更新；(vi)員工培訓；(vii)根據相關中國法律的限制協助收集和研究技術信息；及(viii)心動網絡不時要求的其他服務。為換取該等服務，心動網絡須支付(i)服務費，該費用應包括心動網絡任何財政年度的匯總利潤總額，扣除外商獨資企業於任何財政年度確認之營運成本、開支、稅項及其他法定供款，其可能包括心動網絡及其所有匯總附屬公司上一財政年度的任何累計赤字(如有)；及(ii)心動網絡及外商獨資企業就心動網絡所需的特定諮詢服務或技術服務(如有)另行協定的補充服務費。同時，心動網絡同意外商獨資企業可能根據中國稅務法律及中國稅務常規對服務範圍及服務費作出之任何調整。於獨家服務協議期限內，外商獨資企業享有與心動網絡業務經營有關的所有經濟效益。獨家服務協議亦規定，外商獨資企業於獨家服務協議執行期間產生或獲得的所有知識產權中擁有獨家專屬所有權、權利及利益。

除非存在以下情況：(i)登記股東於心動網絡持有的全部股本權益或心動網絡持有的全部資產已轉移予外商獨資企業或其被委任人；或(ii)由外商獨資企業提前30天以書面方式終止，否則獨家服務協議將繼續有效。

(ii) 獨家購買權協議

於2019年6月16日，心動網絡及登記股東訂立獨家購買權協議（「獨家購買權協議」），外商獨資企業擁有不可撤銷的無條件及獨家權利，隨時按照獨家購買權協議的規定及在中國法律允許的範圍內，由外商獨資企業全權酌情決定向登記股東購買或指定一名或多名人士／實體向登記股東購買彼等於心動網絡的全部或任何部分股權，或向心動網絡購買心動網絡的全部或任何部分資產。有關向登記股東購買股份的對價應為人民幣1元或適用中國法律允許的最低價格。有關向心動網絡購買資產的對價應為適用中國法律允許的最低價格。登記股東應將已收對價退回外商獨資企業或外商獨資企業指定的人士。

除非獨家購買權協議因以下情況終止：(i)登記股東所持心動網絡的全部股權或心動網絡所持有的全部資產已轉讓予外商獨資企業或其受委任人；或(ii)外商獨資企業提前30日以書面形式終止，否則獨家購買權協議將繼續有效。

(iii) 股權質押協議

於2019年6月16日，外商獨資企業、心動網絡與登記股東訂立股權質押協議（「股權質押協議」），登記股東同意將彼等各自於心動網絡的全部股權無條件及不可撤銷地質押予外商獨資企業，作為確保履行彼等於合約安排項下的責任或合約安排項下任何及所有有抵押債務的擔保抵押品。於質押期間，外商獨資企業有權收取由登記股東持有的心動網絡股權所產生的任何股息。

股權質押協議項下授予外商獨資企業的質押將一直有效，直至登記股東及心動網絡於合約安排項下的所有合約義務均已全部履行，且登記股東及心動網絡於合約項下的所有有抵押債務均已全部清償。

(iv) 表決權委託協議及授權書

於2019年6月16日，登記股東、外商獨資企業及心動網絡訂立表決權委託協議（「表決權委託協議」），據此，各登記股東同意通過訂立授權書不可撤銷地委任外商獨資企業或其被任命者（包括但不限於外商獨資企業控股公司的董事及彼等的替代有關董事的繼任人及清算人，惟並不包括相關非獨立董事或可能引起利益衝突的董事）為彼等的獨家代理人根據心動網絡的組織章程細則代表彼等行事並行使彼等身為心動網絡股東的全部權利。

表決權委託協議在下述情況發生前仍有效，除非：(i)登記股東於心動網絡持有的全部股本權益及／或於心動網絡持有的全部資產已根據獨家服務協議轉移至外商獨資企業或其被委任人；或(ii)由外商獨資企業提前30天以書面方式終止。

(v) 配偶承諾書

各相關個人股東的配偶（倘適用）已簽署承諾書（「配偶承諾書」），即(i)配偶完全了解以及無條件及不可撤回地同意與各自相關個人股東、外商獨資企業以及心動網絡訂立合約安排（經不時修訂）；(ii)配偶應受合約安排的約束（經心動網絡不時修訂）且採取一切必要行動確保恰當執行合約安排；(iii)配偶無直接權利享有相關個人股東的權益或於其中擁有利益，且將不會就該等權益提出任何申索；(iv)配偶無條件及不可撤回地承諾彼不得作出違反合約安排的任何行動；及(v)倘相關個人股東的配偶持有心動網絡的權益，該配偶應按外商獨資企業的要求與外商獨資企業及心動網絡訂立與合約安排相似的一系列協議。

採納合約安排的理由

我們的主要業務涉及透過手機應用程序及網站發行及營運遊戲，且根據外商投資產業指導目錄，受外商投資限制所規限。鑑於相關中國監管背景，經與中國法律顧問協商後，我們認為本公司直接透過股權持有中國綜合聯屬實體的做法並不可行。有關合約安排有關的外國投資限制的更多詳情，請參閱招股章程第206至207頁及第225至227頁「合約安排－中國監管背景－概覽」及「合約安排－中國外商投資法律的發展」兩節。

與合約安排有關的風險

合約安排存在若干風險，包括：

- 倘中國政府認為該等合約安排違反適用規例，我們的業務會受到重大不利影響。
- 倘中國政府確定我們的所有權架構未遵守新聞出版總署通知包含的限制規定，我們會面臨嚴重處罰。
- 我們與心動網絡及其股東的合約安排在提供控制權方面未必如直接所有權一樣有效。心動網絡及其股東或未能履行該等合約安排下的義務。
- 我們執行股權質押協議的能力可能受到基於中國法律及規例的限制。
- 心動網絡的股東與我們有潛在利益衝突，可能會對我們的業務造成不利影響。
- 倘有關實體破產或受制於解散或清算程序，則我們可能失去使用心動網絡持有的對我們的業務營運而言屬重要的資產及享有資產收益的能力。
- 與心動網絡的合約安排可能導致不利的稅務後果。
- 倘我們行使配股權以收購心動網絡的股權或資產，有關擁有權轉讓可能令我們產生龐大成本。
- 外商投資法之詮釋及實施以及其如何影響我們當前公司架構、企業管治及業務營運之可行性存在重大不確定因素。

有關該等風險的更多詳情，請參閱招股章程第50至56頁「風險因素 – 與我們的合約安排有關的風險」一節。

本集團已採取下列措施，以確保本集團在實施合約安排及遵守合約安排方面的有效運作：

- i. 必要時將因實施及遵守合約安排而引致的重大問題或政府機構作出的任何監管查詢提交董事會審閱及討論；
- ii. 董事會將至少每年覆核合約安排的整體履行遵守情況；
- iii. 本公司將於年報中披露合約安排的整體履行及遵守情況；及
- iv. 本公司將於必要時委聘外部法律顧問或其他專業顧問，以協助董事會覆核合約安排的實施情況、覆核外商獨資企業及我們中國綜合聯屬實體的法律合規情況，以處理因合約安排引起的具體問題或事宜。

獨立非執行董事已審閱合約安排，並確認：

- i. 截至2019年12月31日止年度內進行的交易乃按照合約安排的相關條文訂立；
- ii. 中國綜合聯屬實體概無向其權益持有人作出任何股息或其他分派，而該等股息或其他分派其後並未以其他方式轉授或轉讓予本集團；
- iii. 除合約安排外，截至2019年12月31日止年度，本集團與中國綜合聯屬實體之間並未訂立、續訂及／或複制任何新合約；及
- iv. 合約安排乃於本集團日常及一般業務過程中按正常商業條款訂立，其於本集團而言屬公平合理，並符合本公司及其股東的整體利益。

核數師已於致董事會函件中確認，合約安排項下的交易已獲董事會批准，截至2019年12月31日止年度內進行的交易均已按照合約安排的相關條文訂立，中國綜合聯屬實體並無向其權益持有人作出任何股息或其他分派，而該等股息或其他分派其後並未以其他方式轉授或轉讓予本集團。

優先購買權

組織章程細則或開曼群島法例項下並無載有優先購買權條文，致使本公司須按比例向現有股東提呈發售新股份。

稅項寬減或減免

本公司概不悉知因持有本公司證券而給予本公司股東的任何稅項寬減或減免。

附屬公司

於2019年12月31日，本公司附屬公司的詳情載於綜合財務報表附註1。

獲准許之彌償

根據組織章程細則，各名董事、核數師或本公司其他高級職員有權從本公司的資產中獲得彌償，以彌償其作為董事、核數師或本公司其他高級職員在獲判勝訴或獲判無罪的任何民事或刑事法律訴訟中進行抗辯而招致或蒙受的一切損失或責任。

本公司就已針對董事及高級職員的法律訴訟安排適當保險。

債券發行

截至2019年12月31日止年度，本公司並未發行任何債券。

企業管治

有關本公司採納的企業管治常規的詳情，請參閱本年報第24至35頁所載的企業管治報告。

重大法律訴訟

截至2019年12月31日止年度，本公司並無涉及任何重大訴訟或仲裁，而據董事所知，本公司概無任何尚未了結或面臨威脅的任何重大訴訟或申索。

遵守法律及法規

本集團已採納內部控制及風險管理政策，以持續監管有關法律及法規的合規情況。就董事會而言，本集團已於各個方面遵守對本公司及其附屬公司的業務及營運產生重大影響的有關法律及法規。

截至本報告之日，我們已經根據國家新聞出版總署發布的《關於防止未成年人沉迷網絡遊戲的通知》的要求對我們於中國大陸運營的網絡遊戲和付費遊戲實施並且完成了有關防沉迷系統的系統升級。我們將後續聘請外部獨立IT顧問對該等遊戲系統的升級的有效性進行測試並且在必要的情況下及時與我們的中國法律顧問進行溝通。

購買、出售或贖回本公司之上市證券

除本公司日期為2020年1月5日的公告所披露的根據超額配股權獲悉數行使而於2020年1月8日發行的4,060,000股普通股外，自本公司於2019年12月12日上市至本年報日期止期間，本公司及其任何附屬公司均未購買、出售或贖回本公司之任何上市證券。

末期股息

於2019年12月31日止年度，董事會決議不建議派付末期股息。

股東週年大會及暫停辦理股份過戶手續

本公司稍後日期將通知股東本公司截至2019年12月31日止年度之股東週年大會日期及暫停辦理股份過戶登記手續的相應安排。

公眾持股量之充足性

根據本公司可公開獲取的資料，並就董事會所知，於本年報日期，本公司已按照上市規則維持充足的公眾持股量。

核數師

本集團截至2019年12月31日止年度的綜合財務報表已由羅兵咸永道會計師事務所審計。有關續聘羅兵咸永道會計師事務所為本公司核數師的決議案將於股東週年大會上提呈。本公司在本匯報期內並未更換核數師。

代表董事會
心动有限公司
主席
黃一孟
香港，2020年3月30日

08

獨立核數師報告

獨立核數師報告

致心动有限公司股東

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

意見

我們已審計的內容

心动有限公司(「貴公司」)及其附屬公司(「貴集團」)列載於第66頁至第143頁的合併財務報表，包括：

- 於2019年12月31日的合併財務狀況表；
- 截至該日止年度的合併綜合收益表；
- 截至該日止年度的合併權益變動表；
- 截至該日止年度的合併現金流量表；及
- 合併財務報表附註，包括重大會計政策概要。

我們的意見

我們認為，合併財務報表已根據《國際財務報告準則》真實而中肯地反映了 貴集團於2019年12月31日的合併財務狀況及截至該日止年度的合併財務表現及合併現金流量，並已遵照香港公司條例的披露規定妥為擬備。

意見的基礎

我們已根據《國際審計準則》進行審計。我們在該等準則下的責任已在本報告「核數師就審計合併財務報表承擔的責任」一節中作進一步闡述。

我們相信，我們所獲得的審計憑證能充足及適當地為我們的審計意見提供基礎。

獨立性

根據國際會計師專業操守理事會頒佈的《專業會計師道德守則》(包括《國際獨立準則》)(「國際會計師專業操守理事會守則」)，我們獨立於 貴集團，並已履行道德守則中的其他專業道德責任。

關鍵審計事項

關鍵審計事項是根據我們的專業判斷，認為對本期合併財務報表的審計最為重要的事項。這些事項是在我們審計整體合併財務報表及出具意見時進行處理的。我們不會對這些事項提供單獨的意見。

我們在審計中識別的關鍵審計事項概述如下：

- 網絡遊戲運營服務的收入確認 — 遊戲虛擬物品的壽命估計
- 商譽減值評估

關鍵審計事項

網絡遊戲運營服務的收入確認 — 遊戲虛擬物品的壽命估計(請參閱合併財務報表附註2.19及附註5)

截至2019年12月31日止年度，貴集團大部分收入來自其網絡遊戲運營服務。

貴集團已於遊戲虛擬物品的壽命內按比例確認了遊戲虛擬物品的銷售收入。遊戲虛擬物品的壽命於貴集團已釐定其有義務向遊戲玩家提供持續服務時由管理層參考付費玩家的預期遊戲期間(「玩家關係期」)而釐定。

我們關注此範疇，乃由於參考預期玩家關係期釐定遊戲虛擬物品的壽命需要管理層的重大判斷及估計。該等判斷及估計包括(i)釐定應用於預期玩家關係期的主要假設，包括但不限於遊戲概況(包括歷史玩家的消費模式、流失率及遊戲生命週期)、目標玩家，以及遊戲對於不同人口組別的玩家吸引力及貴集團的營銷策略；及(ii)識別可能引致預期玩家關係期變動的事件。

我們的審計如何處理關鍵審計事項

我們就估計遊戲虛擬物品的壽命進行的程序包括：

我們了解及評估針對銷售遊戲虛擬物品的收入確認的主要內部控制，並使用抽樣的測試方法對主要內部控制進行測試，包括管理層審閱及批准：(i)於推出新虛擬物品前釐定其估計壽命；及(ii)根據對於任何引致現有虛擬物品的估計壽命變動的指標的定期重新評估釐定有關變動。

我們評估管理層於參考預期玩家關係期釐定遊戲虛擬物品的壽命時的判斷及估計，包括虛擬物品性質、遊戲概況、目標玩家以及相關遊戲的不同人口組別玩家(經參考遊戲性質、歷史經營數據、營銷數據及做法以及我們的行業知識)。

我們亦透過抽樣測試比較實際玩家關係期與原始估計，抽樣評估管理層估計過程的歷史準確性。

我們抽樣查核用於釐定玩家關係期的歷史玩家消費模式的數據完整性及流失率的計算。

基於所進程序，我們認為所得證據足以支持管理層於評估遊戲虛擬物品的壽命時採納的重大判斷及估計。

關鍵審計事項

商譽減值評估

請參閱合併財務報表附註2.9、4.6及16。

於2019年12月31日，商譽賬面淨值為人民幣101.67百萬元。

貴集團須每年及於有任何跡象顯示獲分配商譽的現金產生單位（「現金產生單位」）可能出現減值時進行商譽減值評估。

貴集團聘任一位獨立外部估值師協助管理層進行商譽減值評估。現金產生單位可收回金額基於現金流量預測按使用價值計算方法釐定。

我們關注此範疇，乃由於商譽減值評估牽涉重大判斷及估計，包括如年度收入增長率、毛利率、長期收入增長率及稅前貼現率等主要假設。

我們的審計如何處理關鍵審計事項

我們就管理層進行的商譽減值評估的主要程序包括：

我們透過對比經營及市場資料測試管理層的評估，包括定期減值跡象評價是否存在減值指標。

我們了解及評估管理層針對減值評估的主要內部控制，並使用抽樣的測試方法對其主要內部控制進行測試，包括釐定用於減值評估的適當估值模型及假設。

我們評估外部估值師的能力、才能及客觀程度。

我們以下列各項評估管理層採納的主要假設的合理性：(i) 評估現金流量預測的歷史準確性，例如將前一年使用的預測與當年業務的實際表現進行比較；(ii) 考慮行業預測及市場發展、貴集團管理層批准的預算、計劃及歷史表現，評估現金流量預測所用的主要假設的合理性，包括收入增長率、長期增長率及毛利率；及(iii) 讓內部估值專家參與評估計算所應用的稅前貼現率，以透過與行業或市場數據進行比較，以評估所應用的稅前貼現率是否在相同行業中可資比較公司採用的範圍內，並查核貼現率的計算。

我們就主要假設評估管理層的敏感度分析，以評估不利變動導致商譽減值的程度。

基於所進程序，我們認為所得證據足以支持管理層於評估商譽減值時採納的重大判斷及估計。

其他信息

貴公司董事須對其他信息負責。其他信息包括年報內的所有信息，但不包括合併財務報表及我們的核數師報告。

我們對合併財務報表的意見並不涵蓋其他信息，我們亦不對該等其他信息發表任何形式的鑒證結論。

結合我們對合併財務報表的審計，我們的責任是閱覽其他信息，在此過程中，考慮其他信息是否與合併財務報表或我們在審計過程中所了解的情況存在重大抵觸或者似乎存在重大錯誤陳述的情況。

基於我們已執行的工作，如果我們認為其他信息存在重大錯誤陳述，我們須要報告該事實。在這方面，我們並無任何須要報告的事宜。

董事及管治層就合併財務報表須承擔的責任

貴公司董事須負責根據《國際財務報告準則》及香港《公司條例》的披露規定擬備真實而中肯的合併財務報表，並對董事認為為使合併財務報表的擬備不存在由於欺詐或錯誤而導致的重大錯誤陳述所需的內部控制負責。

在擬備合併財務報表時，董事負責評估 貴集團持續經營的能力，並在適用情況下披露與持續經營有關的事項，以及使用持續經營為會計基礎，除非董事有意將 貴集團清盤或停止經營，或別無其他實際的替代方案。

管治層須負責監督 貴集團的財務報告過程。

核數師就審計合併財務報表承擔的責任

我們的目標，是對合併財務報表整體是否不存在由於欺詐或錯誤而致的重大錯誤陳述取得合理保證，並出具包括我們意見的核數師報告。我們僅向 閣下(作為整體)報告我們的意見，除此之外本報告別無其他目的。我們不會就本報告的內容向任何其他人士負上或承擔任何責任。合理保證是高水平保證，但不能保證按照《國際審計準則》進行的審計，在某一重大錯誤陳述存在時總能發現。錯誤陳述可以由欺詐或錯誤引起，如果合理預期它們單獨或匯總起來可能影響合併財務報表使用者依賴合併報表所作出的經濟決定，則有關錯誤陳述可被視作重大。

在根據《國際審計準則》進行審計的過程中，我們運用了專業判斷，保持了專業懷疑態度。我們亦：

- 識別和評估由於欺詐或錯誤而導致合併財務報表存在重大錯誤陳述的風險，設計及執行審計程序以應對這些風險，以及獲取充足及適當的審計憑證，作為我們意見的基礎。由於欺詐可能涉及串謀、偽造、蓄意遺漏、虛假陳述，或凌駕於內部監控之上，因此未能發現因欺詐而導致的重大錯誤陳述的風險高於未能發現因錯誤而導致的重大錯誤陳述的風險。
- 了解與審計相關的內部控制，以設計適當的審計程序，但目的並非對 貴集團內部控制的有效性發表意見。
- 評估董事所採用會計政策的恰當性以及作出會計估計和相關披露的合理性。
- 對董事採用持續經營會計基礎的恰當性作出結論。根據所獲取的審計憑證，確定是否存在與事項或情況有關的重大不確定性，從而可能導致對 貴集團的持續經營能力產生重大疑慮。如果我們認為存在重大不確定性，則有必要在核數師報告中提請使用者注意合併財務報表中的相關披露。假若有關的披露不足，則我們應當發表非無保留意見。我們的結論是基於核數師報告日止所取得的審計憑證。然而，未來事項或情況可能導致 貴集團不能持續經營。
- 評價綜合財務報表的整體列報方式、結構和內容，包括披露，以及合併財務報表是否中肯反映交易和事項。
- 就 貴集團內實體或業務活動的財務信息獲取充足、適當的審計憑證，以便對合併財務報表發表意見。我們負責集團審計的方向、監督和執行。我們為審計意見承擔全部責任。

除其他事項外，我們與管治層溝通了計劃的審計範圍、時間安排、重大審計發現等，包括我們在審計中識別出內部控制的任何重大缺陷。

我們還向管治層提交聲明，說明我們已符合有關獨立性的相關專業道德要求，並與他們溝通有可能合理地被認為會影響我們獨立性的所有關係及其他事項，以及在適用的情況下，相關的防範措施。

從與管治層溝通的事項中，我們確定哪些事項對本期合併財務報表的審計最為重要，因而構成關鍵審計事項。我們在核數師報告中描述這些事項，除非法律或法規不允許公開披露這些事項，或在極端罕見的情況下，如果合理預期在我們報告中溝通某事項造成的負面後果超過產生的公眾利益，我們決定不應在報告中溝通該事項。

出具本獨立核數師報告的審計項目合夥人是Jane Kong。

羅兵咸永道會計師事務所

執業會計師

香港，2020年3月30日

09

合併綜合收益表

合併綜合收益表

	附註	截至12月31日止年度	
		2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
收入	5	2,838,097	1,887,108
收入成本	6	(1,066,320)	(776,309)
毛利		1,771,777	1,110,799
銷售及營銷開支	6	(745,101)	(447,989)
研發開支	6	(317,596)	(197,780)
一般及行政開支	6	(202,692)	(107,315)
金融資產的減值虧損淨額	6	(1,889)	(299)
以公允價值計量且變動計入損益的投資的公允價值變動	8	8,186	(3,351)
其他收入	9	12,426	8,141
其他收益／(虧損)淨額	10	4,179	24,232
經營利潤		529,290	386,438
財務收入		8,319	4,993
財務成本		(2,951)	(2,320)
財務收入／(成本)淨額	11	5,368	2,673
分佔採用權益法列賬的投資業績	18	10,767	285
除所得稅前利潤		545,425	389,396
所得稅開支	12	(31,996)	(36,675)
年內利潤		513,429	352,721
其他綜合收益： 可重新分類至損益的項目			
一 貨幣換算差額		7,407	12,980
年內綜合收益總額		520,836	365,701
以下各方應佔年內利潤：			
本公司權益持有人		346,563	285,028
非控股權益		166,866	67,693
		513,429	352,721
以下各方應佔年內綜合收益總額：			
本公司權益持有人		351,933	294,874
非控股權益		168,903	70,827
		520,836	365,701
本公司權益持有人應佔年內利潤每股盈利 每股基本及攤薄盈利(人民幣元)	13	0.98	0.81

10

合併財務狀況表

合併財務狀況表

	附註	於12月31日	
		2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備	14	86,938	45,553
使用權資產	15	37,644	59,290
無形資產	16	198,938	192,175
遞延稅項資產	17	11,349	8,393
以權益法入賬的投資	18	52,800	44,305
以公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	20	29,918	33,687
預付款項、按金及其他資產	21	74,156	64,966
		491,743	448,369
流動資產			
貿易應收款項	22	406,143	449,070
預付款項及其他資產	21	133,942	97,381
短期投資	23	497,363	156,647
現金及現金等價物	24	1,336,869	573,233
		2,374,317	1,276,331
		2,866,060	1,724,700
權益			
股本	25	284	—
股份溢價	25	5,357,114	—
其他儲備	26	(4,137,328)	755,457
留存盈利		651,800	322,457
本公司權益持有人應佔權益		1,871,870	1,077,914
非控股權益	18	414,660	264,646
權益總額		2,286,530	1,342,560

	附註	於12月31日	
		2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
負債			
非流動負債			
遞延稅項負債	17	2,135	1,894
租賃負債	27	23,056	37,859
		25,191	39,753
流動負債			
應付貿易款項	28	200,845	101,275
客戶預付款項	29	15,756	9,089
其他應付款項及應計費用	30	151,705	83,872
合約負債	31	99,321	90,921
當期所得稅負債		70,250	34,338
租賃負債	27	16,462	22,892
		554,339	342,387
負債總額		579,530	382,140
權益及負債總額		2,866,060	1,724,700

第76至143頁所載註釋乃該等合併財務報表的組成部分。

第66至75頁所載財務報表由董事會於2020年3月30日批准，並由其代表簽署。

龔睿
首席財務官

樊舒陽
董事

11

合併權益變動表

合併權益變動表

	附註	本公司權益持有人應佔				小計 人民幣千元	非控股權益 人民幣千元	總計 人民幣千元
		股本 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元	留存盈利 人民幣千元			
截至2018年1月1日		—	—	727,437	110,523	837,960	119,795	957,755
綜合收益								
年內利潤		—	—	—	285,028	285,028	67,693	352,721
其他綜合收益								
— 貨幣換算差額		—	—	9,846	—	9,846	3,134	12,980
年內綜合收益總額		—	—	9,846	285,028	294,874	70,827	365,701
與擁有人(身份為擁有人)的交易								
撥入法定儲備	26	—	—	23,004	(23,004)	—	—	—
股息分派	32	—	—	—	(50,090)	(50,090)	(2,806)	(52,896)
非控股股東注資	18	—	—	3,474	—	3,474	96,526	100,000
收購附屬公司的額外股權	18	—	—	(8,304)	—	(8,304)	(19,696)	(28,000)
年內與擁有人(身份為擁有人)的交易總額		—	—	18,174	(73,094)	(54,920)	74,024	19,104
截至2018年12月31日		—	—	755,457	322,457	1,077,914	264,646	1,342,560

	附註	本公司權益持有人應佔				小計 人民幣千元	非控股權益 人民幣千元	總計 人民幣千元
		股本 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元	留存盈利 人民幣千元			
截至2019年1月1日		—	—	755,457	322,457	1,077,914	264,646	1,342,560
綜合收益								
年內利潤		—	—	—	346,563	346,563	166,866	513,429
其他綜合收益								
— 貨幣換算差額		—	—	5,370	—	5,370	2,037	7,407
年內綜合收益總額		—	—	5,370	346,563	351,933	168,903	520,836
與擁有人(身份為擁有人)的交易								
一間附屬公司購回股份	26	—	—	(86,408)	—	(86,408)	—	(86,408)
收購附屬公司的額外股權	18	—	—	(78,034)	—	(78,034)	(18,889)	(96,923)
與本集團重組有關的普通股發行	25	240	4,750,933	(4,750,933)	—	240	—	240
於首次公開發售後發行普通股	25	44	606,181	—	—	606,225	—	606,225
撥入法定儲備	18	—	—	17,220	(17,220)	—	—	—
年內與擁有人(身份為擁有人)的交易總額		284	5,357,114	(4,898,155)	(17,220)	442,023	(18,889)	423,134
截至2019年12月31日		284	5,357,114	(4,137,328)	651,800	1,871,870	414,660	2,286,530

第76至143頁所載附註乃該等合併財務報表的組成部分。

12

合併現金流量表

合併現金流量表

	附註	截至12月31日止年度	
		2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
經營活動所得現金流量			
經營產生的現金		856,133	198,704
已退還／(已付)所得稅		4,641	(25,150)
經營活動產生的現金淨額		860,774	173,554
投資活動所得現金流量			
購買物業、廠房及設備		(66,917)	(32,733)
出售物業、廠房及設備所得款項		37	121
購買無形資產(包括無形資產的預付款項)		(72,952)	(140,233)
收購以權益法入賬之投資	18(c)	—	(1,000)
出售按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資		—	6,075
購買短期投資		(2,265,100)	(2,036,631)
出售短期投資所得款項		1,936,301	2,004,833
投資活動所用現金淨額		(468,631)	(199,568)
融資活動所得現金淨額			
支付一間附屬公司購回股份	6	(92,298)	—
支付附屬公司當時股東的股息	32	—	(52,896)
非控股股東注資	18(b)	—	100,000
支付收購附屬公司的額外股權	18(b)	(96,923)	(28,000)
與本集團重組有關的普通股發行	25	240	—
於首次公開發售後發行普通股	25	629,294	—
支付租賃負債(包括利息)	15	(23,692)	(17,849)
上市開支付款		(53,794)	—
融資活動產生的現金淨額		362,827	1,255
現金及現金等價物增加／(減少)淨額		754,970	(24,759)
年初現金及現金等價物		573,233	577,972
現金及現金等價物匯率變動的影響		8,666	20,020
年末現金及現金等價物	24	1,336,869	573,233

第76至143頁所載附註乃合併財務報表的組成部分。

13

合併財務報表附註

合併財務報表附註

1 一般資料、重組及編製基準

1.1 一般資料

心动有限公司(「本公司」)於2019年1月25日根據開曼群島法律註冊成立為獲豁免有限責任公司。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(包括結構性實體)(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)及其他國家和地區從事手機遊戲及網頁遊戲開發、運營、發行及分發,並提供信息服務(「上市業務」)。

本公司於2019年12月12日在香港聯合交易所有限公司首次上市。

除非另有說明,否則截至2018年及2019年12月31日止年度的合併財務報表均以人民幣(「人民幣」)呈列,所有數值進位至最接近千位(人民幣千元)。

1.2 本集團歷史及重組

於本公司註冊成立及完成重組(「重組」)(定義見下文)前,上市業務主要由心动網絡股份有限公司及其附屬公司(「心动網絡集團」)進行。

於籌備本公司股份於香港聯合交易所有限公司主板上市時,本集團進行重組,據此,從事上市業務公司的實益權益乃轉讓予本公司。有關重組詳情載列如下:

1.2.1 本公司註冊成立及境外控股架構

於2019年1月25日,本公司於開曼群島註冊成立,並按面值0.0001美元(「美元」)向初始認購人配發及發行一股份,該股份乃轉讓予黃一孟先生的控股公司Happy Today Holding Limited。於2019年4月10日,本公司按面值向Happy Today Holding Limited進一步配發及發行157,604,999股股份。

於2019年2月11日,XD Holdings Limited乃於英屬處女群島(「英屬處女群島」)註冊成立,作為本公司的全資附屬公司。

於2019年2月28日,XD (HK) Limited乃於香港註冊成立,作為XD Holdings Limited的全資附屬公司。

1.2.2 境外股權重組

自2019年4月10日至2019年6月17日,為反映心动網絡集團的境內股權架構,67,545,000股、10,961,250股、37,598,680股、8,437,540股及78,211,030股股份乃分別配發及發行予Aiks Dnager Inc.、Dynasty Vision Limited、Jiexin Management Limited、Heart Assets Limited及其他15名境外持有人。

1 一般資料、重組及編製基準(續)

1.2 本集團歷史及重組(續)

1.2.3 收購受限制經營的心動網絡集團

於2019年6月6日，心動互動娛樂有限公司(「外商獨資企業」)乃於中國註冊成立，作為XD(HK)Limited的全資附屬公司。

於2019年6月16日，外商獨資企業與(其中包括)心動網絡股份有限公司訂立一系列合約協議(統稱「合約安排」)。根據合約安排，外商獨資企業能有效控制具受限制經營的心動網絡股份有限公司及其中國附屬公司(統稱「中國綜合聯屬實體」)之運營及融資決策，並獲得中國綜合聯屬實體產生的幾乎全部經濟利益。因此，中國綜合聯屬實體作為本公司受控制性結構實體處理且由本公司合併。有關合約安排的進一步詳情乃載於附註2.2.1。

1.2.4 非限制及／或非禁止經營重組

為確保合約安排盡可能符合香港聯合交易所有限公司的要求，不受任何外國投資限制或禁止開展業務的公司乃直接或間接轉讓予本公司並由其控制。

於2019年3月27日，心弦(北京)網絡科技有限公司(「心弦」)乃由心動網絡股份有限公司及沈玗基(分別持有99%及1%股權)於中國註冊成立。於2019年5月15日，XD(HK)Limited、心動網絡股份有限公司及沈玗基訂立一份股份轉讓協議，據此，XD(HK)Limited收購心弦的100%股權，而心弦成為XD(HK)Limited的全資附屬公司。

於2019年3月28日，心動網絡股份有限公司、沈玗基及心弦訂立一份股份轉讓協議，據此，心弦自心動網絡股份有限公司收購上海龍成網絡科技有限公司(「龍成」)的65%股權。

Xindong Korea Co. Ltd.及心動(香港)有限公司的100%股權亦自心動網絡股份有限公司轉讓予XD Holdings Limited。

1 一般資料、重組及編製基準(續)

1.2 本集團歷史及重組(續)

1.2.4 非限制及／或非禁止經營重組(續)

於2019年12月31日，本公司於以下附屬公司擁有直接及間接權益：

名稱	成立地點及 法團實體的性質	已發行／ 實繳股本詳情	本集團 持有實際權益	主要業務
附屬公司				
直接持有：				
XD Holdings Limited	英屬處女群島， 有限責任公司	1美元	100%	投資控股
EWAN Holding Limited	英屬處女群島， 有限責任公司	1美元	100%	投資控股
XDG Holding Limited	英屬處女群島， 有限責任公司	1美元	100%	投資控股
間接持有：				
XD (HK) Limited	香港， 有限責任公司	10,000港元	100%	投資控股
心弦	中國， 有限責任公司	人民幣50,000元	100%	投資控股
龍成	中國， 有限責任公司	人民幣1,000,000元	65%	遊戲運營
心動全球有限公司	香港， 有限責任公司	12,213,000港元	65%	遊戲運營
心動互動娛樂有限公司	中國， 有限責任公司	人民幣100,000,000元	100%	投資控股
心動(香港)有限公司	香港， 有限責任公司	1,000,000港元	100%	遊戲運營
Xindong Limited	英屬處女群島， 有限責任公司	50,000美元	100%	投資控股
Xindong Korea Co., Ltd.	韓國， 有限責任公司	1,142,000,000韓元 (「韓元」)	100%	遊戲運營
EWAN Global (HK) Limited	香港， 有限責任公司	10,000港元	55.78%	投資控股
X.D. Global (HK) Limited	香港， 有限責任公司	10,000港元	65%	投資控股
通過合約安排控制的結構實體				
心動網絡股份有限公司	中國， 有限責任公司	人民幣351,920,960元	100%	遊戲運營
易玩(上海)網絡科技有限公司 (「易玩」)	中國上海， 有限責任公司	人民幣1,819,549元	55.78%	遊戲平台及信息服務
上海心動投資管理有限公司	中國上海， 有限責任公司	人民幣81,100,000元	100%	投資遊戲開發實體

2 重大會計政策概要

編製合併財務報表時應用之主要會計政策載列如下。除另有指明外，該等政策於所有呈列年度獲貫徹應用。

2.1 編製基準

合併財務報表乃根據國際財務報告準則（「國際財務報告準則」）編製。合併財務報表乃根據歷史成本常規編製，並因按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產重估而予以修訂，該等金融資產按公允價值列賬。

編製符合國際財務報告準則的合併財務報表要求運用若干重要的會計估計。其亦要求管理層於應用本集團的會計政策過程中作出判斷。涉及較多判斷或較大複雜性的範疇，或當中的假設及估計對於合併財務報表而言屬重大的範疇，於下文附註4披露。

所有強制規定於2019年1月1日開始的財政年度應用的有效準則、準則的修訂及詮釋，於截至2018年及2019年12月31日止年度貫徹應用於本集團。

以下與本集團相關的新訂準則及現有準則的修訂及詮釋均已頒佈及對未來的匯報期有效，而本集團並無提前採納。

於下列日期或之後開始的 會計年度生效		
國際財務報告準則第17號	保險合約	2021年1月1日
國際會計準則第1號及國際會計準則第8號的修訂	重大性的定義	2020年1月1日
國際財務報告準則第3號的修訂	業務的定義	2020年1月1日
2018年財務報告概念框架		2020年1月1日
國際財務報告準則第10號及國際會計準則第28號的修訂	投資者與其聯營公司或合營公司之間的資產出售或注入	尚未釐定強制生效日期 但可供提早採納

本集團已開始評估該等新訂或經修訂準則及修訂的影響。根據董事作出的初步評估，於其生效時，不會對本集團的財務表現及狀況造成重大影響。

2.2 附屬公司

附屬公司指本集團擁有控制權的所有實體（包括結構實體）。當本集團承受或享有參與實體（包括結構實體）所得之可變回報，且有能力通過其指示實體活動之權力影響該等回報時，則本集團控制該實體。附屬公司自控制權轉移至本集團之日起開始悉數合併入賬，並自控制權喪失之日起終止匯總入賬。

集團內的公司間交易、結餘及交易的未變現收益已抵銷。未變現損失亦予以抵銷，除非交易提供所轉移資產的減值證據。附屬公司的會計政策已變更（倘必要）以確保本集團所採納政策的一致性。

附屬公司業績及權益中的非控股權益分別於合併綜合收益表、合併權益變動表及合併財務狀況報表中單獨呈列。

2 重大會計政策概要(續)

2.2 附屬公司(續)

2.2.1 通過合約安排控制的附屬公司

本公司的全資附屬公司外商獨資企業已與(其中包括)心动網絡股份有限公司訂立合約安排,使得外商獨資企業及本集團:

- 行使對中國綜合聯屬實體的有效控制;
- 行使權益持有人對中國綜合聯屬實體的投票權;
- 因外商獨資企業酌情業務支持,收取中國綜合聯屬實體所產生的幾乎全部經濟利益回報;
- 取得不可撤回及獨家權利以名義對價向心动網絡股份有限公司的登記權益持有人購買該公司的所有股權,惟相關政府機關要求以另一金額作為購買對價則除外,於該情況下購買對價將為有關機關所要求的金額。倘相關政府機關要求以名義金額以外的金額作為購買對價,則心动網絡股份有限公司登記權益持有人將向外商獨資企業退回彼等所收取的購買對價金額。應外商獨資企業的要求,心动網絡股份有限公司登記權益持有人於外商獨資企業行使其購買權後,將即時及無條件地向外商獨資企業(或其於本集團內的指定人士)轉讓彼等各自於心动網絡股份有限公司的股權;及
- 自心动網絡股份有限公司的登記權益持有人取得以該公司全部擁有權權益所作出的質押,以作為履行彼等於合約安排項下的責任的擔保。

由於合約安排,本公司有權行使對中國綜合聯屬實體的權力,獲得其參與中國綜合聯屬實體所得的可變回報,並有能力透過其於中國綜合聯屬實體之權力影響該等回報。故本公司被視為對中國綜合聯屬實體有控制權。因此,本公司將中國綜合聯屬實體視為受控制結構實體,並將該等實體的財務狀況及經營業績綜合計入本集團的合併財務報表中。

儘管如此,合約安排可能不如本集團對中國綜合聯屬實體擁有直接控制權的直接法定所有權有效,同時中國法律體制所呈現的不確定因素可能妨礙本集團行使對中國綜合聯屬實體的業績、資產及負債的實益權利。基於其法律顧問的意見,董事認為,合約安排符合相關中國法律及法規,具有法律約束力且可強制執行。

2.2.2 業務合併

本集團採用購買法將所有業務合併入賬,不論是否已收購權益工具或其他資產。就收購附屬公司轉讓的對價包括:

- 所轉讓資產的公允價值;
- 已收購業務前擁有人產生的負債;
- 本集團發行的股權;
- 或有對價安排產生的任何資產或負債的公允價值;及
- 該附屬公司任何先前存在的股權的公允價值。

在業務合併中所收購的可資識別資產及承擔的負債及或有負債初步按其於收購日期的公允價值計量。本集團按個別收購基準確認於已收購實體的任何非控股權益,非控股權益可按公允價值或按非控股權益分佔已收購實體可資識別資產淨值的比例確認。

2 重大會計政策概要(續)

2.2 附屬公司(續)

2.2.2 業務合併(續)

收購相關成本於產生時支銷。

所轉讓對價、於被收購方的任何非控股權益金額及任何先前於被收購方的股權於收購日期的公允價值超過所收購可識別資產淨值之公允價值的差額乃入賬列作商譽。

或有對價分類為權益或金融負債。分類為金融負債的金額隨後按公允價值重新計量，公允價值變動於損益確認。分類為權益的金額不再重新計量，且其後續結算於權益內列賬。

倘業務合併分階段進行，則收購方先前持有的被收購方股權於收購日期的賬面值按收購日期的公允價值重新計量。該重新計量產生的任何收益或虧損乃於損益確認。

2.2.3 不導致控制權變更的附屬公司擁有權權益變動

本集團視與非控制性權益進行不導致失去控制權的交易為與本集團權益擁有人進行的交易。擁有權權益的變動導致於控制性權益與非控制性權益的賬面值作出調整，以反映彼等於附屬公司的相關權益。非控制性權益調整的款額與已付或已收任何對價之間的差額於本公司擁有人應佔權益確認為獨立儲備。

2.2.4 出售附屬公司

當本集團因失去控制權而不再將附屬公司匯總入賬，於實體中保留的權益重新計量至公允價值，賬面值變動於損益確認。該公允價值就其後聯營公司、合營企業或金融資產的保留權益的入賬而言成為初始賬面值。此外，先前於其他綜合收益確認與該實體有關的任何金額按猶如本集團已直接出售有關資產或負債的方式入賬。此舉意味著先前在其他綜合收益確認的金額按適用國際財務報告準則規定／許可重新分類至損益或轉撥至另一類權益。

2.3 獨立財務報表

於附屬公司的投資乃按成本減減值入賬。成本包括投資的直接歸屬成本。附屬公司業績按本公司已收及應收股息入賬。

倘自相關投資收取的股息超出附屬公司於股息宣派期間的綜合收益總額，或倘獨立財務報表內所列投資的賬面值超出合併財務報表所示投資對象資產淨值(包括商譽)的賬面值，則須對於附屬公司的投資進行減值測試。

2 重大會計政策概要(續)

2.4 聯營公司

聯營公司乃本集團於其中擁有重大影響力而非控制權或共同控制權之所有實體。本集團以可贖回工具之形式於聯營公司的投資乃指定為按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產。所有以普通股形式且具重大影響力之聯營公司的投資採用權益會計法入賬，初始按成本確認，並於其後進行調整，以確認收購後本集團應佔被投資方損益份額，以及被投資方其他綜合收益中本集團應佔其他綜合收益變動份額。已收或應收聯營公司股息確認為投資賬面值抵減。

當本集團應佔按權益法列賬投資虧損等於或超過其於實體的權益(包括任何其他無抵押長期應收款項)，除非其已產生責任或代表其他實體付款，本集團不會進一步確認虧損。

本集團與其聯營公司及合營企業之間的交易之未變現收益將予以抵銷，惟以本集團於該等實體的權益為限。除非該項交易提供證據證明轉移資產出現減值，否則未變現虧損亦予以抵銷。被投資方之會計政策於有需要時會修訂，以確保與本集團所採納之政策一致。

本集團於各匯報日期釐定採用權益法入賬之投資是否存在客觀減值證據。一旦存在減值證據，本集團會按投資可收回金額與其賬面值的差額計算減值金額，並於合併綜合收益表「其他收益／(虧損)淨額」確認有關金額。

若本集團在一家聯營公司中的擁有權權益被減少，但保留重大影響力，則僅之前在其他綜合收益中被確認的金額將被重新按比例歸類為損益(如適用)。

2.5 分部報告

經營分部按與提供予主要經營決策者(「主要經營決策者」)的內部報告一致的方式呈報。主要經營決策者負責經營分部的資源分配及表現評估，已被識別為本公司的執行董事。

2.6 外幣換算

2.6.1 功能及呈報貨幣

本集團旗下各實體的財務資料內所載項目均採用該實體經營所在主要經濟環境的貨幣(「功能貨幣」)計量。本公司及其中國大陸以外附屬公司的功能貨幣為美元，而本公司於中國大陸的附屬公司的功能貨幣為人民幣。由於本集團於本匯報期的主要業務在中國大陸進行，本集團決定以人民幣呈列其財務資料(另有說明除外)。

2.6.2 交易及結餘

外幣交易採用於交易日期的匯率換算為功能貨幣。結算此等交易產生的匯兌盈虧以及將以外幣計值的貨幣資產和負債以年末匯率換算產生的匯兌盈虧通常按淨額基準在合併綜合收益表內的「其他收益／(虧損)淨額」中確認。

以外幣為單位按公允價值計量之非貨幣性項目，按釐定公允價值當日之匯率換算。按公允價值列賬的資產及負債之換算差額呈報為公允價值盈虧的一部分。例如，非貨幣性資產及負債(例如所持按公允價值計量且其變動計入損益記賬的權益)的換算差額在合併綜合收益表中確認為「以公允價值計量且變動計入損益的投資的公允價值變動」一部分。

2 重大會計政策概要(續)

2.6 外幣換算(續)

2.6.3 本集團公司

所有採用有別於呈報貨幣的功能貨幣的本集團實體(當中概無擁有超通脹經濟體的貨幣)，其業績及財務狀況均按下列方式換算為呈報貨幣：

- 就各財務狀況表呈列的資產及負債，按財務狀況表日期的收市匯率換算；
- 就各綜合收益表的收入及開支，按平均匯率換算(除非此並非交易日期的現行匯率累計影響的合理約值，在該情況下，收入及開支按交易日期的匯率換算)；及
- 所有由此產生的匯兌差額均在其他綜合收益內確認。

收購海外實體所產生的商譽及公允價值調整均視為海外實體的資產及負債，並按收市匯率換算。產生的貨幣換算差額於其他綜合收益內確認。

2.7 物業、廠房及設備

物業、廠房及設備按歷史成本減折舊列賬。歷史成本包括與採購項目直接相關的支出。

其後的成本計入資產的賬面值內或確認為獨立資產(如適用)，惟僅限於與該項目相關的未來經濟利益有可能流入本集團及該項目的成本能可靠地計量的情況。已替換零件按照賬面值確認取消。所有其他維修保養於其產生的財務期間在綜合收益表內扣除。

物業、廠房及設備以直線法計算折舊以於其以下估計可用年期內分攤其成本至其剩餘價值：

- | | |
|------------|---------------------|
| · 服務器及其他設備 | 3年 |
| · 傢私及電器 | 5年 |
| · 汽車 | 4年 |
| · 租賃物業裝修 | 估計可用年期或餘下租期(以較短者為準) |

因業務收購產生的物業、廠房及設備於剩餘可使用年期內折舊。

資產的剩餘價值及可用年期於各匯報期末予以覆核，並在適當時作出調整。

倘資產的賬面值大於其估計可收回金額，則資產的賬面值即時撇減至其可收回金額(附註2.9)。

出售產生的收益及虧損乃將所得款項與賬面值比較而釐定，並於綜合收益表內的「其他收益／(虧損)淨額」項內確認。

2 重大會計政策概要(續)

2.8 無形資產

2.8.1 商譽

收購附屬公司所產生之商譽指所轉讓購買對價總額、於被收購方之任何非控股權益金額及任何先前於被收購方之股權於收購日期之公允價值超出所收購可識別資產淨值之公允價值之數額。收購附屬公司所產生之商譽記入無形資產中。商譽不予攤銷，但須每年進行減值測試，或當有事件出現或情況改變顯示可能出現減值時，作出更頻繁測試，並按成本減累計減值虧損列賬。出售實體之收益及虧損包括與售出實體有關的商譽賬面值。

就減值測試而言，商譽會分配至現金產生單位(「現金產生單位」)。有關分配乃對預期將從商譽產生的業務合併中獲益的現金產生單位或現金產生單位組別作出。單位或單位組別於經營分部乃就內部管理目的而於監察商譽的最低層次確認。

2.8.2 其他無形資產

其他無形資產主要包括軟件、遊戲授權、域名及商標。倘彼等單獨獲得則最初將按成本進行確認及計量，倘彼等於業務合併中獲得，則最初將按公允價值進行確認及計量。其他無形資產按直線法於其估計可使用年內攤銷，此反映了無形資產未來經濟利益預期將被消耗的模式。

本集團採用直線法按以下期間攤銷有限可使用年期的無形資產：

· 軟件	2至5年
· 遊戲授權	2至5年
· 域名(a)	10年
· 商標(b)	2至8年
· 用戶列表	5年

於釐定無形資產的可使用年期的長度時，管理層參考(i)於有關資產可能為本集團帶來經濟利益的估計期間；及(ii)市場上可資比較公司估計的可使用年期。

(a) 管理層確定，根據有關遊戲為本集團帶來經濟利益之估計年期，本集團的主要遊戲之一《仙境傳說M》相關的域名擁有10年的可使用年期。

(b) 管理層確定，基於平台的人氣及當地市場的廣大用戶群，易玩相關的商標名稱擁有8年的可使用年期。

2.8.3 研發

研究開支於產生時確認為開支。當符合以下認可標準時，開發項目所產生的成本被資本化為無形資產，包括(a)在技術上完成該軟件以使其可供使用是可行的；(b)管理層有意圖完成並使用或出售該軟件；(c)有能力使用或出售該軟件；(d)可證實該軟件如何產生很有可能出現的未來經濟利益；(e)有足夠的技術、財務和其他資源完成開發並使用或出售該軟件；及(f)該軟件在開發期內應佔的開支能可靠地計量。不符合該等標準的其他開發成本在產生時支銷。截至2018年及2019年12月31日，並無符合該等標準並資本化為無形資產的開發成本。

2 重大會計政策概要(續)

2.9 非金融資產減值

倘商譽及無形資產之可使用年期為無限，則毋須攤銷，惟須每年測試減值一次，或倘事件或情況變化顯示其可能出現減值，則更頻繁進行減值測試。其他資產於發生任何事件或情況有變顯示未必能收回賬面值時，進行減值測試。資產賬面值超過可收回金額之部分確認為減值虧損。可收回金額為資產公允價值減出售成本及使用價值之較高者。評估減值時，資產按可獨立確認現金流入之最低水平合歸為一組，該流入在很大程度上獨立於來自其他資產或資產組別之現金流入。減值後之非金融資產(商譽除外)將於各報告期末覆核能否撥回減值數額。

2.10 金融資產

2.10.1 分類

本集團將金融資產分為以下計量類別：

- 隨後將按公允價值計量(其變動計入其他綜合收益或計入損益)的金融資產；及
- 將按攤銷成本計量的金融資產。

該分類取決於實體管理金融資產及合約現金流量年期之業務模式。

對於以公允價值計量的資產，其盈虧計入損益或其他綜合收益(其他綜合收益)。就債務工具的投資而言，其變動計入何處取決於持有該筆投資的業務模式。就並非持作買賣權益工具的投資而言，其變動計入何處取決於本集團在進行初始確認時是否作出了按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益(按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益)將權益投資入賬的不可撤銷之選擇。

本集團當且僅當管理該等資產之業務模式變動時重新分類債務投資。

2.10.2 確認及終止確認

金融資產的常規買賣於買賣日期(即本集團承諾買賣資產的日期)確認。金融資產乃於收取金融資產現金流的權利屆滿或轉讓以及本集團轉讓絕大部分所有權的風險及回報時予以終止確認。

倘被認為應終止確認的部分滿足下列條件之一，本集團將終止確認金融資產：(a)收取該金融資產現金流量的合約權利終止；或(b)收取該金融資產現金流量的合約權利已轉移，並且本集團已轉移該金融資產擁有權的絕大部分風險及回報；或(c)本集團保留收取該金融資產現金流量的合約權利，但承擔將現金流量支付予協議最終收款方的合約義務，滿足終止確認現金流量轉移的所有條件(「轉移」條件)，並且已轉移該金融資產擁有權的絕大部分風險及回報。

2.10.3 計量

初始確認時，本集團按其公允價值計量金融資產，加(就並非按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產而言)直接歸屬於購買金融資產的交易成本。按公允價值計量且其變動計入損益(「按公允價值計量且其變動計入損益」)的金融資產的交易成本在損益支銷。

在確定具有嵌入衍生工具的金融資產的現金流是否僅支付本金和利息時，需從金融資產的整體進行考慮。

2 重大會計政策概要(續)

2.10 金融資產(續)

2.10.3 計量(續)

債務工具

債務工具的后續計量取決於本集團管理該項資產之商業模式和該項資產的現金流量特點。本集團按照以下三種計量方式對債務工具進行分類：

攤銷成本：倘為收回合約現金流量而持有之資產的現金流量僅為支付本金及利息，則該等資產按攤銷成本計量。該等金融資產的利息收入按實際利率法計入財務收入。終止確認產生的任何損益直接於損益確認，並連同匯兌收益及虧損呈列於其他(虧損)/收益。減值虧損於綜合收益表內以單獨一個項目呈列。

按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益：倘為收回合約現金流量及出售金融資產而持有之資產的現金流量僅為支付本金及利息，則該等資產按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益。賬面值變動計入其他綜合收益，惟於損益確認之減值收益或虧損、利息收入及匯兌收益及虧損之確認除外。終止確認金融資產時，先前於其他綜合收益確認之累計收益或虧損由權益重新分類至損益並確認為其他(虧損)/收益。該等金融資產的利息收入按實際利率法計入財務收入。匯兌收益及虧損於其他(虧損)/收益呈列，而減值費用於綜合收益表內以單獨一個項目呈列。

按公允價值計量且其變動計入損益：未達攤銷成本或按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益標準的資產按公允價值計量且其變動計入損益。後續按公允價值計量且其變動計入損益之債務投資的收益或虧損於損益確認，並於產生期間在「其他(虧損)/收益淨額」列報淨額。

權益工具

本集團後續按公允價值計量所有權益投資。當本集團管理層選擇於其他綜合收益內呈列權益投資的公允價值收益及虧損時，終止確認投資後不可將公允價值收益及虧損重新分類至損益。當本集團確立收取款項的權利時，該等投資的股息繼續於損益確認。

按公允價值計量且其變動計入損益之金融資產的公允價值變動於損益內確認為其他(虧損)/收益(如適用)。按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益之權益投資的減值虧損(及減值虧損撥回)並無與其他公允價值變動分開列報。

2.10.4 減值

本集團有兩類金融資產適用國際財務報告準則第9號的新預期信貸虧損模式：

- 貿易應收款項；及
- 其他應收款項。

本集團按前瞻性基準評估其以攤銷成本列賬和按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益的債務工具的預計信貸虧損。採用的減值方法取決於信貸風險是否顯著增加。附註3.1(b)詳細說明本集團如何確定信貸風險是否有重大增加。

就貿易應收款項而言，本集團採用國際財務報告準則第9號所允許的簡化方法，該方法規定預期存續期損失須自應收款項初始確認起予以確認。本集團於估計貿易應收款項的存續期預計信貸虧損時採用可行的權宜方法，乃視乎貿易應收款項未償還之天數，按適用的固定撥備率下的撥備矩陣計算。

其他應收款項按12個月預計信貸虧損或存續期預計信貸虧損計量減值，視乎信貸風險自初始確認起是否顯著增加而定。倘應收款項的信貸風險自初始確認起已大幅增加，則減值按存續期預計信貸虧損計量。

2 重大會計政策概要(續)

2.11 抵銷金融工具

當有法定可執行權利可抵銷已確認金額，並有意圖按淨額基準結算或同時變現資產及結算負債時，金融資產與負債可互相抵銷，並在財務狀況表報告其淨額。法定可執行權利不得依賴未來事件而定，而在一般業務過程中以及倘本公司或對手方一旦出現違約、無償能力或破產時亦必須可強制執行。

2.12 貿易及其他應收款項

貿易應收款項是指就於日常業務過程中進行服務而應收客戶的款項。倘預期於一年或一年之內(或於一般業務營運週期內(倘較長))收回貿易及其他應收款項，該等款項歸類為流動資產。否則，呈列為非流動資產。

貿易及其他應收款項初步按公允價值確認，其後則使用實際利率法按攤銷成本減減值撥備計量。

2.13 現金及現金等價物

於合併現金流量表內，現金及現金等價物包括手頭現金、銀行活期存款及其他原訂期限為三個月或三個月以下的短期高流動性投資。

2.14 股本

普通股歸類為權益。與發行新股份或配股權直接相關的遞增成本於權益內顯示為所得款項(扣除稅項)的扣減。

2.15 貿易應付款項

貿易應付款項是指就於日常業務過程中向供應商購買的貨品或服務而需向其付款的責任。倘付款乃於一年或一年之內(或於一般業務營運週期內(倘較長))到期，貿易應付款項歸類為流動負債。否則，呈列為非流動負債。

貿易應付款項初步按公允價值確認，其後則採用實際利率法按攤銷成本計量。

2.16 當期及遞延所得稅

期內所得稅開支或抵免為當期內根據各司法權區適用所得稅稅率就應課稅收入應付的稅項，其乃根據臨時差額及未動用稅項虧損產生的遞延稅項資產及負債變動作出調整。

當期及遞延稅項於損益確認，與在其他綜合收益或直接於權益確認的項目相關除外。在此情況下，稅項亦分別確認為其他綜合收益或直接於權益確認。

2.16.1 當期所得稅

當期所得稅支出根據本公司的附屬公司營運及產生應課稅收入的國家於結算日已頒佈或實質頒佈的稅法計算。管理層就適用稅法詮釋所規限的情況定期評估報稅表的狀況。管理層在適當情況下根據預期將向稅務機關支付的稅款作出撥備。

2 重大會計政策概要(續)

2.16 當期及遞延所得稅(續)

2.16.2 遞延所得稅內部基準差額

對於資產及負債的稅基與其在合併財務報表中的賬面值之間產生的暫時性差額，使用負債法確認遞延所得稅。然而，若遞延稅項負債來自對商譽的初始確認，則不予確認。若遞延所得稅來自在交易(不包括業務合併)中對資產或負債的初始確認，而在交易時不影響會計處理及應課稅利益或虧損，則不予入賬。遞延所得稅乃以於結算日前已頒佈或實質頒佈的稅率(及稅法)釐定，並預期於實現相關遞延所得稅資產或結算遞延所得稅負債時應用。

僅於可能出現未來應課稅利潤，使暫時性差額得以使用時，確認遞延所得稅資產。

2.16.3 遞延所得稅外部基準差額

遞延所得稅負債乃就於附屬公司、聯營公司及合營安排的投資所產生的應課稅暫時性差額而計提撥備，惟暫時性差額的撥回時間由本集團控制以及暫時性差額不可能於可見將來撥回的遞延所得稅負債除外。一般而言，本集團不能控制聯營公司的暫時性差額撥回。僅在訂有協議賦予本集團能力於可預見未來控制暫時性差額撥回時，方不就聯營公司的未分派溢利所產生的應課稅暫時性差額確認遞延稅項負債。

遞延所得稅資產乃就於附屬公司、聯營公司及合營安排的投資所產生的可扣稅暫時性差額而確認，惟僅以可能於未來撥回暫時性差額以及有足夠應課稅利潤用以抵銷暫時性差額的情況為限。

2.16.4 抵銷

當有法定可執行權利將當期稅項資產與當期稅項負債抵銷，且遞延所得稅資產及負債涉及由同一稅收機關對該應課稅實體或不同的應課稅實體徵收的所得稅但有意以淨額基準結算餘額，則遞延所得稅資產與負債予以抵銷。

2.17 僱員福利

2.17.1 退休金及社會責任

本集團每月向相關政府機關所組織的各類界定供款計劃進行供款。本集團對該等計劃的責任僅限於各期間應付的供款。本集團向界定供款計劃所作的供款於發生時確認為開支，不會以沒收自該等於供款悉數歸屬前離開計劃之僱員之供款扣減。有關計劃的資產由政府機關持有及管理，並獨立於本集團的資產。

2.17.2 僱員應享假期

僱員應享的年假乃於應計給僱員時確認。就截至結算日僱員已提供的服務產生的年假的估計負債，則計提撥備。

僱員應享病假及產假直至休假時方予確認。

2.17.3 獎勵計劃

當本集團因僱員已提供的服務而產生現有法定或推定支付獎勵的責任，而責任金額能可靠估計時，則將獎勵的預計成本確認為負債。分紅及獎勵計劃的責任預期於一年內結算並按預期於結算時將予支付的金額計量。

2 重大會計政策概要(續)

2.17 僱員福利(續)

2.17.4 以股份為基礎的付款

本集團運作一項股份獎勵計劃，據此，其自僱員獲得服務作為本公司權益工具(受限制股份單位(「受限制股份單位」)及配股權)的對價。就換取授出權益工具(受限制股份單位及配股權)而獲得服務的公允價值於合併綜合收益表確認為開支且權益會相應增加。

就授予僱員的股份、受限制股份單位及配股權而言，將予支銷的總額乃參考權益工具(受限制股份單位及配股權)的公允價值釐定：

- 包括任何市場表現條件；
- 不包括任何服務及非市場表現歸屬條件的影響；及
- 包括任何非歸屬條件的影響。

非市場表現及服務條件計入預期將歸屬之受限制股份單位及配股權數目的計算。已支銷總額於歸屬期間確認，歸屬期間為達成所有訂明歸屬條件的期間。

於各報告期末，本集團修訂有關預期將按非市場表現及服務條件歸屬之受限制股份單位及配股權數目之估計。其於合併綜合收益表確認為修訂原估計的影響(如有)並對權益作出相應調整。

本公司於行使配股權時發行新普通股。已收取的所得款項(扣除直接應佔交易成本)計入股本及股份溢價。倘條款及條件之修訂增加已授出權益工具的公允價值，本集團將已授出增量公允價值計入已獲得服務於餘下歸屬期間確認金額之計量。增量公允價值為已修訂權益工具公允價值與原權益工具公允價值之差額，兩者均於截至修訂日期估計。除有關原工具之任何金額(繼續於餘下原歸屬期間確認)外，基於增量公允價值的開支於自修訂日期起至已修訂權益工具歸屬日期止期間確認。

2.18 撥備

本集團因過往事件而招致現時法定或推定責任，且很有可能須撥出資源以清償責任，並能可靠估計該金額時，則確認撥備。一概不就日後經營虧損確認撥備。

如有多項類似責任，清償責任時須流出資源的可能性乃經考慮整體責任類別後確定。即使就同一責任類別所包含的任何一個項目而言流出資源的可能性較小，仍須確認撥備。

撥備乃採用稅前利率按預期清償責任所需開支的現值計量，該稅前利率反映市場當時對貨幣時間價值的評估及該責任的特定風險。因時間流逝而增加的撥備確認為利息開支。

2 重大會計政策概要(續)

2.19 收入確認

收入乃於商品或服務的控制權轉讓予客戶時確認。視乎合約條款及適用於合約的法律，商品及服務的控制權可能隨著時間的推移或於某個時間點轉移。以下為我們主要收入來源的會計政策簡介：

2.19.1 遊戲運營收入

本集團為第三方遊戲開發商或其自身開發的網絡遊戲的發行商。本集團從遊戲開發商獲取網絡遊戲許可並透過以下方式賺取遊戲發行服務收入：製作授權遊戲的本地化版本及透過分發渠道向遊戲玩家發行有關遊戲，如網絡應用程序商店(如 Apple Inc.的App Store (「Apple App」)及Google LLC的Google Play (「Google App」))，以及網頁遊戲及手機遊戲門戶網站(統稱「分發渠道」)，包括本集團自身網站。

本集團獲授權或本集團開發的遊戲乃以i)免費暢玩模式經營，據此，遊戲玩家可以免費體驗遊戲，在購買遊戲虛擬物品時透過支付渠道(如第三方互聯網支付系統(「支付渠道」))支付費用(「網絡遊戲」)；或ii)付費即玩模式經營，據此，遊戲玩家於下載遊戲時支付固定金額(「付費遊戲」)。當遊戲玩家下載並安裝遊戲至其設備後，遊戲所有功能悉數提供。屆時玩家可在設備上玩遊戲而毋須實時鏈接到互聯網。

銷售遊戲內虛擬物品所得的收益乃由本集團與遊戲開發商分成。支付予開發商的金額通常按玩家支付的金額，扣除支付予支付渠道和分發渠道的費用後，乘以每款遊戲的預定百分比計算。

本集團會評估與遊戲玩家、遊戲開發商、分發渠道及支付渠道的協議，以便釐定本集團是否分別在與各方的安排中擔任負責人或代理人，於釐定相關收入是否應呈報為總額或扣除與其他各方分享的預先確定的所得款項後的淨額時會考慮以上因素。釐定是否記錄收入總額或淨額乃基於各種因素的評估，包括但不限於本集團(i)是否主要負責履行提供指定貨品或服務的承諾。此通常包括指定貨品或服務可接受性責任(例如，主要負責滿足客戶規範的貨品或服務)；(ii)是否於指定貨品或服務轉交客戶前或向客戶轉交控制權之後具有存貨風險(例如，倘客戶有退貨權)；(iii)是否有權決定指定貨品或服務的價格。

(a) 本集團作為負責人

於本匯報期，本集團自研手機遊戲或與遊戲開發商訂立遊戲授權安排，據此，本集團承擔遊戲運營的主要責任。本集團視自身作為該等安排的負責人，並按總額基準錄得收入。

根據安排，本集團承擔主要責任，本集團認為(i)本集團一般為提出想法及計劃以提供遊戲玩家所需遊戲產品或服務說明、修改或更新的發起人；(ii)就本集團製作本地化版本的若干授權遊戲而言，本集團開發遊戲期間產生的成本超過遊戲開發商。遊戲開發商僅提供角色形象及人物的知識產權，本集團向遊戲玩家提供遊戲體驗有關的遊戲服務及產品；(iii)除發佈、提供支付解決方案及營銷推廣外，本集團有權決定遊戲內虛擬物品或下載付費即玩遊戲的定價，以及選擇分發渠道及支付渠道。因此，本集團將遊戲玩家視為其客戶及將其自身視為負責人。因此，本集團按總額基準根據該安排錄得網絡遊戲收入。支付給分發渠道及支付渠道的佣金費及支付給第三方遊戲開發商的授權費作為收入成本列賬。

2 重大會計政策概要(續)

2.19 收入確認(續)

2.19.1 遊戲運營收入(續)

(a) 本集團作為負責人(續)

在免費暢玩模式下，本集團作為負責人時，本集團有責任向購買虛擬物品以提高遊戲體驗的遊戲玩家提供持續服務，因此，收入於各虛擬物品的估計壽命內確認。管理層基於預期玩家關係週期就各個遊戲釐定不同虛擬物品的估計壽命。本集團按照以下方式確認銷售虛擬物品所得收入：

消耗類虛擬物品是指按每回已玩的遊戲收取固定費用的形式消耗後不再存在的物品。付費玩家此後將不會繼續得益於該等虛擬物品。收入乃於物品被耗用及提供相關服務時確認(作為遞延收入的解除)。

耐用類虛擬物品是指付費玩家可長時期使用及受惠的物品。收入於適用遊戲的耐用類虛擬物品的平均可用時期(其為本集團就付費玩家的平均遊戲期間所作的最佳估計(「玩家關係期」))內按比例確認。

本集團按遊戲逐一估計玩家關係期。倘並無足夠的數據來確定玩家關係期，例如新發行的遊戲，則根據由本集團或第三方開發商開發的其他相似類別遊戲來估計玩家關係期，直至新遊戲建立其本身的模式和歷史。在估計玩家關係期時，本集團考慮i)遊戲概況，包括歷史玩家的消費模式，流失率及遊戲生命週期、ii)目標玩家，以及遊戲對於不同人口組別的玩家吸引力及iii)本集團估計玩家關係期的營銷策略。雖然本集團認為基於可用的遊戲玩家資料，其估計乃屬合理，但隨著遊戲運行期的改變、可獲得足夠的個別遊戲數據或有跡象顯示遊戲付費玩家的特徵及遊戲模式的相似性有所改變，其可能會於日後修正有關估計。玩家關係期的變化所產生的任何調整可能將按以下基準予以應用：有新資料顯示遊戲玩家的行為方式發生變化，導致有關變動。

由於本集團擔任付費即玩模式負責人，本集團認定達到玩家購買要求已確認並完成遊戲下載時所有收入確認標準均已滿足。於完成相應遊戲購買及下載後，本集團對遊戲玩家並無額外履約責任。因此，本集團於購買及完成下載後，就此類型安排確認遊戲玩家收入。支付給分發渠道及支付渠道的佣金費以及支付予第三方遊戲開發商的授權費入賬。

2 重大會計政策概要(續)

2.19 收入確認(續)

2.19.1 遊戲運營收入(續)

(b) 本集團作為遊戲開發商代理

根據該等安排，開發商承擔上述主要責任，本集團認為(i)遊戲開發商負責提供遊戲玩家需要遊戲產品；(ii)開發商開發遊戲產生的成本超過本集團產生的授權成本及遊戲本地化成本；(iii)託管及維護遊戲服務器以便運行線上手機遊戲乃開發商的責任，開發商有權審核及批准遊戲內虛擬物品的定價以及本集團作出的遊戲說明、修改或更新。本集團就授權遊戲的責任為發佈、提供支付解決方案及市場推廣服務，因此本集團將遊戲開發商視為其客戶並將自身視為與遊戲玩家的安排中的遊戲開發商的代理人。本集團認為，其提供一系列不同的服務，這些服務實質上具有同質性，且以相同的轉讓模式提供給遊戲開發商，並根據不同服務每天遊戲內虛擬物品銷售的特定百分比分配可變對價及於相關銷售發生時於當月確認收入。

由於本集團負責確定發行渠道及支付渠道、與發行渠道及支付渠道訂約及維護與發行渠道及支付渠道的關係，因此向發行渠道及支付渠道支付的佣金費用按總額基準呈列並計入收入成本。本集團認為，由於上文確定的原因，其為遊戲開發商提供服務，因為遊戲開發商向其提供可就其向遊戲開發商提供的服務選擇發行渠道及支付渠道的自主權。

與上述分析不同，就與Apple/Google App合作的遊戲而言，遊戲開發商悉數知悉Apple/Google App的角色及責任。本集團認為Apple/Google App連同其自身向遊戲開發商提供服務(由於本集團並無自主權選擇及與Apple/Google App磋商)且就彼等所提供服務對遊戲開發商並無主要責任。Apple/Google App所收取佣金自收入扣除。

(c) 本集團作為遊戲發行商代理

本集團亦向遊戲發行商提供遊戲維護及遊戲運營服務，包括遊戲推廣服務、客戶服務、技術支持服務及遊戲本地化服務。本集團認為，其提供一系列不同的服務，這些服務實質上具有同質性，且以相同的轉讓模式提供給遊戲發行商，並根據不同服務每天遊戲內虛擬物品銷售的特定百分比分配可變對價及於相關銷售發生時於當月確認向遊戲發行商提供遊戲維護及遊戲運營服務。

2.19.2 信息服務收入

信息服務收入主要指自信息服務產生的收入，主要包括向遊戲開發商、遊戲發行商及其代理人提供的基於績效的在線推廣服務產生的收入。

基於績效的在線推廣服務的收入於滿足相關特定績效指標(如交付付費點擊、付費下載等)時確認。

2 重大會計政策概要(續)

2.19 收入確認(續)

2.19.3 其他收入

本集團的其他收入主要自向其他遊戲發行公司授權協定期限之遊戲內容版權而產生，而其他遊戲發行商就在指定地理區域運營本集團遊戲的權利支付許可費。許可費一般包括固定總價及可變費用(按發行商就授權遊戲收取的遊戲玩家已付現金的預定費率計算)。

本集團負責於合約期限內向發行商提供遊戲內容及酌情可用的技術支持和升級，並確定本集團授出遊戲授權的承諾乃與許可費相關之主要項目。本集團授出的遊戲授權乃使用許可之權利。因此，該固定總額許可費初始記錄為合約負債，其後自遊戲發行之日起之合約期限內按比例確認為收入。視乎未來事件(發行商所收取的遊戲玩家支付的未來現金付款與授權的遊戲相關)而定之銷售許可費於後續銷售發生時獲確認。

本集團亦自本集團向其客戶提供的雜項服務產生收入。收入於提供服務時確認。

2.19.4 已應用實際操作權宜

因為攤銷期限為一年或更短，本集團通常於合同獲取成本產生之時予以支銷。因此，本集團不會將任何獲取合同的新增成本資本化。

分配至未履行或部分未履行的履約義務的交易價尚未披露，因為本集團絕大部分合約的期限均為一年或更短。

2.20 合約負債

合約負債主要包括i)本集團仍須向遊戲玩家履行責任時，銷售手機遊戲虛擬物品之未攤銷收入，及ii)被許可人支付的初始許可費的未攤銷結餘。

2.21 利息收入

利息收入乃對金融資產賬面總值應用實際利率予以計算，惟其後出現信貸減值的金融資產除外。對於出現信貸減值的金融資產，對金融資產賬面淨值(經扣除虧損準備後)應用實際利率。

倘利息收入賺取自持作現金管理目的的金融資產，則利息收入呈列為財務收入。理財產品及3個月以上及1年內定期存款的利息收入計入「其他收入」。

2.22 政府補助

政府補助於可合理保證將收取補助及本集團將符合所有隨附條件時按公允價值確認。

與成本有關之政府補助需要遞延，並於與其擬補償之成本一致的必要期間於合併綜合收益表確認。

與購買物業、廠房及設備以及其他非流動資產有關之政府補助作為遞延收入計入非流動負債，並於有關資產之預期年期內按直線法計入合併綜合收益表。

2 重大會計政策概要(續)

2.23 股息分派

分派予本公司股東的股息乃於分派獲本公司股東或董事(倘適用)批准的期間在本集團的財務報表內確認為負債。

2.24 租賃

本集團作為承租人租賃物業。租賃合約一般為固定期限1至6年，惟具有下文所述之延期選擇權。租賃條款乃按個別基準磋商，附帶各種條款及條件。

租賃於租賃資產可供本集團所用之日期確認為使用權資產及相應負債。每期租金均分攤為負債及融資成本。融資成本將在有關租賃期間於損益中支銷，以藉此制定每個期間對負債餘額之穩定期間利率。使用權資產於資產可使用年期及租期(以較短者為準)內按直線基準折舊。

產生自租賃的資產及負債初步按現值基準計量。租賃負債包括以下租賃付款的現值淨額：

- 固定付款(包括實物固定付款)，減任何應收租賃獎勵
- 基於指數或利率的可變租賃付款
- 剩餘價值擔保下的承租人預期應付款項
- 採購權的行使價格(倘承租人合理地確定行使該權利)，及
- 支付終止租賃的罰款(倘租賃條款反映承租人行使該權利)。

使用權資產按成本計量，包括：

- 租賃負債初始計量之金額
- 於開始日期或之前作出的任何租賃付款減所收到的任何租賃獎勵及任何初始直接成本，及
- 恢復成本。

租賃付款使用租賃隱含之利率(倘可釐定該利率)或本集團之增量借款利率折現。

與短期租賃有關之付款按直線基準於合併綜合收益表確認為開支。短期租賃指租期為12個月或以下之租賃及截至首次採納國際財務報告準則第16號日期餘下期限為12個月或以下之租賃。

使用權資產及租賃負債於合併財務狀況表分開呈列。

本集團透過選擇不區分非租賃部分(如業主提供之維護服務)與物業租賃合約之租賃部分而應用實際權宜方法，而將各租賃部分及任何相關非租賃部分入賬列為單一租賃部分。

3 財務風險管理

本集團的活動面臨多種財務風險：市場風險(包括外匯風險、價格風險以及現金流量及公允價值利率風險)、信貸風險及流動資金風險。本集團整體的風險管理項目聚焦於金融市場的不可預測性，並努力將其對本集團財務表現的潛在不利影響降至最低。風險管理由本集團的高級管理層落實。

3.1 財務風險因素

(a) 市場風險

外匯風險

本集團透過海外發行商在國際營運，面臨各種貨幣風險(主要與美元相關)產生的外匯風險。外匯風險主要來自於接受或將接受各海外對手方的外幣時確認的資產及負債。於截至2018年及2019年12月31日止年度，本集團並無對沖任何外幣的波動。

於截至2018年及2019年12月31日止年度，就本集團的功能貨幣為人民幣且位於中國大陸的附屬公司而言，倘美元兌人民幣升值/貶值5%，而所有其他的變量保持不變，則換算以美元計值的淨貨幣資產產生匯兌收益/虧損淨額導致淨利潤將增加/減少約人民幣25.2百萬元及人民幣20.5百萬元。

價格風險

本集團面臨的價格風險與本集團持有的以公允價值計量且其變動計入損益的長期及短期投資有關。本集團並無面臨商品價格風險。為管理投資產生的價格風險，本集團將投資組合多元化。各項投資由高級管理層根據具體情況進行管理。敏感度分析由管理層執行，詳情見附註3.3。

現金流量及公允價值利率風險

本集團的收入及經營現金流量與市場利率的變動幾乎無關，除現金及現金等價物以及以攤銷成本計量的短期投資外，本集團並無重大的計息資產。有關詳情已分別於附註24及附註23披露。

(b) 信貸風險

本集團面臨的信貸風險與其現金及現金等價物、短期投資、貿易應收款項、按金及其他資產有關。各類上述金融資產的賬面值為本集團有關金融資產信貸風險的最大敞口。

(i) 現金及現金等價物及短期投資計量的信貸風險

為管理現金及現金等價物以及短期投資產生的風險，本集團僅與中國內地的國有或知名的金融機構進行交易。該等金融機構近期並無違約歷史。預計信貸虧損並不重大。

(ii) 貿易應收款項的信貸風險

各匯報期末的貿易應收款項乃應發行渠道、遊戲發行商、線上推廣服務客戶以及關聯方的款項。倘與發行渠道、遊戲發行商及線上推廣服務客戶的戰略關係終止或倒退；或倘發行渠道、遊戲發行商及線上推廣服務客戶更改合作安排；或倘彼等在向本集團付款方面面臨財務困難，本集團收回相應貿易應收款項的能力可能會受到不利影響。為管理該風險，本集團與分發渠道、遊戲發行商及線上推廣服務客戶積極溝通，以確保有效控制信貸。就過往與分發渠道、遊戲發行商及線上推廣服務客戶的合作及過往往回收彼等款項的穩健記錄，本集團董事認為本集團尚未結清的應收分發渠道、遊戲發行商及線上推廣服務客戶的貿易應收款項餘額的內在信貸風險低。

3 財務風險管理(續)

3.1 財務風險因素(續)

(b) 信貸風險(續)

(ii) 貿易應收款項的信貸風險(續)

截至2018年及2019年12月31日止年度，本集團分析良好應收關聯方款項有關的信貸風險，並採用0.49%的預計信貸虧損率以估計應收關聯方款項的12個月預計信貸虧損減值撥備。

(iii) 按金及其他資產的信貸風險

就按金及其他資產而言，管理層根據過往的結算記錄及過往經驗定期對按金及其他資產的可收回情況進行整體及單獨評估。

本集團於各匯報期間持續評估初始確認資產後出現違約的可能性及信貸風險是否大幅增加。為評估信貸風險是否大幅增加，本集團將報告日資產的違約風險與初始確認日期的違約風險相比較。其計及可供利用的合理有依據的前瞻性資料。特別包括下列指標：

- 內部信用評級；
- 外部信用評級(若可利用)；
- 實際發生的或者預期的營業狀況、財務狀況或經濟環境中的重大不利變化預期導致交易對手方履行責任的能力產生重大變化；
- 交易對手方的經營業績實際發生或者預期發生重大變化；
- 相同交易對手方的其他金融工具的信貸風險顯著增加；
- 支撐責任的抵押品價值或第三方擔保或信用增級的質素的重大變化；及
- 交易對手方預期表現及行為發生重大變化，包括本集團債務人的付款情況和交易對手經營業績的變化。

內部評級模式包含宏觀經濟信息(如市場利率或增長率)。

不論上述分析如何，倘債務人逾期超過90日未按合約付款／按要求償還時，則假定信貸風險大幅增加。

當交易對手方於到期後360日內無法按合約付款／按要求償還，則金融資產出現違約。

根據過往與客戶的合作、結算記錄及過往經驗，本集團定期評估按金及其他資產的信貸風險。董事認為，應收債務人的未結算按金及其他資產的內在信貸風險並不重大。

金融資產於合理預期無法收回時(例如債務人無法與本集團達成還款計劃)核銷。本集團於債務人逾期超過720日未能按合約付款／按要求償還時，將按金及其他資產進行分類以便核銷。倘按金及其他資產已核銷，則本集團繼續採取強制行動試圖收回到期應收款項。倘得以收回款項，則於損益中確認。

3 財務風險管理(續)

3.1 財務風險因素(續)

(c) 流動資金風險

本集團務求將現金及現金等價物維繫在充足的水平。由於相關業務的活躍性質，本集團的財務部門透過留存充足的現金及現金等價物保持資金的靈活度。

下表按於結算日至合約到期日的剩餘期間分析本集團按相關到期組別劃分的非衍生金融負債。表內披露的金額為合約未貼現現金流量。

	少於一年 人民幣千元	1至2年 人民幣千元	超過2年 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2019年12月31日				
貿易應付款項	200,845	—	—	200,845
客戶預付款項	15,756	—	—	15,756
其他應付款項及應計費用(不包括應付 薪資及福利以及其他應付稅項)	35,048	—	—	35,048
租賃負債	17,036	16,784	8,203	42,023
	268,685	16,784	8,203	293,672
於2018年12月31日				
貿易應付款項	101,275	—	—	101,275
客戶預付款項	9,089	—	—	9,089
其他應付款項及應計費用(不包括應付薪 資及福利以及其他應付稅項)	25	—	—	25
租賃負債	23,692	17,035	24,988	65,715
	134,081	17,035	24,988	176,104

3.2 資本管理

本集團管理資本的目標是保障本集團繼續持續經營的能力，從而為擁有人提供回報及為其他擁有人提供利益，以及維持最佳的資本結構以降低資本成本。

本集團透過定期覆核資本結構以監察資本。作為是項覆核的一部分，本公司董事考慮資本成本及已發行股本所涉及的風險。本集團或會調整向擁有人派付的股息金額、向擁有人退還資本、發行新股份或購回本公司股份。本公司董事認為，本集團的資本風險較低。

3 財務風險管理(續)

3.3 公允價值估計

本節解釋在釐定財務報表中以公允價值確認及計量的金融工具的公允價值時作出的判斷和估計。

(a) 公允價值層級

下表按計量公允價值所用估值技術之輸入數據等級分析本集團於2018年及2019年12月31日按公允價值列賬之金融工具。有關輸入數據於公允價值層級內獲分類為以下三個等級：

- 相同資產或負債於活躍市場之報價(未經調整)(第一級)；
- 第一級所包括報價以外可直接(即價格)或間接(即由價格得出者)觀察之資產或負債輸入數據(第二級)；及
- 並非基於可觀察市場數據之資產或負債輸入數據(即不可觀察輸入數據)(第三級)。

於2018年及2019年12月31日，概無本集團的金融負債按公允價值計量，且概無本集團的金融資產按使用第一級或第二級輸入數據的公允價值計量。下表呈列本集團按使用第三級輸入數據的公允價值計量的金融資產：

	附註	於12月31日	
		2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
以公允價值計量且其變動計入損益的短期投資	23	497,363	156,647
以公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	20	29,918	33,687
		527,281	190,334

(b) 使用重大不可觀察輸入數據(第三級)的公允價值計量

下表呈列第三級項目的變動，包括截至2018年及2019年12月31日止年度投資非上市公司及商業銀行發行的理財產品。

(i) 投資非上市公司

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
於年初	33,687	36,451
自以權益法入賬之投資轉入(附註18(c))	—	15,577
公允價值變動	(3,731)	(12,462)
出售	—	(5,911)
貨幣換算差額	(38)	32
於年末	29,918	33,687
未變現虧損淨額	(3,731)	(12,462)

3 財務風險管理(續)

3.3 公允價值估計(續)

(b) 使用重大不可觀察輸入數據(第三級)的公允價值計量(續)

(ii) 商業銀行發行的理財產品

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
於年初	156,647	115,738
添置	2,265,100	2,036,631
公允價值變動	11,917	9,111
出售	(1,936,301)	(2,004,833)
於年末	497,363	156,647
未變現收益淨額	1,663	207

(c) 估值過程及技術

本集團有一個團隊負責管理用於財務報告目的的第三級工具的估值。該團隊按個別基準管理投資的估值工作。該團隊至少每年一次使用估值技術確定本集團第三級工具的公允價值。如有必要，外部估值專家將參與其中。

由於該等工具並非在活躍市場買賣，其公允價值乃採用各種適用估值技術釐定，包括：

- 使用類似工具的市場報價或代理商報價；
- 現金流量折現模型及不可觀察輸入數據，主要包括預期未來現金流量及貼現率的假設；
- 最新一輪融資，即先前交易價格或第三方定價信息；及
- 可觀察及不可觀察輸入數據的組合，包括無風險利率、預期波幅、缺乏市場流動性折率、市場倍數等。

於本匯報期，估值技術並無任何變動。

3 財務風險管理(續)

3.3 公允價值估計(續)

(d) 估值輸入數據及與公允價值的關係

下表概述有關第三級公允價值計量經常所用的重大不可觀察輸入數據的量化資料。

描述	於12月31日的公允價值		不可觀察輸入數據	於12月31日的輸入數據範圍		不可觀察輸入數據與公允價值的關係
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元		2019年	2018年	
非上市公司投資	29,918	33,687	預期波幅 缺乏市場流動性折率(「缺乏市場流動性折率」)	40.00%至 50.84% 17%至27%	39.35%至50.40% 25%至26%	預期波幅越高，公允價值越高 缺乏市場流動性折率越高，公允價值越低
商業銀行發行的理財產品	497,363	156,647	預期回報率	2.00%至4.00%	3.88%至3.98%	預期回報率越高，公允價值越高

倘預期波幅提高10%，則非上市公司投資的公允價值將分別於截至2018年及2019年12月31日止年度增加人民幣1.63百萬元及人民幣0.15百萬元，除稅前利潤將分別增加人民幣1.63百萬元及人民幣0.15百萬元；

倘預期波幅降低10%，則非上市公司投資的公允價值將分別於截至2018年及2019年12月31日止年度減少人民幣1.18百萬元及人民幣0.13百萬元，除稅前利潤將分別減少人民幣1.18百萬元及人民幣0.13百萬元。

倘缺乏市場流動性折率上升/下降10%，則非上市公司投資的公允價值將分別於截至2018年及2019年12月31日止年度減少/增加人民幣0.20百萬元及人民幣0.94百萬元，除稅前利潤將分別減少/增加人民幣0.20百萬元及人民幣0.94百萬元。

倘預期回報率升高/降低10%，則商業銀行發行的理財產品的公允價值將分別於截至2018年及2019年12月31日止年度增加/減少人民幣0.02百萬元及人民幣0.17百萬元，除稅前利潤將分別增加/減少人民幣0.02百萬元及人民幣0.17百萬元。

4 關鍵會計估計及判斷

估計及判斷獲持續評估。評估基準為歷史經驗及其他因素，包括於有關情況下認為屬合理之未來事件之預期。

本集團作出有關未來之估計及假設。根據定義，相應會計估計鮮少與有關實際結果一致。導致於下個財政年度對資產及負債之賬面值作出重大調整之重大風險之估計及假設載列如下。

4.1 對本集團網絡遊戲服務過程中遊戲虛擬物品的壽命估計

如附註2.19所述，本集團於遊戲虛擬物品的壽命內按比例確認網絡遊戲服務中出售虛擬物品的若干收入。遊戲虛擬物品的壽命乃參考玩家關係期根據本集團的最佳估計釐定，當中計及於評估時的所有已知及相關資料。該等估計每半年重新評估一次。因新資料導致遊戲虛擬物品的壽命變動所引起的任何調整將作為會計估計變動入賬。

4.2 確定長期及短期投資的公允價值

未在活躍市場交易的長期及短期投資公允價值乃採用估值技術釐定。本集團採用其判斷選擇多種方法，並主要基於各匯報期末現有市況作出假設。該等假設及估計變動可能對該等金融資產的有關公允價值產生重大影響(附註3.3)。

4.3 負責人與代理人考慮事項

根據本集團與第三方遊戲開發商或分發渠道簽署之遊戲發行及運營安排，本集團於發行及運營許可遊戲方面之責任因遊戲而異。釐定是否按總額或淨額基準入賬該等收入乃基於對多項因素之評估，包括但不限於本集團是否(i)為安排內遊戲開發商及遊戲玩家之負責人；(ii)擁有設定虛擬道具售價之自主權；(iii)更改產品或履行部分服務；(iv)參與釐定產品及服務規格；及(v)有權釐定分發渠道及支付渠道。

4.4 應收款項預計信貸虧損

貿易應收款項及其他應收款項之減值撥備乃基於預期損失率的假設而作出。本集團基於本集團的過往歷史、現有市場條件及各匯報期末之前瞻性估計運用判斷作出該等假設及為減值計算甄選輸入數據。有關關鍵假設及所用輸入數據的詳情，見附註3.1(b)及附註22。改變該等假設及估計可對評估結果產生重大影響，並可能有必要對合併綜合收益表計提額外減值。

4.5 所得稅

本集團須繳納中國及其他司法權區所得稅。於釐定該等司法權區各自之所得稅撥備時需作出判斷。於一般業務過程中存在最終稅項釐定方式並不確定之交易及計算。倘該等事宜之最終稅務結果有別於初始記錄之金額，則有關差額將影響作出有關釐定期間之所得稅及遞延所得稅撥備。

倘管理層認為可能存在可使用暫時性差額或稅項虧損抵銷之未來應課稅盈利，則確認與若干暫時性差額有關之遞延所得稅資產及稅項虧損。當預期有別於最初估計時，有關差額將影響有關估計出現變動期間遞延所得稅資產及稅項費用之確認。

4 關鍵會計估計及判斷(續)

4.6 非金融資產的可回收性

本集團按年度對商譽是否蒙受任何減值進行測試。當出現事件或情況變化顯示其他非金融資產之賬面值可能不能收回，則須就其進行減值審閱。現金產生單位的可收回金額乃按使用價值計算釐定，其需要使用假設。該等計算使用按經管理層批准涵蓋五年期間的財政預算所得的現金流量預測。

超過五年期的現金流量使用附註16所載的估計增長率推算。該等增長率與行業報告所載的各現金產生單位經營所在的具體行業的預測一致。

減值支出、主要假設及主要假設的可能變動的影響之詳情於附註16披露。

5 分部資料及收入

本集團的業務活動具備單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。主要經營決策者負責分配資源及評估經營分部的表現，由本公司作出戰略性決定的執行董事擔任。經過該評估，本集團釐定其擁有以下經營分部：

遊戲分部

遊戲分部通過其自身及其他分發渠道提供遊戲發行及運營服務。遊戲分部的收入主要來自遊戲發行及運營服務。

信息服務分部

信息服務分部向遊戲開發商、遊戲發行商或彼等代理提供在線推廣服務。信息服務分部的收入主要來自基於績效的在線推廣服務。

主要經營決策者評估經營分部的表現主要基於各經營分部的分部收入及收入成本。因此，分部業績指各分部的收入、收入成本及毛利，與主要經營決策者的表現審閱一致。

本集團的遊戲分部收入成本主要包括(a)支付予支付渠道及分發渠道的佣金；(b)遊戲開發商分成款；(c)帶寬及服務器託管費；(d)無形資產攤銷；及(e)僱員福利開支。

本集團信息服務分部的收入成本主要包括(a)帶寬及服務器託管費；(b)僱員福利開支；及(c)無形資產攤銷。

並無向主要經營決策者提供獨立分部資產及分部負債資料，因主要經營決策者並無使用該資料向經營分部分配資源或評估經營分部表現。

於2018年及2019年12月31日，本集團絕大部分非流動資產均位於中國。

毛利與除所得稅前利潤的對賬於合併收益表呈列。

5 分部資料及收入(續)

就呈報分部向本集團主要經營決策者提供的分部資料如下：

	截至2019年12月31日止年度		
	遊戲分部 人民幣千元	信息服務分部 人民幣千元	總計 人民幣千元
遊戲運營收入			
— 網絡遊戲(免費暢玩)	2,319,643	—	2,319,643
— 付費遊戲(付費即玩)	55,664	—	55,664
小計	2,375,307	—	2,375,307
信息服務收入	—	459,019	459,019
其他	3,209	562	3,771
總收入	2,378,516	459,581	2,838,097
收入成本	(1,013,780)	(52,540)	(1,066,320)
毛利	1,364,736	407,041	1,771,777
毛利率	57%	89%	62%
	截至2018年12月31日止年度		
	遊戲分部 人民幣千元	信息服務分部 人民幣千元	總計 人民幣千元
遊戲運營收入			
— 網絡遊戲(免費暢玩)	1,544,485	—	1,544,485
— 付費遊戲(付費即玩)	43,630	—	43,630
小計	1,588,115	—	1,588,115
信息服務收入	—	294,502	294,502
其他	4,232	259	4,491
總收入	1,592,347	294,761	1,887,108
收入成本	(740,911)	(35,398)	(776,309)
毛利	851,436	259,363	1,110,799
毛利率	53%	88%	59%

5 分部資料及收入(續)

截至2018年及2019年12月31日止年度的收入分別約人民幣758百萬元及人民幣1,399百萬元分別來自五大單獨外部客戶。

下表概述截至2018年及2019年12月31日止年度來自各超過本集團收入10%的兩大單獨客戶收入百分比。

	截至12月31日止年度	
	2019年	2018年
遊戲運營收入		
客戶A	25%	22%
信息服務收入		
客戶B	12%	13%

下表載列本集團分別截至2018年及2019年12月31日止年度的收入明細：

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
超時傳輸服務	1,502,595	933,311
於某個時間點傳輸服務	1,335,502	953,797
	2,838,097	1,887,108

下表載列本集團截至2018年及2019年12月31日止年度按地域劃分的遊戲運營收入明細：

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
中國大陸	860,664	611,418
海外(附註a)	1,514,643	976,697
總計	2,375,307	1,588,115

(a) 海外收入主要包括僅提供給東南亞、香港、澳門、台灣及南韓經營之本地版本之收入。

6 按性質劃分的開支

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
推廣及廣告開支	701,013	426,189
僱員福利開支(附註7)	409,692	273,312
支付渠道及分發渠道收取的佣金	385,241	331,081
遊戲開發商收益分成	282,982	193,694
帶寬及服務器託管費	186,257	86,128
專業及技術服務費	110,374	54,180
無形資產攤銷(附註16)	60,650	43,514
上市開支(a)	53,549	2,415
物業、廠房及設備(附註14)及使用權資產(附註15)折舊	47,149	30,953
增值稅進稅項轉出及稅項附加	34,468	24,462
辦公開支	21,334	15,953
非金融資產減值	15,860	41,564
租金開支及水電費	8,664	4,897
以股份為基礎的付款(b)	5,890	—
核數師酬金		
— 審計服務	4,000	—
— 非審計服務	390	—
金融資產減值虧損淨額	1,889	299
其他	4,196	1,051
總計	2,333,598	1,529,692

(a) 截至2019年12月31日止年度，上市開支包括核數師酬金人民幣6.3百萬元，其中人民幣4.1百萬元用於與首次公開發售相關的審計服務，而人民幣2.2百萬元用於與首次公開發售相關的非審計服務。截至2018年12月31日止年度，上市開支包括核數師酬金人民幣2.02百萬元，全部用於與首次公開發售相關的審計服務。

(b) 根據日期為2019年2月18日的心動網絡股份有限公司股東決議案，心動網絡股份有限公司以總對價人民幣92.30百萬元購回及註銷由其當時若干股東持有之8,437,540股股份。購回股份價格經各方基於有關初始認購及／或有關股份購買價格或心動網絡股份有限公司自新三板退市前60個交易日有關股份的平均買賣價格(以較高者為準)公平磋商後而釐定。本集團評估及總結購回對價高於購回股份的公允價值金額人民幣5.89百萬元並須確認為支出以反映心動網絡股份有限公司當時股東所獲利益。

7 僱員福利開支

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
工資、薪金及花紅	317,913	211,377
退休金及其他社保成本	62,290	40,894
其他福利	29,489	21,041
總計	409,692	273,312

7 僱員福利開支(續)

(a) 董事及主要行政人員的酬金

各董事及主要行政人員的酬金載列如下：

	截至2019年12月31日止年度			總計 人民幣千元
	工資、 薪金及花紅 人民幣千元	退休金及 其他社保成本 人民幣千元	其他福利 人民幣千元	
主席				
黃一孟	1,235	100	—	1,335
執行董事				
戴雲傑	1,435	100	—	1,535
沈晟	1,213	100	—	1,313
樊舒暘	884	100	—	984
獨立董事				
高少星	80	—	—	80
辛全東	80	—	—	80
裴大鵬	80	—	—	80
總計	5,007	400	—	5,407

	截至2018年12月31日止年度			總計 人民幣千元
	工資、薪金及花 紅 人民幣千元	退休金及其他社 保成本 人民幣千元	其他福利 人民幣千元	
主席				
黃一孟	1,409	95	—	1,504
執行董事				
戴雲傑	1,400	95	—	1,495
沈晟	1,116	16	—	1,132
樊舒暘	842	95	—	937
獨立董事				
高少星	80	—	—	80
辛全東	80	—	—	80
裴大鵬	80	—	—	80
總計	5,007	301	—	5,308

7 僱員福利開支(續)

(a) 董事及主要行政人員的酬金(續)

(i) 董事福利及權益

除上文所披露董事外，概無向其他董事提供其他福利。

(ii) 董事退休及離職福利

於所披露各年度末或於截至2018年及2019年12月31日止年度任何時間，概無董事存續任何退休或離職福利。

(iii) 為獲取董事的服務向第三方提供的對價

於所披露各年度末或於截至2018年及2019年12月31日止年度任何時間，概無為獲取董事的服務而存續向任何第三方支付對價。

(iv) 有關以董事、該等董事的受控制法人團體及關連實體為受益人的借款、準借款及其他交易的資料

於所披露各年度末或於截至2018年及2019年12月31日止年度任何時間，概無存續以董事、該等董事的受控制法人團體及關連實體為受益人的借款、準借款及其他交易。

(v) 董事於交易、安排或合約中的重大權益

本公司概無訂立於所披露各年度末或於截至2018年及2019年12月31日止年度任何時間存續有關本集團業務的重大交易、安排及合約，而本公司董事於其中直接或間接擁有重大權益。

(b) 五名最高薪酬人士

截至2018年及2019年12月31日止年度，本集團的五名最高薪酬人士分別包括0名及0名董事。截至2018年及2019年12月31日止年度，餘下5名及5名人士之薪酬總額載列如下：

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
工資、薪金及花紅	13,487	18,794
退休金及其他社保成本	502	477
其他福利	—	559
總計	13,989	19,830

	人士數目	
	2019年	2018年
酬金範圍(以港元列值)		
2,000,001港元至2,500,000港元	2	1
2,500,001港元至3,000,000港元	1	1
3,000,001港元至3,500,000港元	1	—
3,500,001港元至4,000,000港元	—	1
4,000,001港元至4,500,000港元	1	1
10,000,001港元至10,500,000港元	—	1
總計	5	5

8 按公允價值計量且變動計入損益的投資之公允價值變動

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
長期投資	(3,731)	(12,462)
短期投資	11,917	9,111
總計	8,186	(3,351)

9 其他收入

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
政府補助	12,426	8,141

概無有關上述政府補助的未達成條件或有事項。

10 其他收益／(虧損)淨額

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
外匯收益淨額	1,510	9,518
重新計量的收益(附註18(c)(i))	—	9,446
攤薄收益(附註18(c)(ii))	—	5,127
其他	2,669	141
總計	4,179	24,232

11 財務收入／(成本)淨額

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
財務收入		
銀行存款所得利息收入	8,319	4,993
財務成本		
租賃負債利息開支	(2,459)	(2,031)
銀行收費	(492)	(289)
財務收入／(成本)淨額	5,368	2,673

12 所得稅

開曼群島

根據開曼群島現行法律，於開曼群島註冊成立的本公司及其附屬公司毋須就收入或資本收益繳納稅項。此外，開曼群島並不就向股東支付的股息徵收預扣稅。

英屬處女群島

根據英屬處女群島現行法律，於英屬處女群島註冊成立的實體毋須就彼等收入或資本收益繳納稅項。

香港

香港利得稅稅率為16.5%。

中國企業所得稅(「企業所得稅」)

企業所得稅撥備已根據本集團在中國註冊成立的實體的估計應課稅利潤作出並按照中國相關規定計算，並已計及可以獲得的退稅及減免等稅收優惠。於截至2018年及2019年12月31日止年度一般中國企業所得稅稅率為25%。

本集團於中國的若干附屬公司因此具備「高新技術企業」資格及於截至2018年及2019年12月31日止年度享有15%的優惠所得稅率。

根據中國的相關法律及法規，若干附屬公司獲認定為「軟件企業」。該等附屬公司在抵銷過往年度產生的稅項虧損後，自首個盈利年度起兩年內免繳企業所得稅，其後三年按適用稅率減半繳納企業所得稅(「免稅期」)。

根據中國國家稅務總局頒佈自2008年起生效的相關法律法規，從事研發活動的企業在釐定當年應課稅利潤時，有權要求將其研發開支的175%列作可扣減稅項開支(「超額抵扣」)。截至2018年及2019年12月31日止年度，本集團已就自身實體所要求的超額抵扣作出最佳估計，以確定往績記錄期間的應課稅利潤。

中國預扣稅(「預扣稅」)

根據適用的中國稅務法規，於中國成立的公司就2008年1月1日之後獲得的利潤向外國投資者分派的股息一般須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的避免雙重徵稅協定安排的條件及要求，於若干情況相關的預扣稅率將自10%下調至5%。

12 所得稅(續)

由於本集團有意一直再投資盈利以進一步擴張其於中國的業務，故其不擬於可預見未來向其直接外商控股實體宣派股息。因此，於各匯報期末並無產生預扣稅遞延所得稅負債。截至2019年12月31日，本公司中國附屬公司擬用於一直再投資的累計未分配盈利為人民幣607百萬元。

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
當期所得稅	34,682	40,315
遞延所得稅(附註17)	(2,686)	(3,640)
所得稅開支總額	31,996	36,675

本集團除所得稅前利潤稅項不同於截至2018年及2019年12月31日止年度採用25%稅率(即本集團主要附屬公司稅率)產生的理論金額。

差額分析如下：

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
除所得稅前利潤	545,425	389,396
按中國內地25%的法定所得稅率計算的稅項	136,356	97,349
以下各項的稅務影響：		
不同司法權區適用不同稅率的影響	(10,850)	(7,463)
適用於附屬公司的優惠所得稅率	(79,613)	(60,202)
不可扣所得稅開支	3,103	703
超額抵扣研發開支	(25,471)	(15,613)
動用之前未確認的稅項虧損及暫時性差額	(2,246)	(682)
並無確認遞延所得稅資產的稅項虧損	7,668	572
並無確認遞延所得稅資產的暫時性差額淨額	3,049	22,011
所得稅開支總額	31,996	36,675

13 每股盈利

為計算每股基本及攤薄盈利，假設於重組已發行普通股已自呈列期初發行及配發，猶如本公司當時已成立。就上述目的，加權平均普通股數目已獲追溯調整。

每股基本盈利乃將本公司權益持有人應佔利潤除以各年份已發行股份加權平均數計算得出。

	截至12月31日止年度	
	2019年	2018年
本公司權益持有人應佔利潤(人民幣千元)	346,563	285,028
已發行普通股加權平均數(千)	355,232	351,921
每股基本盈利(人民幣)	0.98	0.81

每股攤薄盈利乃按因假設轉換所有攤薄潛在普通股而調整的發行在外普通股之加權平均數計算。截至2018年及2019年12月31日止年度的每股攤薄盈利與各年度的每股基本盈利相若，因為本公司於各年度概無任何攤薄潛在普通股。

14 物業、廠房及設備

	服務器及 其他設備 人民幣千元	傢私及電器 人民幣千元	汽車 人民幣千元	在建資產 人民幣千元	租賃物業 裝修 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2018年1月1日						
成本	49,070	10,635	607	—	22,664	82,976
累計折舊	(29,532)	(8,036)	(13)	—	(16,311)	(53,892)
賬面淨值	19,538	2,599	594	—	6,353	29,084
截至2018年12月31日止年度						
年初賬面淨值	19,538	2,599	594	—	6,353	29,084
添置	11,419	7,963	—	13,351	—	32,733
折舊	(11,950)	(1,253)	(152)	—	(2,788)	(16,143)
轉入	—	—	—	(9,014)	9,014	—
出售	(48)	(73)	—	—	—	(121)
年末賬面淨值	18,959	9,236	442	4,337	12,579	45,553
於2018年12月31日						
成本	57,832	18,478	607	4,337	31,677	112,931
累計折舊	(38,873)	(9,242)	(165)	—	(19,098)	(67,378)
賬面淨值	18,959	9,236	442	4,337	12,579	45,553

14 物業、廠房及設備(續)

	服務器及 其他設備 人民幣千元	傢私及電器 人民幣千元	汽車 人民幣千元	在建資產 人民幣千元	租賃物業 裝修 人民幣千元	總計 人民幣千元
截至2019年12月31日止年度						
年初賬面淨值	18,959	9,236	442	4,337	12,579	45,553
添置	11,170	3,834	711	51,247	—	66,962
折舊	(12,213)	(2,457)	(285)	—	(10,548)	(25,503)
轉入	—	—	—	(55,584)	55,584	—
出售	(34)	(40)	—	—	—	(74)
年末賬面淨值	17,882	10,573	868	—	57,615	86,938
於2019年12月31日						
成本	69,013	22,110	1,318	—	86,804	179,245
累計折舊	(51,131)	(11,537)	(450)	—	(29,189)	(92,307)
賬面淨值	17,882	10,573	868	—	57,615	86,938

已計入合併綜合收益表的折舊開支如下：

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
收入成本	10,191	8,859
銷售及營銷開支	556	—
研發開支	6,684	1,074
一般及行政開支	8,072	6,210
	25,503	16,143

15 使用權資產

		物業 人民幣千元
於2018年1月1日		
成本		60,880
累計折舊		(28,443)
賬面淨值		32,437
截至2018年12月31日止年度		
年初賬面淨值		32,437
添置		41,663
折舊(附註6)		(14,810)
年末賬面淨值		59,290
於2018年12月31日		
成本		102,543
累計折舊		(43,253)
賬面淨值		59,290
截至2019年12月31日止年度		
年初賬面淨值		59,290
添置		—
折舊(附註6)		(21,646)
年末賬面淨值		37,644
於2019年12月31日		
成本		102,543
累計折舊		(64,899)
賬面淨值		37,644

合併綜合收益表及合併現金流量表包括以下有關租賃之金額：

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
使用權資產折舊費用	21,646	14,810
利息開支	2,459	2,031
與短期租賃有關的開支	3,041	578
與經營活動之短期租賃有關之租賃付款現金流出	2,526	763
融資活動租賃之現金流出	23,692	17,849

16 無形資產

	遊戲授權 人民幣千元	域名 人民幣千元	軟件 人民幣千元	商標 人民幣千元	用戶列表 人民幣千元	商譽 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2019年1月1日							
成本	100,067	5,678	5,951	17,188	8,000	101,670	238,554
累計折舊	(54,768)	(1,369)	(3,189)	(2,189)	(1,600)	—	(63,115)
減值	(67)	(298)	—	(37)	—	—	(402)
賬面淨值	45,232	4,011	2,762	14,962	6,400	101,670	175,037
截至2019年12月31日止年度							
年初賬面淨值	45,232	4,011	2,762	14,962	6,400	101,670	175,037
添置	58,451	—	697	—	—	—	59,148
攤銷	(37,506)	(528)	(1,743)	(2,137)	(1,600)	—	(43,514)
貨幣換算差額	1,504	—	—	—	—	—	1,504
年末賬面淨值	67,681	3,483	1,716	12,825	4,800	101,670	192,175
於2019年12月31日							
成本	160,506	5,678	6,648	17,188	8,000	101,670	299,690
累計折舊	(92,758)	(1,897)	(4,932)	(4,326)	(3,200)	—	(107,113)
減值	(67)	(298)	—	(37)	—	—	(402)
賬面淨值	67,681	3,483	1,716	12,825	4,800	101,670	192,175
截至2019年12月31日止年度							
年初賬面淨值	67,681	3,483	1,716	12,825	4,800	101,670	192,175
添置	63,152	—	4,413	—	—	—	67,565
攤銷	(53,852)	(555)	(2,506)	(2,137)	(1,600)	—	(60,650)
減值	(1,146)	—	—	—	—	—	(1,146)
貨幣換算差額	994	—	—	—	—	—	994
年末賬面淨值	76,829	2,928	3,623	10,688	3,200	101,670	198,938
於2019年12月31日							
成本	224,368	5,289	11,056	17,100	8,000	101,670	367,483
累計折舊	(146,393)	(2,361)	(7,433)	(6,412)	(4,800)	—	(167,399)
減值	(1,146)	—	—	—	—	—	(1,146)
賬面淨值	76,829	2,928	3,623	10,688	3,200	101,670	198,938

已計入合併綜合收益表的攤銷開支如下：

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
收入成本	58,974	42,540
一般及行政開支	1,676	974
	60,650	43,514

16 無形資產(續)

商譽減值

本集團通過比較現金產生單位的可收回金額與賬面值，對商譽進行年度減值測試。現金產生單位的可收回金額按使用價值計算法釐定。該等計算法採用除稅前現金流預測，按經管理層批准的五年期財政預算以及基於下述估計增長率推算在該五年期後的未來現金流終值釐定。本集團認為，五年期的現金流量預測屬適當，是由於該期間充分體現本集團的業務發展階段，本集團預期該期間業務會大幅增長。本集團設定適當的預算、預測及控制流程，可合理確保資料的準確及可靠程度。管理層憑藉豐富的行業經驗，根據過往表現及對未來業務計劃及市場發展的預期作出預測。

管理層基於業務類型覆核業務表現，並從經營分部層面監督商譽。以下為各經營分部商譽分配概要：

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
遊戲分部	56,524	56,524
信息服務分部	45,146	45,146
	101,670	101,670

根據國際會計準則第36號「資產減值」，管理層已於2019年及2018年12月31日就本集團商譽進行減值測試。就減值測試而言，商譽的可收回金額乃按使用價值計算法釐定。使用價值計算法採用基於5年期業務計劃的現金流量預測，以進行減值評估。重大現金產生單位使用價值計算所使用的主要假設如下：

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
遊戲分部		
5年期的年度收入增長率(%)	3.0%至17.5%	3.0%至21.6%
毛利率(%)	54.1%至56.4%	52.2%至63.0%
長期收入增長率(%)	3.0%	3.0%
稅前貼現率(%)	18.5%	19.7%
信息服務分部		
5年期的年度收入增長率(%)	5.0%至19.9%	5.0%至39.9%
毛利率(%)	88.2%至90.3%	89.9%至91.4%
長期收入增長率(%)	3.0%	3.0%
稅前貼現率(%)	22.0%	21.6%

商譽減值測試中所使用的預算毛利率乃由管理層基於過去表現及其對市場發展的期望而釐定。預期收入增長率及毛利率均符合本公司批准的業務計劃。貼現率反映市場對時間價值的評估以及與行業相關的特定風險。

16 無形資產(續)

商譽減值(續)

遊戲及信息服務現金產生單位的差額顯示如下：

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
遊戲分部	3,485,625	2,320,423
信息服務分部	1,378,776	642,321

本集團基於收入金額或貼現率已變動的假設進行敏感度分析。倘估計主要假設於預測期間已出現如下變動，則差額將減少如下：

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
遊戲分部		
收入增長率下降10%	3,245,449	2,153,367
毛利率下降10%	2,320,956	1,532,844
長期收入增長率下降10%	3,256,912	2,167,989
貼現率上升10%	3,045,641	2,025,207
信息服務分部		
收入增長率下降10%	1,283,931	580,190
毛利率下降10%	1,005,118	337,201
長期收入增長率下降10%	1,290,397	595,226
貼現率上升10%	1,200,359	547,656

於2018年12月31日，按使用價值計算的估計收入增長率下降172%、估計毛利率下降29%、估計貼現率上升429%，以上估計全部視為獨立變動，將消除遊戲分部餘下差額。

於2019年12月31日，按使用價值計算的估計收入增長率下降184%、估計毛利率下降30%、估計貼現率上升494%，以上估計全部視為獨立變動，將消除遊戲分部餘下差額。

於2018年12月31日，按使用價值計算的估計收入增長率下降143%、估計毛利率下降21%、估計貼現率上升240%，以上估計全部視為獨立變動，將消除信息服務分部餘下差額。

於2019年12月31日，按使用價值計算的估計收入增長率下降219%、估計毛利率下降37%、估計貼現率上升474%，以上估計全部視為獨立變動，將消除信息服務分部餘下差額。

17 遞延所得稅

以下金額(作出適當抵銷後釐定)列示於合併財務狀況報表：

遞延稅項資產

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
結餘包括以下各項應佔的暫時性差額：		
— 稅項虧損	7,338	9,141
— 租賃負債	6,190	8,767
— 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	2,828	2,404
— 壞賬撥備	464	294
— 無形資產	45	10
遞延稅項資產總額	16,865	20,616
根據抵銷規定抵銷遞延稅項負債	(5,516)	(12,223)
遞延稅項資產淨值	11,349	8,393

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
遞延負債資產：		
— 將於12個月內收回	8,353	5,306
— 將於12個月後收回	2,996	3,087
	11,349	8,393

17 遞延所得稅(續)

遞延稅項負債

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
結餘包括以下各項應佔的暫時性差額：		
— 使用權資產	5,431	8,160
— 因業務合併產生的無形資產	1,536	5,513
— 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	684	444
遞延稅項負債總額	7,651	14,117
根據抵銷規定抵銷遞延稅項資產	(5,516)	(12,223)
遞延稅項負債淨額	2,135	1,894

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
遞延稅項資產：		
— 將於12個月內收回	—	—
— 將於12個月後收回	2,135	1,894
	2,135	1,894

17 遞延所得稅(續)

遞延稅項資產

遞延所得稅資產總額變動如下：

	稅項虧損 人民幣千元	租賃負債 人民幣千元	按公允價值 計量且其變 動計入損益			合約負債及 廣告及 推廣開支		總計 人民幣千元
			的長期投資 人民幣千元	壞賬撥備 人民幣千元	無形資產 人民幣千元	客戶墊款 人民幣千元	推廣開支 人民幣千元	
於2018年1月1日	10,885	5,431	1,418	242	10	2,002	1,488	21,476
於損益確認	(1,935)	3,336	986	49	—	(2,002)	(1,488)	(1,054)
貨幣換算差額	191	—	—	3	—	—	—	194
於2018年12月31日	9,141	8,767	2,404	294	10	—	—	20,616
於損益確認	(1,830)	(2,577)	424	168	35	—	—	(3,780)
貨幣換算差額	27	—	—	2	—	—	—	29
於2019年12月31日	7,338	6,190	2,828	464	45	—	—	16,865

遞延稅項負債

遞延所得稅負債總額變動如下：

	使用權資產 人民幣千元	業務合併產生的 無形資產 人民幣千元	按公允價值計量 且其變動計入 損益的長期投資		總計 人民幣千元
			人民幣千元	人民幣千元	
於2018年1月1日	4,865	13,946	—	—	18,811
於損益確認	3,295	(8,433)	444	—	(4,694)
於2018年12月31日	8,160	5,513	444	—	14,117
於損益確認	(2,729)	(3,977)	240	—	(6,466)
於2019年12月31日	5,431	1,536	684	—	7,651

僅在在未來很可能會有應課稅金額用於動用該等稅項虧損時，本集團才會就累計稅項虧損確認遞延所得稅資產。管理層將繼續評估未來匯報期間遞延所得稅資產的確認。於2018年及2019年12月31日，本集團未就金額為人民幣27.81百萬元及人民幣42.95百萬元的累計稅項虧損確認遞延所得稅資產人民幣6.95百萬元及人民幣7.64百萬元。該等稅項虧損將於2020年至2024年到期。

18 於其他實體的權益

(a) 非控股權益

以下為擁有對本集團屬重要的非控股權益的各附屬公司的概要財務資料。就各附屬公司披露的金額未作出公司間抵銷。

(i) 易玩

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
流動資產	613,298	403,169
非流動資產	36,440	32,845
流動負債	(40,931)	(30,748)
非流動負債	(16,780)	(1,980)
資產淨值	592,027	403,286
累計非控股權益	261,805	193,999
	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
收入	461,970	299,963
年內利潤	189,637	72,075
分配予非控股權益的年內利潤及綜合收益總額	86,695	34,603
經營活動的現金流量	182,841	(1,363)
投資活動的現金流量	(313,585)	(110,827)
融資活動的現金流量	46,150	150,000
現金及現金等價物增加／(減少)淨額	(84,594)	37,810

18 於其他實體的權益(續)**(a) 非控股權益(續)****(ii) 龍成**

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
流動資產	373,047	353,796
非流動資產	26,261	79,736
流動負債	(130,379)	(231,683)
資產淨值	268,929	201,849
累計非控股權益	94,125	70,647
	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
收入	743,204	752,338
年內利潤	63,125	83,841
其他綜合收益	3,957	7,900
綜合收益總額	67,082	91,741
分配予非控股權益的年內利潤	22,094	33,257
分配予非控股權益的綜合收益總額	23,478	36,391
經營活動的現金流量	104,251	(17,295)
投資活動的現金流量	(51,416)	(34,436)
現金及現金等價物匯兌收益	367	—
現金及現金等價物增加/(減少)淨額	53,202	(51,731)

18 於其他實體的權益(續)

(a) 非控股權益(續)

(iii) X.D. Global (HK) Limited

	於2019年12月31日 人民幣千元
流動資產	351,002
非流動資產	71,967
流動負債	(254,969)
資產淨值	168,000
累計非控股權益	58,800
	截至2019年12月31日 止年度 人民幣千元
收入	583,857
年內利潤	166,129
其他綜合收益	1,871
綜合收益總額	168,000
分配予非控股權益的利潤	58,145
分配予非控股權益的綜合收益總額	58,800
經營活動的現金流量	247,884
投資活動的現金流量	(21,752)
現金及現金等價物匯兌收益	1,070
現金及現金等價物增加淨額	227,202

18 於其他實體的權益(續)

(b) 與非控股權益的交易

- (i) 於2018年4月，本集團收購龍成的額外14%股權，對價為人民幣28百萬元。緊接該收購前，龍成現有49%非控股權益的賬面值為人民幣68.94百萬元。本集團已確認非控股權益減少人民幣19.70百萬元及其他儲備減少人民幣8.30百萬元。
- (ii) 於2018年6月，心动網絡股份有限公司與非控股股東分別完成向易玩額外注資人民幣100百萬元(其中人民幣50百萬元於2019年1月支付)及人民幣100百萬元。緊接該交易前，易玩現有47.91%非控股權益的賬面值為人民幣80.14百萬元。該交易後，本集團於易玩的股權由52.09%攤薄至51.90%，並仍然保留易玩的控制權。因此，本集團錄得非控股權益增加人民幣96.53百萬元及其他儲備增加人民幣3.47百萬元。
- (iii) 於2019年5月，本集團收購易玩的額外3.88%股權，對價為人民幣96.92百萬元。緊接該收購前，易玩現有48.10%非控股權益的賬面值為人民幣234.45百萬元。本集團已確認非控股權益減少人民幣18.89百萬元及其他儲備減少人民幣78.03百萬元。

(c) 使用權益法入賬的於聯營公司的投資

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
於年初	44,305	43,259
新增	—	1,000
應佔聯營公司業績	10,767	285
重新計量收益(附註i)	—	9,446
轉出至按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資(附註i)	—	(15,577)
攤薄收益(附註ii)	—	5,127
減值	(2,509)	—
貨幣換算差額	237	765
於年末	52,800	44,305

- (i) 於2018年7月30日，一名獨立第三方完成向本集團一家使用權益法入賬的聯營公司注資。該交易中，本集團於聯營公司的股權由23.00%攤薄至19.55%，本集團從聯營公司取得贖回權。本集團隨後將該投資作為按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資入賬(附註20)，並確認重新計量收益人民幣9.45百萬元(附註10)。
- (ii) 於2018年2月9日，本集團若干使用權益法入賬的聯營公司獲得第三方注資。隨後，本集團於該等投資對象的股權被攤薄，但本集團仍保留對該等投資對象的重大影響力。本集團於截至2018年12月31日止年度確認攤薄收益人民幣5.13百萬元。

- (d) 董事認為，該等聯營公司對本集團並不重大。本集團於多家個別不重大聯營公司擁有權益，並使用權益法入賬。

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
個別不重大聯營公司的總賬面值	52,800	44,305
本集團應佔總金額：		
— 經營利潤	10,767	285

19 按類別劃分的金融工具

本集團持有以下金融工具：

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
合併財務狀況報表所示資產		
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產：		
— 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資(附註20)	29,918	33,687
— 按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資(附註23)	497,363	156,647
	527,281	190,334
按攤銷成本入賬的金融資產：		
— 貿易應收款項(附註22)	406,143	449,070
— 按金及其他資產(附註21)	24,277	19,298
— 現金及現金等價物(附註24)	1,336,869	573,233
	1,767,289	1,041,601
合併財務狀況報表所示負債		
按攤銷成本入賬的金融負債：		
— 貿易應付款項(附註28)	200,845	101,275
— 客戶墊款(附註29)	15,756	9,089
— 其他應付款項(不包括應付薪金及福利以及其他應付稅項)(附註30)	35,048	25
— 租賃負債(附註27)	39,518	60,751
	291,167	171,140

20 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資

於截至2018年及2019年12月31日止年度，按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的變動如下：

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
於年初	33,687	36,451
從於聯營公司的投資轉入(附註18(c))	—	15,577
公允價值變動(附註8)	(3,731)	(12,462)
出售	—	(5,911)
貨幣換算差額	(38)	32
於年末	29,918	33,687

截至2018年及2019年12月31日，所有按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資為本集團持有的於非上市公司的股權投資。本集團已基於附註3.3披露的若干估值技術釐定該等金融資產的公允價值。

按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資包括：

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
按公允價值計量且其變動計入損益的聯營公司的投資(附註a)	17,457	19,873
其他按公允價值計量且其變動計入損益的投資(附註b)	12,461	13,814
	29,918	33,687

20 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資(續)

- (a) 於截至2018年及2019年12月31日止年度，本集團以可贖回工具形式於聯營公司作出投資，並將有關投資指定為按公允價值計量且其變動計入損益。本集團對該等公司具有重大影響。

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
於年初	19,873	10,386
從於聯營公司的投資轉入(附註18(c))	—	15,577
公允價值變動	(2,416)	(6,090)
於年末	17,457	19,873

- (b) 本集團亦以普通股形式於若干投資對象公司擁有權益，不對其具有重大影響，該等公司基於公允價值管理，其表現基於公允價值評估。本公司將該等工具指定為按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資。

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
於年初	13,814	26,065
公允價值變動	(1,315)	(6,372)
出售	—	(5,911)
貨幣換算差額	(38)	32
於年末	12,461	13,814

於2018年及2019年12月31日，本集團按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資餘額包括若干個別投資，該等投資對本集團均不重大。

21 預付款項、按金及其他資產

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
非流動		
預付遊戲授權金(附註a)	61,509	59,571
租金及其他按金	6,653	5,395
設備預付款項	5,994	—
	74,156	64,966
流動		
收益分成預付款(a)	56,697	57,907
廣告及市場推廣服務預付款項	45,454	6,650
預付稅項	14,167	18,537
租金及其他按金	7,382	7,302
遞延上市開支	—	384
其他	10,242	6,601
	133,942	97,381

(a) 本集團從遊戲開發商獲得網絡遊戲的授權，並向遊戲開發商支付遊戲授權費及自終端用戶賺取的收益分成。遊戲授權費的預付款項於本集團收到相關授權遊戲時轉至無形資產。倘本集團擔任主要責任人，則基於銷售的分成的預付款項於發生時記入收入成本，或倘本集團擔任代理人，則於發生時抵銷收入。

於截至2018年及2019年12月31日止年度，由於本集團因若干授權遊戲表現欠佳而終止發行該等授權遊戲，若干預付款項已悉數減值。於截至2018年及2019年12月31日止年度，本集團分別就向遊戲開發商預付款項作出減值撥備人民幣41.56百萬元及人民幣12.21百萬元。

22 貿易應收款項

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
分發渠道及遊戲發行商	304,616	351,966
在線推廣服務客戶	104,488	98,166
關聯方	505	503
	409,609	450,635
減：減值撥備	(3,466)	(1,565)
	406,143	449,070

22 貿易應收款項(續)

- (a) 分發渠道及遊戲發行商及在線推廣服務客戶通常於30至120日內結算款項。關聯方獲授予90日信貸期。貿易應收款項的賬齡分析(基於各匯報日期貿易應收款項總額的確認日期)如下：

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
3個月內	385,318	428,533
3個月至6個月	15,451	19,581
6個月至1年	5,683	1,395
1至2年	2,089	591
2年以上	1,068	535
	409,609	450,635

- (b) 本集團應用簡化法就國際財務報告準則第9號規定的預計信貸虧損作出撥備，該準則允許就所有貿易應收款項使用整個存續期預期虧損撥備。本集團已整體考慮各類貿易應收款項的共同信貸風險特點及逾期日數，以計量預計信貸虧損。於截至2018年及2019年12月31日止年度，關聯方與在線推廣服務客戶的預期虧損率為0.31%至0.49%；分發渠道及遊戲發行商的預計信貸虧損率乃按照撥備矩陣釐定如下：

	截至12月31日	
	2019年	2018年
3個月內	0.09%	0.09%
3個月至6個月	1.28%	1.21%
6個月至1年	6.80%	8.70%
1至2年	69.40%	73.22%
2年以上	100.00%	100.00%

預期虧損率基於2018年及2019年12月31日前36個月期間銷售付款情況以及該期間內出現的相應歷史信貸虧損。歷史虧損率已調整，以反映影響客戶結算應收款項能力的宏觀經濟因素的現有及前瞻性資料。本集團已識別其經營所在國家的消費物價指數及國內生產總值為最相關因素，並已基於該等因素的預期變動相應調整歷史虧損率。

本集團貿易應收款項減值撥備的變動如下：

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
於年初	1,565	1,249
撥備	1,889	299
貨幣換算差額	12	17
於年末	3,466	1,565

已減值應收款項的撥備及撥備撥回已計入合併綜合收益表中「金融資產減值虧損淨額」。

22 貿易應收款項(續)

(c) 本集團董事認為，截至2018年及2019年12月31日，貿易應收款項結餘的賬面值與其公允價值相若。

(d) 本集團貿易應收款項的賬面值以下列貨幣計值：

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
美元	285,111	336,557
人民幣	124,498	114,078
	409,609	450,635

(e) 截至2018年及2019年12月31日的最高信貸風險為貿易應收款項的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作為擔保。

23 短期投資

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
按以下計量的短期投資		
— 按公允價值計量且其變動計入損益	497,363	156,647

按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資為理財產品，其本金及收益並無保障。該等理財產品的實際收益率為2.00%至4.00%，期限為7至91日。公允價值基於根據管理層判斷使用預期回報貼現的現金流量計算，屬於公允價值等級中的第三級(附註3.3)。該等金融資產的公允價值變動已於合併綜合收益表中「按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動」確認。

本集團的短期投資的賬面值以人民幣計值。

24 現金及現金等價物

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
手頭現金及銀行現金	569,668	179,307
初步期限為三個月內的定期存款(附註a)	742,199	387,782
其他金融機構持有的現金(附註b)	25,002	6,144
	1,336,869	573,233

(a) 該等存款的年利率為1.95%至3.45%。

(b) 於2018年及2019年12月31日，本集團就提供在線及移動支付服務於其他金融機構管理的賬戶(如支付寶及微信支付)持有若干現金，於合併財務狀況報表中分類為現金及現金等價物。

現金及現金等價物以下列貨幣計值：

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
人民幣	66,864	174,525
美元	579,330	367,454
港元	688,999	29,388
韓元	1,676	1,866
	1,336,869	573,233

25 股本及股份溢價

	股份數目 千股	股份面值 千美元	股份同等面值 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元
法定				
2019年1月25日(註冊成立日期) 每股面值0.0001美元的普通股	500,000	50	不適用	不適用
於2019年12月31日	500,000	50	不適用	不適用
已發行及繳足				
與本集團重組有關的普通股發行(附註a)	351,921	35	240	4,750,933
就受限制股份單位計劃配發的股份(附註b)	8,438	1	6	—
就受限制股份單位計劃所持股份(附註b)	(8,438)	(1)	(6)	—
於首次公開發售後發行股份(附註c)	63,600	6	44	606,181
於2019年12月31日	415,521	41	284	5,357,114

- (a) 於2019年4月10日至2019年6月17日，作為重組的一部分，本公司向截至該日期由心動網絡股份有限公司權益擁有人實益擁有的境外控股公司配發及發行總計351,920,960股每股面值0.0001美元的股份。於重組完成後，其他儲備金額人民幣4,751百萬元已相應轉撥至股份溢價。
- (b) 於2019年6月17日，為獎勵僱員的貢獻，本公司向Heart Assets Limited配發及發行合共8,437,540股股份，Heart Assets Limited代表本公司以信託形式持有股份。於2019年12月31日，概無任何股份獲授出，而為本集團庫存股份。
- (c) 於2019年12月12日，本公司於香港聯合交易所有限公司主板上市後，以每股11.10港元發行63,600,000股新普通股，所得款項淨額約為706百萬港元(相當於人民幣629百萬元)。經扣除與發行股份直接相關的上市開支後，所得款項淨額約為680百萬港元(相當於人民幣606百萬元)。

26 其他儲備

	資本儲備 人民幣千元	法定儲備 人民幣千元	貨幣換算差額 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2018年1月1日	712,473	15,067	(103)	727,437
撥入法定儲備(附註a)	—	23,004	—	23,004
非控股股東注資(附註18(b))	3,474	—	—	3,474
收購附屬公司的額外股權(附註18(b))	(8,304)	—	—	(8,304)
貨幣換算差額	—	—	9,846	9,846
於2018年12月31日	707,643	38,071	9,743	755,457
附屬公司股份購回	(86,408)	—	—	(86,408)
收購附屬公司的額外股權(附註18(b))	(78,034)	—	—	(78,034)
就本集團重組發行普通股	(4,750,933)	—	—	(4,750,933)
撥入法定儲備(附註a)	—	17,220	—	17,220
貨幣換算差額	—	—	5,370	5,370
於2019年12月31日	(4,207,732)	55,291	15,113	(4,137,328)

- (a) 根據中國公司法及中國有限責任附屬公司組織章程的條文規定，該等公司應於向擁有人作出分派前將淨利潤(經扣除過往年度的累計虧損後)分配至各自的法定盈餘公積金及任意盈餘公積金。法定盈餘公積金的分配百分比為10%。轉撥至任意盈餘公積金的金額由該等公司的擁有人釐定。當法定盈餘公積金的結餘達到註冊資本的50%時，則無需作出該轉撥。法定盈餘公積金及任意盈餘公積金都可以資本化為企業的資本，惟餘下的法定盈餘公積金不得少於註冊實繳資本的25%。

27 租賃負債

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
最低租賃付款到期期限		
— 於1年內	17,036	23,692
— 1年至2年	16,784	17,035
— 2年以上	8,203	24,988
	42,023	65,715
減：未來財務費用	(2,505)	(4,964)
租賃負債的現值	39,518	60,751

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
最低租賃付款到期期限		
— 於1年內	16,462	22,892
— 1年至2年	15,590	15,833
— 2年以上	7,466	22,026
	39,518	60,751

28 貿易應付款項

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
貿易應付款項	200,845	101,275

貿易應付款項主要涉及就服務器託管購買服務、廣告及應付遊戲開發商的收益分成。授予本集團的貿易應付款項信貸期通常為0至90日。

本集團貿易應付款項的賬面值以下列貨幣計值：

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
人民幣	81,921	30,549
美元	118,924	70,726
	200,845	101,275

截至2018年及2019年12月31日，貿易應付款項的公允價值與其賬面值相若。

貿易應付款項的賬齡分析(基於各匯報日期貿易應付款項的確認日期)如下：

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
3個月內	199,372	98,664
3個月以上	1,473	2,611
	200,845	101,275

29 客戶墊款

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
客戶墊款	15,756	9,089

客戶墊款主要指遊戲開發商、遊戲發行商及其廣告代理的墊款，一般在展示前收到，如未使用將會退款。

30 其他應付款項及應計費用

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
應付薪金及福利	95,912	69,301
其他應付稅項	20,745	14,546
上市開支	24,980	—
其他	10,068	25
	151,705	83,872

於2018年及2019年12月31日，其他應付款項及應計費用以人民幣計值，該等結餘的公允價值與其賬面值相若。

31 合約負債

合約負債主要包括銷售手機遊戲虛擬物品(本集團仍有義務向遊戲玩家提供)的未攤銷收入。

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
合約負債	99,321	90,921

下表列示各年度於合併綜合收益表中就結轉的合約負債確認的收入金額：

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
年初合約負債結餘中已確認的收入	90,921	105,206

32 股息

於2018年6月20日，心動網絡股份有限公司應付股息人民幣50.09百萬元，隨後已於同年派付。

根據本集團附屬公司上海鳴動網路科技有限公司於2018年2月8日舉行的股東大會決議案，股息人民幣6.95百萬元獲批准及支付，其中人民幣2.81百萬元已支付予非控股股東。

於截至2018年及2019年12月31日止年度，本公司並無支付或宣派股息。

33 合併現金流量表附註

(a) 經營產生／(所用)的現金

	附註	截至12月31日止年度	
		2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
除所得稅前利潤		545,425	389,396
調整			
折舊及攤銷	6	107,799	74,467
金融資產減值虧損淨額	6	1,889	299
長期資產減值	6	15,860	41,564
上市開支	6	53,549	2,415
以股份為基礎的付款	6	5,890	—
分佔用權益法入賬之投資業績	18	(10,767)	(285)
按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動	8	(8,186)	3,351
重新計量收益	10	—	(9,446)
攤薄收益	10	—	(5,127)
出售非流動資產的虧損／(收益)		37	(164)
淨匯兌差額	10	(1,510)	(9,518)
租賃負債的利息開支	11	2,459	2,031
		167,020	99,587
營運資金變動			
— 貿易應收款項		41,026	(233,411)
— 預付款項、按金及其他資產		(50,945)	(40,960)
— 貿易應付款項		101,726	(25,836)
— 客戶墊款		6,667	1,010
— 合約負債		8,400	(14,285)
— 其他應付款項及應計費用		36,814	23,203
經營產生的現金		856,133	198,704

(b) 債務淨值對賬 — 租賃負債

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
於年初	60,751	34,906
現金流量	(23,692)	(17,849)
使用權資產增加	—	41,663
租賃負債應計利息	2,459	2,031
於年末	39,518	60,751

34 承擔

(a) 資本承擔

於2018年及2019年12月31日，本集團就購買開發中的遊戲授權作出資本開支。本集團已根據不可撤銷遊戲購買協議作出以下未來分期付款承諾：

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
遊戲授權	58,144	54,562

(b) 經營租賃承擔

本集團經營租賃協議不可撤銷，初始期限為12個月或以下。2018年及2019年12月31日，本集團承擔的短期租賃組合類似於其短期租賃開支於附註15披露的短期租賃組合。

35 關聯方交易

若一方有能力直接或間接控制另一方，或在作出財務及經營決策方面對另一方發揮重大影響，即視為有關聯。倘所涉各方受共同控制，則亦視為相互關聯。本集團主要管理人員及彼等近親家庭成員亦視為關聯方。

以下為本集團及其關聯方於所呈列期間進行的重大交易。本公司董事認為，關聯方交易乃於日常業務過程中按本集團與各關聯方磋商的條款進行。

(a) 關聯方名稱及關係

以下公司為於截至2018年及2019年12月31日止年度與本集團曾進行交易及／或有結餘的本集團重大關聯方。

關聯方名稱	關係
機核(北京)文化傳媒有限公司	聯營公司
Mengxiang (Caymen) Inc.及其聯營公司	聯營公司
上海變月文化傳播有限公司	聯營公司
上海茶鐵網絡科技有限公司	聯營公司
上海幻刃網絡科技有限公司	聯營公司
上海極心網絡科技有限公司	聯營公司
上海領音文化傳播有限公司	聯營公司
上海擎月軟件科技有限公司	聯營公司
上海欣雨動畫設計有限公司	聯營公司
廈門真有趣信息科技有限公司	聯營公司
戴雲傑先生	股東及董事
趙宇堯先生	股東及董事
Jiexin Holdings Limited	股東
Happy Today Holding Limited	股東
上海脈創網絡科技有限公司	戴雲傑先生配偶的聯營公司
上海雪瑞文化傳媒有限公司	趙宇堯先生的聯營公司

35 關聯方交易(續)

(b) 與關聯方的重大交易

(i) 銷售服務

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
上海幻刃網絡科技有限公司	249	315
上海極心網絡科技有限公司	—	677
上海欣雨動畫設計有限公司	—	218
Mengxiang (Caymen) Inc.及其聯營公司	—	438
	249	1,648

(ii) 購買服務

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
廈門真有趣信息科技有限公司	145,612	232
上海脈創網絡科技有限公司	12,248	10,086
上海變月文化傳播有限公司	10,134	—
上海幻刃網絡科技有限公司	6,725	10,373
機核(北京)文化傳媒有限公司	2,628	2,511
上海極心網絡科技有限公司	918	1,598
上海領音文化傳播有限公司	313	1,054
上海雪瑞文化傳媒有限公司	—	5,917
其他	1,323	82
	179,901	31,853

(iii) 接收遊戲授權

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
上海領音文化傳播有限公司	—	971

35 關聯方交易(續)

(c) 與關聯方的年末結餘

(i) 應收關聯方的貿易應收款項

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
上海欣雨動畫設計有限公司	505	505

(ii) 向關聯方預付款項

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
上海擎月軟件科技有限公司	4,854	3,495
上海茶鐵網絡科技有限公司	2,233	1,748
廈門真有趣信息科技有限公司	—	25,500
其他	—	1,091
	7,087	31,834

(iii) 應付關聯方的其他款項

	截至12月31日止年度	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
Jiexin Holdings Limited	260	—
Happy Today Holding Limited	9	—
	269	—

(iv) 應付關聯方的貿易款項

	於12月31日	
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
廈門真有趣信息科技有限公司	58,006	15
上海幻刃網絡科技有限公司	—	1,701
其他	684	1,023
	58,690	2,739

36 或有事項

截至2019年及2018年12月31日，本集團並無任何重大或有負債。

37 後續事項

(a) 悉數行使超額配股權

本公司宣佈，於2020年1月3日，就合共9,540,000股股份的超額配股權獲悉數行使，佔其首次公開發售初步可供認購發售股份的15.0%。超額配售股份包括購股權新股份及購股權現有股份。本公司將發行及配發合共4,060,000股購股權新股份，而Dynasty Vision Limited將出售合共5,480,000股購股權現有股份，每股股份價格為11.10港元（加1%經紀佣金，0.0027%證監會交易徵費及0.005%聯交所交易費）。該等股份於2020年1月8日開始在聯交所主板上市及買賣。

本公司於2020年1月8日就於悉數行使超額配股權後發行及配發的4,060,000股購股權新股份收到所得款項淨額43.7百萬港元（經扣除與行使超額配股權有關的包銷佣金及其他估計開支後）。

(b) 2019年冠狀病毒病爆發

於2020年初爆發2019年冠狀病毒病（「COVID-19疫情」）後，本集團主要業務所在的國家及地區已及繼續實施一系列預防及控制措施。本集團將密切關注COVID-19疫情的發展，並評估其對本集團財務狀況及經營業績的影響。於獲授權刊發本財務報表當日，本集團並未知悉因COVID-19疫情而對財務報表造成的任何重大不利影響。

38 本集團的財務狀況及儲備變動

(a) 本公司的財務狀況

於2019年12月31日
人民幣千元

資產	
非流動資產	
附屬公司投資	4,821,076
	4,821,076
流動資產	
預付款項及其他資產	20,231
現金及現金等價物	613,967
	634,198
總資產	5,455,274
權益	
股本	284
股份溢價	5,357,114
其他儲備	69,552
累計虧損	(53,016)
總權益	5,373,934
負債	
流動負債	
其他應付款項及應計費用	81,340
總負債	81,340
權益及負債總額	5,455,274

本公司資產負債表於2020年3月30日經董事會批准，並由其代表簽署。

龔睿
首席財務官

樊舒暘
董事

38 本集團的財務狀況及儲備變動(續)

(b) 本公司儲備變動

	其他儲備 人民幣千元	累計虧損 人民幣千元
於2019年1月1日	—	—
年內虧損	—	(53,016)
貨幣換算差額	69,552	—
於2019年12月31日	69,552	(53,016)

14

財務摘要

財務摘要

本集團於過去四個財務年度摘錄自己刊發經審核財務報表的業績以及資產、負債及非控股權益概要載列如下：

	截至十二月三十一日止年度			
	2019年	2018年	2017年	2016年
收入	2,838,097	1,887,108	1,344,399	765,521
收入成本	(1,066,320)	(776,309)	(741,651)	(424,797)
毛利	1,771,777	1,110,799	602,748	340,724
銷售及營銷開支	(745,101)	(447,989)	(244,358)	(186,289)
研發開支	(317,596)	(197,780)	(117,443)	(79,434)
一般及行政開支	(202,692)	(107,315)	(83,840)	(66,693)
金融資產減值虧損淨額	(1,889)	(299)	(960)	(654)
按公允價值計量且變動計入損益的投資之 公允價值變動	8,186	(3,351)	(21,069)	(15,605)
其他收入	12,426	8,141	958	6,386
其他收益／(虧損)淨額	4,179	24,232	(2,091)	44,203
經營溢利	529,290	386,438	133,945	42,638
財務收入	8,319	4,993	3,024	1,183
財務費用	(2,951)	(2,320)	(2,085)	(1,987)
財務收入／成本(淨額)	5,368	2,673	939	(804)
分佔按權益法入賬的投資虧損	10,767	285	7,587	(18,509)
所得稅前溢利	545,425	389,396	142,471	23,325
所得稅開支	(31,996)	(36,675)	(21,934)	45
年內溢利	513,429	352,721	120,537	23,370
以下各方應佔年內溢利：				
本公司權益股東	346,563	285,028	116,630	25,181
非控股權益	166,866	67,693	3,907	(1,811)
年內溢利	513,429	352,721	120,537	23,370

	於十二月三十一日			
	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元	2017年 人民幣千元	2016年 人民幣千元
資產、負債及權益				
資產總值	2,866,060	1,724,700	1,310,581	710,016
負債總額	579,530	382,140	352,826	200,101
權益總額	2,286,530	1,342,560	957,755	509,915

15

釋義及技術詞

釋義及技術詞

「細則」、「章程細則」或「組織章程細則」	指	於2019年11月19日有條件採納的本公司經修訂及重述的組織章程細則，自上市日期起生效且不時經修訂；
「ARPG」	指	動作角色扮演遊戲，其中包含動作或動作冒險遊戲的元素，通常具有實時作戰系統，而非回合制或菜單制作戰系統；
「核數師」	指	本公司獨立核數師羅兵咸永道會計師事務所；
「聯繫人」	指	上市規則所定義者；
「戰術競技遊戲」	指	一種ACT遊戲的細分，通常為遊戲玩家進入人數相等的不同團隊，而同一團隊的成員須相互合作以與其他團隊競爭；
「beta版測試」	指	一種外部用戶驗收測試；
「董事會」	指	本公司之董事會；
「董事會委員會」	指	由本公司董事會設立並委任的四個委員會，包括審核委員會、薪酬及考核委員會、戰略發展委員會及提名委員會；
「CDN」	指	內容交付網絡；
「企業管治守則」	指	上市規則附錄十四所載企業管治守則；
「公司法」	指	開曼群島(1961年第3號法例)第22章公司法(2018年修訂版)，不時經修訂、補充或以其他方式修改；
「公司」或「本公司」	指	心动有限公司，於2019年1月25日在開曼群島註冊成立的有限公司，在聯交所上市，股份代號為02400；
「關連人士」	指	具有上市規則所賦予的涵義；
「關連交易」	指	具有上市規則所賦予的涵義；
「合約安排」	指	由(其中包括)外商獨資企業、心動網絡及登記股東訂立的一系列合約安排，其詳情描述於「合約安排」一節；
「控股股東」	指	具有上市規則所賦予的涵義，除非文義另有所指，是指黃先生及Happy Today Holding Limited；
「董事」	指	本公司董事；

「外商投資法」	指	全國人民代表大會於2019年3月15日採納且自2020年1月1日生效的《中華人民共和國外商投資法》；
「新聞出版總署」及 「國家新聞出版總署」	指	中華人民共和國新聞出版總署，自2018年3月以來現稱國家新聞出版總署；
「本集團」或「我們」	指	本公司、本公司附屬公司及本公司不時之中國綜合聯屬實體；
「香港」	指	中華人民共和國香港特別行政區；
「香港公司條例」	指	公司條例(香港法例第622章)，經不時修訂、補充或以其他方式修改；
「港元」	指	港元，香港的法定貨幣；
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則並包括由國際會計準則理事會不時發佈的準則及詮釋；
「獨立第三方」	指	經董事作出合理查詢後所深知、全悉及盡信，並非關連人士(定義見上市規則)之人士或公司；
「首次公開發售所得 款項」	指	本公司股份全球發售所得款項淨額約770.9百萬港元(除專業服務費、承銷費和其他上市費用)；
「上市日期」	指	2019年12月12日，為本公司股份上市及開始於聯交所買賣之日期；
「上市規則」	指	香港聯合交易所有限公司證券上市規則，經不時修訂、補充或以其他方式修改；
「龍成」	指	上海龍成網絡科技有限公司，一家於2015年9月14日於中國成立的公司及本公司的非全資附屬公司，或連同其一間或以上附屬公司(倘文義有所規定)；
「主板」	指	聯交所營運之股票市場(不包括期權市場)，獨立於並與聯交所GEM並行營運；
「月活躍用戶」	指	月活躍用戶，指相關曆月內登陸特定遊戲或我們所有遊戲(如適用)玩遊戲的用戶數量，以及相關曆月內登陸TapTap移動應用程序暢玩TapTap的用戶數量，兩者均包括一名單一用戶持有的多個賬號。特定期間的平均月活躍用戶按該期間內的月活躍用戶總數除以該期間的月數計算；
「MMORPG」	指	大型多人線上角色扮演遊戲；

「標準守則」	指	上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則；
「新三板」	指	全國中小企業股份轉讓系統；
「負面清單」	指	外商投資准入特別管理措施(負面清單)(2019年版)；
「付費即玩」	指	網絡遊戲行業使用的一種業務模式，用戶按模式須付費才可暢玩遊戲；
「中國」	指	中華人民共和國，僅就本報告而言，不包括香港、澳門特別行政區及台灣；
「中國綜合聯屬實體」	指	我們透過合約安排控制的實體，即心動網絡及其各附屬公司；
「付費遊戲」	指	遊戲玩家需支付固定價格方可下載的遊戲，用戶付費後擁有暢玩此類遊戲的無限制權限；
「招股章程」	指	本公司日期為2019年11月29日的招股章程；
「《仙境傳說M》」	指	《仙境傳說：守護永恆的愛》(Ragnarok M: Eternal Love)；
「登記股東」	指	心動控股有限公司、上海界心投資管理合夥企業(有限合夥)、福州天盟數碼有限公司、上海木辛尹習投資管理合夥企業(有限合夥)、東方星輝(上海)投資中心(有限合夥)、上海游素投資管理有限公司、西藏泰富文化傳媒有限公司、廈門群策創贏股權投資合夥企業(有限合夥)、廈門吉相股權投資有限公司、天津金梧桐投資管理合夥企業(有限合夥)及相關個人股東(包括黃一孟先生、戴雲傑先生、趙宇堯先生、洪深先生、沈晟先生、王晨光先生、潘祖強先生、張愛芬女士、陳穎女士、賈少馳先生、黃業成先生、潘陳萍女士及黃希威先生)之統稱；
「重組」	指	本公司招股章程「歷史、重組及公司架構—公司重組」所載列的境外及境內重組；
「相關實體」	指	除本公司的限制類及／或禁止類業務外，心動網絡直接或間接持有對其投資的中國若干實體；
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣；
「受限制股份單位」	指	受限制股份單位；
「受限制股份單位持有實體」	指	Heart Assets Limited，一間於英屬處女群島註冊成立之公司，根據受限制股份單位計劃以信託形式或代表本公司承授人持有我們的股份；
「受限制股份單位計劃」	指	本公司於2019年6月3日採納的受限制股份單位計劃；

「證券及期貨條例」	指 證券及期貨條例(香港法例第571章)，經不時修訂、補充或以其他方式修改；
「上海脈創」	指 上海脈創網絡科技有限公司，目前由戴雲傑先生的配偶及獨立第三方分別持有32.00%及68.00%，因此，根據上市規則第14A.07(4)條，為戴雲傑先生的聯繫人及本公司的關連人士；
「股份」	指 本公司股本中每股面值0.0001美元的普通股；
「股東」	指 股份持有人；
「聯交所」	指 香港聯合交易所有限公司；
「附屬公司」	指 具有公司條例第15條所賦予的涵義；
「騰訊」	指 騰訊控股有限公司(聯交所股份代號：700)，或騰訊控股有限公司及／或其附屬公司(視乎情況而定)；
「本匯報期」	指 2019年1月1日至2019年12月31日止期間；
「美元」	指 美元，美國法定貨幣；
「增值稅」	指 中國增值稅；
「虛擬物品」	指 可在遊戲內購買的非實體物品，包括消耗品、角色、技能、特權或其他遊戲內特點或功能；
「外商獨資企業」	指 心動互動娛樂有限公司，由XD (HK) Limited持有的於2019年6月6日在中國成立的外商獨資企業，為本公司的間接全資公司；
「心動網絡」	指 心動網絡股份有限公司，一家於2011年7月29日在中國成立的公司及我們的中國綜合聯屬實體；
「易玩」	指 易玩(上海)網絡科技有限公司，一家於2016年3月28日在中國成立的公司及我們的中國綜合聯屬實體；
「網頁遊戲」	指 毋須下載任何客戶端或應用程式在個人電腦的網頁瀏覽器暢玩的遊戲；
「%」	指 百分比。

