



XD Inc. 心动有限公司

(Incorporated in the Cayman Islands with limited liability)

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

Stock Code 股份代號 : 2400

2020 ANNUAL REPORT 年度報告



目錄

01 P 02
公司資料

02 P 04
董事會主席的信

03 P 11
管理層討論與分析

04 P 19
董事及高級管理層履歷

05 P 23
企業管治報告

06 P 36
環境、社會及管治報告

07 P 52
董事會報告

08 P 68
獨立核數師報告

09 P 74
合併綜合收益表

10 P 76
合併財務狀況表

11 P 79
合併權益變動表

12 P 82
合併現金流量表

13 P 84
合併財務報表附註

14 P 158
財務摘要

15 P 160
釋義及技術詞

01

公司資料

公司資料

公司資料

董事會

黃一孟先生 (主席兼首席執行官)
戴雲傑先生
沈晟先生
樊舒陽先生

非執行董事

童瑋亮先生
劉偉先生 (於2020年12月17日獲委任)
陳豐先生 (於2020年12月17日辭任)

獨立非執行董事

裴大鵬先生
辛全東先生
劉千里女士 (於2020年12月17日獲委任)
高少星先生 (於2020年12月17日辭任)

審核委員會

辛全東先生 (主席)
裴大鵬先生
劉千里女士 (於2020年12月17日獲委任)
高少星先生 (於2020年12月17日辭任)

薪酬及考核委員會

劉千里女士 (主席) (於2020年12月17日獲委任)
戴雲傑先生
辛全東先生
高少星先生 (於2020年12月17日辭任)

提名委員會

裴大鵬先生 (主席)
黃一孟先生
劉千里女士 (於2020年12月17日獲委任)
高少星先生 (於2020年12月17日辭任)

戰略發展委員會

黃一孟先生 (主席)
戴雲傑先生
童瑋亮先生
劉偉先生 (於2020年12月17日獲委任)
裴大鵬先生
陳豐先生 (於2020年12月17日辭任)

聯席公司秘書

樊舒陽先生
嚴洛鈞先生

授權代表

樊舒陽先生
嚴洛鈞先生

核數師

羅兵咸永道會計師事務所

註冊辦事處

Campbells Corporate Services Limited
Floor 4, Willow House, Cricket Square
Grand Cayman KY1-9010
Cayman Islands

總辦事處及中國主要地點

中國
上海
禹榮路
700號A2單元

香港主要營業地點

香港
灣仔
皇后大道東248號
大新金融中心40樓

主要股份登記處

Campbells Corporate Services Limited
Floor 4, Willow House, Cricket Square
Grand Cayman KY1-9010
Cayman Islands

香港證券登記處

香港中央證券登記有限公司
香港
灣仔
皇后大道東183號
合和中心
17樓1712-1716號舖

香港法律顧問

高偉紳律師行

合規顧問

國泰君安融資有限公司

主要往來銀行

招商銀行上海分行 (大寧支行)
中信銀行上海分行 (大寧支行)

網站

2400.hk

股份代號

2400

02

董事會主席的信

董事會主席的信

尊敬的投資人及關心中動的朋友們：

2020年是我們上市後第一個完整的財年，在這一年中，雖然面臨著各種挑戰，但我們一直全力以赴的聚焦於我們的願景與目標。

非常高興在這一年中，越來越多的投資者、同事和朋友們開始理解和支持我們「只關注公司長期價值，而非短期股價」的理念，支持我們抓住機遇大膽投入，為更長遠的公司價值做好準備。

在大家的信任和支持下，我也一直在思考心動作為一家公司的意義和價值。心動已經不再是一個任由個人自身喜好隨意發展的私人公司，而是一家承載著更多人的夢想，承擔著更大責任的公眾公司。

一家優秀公司的本質是什麼？人們為什麼不自己單幹，而是要聚集在一起，形成一個集體，一家企業？大家為什麼是聚集到了心動而不是其他公司？本質都是為了追求更高的生產效率，追求對個人、集體，乃至整個社會更大的回報。

所以一家企業必須要有能力發現市場的機會，並且通過高效的組織和協作，將生產效率發揮到極致，才有機會成為一家優秀乃至偉大的公司。

我們的理想

和不少朋友聊起心動，大家都會覺得心動是一家非常理想主義的公司。但言語間也還會透露一絲不安——心動是不是太理想主義了，太不現實了？

恰巧，今年我們發佈了一部品牌宣傳片，Slogan就是一「心動，從不現實開始實現」。

但是我們必須要解釋一下：這裡的「不現實」，並不是我們看不懂現實，認不清現實，而是「不滿足於現實」。

我們是一群不向現實妥協的樂觀主義者，用我們的智慧和勇氣，講邏輯、講策略，不斷去尋找更好的、更合理的方式，來實現我們的理想。

我們的理想是什麼？那就再提一下心動的願景——「聚匠人心，動玩家情」。

前半句代表我們的精神，我們要像匠人一樣精益求精，追求極致。我們早已厭倦了千篇一律、粗製濫造的遊戲，我們要用自己的手藝，創造打動人心的作品。

後半句彰顯我們的情感，我們要和玩家共情，與玩家同心。我們不想遊戲的每個更新，每個設定，都是在跟玩家博弈。遊戲策劃不應該是窮盡手段，想榨幹玩家口袋裡的每一分錢。我們和玩家之間，應該是一種互相信任和欣賞的長期關係。

要如何來實現這個願景，靠的則是我們的智慧和勇氣。準確把握市場機會，不斷提升生產效率，讓心動成為一家優秀乃至偉大的公司。

我們的市場機會

通常只有世代跨越的機會，才可能誕生偉大的公司。而現在遊戲行業還有世代跨越的機會嗎？非但有，而且還有很多。

這是單一平臺遊戲向全平臺遊戲；單機遊戲向網絡遊戲；和一次性消費產品向持續性付費服務轉變的機會。

準確地說，我們面臨的機會，不是單機遊戲向網絡遊戲的轉變，而是傳統的一次性消費的單機遊戲，與免費的持續性服務的網絡遊戲的交匯。

在過去，PC上、主機上一次性消費的高品質遊戲，和免費的網絡遊戲，更像是兩條獨立的分支，各自發展。兩者也都各自遇到了很多困難與挑戰。

一邊單機遊戲、3A遊戲的研發成本在越來越高，越來越同質化，越來越不敢去嘗試新IP；

一邊是網絡遊戲，特別是國產網絡遊戲，氪金問題被玩家越來越多地抱怨，而玩家對遊戲品質的要求也在越來越高。

最終，這兩條獨立分支，為了尋求產品和商業模式的突破，開始產生大量交集——海外頂級研發商逐漸開始做免費網遊，而國內開發者則在學習如何提升品質、追趕3A。最近兩年，市場已經湧現出了《Fortnite》、《原神》這些優秀的成功作品，但是它們佔整體市場的比例還是很少。

去年，我看完《League of Legends: Origins》(英雄聯盟：起源)紀錄片後，和同事感歎到，《英雄聯盟》的成功，就是在十年前抓住了「交匯」的機會：它們把一次性付費的《魔獸爭霸III》裡一張地圖玩法，做成了免費的持續性服務。

剛開始人們會笑話它製作粗糙、玩法抄襲。但是作為一個持續性的服務，《英雄聯盟》在十年中不斷改進和迭代，最終成為了當之無愧的世界頂級IP。但10年後的今天，像《英雄聯盟》這樣，將成熟的一次性付費遊戲玩法免費化、網遊化、長期服務化的機會仍然遍地都是。

還有就是從單一平臺向全平臺的轉變，這個也與遊戲長期服務化有關。未來不論是遊戲本身，還是玩家的賬號與內容，一定都是存在雲端，跨越設備的，不會再因為硬件的更替而消亡。

以上是全球遊戲產業所面臨的世代交替的機遇，可以說是天時。接著再來說說是地利，這是屬於中國遊戲開發者的潛力。

我們有全球最大規模的本地遊戲市場，這個市場既包括遊戲的玩家數量、遊戲的產值，也包括遊戲從業人員的數量和規模。

因為有了全球最大的本地市場和預期回報，也讓我們有手遊領域最高的研發預算，能夠讓我們利用規模化優勢，去做海外同行不敢投入的大型跨平臺作品。

中國的玩家也在不斷成長，有品位、有見識、有追求的玩家越來越多，成長為了主流，他們的需求和審美也與歐美玩家越來越一致。所以，目前為中國玩家所創作的遊戲，一定也是橫掃全球遊戲市場的佳作。

現在，全球市場給了中國遊戲開發者寶貴的時間窗口，不久以後，一定會有更多中國遊戲開發者站上世界舞臺，不僅僅是收入，而是真正的全球影響力。

說完天時——遊戲行業跨世代的機會，地利——中國遊戲開發者的機遇，最後說人和——心動獨有的「平臺+研發」機會。

通過獨家內容把用戶帶到TapTap並沉澱下來，心動的遊戲就會多出很大一份額外收益，讓我們更大膽、更有信心地投入遊戲研發。更多的自研獨家遊戲，能給TapTap帶來更多更穩定的新增用戶，並同時強化TapTap本身的產品價值——這裡提供大量的、其它平臺沒有的優質遊戲，以此帶來的用戶沉澱和收入，又能反哺遊戲研發和發行，最終形成獨有的商業循環。

除此之外，TapTap本身的商業和行業價值也非常巨大。TapTap是行業中是第一個「不聯運，對開發者收入零分成」的遊戲平臺。我們不與開發者爭利，不向玩家牟利，這種獨特的商業模式，讓我們同時和開發者和玩家站在了一起。我們相信，未來內容創造者的話語權一定會越來越大，對傳統渠道不合理的分成模式的挑戰，也會越來越多。因此，與其作為平臺不斷地去跟內容創造者鬥爭和博弈，不如早日改變商業模式，與開發者攜手。可惜受制於既得利益和思維慣性，傳統渠道仍未作出改變，這也給了TapTap更大的發展機會。

某種程度上，Netflix和心動有類似之處：作為平臺，Netflix有更強大的自製內容能力和勇氣，敢於製作傳統好萊塢和媒體平臺，因為投資回報所限而無法製作的內容和題材。遊戲行業同理，任天堂、索尼、微軟的第一方遊戲研發，也有著更大膽的投入和更長遠的規劃。

對於心動，因為有了TapTap這個平臺，讓我們成為目前手遊領域唯一一家，能製作第一方遊戲的公司。蘋果、Google、國內手機廠商，他們都沒有涉足遊戲研發；騰訊、字節跳動等平臺的流量也並不來自遊戲，遊戲對他們來說更像是一種變現的工具，而不是像第一方遊戲那樣，為平臺的玩家規模服務。

TapTap也一樣需要抓住遊戲行業世代跨越的機會。我們目標，是讓TapTap成為服務玩家的全週期平臺：從發現遊戲，直至遊玩、討論遊戲，TapTap將提供整套優質的服務。

因此，在產品形態和運營服務上，TapTap的成長和發揮空間還非常大。我們也相信，該目標達成後，TapTap將在全球範圍內，形成巨大的獨特競爭力。

以上，是我們所發現的市場機會。但是在機會向所有人透明的情況下，我們憑什麼可以抓住它，比別人做得更好？我們相信，前提是必須擁有遠高於市場水準的生產效率。

如何提升我們的生產效率

經過去年一年的學習、思考和嘗試，我們逐漸整理出了一套適合心動的組織和管理體系，並開始推行。

首先，是**提升人才密度**。

提升人才密度絕不只是提升招聘標準那麼簡單，它對公司的管理有很高的要求，甚至會有些殘酷。

2012年，心動剛搬到上海大寧這個園區時，我在公司的大堂和大家說「在心動，我們不止是同事，更像是家人」，公司所提供的辦公環境、餐飲福利、座椅傢俱等，都是在以家人的標準來努力做得更好。

但今天，為了追求更高的協作效率、迎接更大的挑戰，我們必須要改變9年前的說法——在心動，同事間最重要的關係不是家人，不是朋友，而是一個團隊，一個以追求世界冠軍為目標的全明星團隊。

以取得冠軍為目標的專業的運動隊，來形容公司對員工的要求，我覺得非常貼切——為了奪冠，團隊負責人必須要保證每個位置都是最佳的人選。光有努力和態度是不夠的，這固然可以受到我們尊重和感謝，但無法保證可以拿到上場比賽的機會。

這不是一個輕鬆的改變。因為我們有了更高的追求、更遠大的理想，我們的競爭對手也是全世界最好的公司、最聰明的人，我們要通過這些競爭來推動整個行業的進步，沒有最好的團隊就一定無法實現這個目標。

所以，來心動是來做匠人，而不是來做朋友和家人的。很遺憾，對於只想謀求安穩、不願意挑戰的人來說，心動不再是一個好的選擇。但如果你的目標是追求卓越，那麼心動不斷提升人才密度所帶來的環境，是理想之選。我們會像職業球隊的隊友那樣，互相信任和關心，建立深厚友誼。

當然，在以市場最高的標準來要求員工的同時，我們也願意給予市場最高的薪資標準。和職業球隊一樣，用最高的轉會費和年薪，引進最好的球員。

實現這些的前提，是我們有信心抓住市場機會，並相信用最高的投入，能換來最佳的產出。

提升生產效率的第二點，是**坦誠透明**。

至今，我仍非常懷念早期創業時，所有人在一間房間中辦公。隨時能看到其他人在幹什麼，在討論什麼，隨時可以加入爭吵、發表觀點。在這樣的一個環境中，每個人都清楚公司當前的狀況、大家努力的目標、自己所處的位置和能起到的作用。大家互相瞭解，坦誠溝通，協作無間。

而今天的心動，已經是一家擁有2000多位員工的公司。但我們仍然希望追求創業時敏捷和高效的工作環境，希望通過信息透明、坦誠交流的方式來達成這一目標。

從去年開始，公司內部幾乎所有文檔和知識庫，都開始向所有同事開放。每一份文檔、會議紀要、工作日誌，公司所遇到的困難、挑戰，我們的思考、策略，所有的內容都向大家公開。來幫助大家學習和成長，並在期待員工在未來有能力獨自做出決策。

不僅是文檔，我們還將公司內部即時通訊工具，全面切換到Slack。讓更多的聊天和溝通也能公開透明，可存檔、可檢索，便於回顧與複盤。

我相信，如果一線員工都可以和CEO一樣，掌握公司的全部信息，看到所有決策的產生、公司的挑戰、成功和失敗的過程。不但能對他的能力和知識提升有巨大幫助，也能促進他更好地幫助公司成長。

之所以強調坦誠透明，另一個重要原因，是心動目前的研發項目都需要大規模的團隊協作，還需要更多優秀人才參與。最近一年，公司也有大量新人加入，大家過往的工作經驗、理念和認知都有所不同，坦誠透明有助於讓大家快速磨合，互相瞭解、提升認知，更早暴露和解決問題；也有助於減少客套和吹捧，專注目標，互相督促，逐漸擺脫對傳統管控方式的依賴。

提升生產效率的第三步，是**減少管控、充分授權**。

當公司的人才密度有所提升，坦誠透明的文化逐漸建立，能夠幫助大家瞭解到更全面的資訊，得到更立體直接的回饋後，我們希望逐步減少管控，充分授權每一位具體執行者，作出專業、迅速的判斷。

公司制度，通常用來預防能力不足、判斷力低下、不負責任的員工犯錯。而我們所處的行業瞬息萬變，沒有一套完美的規則，能夠通用地應對所有情況。而且每當有例外情況，又得層層報批、更新規則。最終，規則變得越來越臃腫，流程變得越來越低效。為什麼不讓一線崗位上，最瞭解實際情況的同事，去承擔起責任，不用受規則限制，而獨立作出判斷呢？

我們相信，不要因為少數人犯錯，而去限制大多數人的自由決策。我們要做的不是更新規則、完善流程，而是替換掉那些能力不足、判斷力低下、不負責任的人。

相對應的，去年以來，我們在管理制度上已經作了一些調整，包括假期政策等等。未來還將調整報銷審批制度等。這些調整基於授權和信任，而不是福利。我們相信員工自己能夠基於充分的資訊，自主作出有利於公司的決策。

這就是公司最近一直在強調的「Context, not Control」。它要求每個人都有能力基於自己的崗位做出最優的判斷，我們的每一個管理者都應該捫心自問，自己的下屬是不是都具備了這種能力？當下屬不具備這種能力的時候，我們是應該Control他還是淘汰他？

所以真正的Context, not Control是當下心動最難做到的一點，但是我們要義無反顧地往這個方向去努力。我們需要這種文化來吸引真正頂級的人才，不受低效的流程和規則的管控，承擔起責任，自由地發揮，最大化公司的生產效率和創新能力。

為什麼不循規蹈矩，用傳統的、「成熟」的方式來管理？這與我個人的性格和換位思考的方式有關。

我不喜歡在制度僵化的公司裡，按部就班地工作。不論我在什麼職位，都希望學習並理解公司的一切，和最好的同事搭檔，不浪費時間在無意義的內耗上。而是希望得到充分的授權，能夠獨立作出決定和承擔責任，收到坦誠直接的反饋，不斷地逼迫自己成長。

對我來說，公司管理也是一種產品設計。公司的生產形式也在發生世代的交替，傳統製造業以人的時間和勞動力為衡量標準的管理方式，明顯已經無法適應新時代以人的智慧和創作為主要產出的公司形式。所以我們也願意與很多優秀的同行一道，為了追求更高的生產效率，而打破常規、不斷探索。

所以，對於2021年，我充滿期待。我們有驕傲的願景和使命，以及天時地利人和的市場機會，我們還在追求讓人才最高效發揮的管理方式和企業文化，更有資本市場的認可、充足的資金儲備、優秀的公司品牌、更多優質人才的加入。業務層面，我們有豐富的自研和發行項目，有潛力無限的TapTap平臺。

越是如此，我們也越要求自己保持警惕和清醒，對自己提出更高的要求。珍惜眼前一切，抓住難得一見的機會。

2020年的回顧與2021年的目標

2020年，我們投入了大量資源提升公司自研能力，研發人員數量從806人擴充到了1355人，研發開支同比增長110%。自研能力是心動過去的短板，這體現在開發流程、項目管理和人才密度等多方面的不足。去年經過高質量人才的引進、管理工具與流程的強化，我們在自研方面已經有了巨大的提升。

當前，心動已經有兩款自研的休閒競技遊戲在TapTap進行封閉測試，這兩款遊戲都採取與玩家社群共同成長的方式進行研發。根據核心玩家的反饋，以及實際測試情況，高頻地更新與調整。這兩款產品計劃在2021年內全球發行，並且在海外也將與TapTap深度整合、共同成長。

此外，《火炬之光：無限》和《代號：SSRPG》預期在今年7月份的TapTap發佈會上，將公佈更詳細的遊戲內容及測試時間。

另兩款重點開發的自研遊戲，《心動小鎮》和《項目A》，也將在TapTap發佈會上首次公開遊戲內容與玩法，並預期在今年下半年進行封閉測試。

除此之外，我們還有多款遊戲在前期準備和研發過程中，未來會有機會和大家陸續見面。

我們大部分的在研產品，都有三個共同的立項目標，就是一全球化、全年齡和長生命週期。這些立項目標，與TapTap的平臺價值，以及我們把握的市場機會更為契合，也將帶來更高、更長期的投入產出比。

去年TapTap的國內MAU同比有43.7%的增長，海外TapTap用戶的MAU則同比增長330%。今年，TapTap的用戶增長也是我們最核心的目標。

通過「獨家內容來拉動新用戶增長」的策略被進一步驗證，去年，《江南百景圖》和《原神》等第三方獨家或准獨家內容，對TapTap的用戶增長有顯著效果。今年我們會繼續加強此類的合作，同時從TapTap的角度，進一步助力第三方開發者的遊戲研發與發行。

為了更高效地推動平臺與遊戲研發的戰略協同性，我們去年除了回購了大部分的TapTap股權以外，還完成了TapTap與心動在公司管理上的合併，重新樹立團隊的架構，吸引了大量優秀人才加入。

在TapTap的遊戲推薦算法上，我們從無到有持續進行了大量的投入和嘗試。這些努力都有機會在今年看到回報。目前來看，新的推薦算法對首頁的推薦效率和玩家的滿意度，有了明顯提升，我們還將會持續不斷地關注和調整。

去年，我們還對TapTap社區進行了比較大的產品調整，這些調整為我們後續遊戲打通TapTap社交關係，以及內嵌TapTap社區等都打好了堅實的基礎。今年我們會繼續對TapTap的社區產品進行調整和優化，這是一個需要與遊戲運營深度結合的長期工作，社區的氛圍和習慣都需要時間來慢慢培養，需要我們和大家都有更多的耐心。

TapTap海外版經歷了完全的重構，目前已經與國內版在產品和後臺上完全一致，可以低成本全球維護。因為這些事先的準備，去年下半年開始海外版的MAU有了明顯的增長。今年我們還是會對海外有很高的預期，隨著我們自己和合作夥伴的遊戲陸續通過TapTap來進行海外的測試，我們有機會對各地區的用戶行為和需求有更深的瞭解，並和遊戲一起，推動玩家社群的逐漸建立。

TapTap開發者服務(TDS)是我們去年ChinaJoy期間宣佈的重要產品線,《香腸派對》和《人類跌落夢境》是首批接入的兩款產品。今年開始會有越來越多開發者開始接入TDS,開始使用TapTap的賬號體系、好友關係、內嵌社區等諸多服務。我們也計劃更進一步的加強TDS的功能與服務,除了公司內部資源的加大投入,我們在今年4月也收購了業內領先的後端雲服務提供商LeanCloud,並邀請他們團隊加入,負責TDS的後續發展。

結語

上市一年來,承蒙大家的關注與支持,公司市值相比上市之初已經有了很大的變化。但是我們仍然堅持「只關注公司長期價值,而非短期股價」的理念,就像格雷厄姆所說的,「股票市場短期是投票器,長期是稱重器」。所以我們認為企業不應該被市場短期的變化所誘惑,不應癡迷於左右投資者的短期投票結果,而應該將所有的精力,放在會影響公司長期發展的內在價值上。

對於投資者,我們也許仍然無法給大家所預期的業績預測或承諾。但是願意以最坦誠清晰的方式來與大家溝通,讓大家瞭解我們的現狀和策略,並確保公司上下都在以全力以赴的態度,朝著目標努力。

今年,也是心动成立的第十年。很榮幸這十年來,我們能夠伴隨著中國遊戲行業共同成長。我們將繼續聚焦研發能力、產品內容、公司管理的提升,繼續投入更多的資源來追求自身實力和用戶規模的增長。

最後,感謝所有玩家、合作夥伴、投資人的支持與信任。更感謝我們的同事,為打造一家偉大公司,創作一款偉大作品而付出的辛勤工作、不懈努力。

03

管理層討論與分析

管理層討論與分析

業務回顧

2020年，新冠疫情深刻地影響了中國及海外廣大民眾的生活及工作，為各行各業帶來了新的挑戰。在疫情期間，我們為網絡遊戲(特別是《香腸派對》(Sausage Man))及TapTap吸引了更多的用戶。在未來更長的時間內，我們將秉持「聚匠人心，動玩家情」的願景，致力於持續地為玩家帶來優質的遊戲，持續地支持開發者更便利地創作和發佈遊戲。

以下為我們主要產品及服務的回顧：

我們的遊戲

截至2020年12月31日，我們的現有遊戲組合包括33款網絡遊戲及13款付費遊戲。

網絡遊戲

截至2020年12月31日止年度，我們的網絡遊戲的平均月活躍用戶及平均月付費用戶分別同比增加28.6%及27.4%。該增幅主要由於《香腸派對》(Sausage Man)大受歡迎。截至2020年12月31日止年度，就收入貢獻而言，《仙境傳說M》(Ragnarok M)、《不休的烏拉拉》(Ulala)、《香腸派對》(Sausage Man)、《藍顏清夢》(Lan Yan Qing Meng)、《明日方舟》(Arknights)為我們的前五大遊戲。以下是我們主要的現有遊戲的概況：

- **《仙境傳說M》(Ragnarok M)**：該遊戲上線至今已已經四年的時間了。受遊戲生命週期的影響，該遊戲於截至2020年12月31日止年度的收入較截至2019年12月31日止年度的收入有所下降。同時，我們於2020年準備了該遊戲的重大更新版本「RO 2.0」，並於2021年第一季度開始在中國及全球其他地區陸續推出，該版本將大大提升遊戲玩家在遊戲內的參與度。目前，我們仍有超過150人的團隊維護及支援遊戲服務，我們亦會致力於持續為遊戲玩家製作優質內容。
- **《不休的烏拉拉》(Ulala)**：自2019年5月份以來，該遊戲陸續在海外超過50個國家和地區及在中國上線，並在上線之初迅速進入了多個國家的遊戲暢銷榜前十。該遊戲的每月收入於2020年上半年較上線之初有顯著回落，但由於我們持續為遊戲提供高質量的更新及第三方IP聯動活動，隨後已於近幾個月變得穩定。
- **《香腸派對》(Sausage Man)**：該遊戲上線至今已已經超過三年時間了，但作為一款戰術競技遊戲，其依然有著旺盛的生命力和極大進一步增長的潛力。於「疫情居家期間」，該遊戲的用戶增長非常迅速，總下載量已超過了一億次。並且，通過持續優化賽季及黃金季票系統，該遊戲的貨幣化也取得了成功。此外，我們還在該遊戲中加入了遊戲內激勵廣告，豐富了該款大用戶量遊戲的變現方式。

在研的主要遊戲

我們把遊戲研發能力作為公司的核心競爭力之一，把自研遊戲作為公司發展的核心驅動力之一。截至2020年12月31日止年度，我們新增加了超過500名遊戲研發人員，並於截至2020年12月底止有超過1,120名員工從事遊戲研發。目前，我們共有13款遊戲處於研發階段，其中兩款正在進行「篝火測試」(此為TapTap裡一款遊戲測試計劃，透過此計劃，TapTap的玩家可以探索遊戲，並參與早期的遊戲開發階段)：其中一款是平台格鬥手遊及另一款是第三人稱射擊遊戲。

我們另外四款遊戲將於2021年陸續開啟封閉測試：《火炬之光：無限》(Torchtlight: Infinity)，一款使用UE4引擎為知名遊戲《火炬之光》(Torchtlight)製作的暗黑類手遊；《心動小鎮》(Fantasy World, 暫定名)，一款生活模擬社交遊戲；《Project A》(暫定名)，一款使用UE4引擎開發的日式少女風MMORPG；及《代號：SSRPG》(Project: SSRPG, 暫定名)，一款像素風格角色扮演遊戲。

總括來說，我們相信在研遊戲經已步入正軌，並將會於2021年取得重大進展。

付費遊戲

付費遊戲進一步豐富了我們的遊戲組合並提升了我們於核心遊戲玩家中的品牌認可度。我們對付費遊戲的付出在2020年得到了回報，當中的幾個成功案例：《人類跌落夢境》(Human: Fall Flat)推出一周內就賣出超過2百萬份；《喵斯快跑》(Muse Dash)在社交媒體上迅速走紅，以致遊戲總銷量超過4百萬份；《部落與鷹刀》(Sands of Salzaar)及其他數個遊戲在玩家中廣受好評；《惡果之地》(Juicy Realm)、《艾希》(ICEY)及眾多其他發行的遊戲在任天堂e商店中國區中被重點推介。

2021年，我們的產品管線很有潛力，包括備受期待的《泰拉瑞亞移動版》(Terraria mobile)及《風來之國》(Eastward)等作品。

TapTap

TapTap亦是我們的核心競爭力和驅動力之一。我們靠遊戲研發和發行為TapTap提供最優質的獨家內容，靠獨家內容驅動TapTap用戶增長，靠TapTap自身的產品及運營優勢留下用戶、產生收入，然後再通過TapTap反哺第一方和第三方的內容創作，從而產生更多優質內容，繼續驅動TapTap的進一步成長。

遊戲玩家

從2020年年初起，我們持續為TapTap補充了大量的產品及技術人員，並以提升用戶活躍度為目標進行了多次版本迭代。2020年，我們已將原有的頁面迭代為信息流的形式，並且重新構建了整體的UI界面。於2020年，對於TapTap的中國版本移動應用程式的平均月活躍用戶為25.7百萬，同比增長43.7%；遊戲下載次數為407.6百萬，同比增長15.8%；新增發帖數量為5.8百萬帖，同比增長64.0%。

2020年，我們為TapTap的玩家提供了數十款於中國的安卓平台獨佔或限時獨佔的遊戲產品，其中《帕斯卡契約》(Pasical's Wager)作為首個亮相蘋果發佈會的中國遊戲為廣大玩家所矚目；極受歡迎的《江南百景圖》(Canal Towns)在TapTap的總下載量也已超過1,100萬次。

我們在2021年初於TapTap測試版中推出了「雲玩」的功能，使得用戶無需下載安裝包即可玩遊戲。該功能可以使玩家立刻體驗到遊戲內容，亦可以手機配置不高的玩家玩到原來玩不了的遊戲。在2021年，我們計劃不斷迭代該功能以提升用戶體驗。2021年，我們還計劃持續推進重塑用戶發現頁及遊戲頁，彌補現有頁面上的不足，期望能夠更有效的把握以及滿足用戶對開拓和發現新遊戲的需求。在迭代的過程中，我們計劃結合運營工作同步更新視頻推薦與社區推薦算法策略，希望實現內容提供精準度的提升。

遊戲開發者

截至2020年12月31日，TapTap有超過15,000名註冊的開發者。TapTap致力於成為開發者與玩家之間溝通的橋樑，並希望讓開發者通過使用TapTap降低製作和發行遊戲的難度。2020年，我們將把原本為心動的遊戲提供通用產品服務的技術部門，改組為TapTap的開發者服務部門，並計劃推出更多的組件工具供第三方開發者在遊戲中使用，充分打通遊戲與TapTap玩家社區之間的聯繫。我們將面向開發者的服務統一整合為TDS(TapTap開發者服務)。未來，我們計劃逐步在TDS中為開發者提供定向邀請測試、數據分析、TapTap賬號登錄、TapTap好友同步，及遊戲內嵌TapTap社區等功能。

於2020年，我們向遊戲開發者提供「TapTap篝火測試」。透過此計劃，在研的遊戲可以在一個受控的半開放環境下提供予眾多遊戲玩家，開發者可以在早期階段驗證遊戲設計，並降低開發風險。

TapTap海外版

於2020年，為了及時跟進中國版的產品改進，也為了讓全球用戶數據打通，讓海外用戶看到更多中國遊戲開發者和玩家的有效信息，我們對TapTap進行適用於全球多語言多規則的底層框架改版，並在未來所有新產品設計製作的時候，直接支持全球化的版本。我們的TapTap海外版取得了快速增長。截至2020年12月31日止年度，海外版移動應用程式的平均月活躍用戶為4.8百萬人，同比增長330.9%。截至2020年12月31日止三個月，平均月活躍用戶為10.7百萬人。

我們暫時未對TapTap海外版進行貨幣化，短期內，我們將會繼續專注於用戶增長及改善用戶體驗。

財務回顧

收入

我們的收入主要來自(i)遊戲，我們主要自第三方及自有分發平台銷售網絡遊戲的遊戲內虛擬物品及付費遊戲產生遊戲運營收入；及(ii)信息服務，我們主要自於TapTap提供在線推廣服務產生收入。下表載列我們截至2020年及2019年12月31日止年度按業務線劃分的收入。

	截至12月31日止年度			
	2020年		2019年	
	金額	佔收入的百分比	金額	佔收入的百分比
	(人民幣千元，百分比除外)			
遊戲	2,331,967	81.9	2,378,516	83.8
遊戲運營	2,291,990	80.5	2,375,307	83.7
網絡遊戲	2,148,320	75.4	2,319,643	81.7
付費遊戲	143,670	5.1	55,664	2.0
遊戲內營銷及推廣	36,044	1.3	—	—
其他	3,933	0.1	3,209	0.1
信息服務	515,586	18.1	459,581	16.2
總收入	2,847,553	100.0	2,838,097	100.0

遊戲

截至2020年12月31日止年度，我們的遊戲業務收入同比減少2.0%至人民幣2,332.0百萬元。詳情如下，

- 截至2020年12月31日止年度，我們來自網絡遊戲的收入同比減少7.4%至人民幣2,148.3百萬元，主要由於來自若干如《仙境傳說》(Ragnarok M)等處於成熟期的現有遊戲收入減少，及部分被我們受歡迎的現有遊戲及新推出遊戲的穩健表現所抵銷，如(i)《香腸派對》(Sausage Man)持續商業化；(ii) 2020年1月在香港、澳門及台灣及2020年3月在韓國推出的《藍顏清夢》(Lan Yan Qing Meng)，及(iii) 2020年6月在香港、澳門及台灣推出的《明日方舟》(Arknights)。
- 我們截至2020年12月31日止年度來自付費遊戲的收入同比增長158.1%至人民幣143.7百萬元，主要由於(i)《人類跌落夢境》(Human: Fall Flat) 2020年11月於TapTap推出；(ii)《惡果之地》(Juicy Realm) 2019年12月於任天堂Switch及2020年5月於TapTap推出；及(iii)自2018年6月在中國及海外推出的《喵斯快跑》(Muse Dash)的穩健表現。

下表載列截至2020年及2019年12月31日止年度按收入確認方法劃分的我們的遊戲運營收入明細：

	截至12月31日止年度			
	2020年		2019年	
	金額	百分比	金額	百分比
	(人民幣千元，百分比除外)			
按總額基準確認的收入	1,719,833	75.0	1,450,502	61.1
按淨額基準確認的收入	572,157	25.0	924,805	38.9
遊戲運營總收入	2,291,990	100.0	2,375,307	100.0

截至2020年12月31日止年度，我們按總額基準確認的遊戲運營收入同比增加，而按淨額基準確認的遊戲運營收入同比減少，主要是由於《香腸派對》(Sausage Man)、《藍顏清夢》(Lan Yan Qing Meng)及《明日方舟》(Arknights)收入增加，及《仙境傳說M》在海外市場的收入減少。

自2020年1月，我們開始提供遊戲內營銷及推廣服務，以增加我們的收入渠道。我們於2020年1月為第三方廣告商推出於《香腸派對》(Sausage Man)按年投放精準廣告，截至2020年12月31日止年度產生人民幣36.0百萬元收入。

信息服務

我們的信息服務業務收入同比增長12.2%至截至2020年12月31日止年度的人民幣515.6百萬元，主要是由於我們TapTap的中國版本移動應用程序的平均月活躍用戶於截至2020年12月31日止年度同比增長43.7%至25.7百萬人。

收入成本

截至2020年12月31日止年度，我們的收入成本同比增長23.4%至人民幣1,315.5百萬元。下表載列我們截至2020年及2019年12月31日止年度按業務線劃分的收入成本。

	截至12月31日止年度			
	2020年		2019年	
	金額	佔分部收入 百分比	金額	佔分部收入 百分比
	(人民幣千元，百分比除外)			
遊戲	1,240,906	53.2	1,013,780	42.6
信息服務	74,619	14.5	52,540	11.4
總計	1,315,525	46.2	1,066,320	37.6

我們的遊戲業務收入成本主要包括遊戲開發商的收益分成以及分發平台及支付渠道收取的佣金(在我們擔任主要負責人的情況下)、帶寬及伺服器託管費、僱員福利開支以及遊戲授權金的攤銷。我們的信息服務業務的收入成本主要由帶寬及伺服器託管費以及僱員福利開支組成。下表載列我們截至2020年及2019年12月31日止年度按性質劃分的收入成本。

	截至12月31日止年度			
	2020年		2019年	
	金額	百分比	金額	百分比
	(人民幣千元，百分比除外)			
遊戲開發商的收益分成	477,262	36.3	282,982	26.6
分發平台及支付渠道收取的佣金	423,825	32.2	385,241	36.1
帶寬及伺服器託管費	189,151	14.4	184,549	17.3
僱員福利開支	66,464	5.1	49,293	4.6
無形資產攤銷	58,927	4.5	58,974	5.5
其他	99,896	7.5	105,281	9.9
總計	1,315,525	100.0	1,066,320	100.0

我們遊戲業務的收入成本同比增長22.4%至人民幣1,240.9百萬元，主要是由於(i)遊戲開發商的收益分成增加，主要是由於2019年及2020年新推出或商業化的代理遊戲，如《不休的烏拉拉》(Ulala)、《香腸派對》(Sausage Man)、《藍顏清夢》(Lan Yan Qing Meng)及《明日方舟》(Arknights)；及(ii)分發平台及支付渠道收取的佣金，與我們按總額基準確認的遊戲收入增加大體一致。

我們的信息服務業務的收入成本同比增加42.0%至人民幣74.6百萬元，主要由於帶寬及服務器託管費增加，該增長與TapTap移動應用程序的平均月活躍用戶增加及遊戲玩家在TapTap的活躍度增長大致一致。

毛利及毛利率

由於上述原因，我們的毛利同比減少13.5%至截至2020年12月31日止年度的人民幣1,532.0百萬元。我們的毛利率由2019年的62.4%減至截至2020年12月31日止年度的53.8%，主要由於(i)我們遊戲分部的毛利率由截至2019年12月31日止年度的57.4%減至2020年的46.8%，原因是按總額基準確認的遊戲運營收入佔遊戲運營總收入的比例由截至2019年12月31日止年度的61.1%增至2020年的75.0%，主要由於《不休的烏拉拉》(Ulala)、《香腸派對》(Sausage Man)、《藍顏清夢》(Lan Yan Qing Meng)、《明日方舟》(Arknights)及其他代理遊戲的穩健表現；(ii)信息服務分部的毛利率由截至2019年12月31日止年度的88.6%減至2020年的85.5%，由於TapTap的平均月活躍用戶增長率較TapTap的收入增長率為高。此減少部分被我們的信息服務業務的收入佔我們總收入的比例增加所抵銷，該項比例由截至2019年12月31日止年度的16.2%增加至2020年的18.1%，其毛利率一般高於遊戲業務。

銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支主要包括(i)向外部廣告代理及專業資訊傳播公司支付的推廣及廣告開支；及(ii)與我們的銷售及營銷人員有關的僱員福利開支。

我們的銷售及營銷開支同比減少15.0%至截至2020年12月31日止年度的人民幣633.4百萬元。此乃主要由於(i)遊戲分部的營銷開支減少人民幣212.0百萬元，因為相比2019年，我們於截至2020年12月31日止年度內推出較少新遊戲，及(ii)部分被TapTap的營銷開支增加人民幣100.3百萬元抵銷，因為我們於「疫情居家期間」持續吸引新用戶及帶來優質獨家遊戲。

研發開支

我們的研發開支主要包括(i)與我們的研發人員有關的僱員福利開支；及(ii)包括為我們遊戲的藝術設計及技術支持在內的專業及技術服務費用。

我們的研發開支同比增加107.0%至截至2020年12月31日止年度的人民幣657.5百萬元。此主要是由於我們的研發人員數目由截至2019年12月31日的806名增加至截至2020年12月31日的1,355名、僱員福利水平提高及與截至2020年12月31日止年度的專業及技術服務有關的開支增加，因為我們繼續提高我們的遊戲研發能力及改良TapTap的用戶體驗。

一般及行政開支

我們的一般及行政開支主要包括(i)與我們的行政人員有關的僱員福利開支；(ii)專業及技術服務費用(如支付予核數及法律事務所的費用)；(iii)日常業務過程中產生的辦公費用；及(iv)我們的辦公設備折舊。

我們的一般及行政開支同比下降11.2%至截至2020年12月31日止年度的人民幣179.9百萬元。此乃主要由於(i)並未產生於截至2019年12月31日止年度產生的一次性上市開支人民幣53.5百萬元，並部分地被如下項目所抵銷：被(ii)由於我們自2019年12月起成為上市公司而增加的专业技術服務費用所抵銷；以及(iii)隨著我們的員工總數大幅增加使後台辦公室人員的增加。

所得稅開支

我們的所得稅開支同比增加60.0%至截至2020年12月31日止年度的人民幣51.2百萬元。我們的實際所得稅率(按所得稅開支除以除所得稅前利潤計算)由2019年的5.9%增加至截至2020年12月31日止年度的47.9%。此乃主要由於(i)我們不同的附屬公司有著不同的盈利情況及適用不同的稅率。比如在2020年，我們的進行海外發行的子公司及運營TapTap的子公司是盈利的，而主要進行研發活動的附屬公司是虧損的。一般來說，我們的經營性附屬公司適用的企業所得稅稅率介於10%到25%之間，(ii)我們對預計將由子公司匯出的盈利作出一筆一次性的預扣稅，及(iii)易玩適用的企業所得稅豁免於2019年到期，在2020年至2022年三年期間，易玩預計將適用12.5%的企業所得稅稅率。

年內利潤

我們的年內利潤同比減少89.1%至截至2020年12月31日止年度的人民幣55.8百萬元。

本公司權益持有人應佔年內利潤

本公司權益持有人應佔期內利潤同比減少97.4%至截至2020年12月31日止年度的人民幣9.1百萬元。

非控股權益應佔期內利潤乃主要由於於(i)易玩、(ii)龍成、(iii) X.D. Global (HK) Limited及(iv) Hyper Times Limited的非控股權益。

流動資金及資本資源

於2020年12月31日及2019年12月31日，我們的現金狀況及短期投資如下所示：

	於2020年 12月31日 (人民幣千元)	於2019年 12月31日 (人民幣千元)
現金及現金等價物	2,319,512	1,336,869
短期投資	—	497,363
	2,319,512	1,834,232

我們的現金狀況增加乃主要由於(i)於2020年7月完成的補足性配售並收到所得款項淨額約767.3百萬港元。詳情請見本公司於聯交所網站(www.hkexnews.hk)刊登日期為2020年6月24日及2020年7月3日之公告，(ii)於截至2020年12月31日止年度經營活動產生現金淨額人民幣348.2百萬元，及(iii)部分被支付約人民幣330.2百萬元收購易玩新增股權所抵銷。詳情請見本公司於聯交所網站(www.hkexnews.hk)刊登日期為2020年8月27日之公告。

截至2020年12月31日，我們概無任何借款或未動用銀行融資。

主要客戶和供應商

i. 公司主要客戶情況

本年，集團對第一大客戶和前五大客戶的銷售額分別為432.5百萬元和1,060.2百萬元，分別佔全年銷售額的15.2%和37.4%；對前五大客戶未發生關聯方銷售。其他董事或股東(據董事所知，其擁有本公司已發行股本的5%或以上)或其各自的關聯公司均未在本集團前五大客戶中擁有任何權益。

ii. 公司主要供應商情況

本年從最大供應商和前五大供應商採購金額分別為236.9百萬元和659.2百萬元，分別佔本年採購總額的18.0%和50.1%；前五大供應商採購中無關聯方採購。本公司董事或其他股東(據董事所知，其擁有本公司已發行股本的5%或以上)或其各自的關聯公司均未在本集團五大供應商中擁有任何權益。

資產負債比率

該比率乃按負債總額除以資產總額計算。截至2020年12月31日，我們的資產負債比率為22.9%。

重大投資

截至2020年12月31日止年度，我們並無擁有任何重大投資。

附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售

於2020年8月27日，心動網絡與黃希威先生、張乾先生及州易心投資管理合夥企業(有限合夥)(統稱「賣方」)訂立股權轉讓協議，據此，心動網絡有條件同意購買，而賣方有條件同意出售，彼等擁有的合共易玩18.34%股權，總代價為人民幣330,188,964元。詳情請參閱本公司日期為2020年8月27日之公告。

資產質押

截至2020年12月31日，我們並無質押任何資產。

未來作出重大投資或購入資本資產的計劃

截至2020年12月31日，我們並無擁有任何有關重大投資或資本資產的計劃。

外匯風險管理

我們於海外市場產生與國際業務有關的收入，因此，我們面對來自不同貨幣風險產生的外匯風險，主要與美元及港元有關。我們亦主要以美元向海外遊戲開發商及知識產權提供商支付特許費。於2020年，我們並未透過任何長期合約、貨幣借款或其他途徑對沖外幣風險。

或然負債

截至2020年12月31日，我們並無任何重大或然負債。

04

董事及高級管理層履歷

董事及高級管理層履歷

董事

執行董事

黃一孟先生，39歲，為本公司執行董事、董事會主席兼首席執行官。黃先生在遊戲、通信、技術及互聯網行業擁有逾14年經驗，主要負責本集團的整體經營管理。自2011年7月起，黃先生擔任心動網絡之董事會主席。黃先生目前亦於我們的多家附屬公司、中國綜合聯屬實體及相關實體擔任董事職務。此外，黃先生於科技領域擁有豐富的管理經驗，包括自2007年5月至2011年6月，擔任上海少思網絡科技有限公司之首席執行官。自2005年6月至2007年4月，黃先生擔任上海維西網絡科技有限公司之首席執行官。黃先生於2000年7月畢業於中國上海復旦中學。

戴雲傑先生，38歲，為本公司之執行董事兼總裁。戴先生於遊戲、通信、技術及互聯網領域擁有逾14年經驗，主要負責本集團的日常運營、海外業務發展及人力資源。戴先生自2011年7月起擔任心動網絡之總裁。戴先生目前亦於我們的多家附屬公司、綜合聯屬實體及相關實體擔任董事職務。戴先生自2014年8月起擔任上海輕舞網絡科技有限公司之執行董事及自2003年11月起擔任上海隱志網絡科技有限公司之執行董事。此外，戴先生於2007年5月至2011年6月擔任上海少思網絡科技有限公司之首席運營官，及自2005年6月至2007年4月，彼擔任上海維西網絡科技有限公司之首席運營官。戴先生於2006年6月畢業於中國上海大學機械工程及自動化專業。

沈晟先生，43歲，為本公司之執行董事兼首席技術官。沈先生於遊戲、通信、技術及互聯網領域擁有逾8年經驗，主要負責本集團的整體技術政策、產品研發及技術平台的建立。沈先生自2011年7月起擔任心動網絡之董事。沈先生自2014年9月起擔任上海源志投資管理有限公司之執行董事；自2011年10月起擔任上海品志文化傳播有限公司之董事會主席；及自2010年3月起擔任上海射手信息科技有限公司之主席。沈先生於1995年9月至1998年6月於中國的上海金融專科學校攻讀國際金融專業。

樊舒陽先生，37歲，為本公司之執行董事兼聯席公司秘書之一。自2012年2月起，樊先生亦已擔任心動網絡之董事會秘書、產品經理及項目經理。樊先生於遊戲及諮詢行業擁有逾13年經驗，主要負責本集團的日常營運、企業管治以及法律及合規事宜。於加入本集團之前，樊先生自2010年1月至2012年1月擔任世嘉(上海)之項目經理、自2009年7月至2009年12月擔任畢馬威中國之轉移定價顧問及自2006年7月至2007年7月擔任世嘉(上海)之軟件工程師。樊先生於2007年7月取得中國同濟大學自動化學士學位，並於2009年1月取得英國華威大學電子商務管理碩士學位。

非執行董事

童璋亮先生，47歲，為本公司非執行董事。童先生於投資及技術領域擁有豐富經驗。童先生亦已自2015年5月起擔任心動網絡之董事。彼於2013年10月創辦北京桐行投資管理有限公司。彼於2014年12月創辦天津金梧桐投資管理合夥企業(有限合夥)，目前擔任創始合夥人。此前，童先生自2011年1月至2013年9月曾為北京戈壁投資諮詢有限公司及其關聯公司的合夥人，及自2005年12月至2010年12月曾為北京智通無限科技有限公司及其關聯公司的合夥人。童先生於1993年9月取得金陵科技學院計算機應用技術專業的大專學位並於2011年9月取得美國Concordia University Wisconsin的工商管理碩士學位。

劉偉先生，33歲，為本公司非執行董事。劉先生於2012年2月至2012年3月擔任上海米哈遊網絡科技股份有限公司(「米哈遊」)監事，2012年3月至2015年10月擔任米哈遊董事及副總經理；2015年10月至2016年4月擔任米哈遊董事、副總經理和董事會秘書；2016年4月至今擔任米哈遊董事、副總經理和總裁。劉先生於2009年自上海交通大學取得信息工程學士學位，並於2012年分別自上海交通大學和美國佐治亞理工學院取得通信與信息系統碩士學位和電子計算機工程碩士學位。劉先生自2019年5月起擔任上海市青年創業協會副會長，任期四年。

獨立非執行董事

裴大鵬先生，43歲，為我們的獨立非執行董事。裴先生自2017年10月起亦擔任心動網絡之獨立董事。裴先生擁有電子商務及網絡技術領域的豐富行業經驗。除於本集團所擔任職務外，裴先生自2019年3月起擔任商派軟件有限公司的董事會主席兼首席執行官。自2017年6月至2019年2月，裴先生亦擔任商派軟件有限公司的總經理。自2015年4月至2017年5月，裴先生擔任有量(上海)信息技術有限公司的總經理。自2014年11月至2015年3月，裴先生擔任上海有量市場營銷策劃有限公司的總經理。自2009年1月至2014年10月，裴先生擔任酷美(上海)信息技術有限公司的總經理。自2006年11月至2008年12月，裴先生擔任上海商派網絡科技有限公司的總經理。裴先生於2000年7月取得華東師範大學信息學學士學位。

辛全東先生，47歲，為我們的獨立非執行董事。辛先生自2017年10月起亦擔任心動網絡之獨立董事。辛先生擁有會計及投資領域的豐富經驗。除於本集團所擔任職務外，辛先生自2015年8月起擔任上海紅毅股權投資基金之創辦合夥人兼首席執行官。此前，辛先生自2010年5月至2015年7月擔任上海誠鼎股權投資基金之合夥人兼董事總經理；自2008年6月至2010年5月擔任上海大拇指家庭服務有限公司之董事長兼總經理；自2006年12月至2007年7月擔任上海東方久樂汽車安全氣囊股份有限公司之執行副總裁；自2003年4月至2006年12月擔任上海華博投資諮詢有限公司之首席財務官兼副總經理；自2001年4月至2012年11月擔任上海科遠投資諮詢有限公司之投資經理。辛先生於1996年7月取得中國上海財經大學會計學學士學位。辛先生自1998年起獲中國註冊會計師協會認定為註冊會計師，並於2017年取得中國資產管理協會基金從業資格。

劉千里女士，45歲，為我們的獨立非執行董事。劉女士於投資銀行及企業融資方面積逾17年經驗。劉女士於1997年至2000年擔任The Parthenon Group (Strategic Management Consulting)高級經理；2000年至2001年擔任TRULY CUSTOM CONSTRUCTION, INC. (E-Commerce)副總裁；2003年7月至2007年6月擔任雷曼兄弟香港投資銀行副總裁及雷曼兄弟紐約投資銀行經理；2007年6月至2008年8月擔任銘萬信息技術有限公司(一間資訊科技公司)首席財務官；2008年10月至2010年11月擔任弘成教育(一間於中國提供教育服務的公司)首席財務官；2010年12月至2013年7月擔任鳳凰新媒體有限公司(一間於紐約證券交易所上市(股份代碼：FENG)的媒體公司)首席財務官；2014年3月至今於百奧家庭互動有限公司(一間於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市(股份代號：2100)的兒童網絡遊戲開發公司)擔任獨立非執行董事；2014年11月至今於飛魚科技國際有限公司(一間於聯交所主板上市(股份代號：1022)的休閒手機遊戲研發商公司)擔任獨立非執行董事；2020年至今擔任北京市鼎石學校運營副校長。劉女士於1997年自達特茅斯學院取得文學士學位，並於2003年自麻省理工史隆管理學院取得工商管理碩士學位。

高級管理層

有關構成高級管理層團隊之黃一孟先生、戴雲傑先生、沈晟先生及樊舒暘先生之履歷詳情，請參閱本年報本節「董事—執行董事」。

龔睿先生，35歲，已自2019年6月3日起獲委任為本公司首席財務官，主要負責本集團的整體財務、投資及戰略發展。龔先生已自2018年11月起擔任心動網絡之首席財務官。龔先生於投資銀行及財務管理行業擁有11年經驗。於加入本集團之前，龔先生自2014年9月至2018年11月歷任中國文化產業投資基金管理有限公司之助理副總裁及副總裁；自2012年7月至2014年9月為中銀國際亞洲有限公司之經理；自2010年6月至2012年6月擔任中銀國際亞洲有限公司之分析師及自2009年12月至2010年5月擔任中銀國際證券有限公司之分析師。龔先生於2008年7月取得中國北京大學理學學士學位，並於2009年9月取得美國波士頓大學金融數學理學碩士學位。

05

企業管治報告

企業管治報告

企業管治常規

本集團致力於實現高標準企業管治，以保障本公司股東權益及提高企業價值與責任承擔。本公司已採納企業管治守則作為其本身之企業管治守則。除本年報所披露者外，截至2020年12月31日止年度，本公司已遵守企業管治守則之所有適用守則條文，本公司將繼續檢討及監察其企業管治常規以確保遵守企業管治守則。

董事會

責任

董事會之職責為監督本公司所有主要事務，包括制定及批准所有政策事務、整體策略、內部監控及風險管理系統，以及監察高級管理層表現。

全體董事須始終確保其本著真誠、遵守適用法律及法規並符合本公司及股東利益之原則履行職責。

董事會組成

執行董事

黃一孟先生(主席兼首席執行官)
戴雲傑先生
沈晟先生
樊舒揚先生

非執行董事

童璋亮先生
劉偉先生(於2020年12月17日獲委任)
陳豐先生(於2020年12月17日辭任)

獨立非執行董事

裴大鵬先生
辛全東先生
劉千里女士(於2020年12月17日獲委任)
高少星先生(於2020年12月17日辭任)

董事會任何成員之間概無重大財務、業務、家庭或其他關係。董事履歷載於本年報「董事及高級管理層履歷」一節。

主席兼首席執行官

根據企業管治守則第A.2.1條，主席及首席執行官之角色應獨立區分，且不應由同一人擔任。

黃一孟先生目前乃本公司主席兼首席執行官。鑑於彼自本集團成立以來對本集團作出的重大貢獻以及彼於遊戲行業的豐富經驗，董事會認為，將主席與首席執行官的角色歸於同一個人士可為本集團提供強有力且始終如一的領導以發展及執行長期業務策略，且不會削弱董事會及本公司管理層之權力及權限制衡。董事會目前由四名執行董事（包括黃一孟先生），兩名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，因此其組成具有相當強大之獨立性。

董事會將繼續審閱本公司管治架構的有效性以評估是否有必要將主席及首席執行官的職責分開。

獨立非執行董事

獨立非執行董事憑藉獨立判斷於董事會擔任重要角色，其意見對於董事會之決策舉足輕重。獨立非執行董事之職責包括就本公司之策略、表現及控制事宜發表公正的看法及判斷；並審閱本公司之表現並監督表現報告。

於截至2020年12月31日止年度，董事會一直遵守上市規則第3.10(1)及(2)條有關委任至少三名獨立非執行董事（其中至少有一名獨立非執行董事具備適當專業資格或會計或相關財務管理專長）的規定。

本公司已根據上市規則第3.13條獲得各獨立非執行董事之獨立性確認，本公司認為該等董事均為獨立人士。

董事培訓及專業發展

每位新任董事均在委任時獲得全面、正式兼特為其而設的就任須知。本公司將繼續安排定期研討會，以不時向董事提供有關上市規則及其他相關法律法規要求的最新發展及變化的最新資料。董事亦定期獲提供有關公司表現、狀況及前景的最新資料，以使整個董事會及各董事均能履行其職責。截至2020年12月31日止年度，董事已參與持續專業發展計劃，並向本公司提供彼等接受之培訓的記錄，以確保其對董事會的貢獻獲知情及相關。

下表概述各董事於截至2020年12月31日止年度參與持續專業發展的情況：

董事名稱	出席培訓課程	閱讀最新法例及規則 及其他參考資料
執行董事		
黃一孟先生	√	√
戴雲傑先生	√	√
沈晟先生	√	√
樊舒揚先生	√	√
非執行董事		
童瑋亮先生	√	√
劉偉先生(於2020年12月17日獲委任)	√	√
陳豐先生(於2020年12月17日辭任)	√	√
獨立非執行董事		
裴大鵬先生	√	√
辛全東先生	√	√
劉千里女士(於2020年12月17日獲委任)	√	√
高少星先生(於2020年12月17日辭任)	√	√

董事會多元化政策

我們已採納董事會多元化政策，其載有目標及規定董事會成員的所有委任均按董事會整體運作所需要的才能、技能及經驗水平而作出。我們的提名委員會將審閱及評估董事會組成，並就委任董事會成員向董事會作出推薦建議。同時，我們的提名委員會將考慮多元化的各方面裨益及透過考慮多項因素實現董事會多元化，包括但不限於專業經驗、技能、知識、教育背景、年齡、性別、文化及種族以及服務年期，以保持董事會的才能、技能、經驗及多元化觀點有恰當的範圍及權衡。按照董事會當前的組成，我們的董事會具備均衡的知識、技能和經驗，包括於遊戲、技術、互聯網、投資、會計及金融市場方面的經驗。我們的董事擁有多元化的教育背景，包括工商管理、會計、自動化工程、電子工程、計算機應用、國際金融及信息學。

考慮到董事會目前多數由男性董事組成，我們將竭力提高女性代表作用及參考利益相關者的期望以及國際及本地推薦的最佳慣例在性別平等方面取得適當平衡，從而實現令董事會達到性別平等的最終目標。我們亦將確保聘請的中高層員工的性別多元化，並致力於為女性員工提供職業發展機會以使我們將於數年內便擁有女性高級管理儲備人員及董事會的潛在繼任人。

董事會指派我們的提名委員會負責遵守企業管治守則項下監管董事會多元化之有關守則。我們的提名委員會將每年審閱董事會的多元化政策以確保其持續有效。

董事會會議

企業管治守則條文A.1.1條規定，每年至少召開四次定期董事會會議，至少每季度召開一次，且大多數董事須積極參與會議（無論親身或通過電子通信方式）。

本公司已採納定期召開董事會會議的慣例。本公司就所有定期舉行的董事會會議發出不少於十四天的通知，以給予全體董事出席定期會議及將相關事項納入議程的機會。就其他委員會會議而言，將會發出合理通知。議程及隨附的董事會文件會於舉行會議前最少三天寄發予董事或委員會成員，以確保彼等有充足時間審閱該等文件並作充分準備。當董事或委員會成員未能出席會議，彼等將獲知會有關將予討論的事宜，並有機會在舉行會議前向主席發表意見。

董事會會議及委員會會議的會議記錄會詳盡記錄及包括董事會及委員會所考慮的事宜及所達致的決定，包括董事提出的任何問題。各董事會會議及委員會會議的會議記錄草擬本會於會議舉行日期後的合理時間內寄送至董事，使彼等有機會要求作出修訂。

董事會對本公司所有重大事宜保留決策權，包括：批准及監督一切政策事宜、整體策略及預算、內部監控及風險管理系統、重大交易（特別是可能牽涉利益衝突者）、財務資料、董事委任及其他主要財務及營運事宜。董事於履行彼等職責時可尋求獨立專業意見，費用由本公司承擔。董事亦被鼓勵向本公司高級管理層進行獨立諮詢。

本集團的日常管理、行政及營運交予高級管理層負責。董事會定期檢討所授權職能及職責。管理層訂立任何重大交易前須取得董事會批准。

下表載列各名董事於董事會會議及股東週年大會的出席記錄：

董事名稱	董事任期內已出席／召開會議的次數	
	董事會會議	股東週年大會
執行董事		
黃一孟先生	5/5	1/1
戴雲傑先生	5/5	1/1
沈晟先生	5/5	1/1
樊舒揚先生	5/5	1/1
非執行董事		
童璋亮先生	5/5	1/1
劉偉先生(於2020年12月17日獲委任)	0/0	0/0
陳豐先生(於2020年12月17日辭任)	5/5	1/1
獨立非執行董事		
裴大鵬先生	5/5	1/1
辛全東先生	5/5	1/1
劉千里女士(於2020年12月17日獲委任)	0/0	0/0
高少星先生(於2020年12月17日辭任)	5/5	1/1

於截至2020年12月31日止年度，主席亦與全體獨立非執行董事已召開一次會議。

董事會委員會

董事會已成立四個委員會，分別為審核委員會、薪酬及考核委員會、戰略發展委員會及提名委員會。各委員會都有具體的書面職權範圍，並負責監督本集團事宜的特定方面。該等委員會的主席將於每次會議後向董事會報告其發現結果及建議。

下表載列各名委員會成員於董事會委員會的出席記錄：

董事姓名	董事於任期內出席／舉行會議次數			提名委員會
	審核委員會	薪酬及考核委員會	戰略發展委員會	
黃一孟先生	不適用	不適用	1/1	1/1
戴雲傑先生	不適用	1/1	1/1	不適用
童璋亮先生	不適用	不適用	1/1	不適用
劉偉先生(於2020年12月17日獲委任)	不適用	不適用	0/0	不適用
陳豐先生(於2020年12月17日辭任)	不適用	不適用	1/1	不適用
裴大鵬先生	2/2	不適用	1/1	1/1
辛全東先生	2/2	1/1	不適用	不適用
劉千里女士(於2020年12月17日獲委任)	0/0	0/0	不適用	0/0
高少星先生(於2020年12月17日辭任)	2/2	1/1	不適用	1/1

審核委員會

審核委員會由三名獨立非執行董事組成，分別為辛全東先生(主席)、裴大鵬先生及劉千里女士。

審核委員會之主要職責包括以下事宜：

- (a) 主要負責就外聘核數師的委任、重新委任及罷免向董事會提供建議、批准外聘核數師的薪酬及聘用條款，及考慮任何有關該核數師辭職或辭退該核數師的問題；
- (b) 按適用的標準檢討及監察外聘核數師是否獨立客觀及審計程序是否有效；
- (c) 就外聘核數師提供非審計服務制定政策，並予以執行(就此規定而言，「外聘核數師」包括與負責審計的公司處於同一控制權、所有權或管理權之下的任何機構，或一個合理知悉所有有關資料的第三方，在合理情況下會斷定該機構屬於該負責審計的公司的本土或國際業務的一部分的任何機構)，以及就任何須採取行動或改善的事項向董事會報告並提出建議；
- (d) 於審計工作開始前先與外聘核數師討論審計性質及範疇及有關申報責任，以及在負責審計的公司多於一家時確保工作協調；
- (e) 監察本公司的財務報表、年度報告及賬目、半年度報告及季度報告(若擬刊發)的完整性，並審閱報表及報告所載有關財務申報的重大意見。審核委員會在向董事會提交有關報表及報告前，應特別針對下列事項加以審閱：
 - (i) 會計政策及實務的任何更改；
 - (ii) 涉及重要判斷的地方；
 - (iii) 因審計而出現的重大調整；
 - (iv) 持續經營假設及任何保留意見；
 - (v) 是否遵守會計準則；及
 - (vi) 是否遵守有關財務申報的上市規則及聯交所的任何規定以及法律規定；
- (f) 就上述(e)項而言：
 - (i) 與董事會及高級管理層聯絡；
 - (ii) 至少每年與本公司的核數師開會兩次；及
 - (iii) 考慮於財務報告及賬目中所反映或需反映的任何重大或不尋常事項，並適當考慮任何由本公司屬下會計及財務匯報職員、監察主任或核數師提出的事項；g) 檢討本公司的財務監控、風險管理及內部監控系統；
- (g) 檢討本公司的財務監控、風險管理及內部監控系統；
- (h) 與高級管理層討論風險管理及內部控制系統，確保高級管理層已履行職責建立有效的系統，以及每年檢討該等系統是否有效、足夠及合適。檢討內容應包括本公司在會計及財務匯報職能方面的資源、員工資歷及經驗是否足夠，以及員工所接受的培訓課程及有關預算是否充足；

- (i) 主動或應董事會的委派，就有關風險管理及內部控制事宜的重要調查結果及高級管理層對調查結果的響應進行研究；
- (j) 確保內部和外聘核數師的工作得到協調；確保內部審計功能在本公司內部有足夠資源運作，並且有適當的地位；以及檢討及監察其成效；
- (k) 檢討本公司的財務及會計政策及實務；
- (l) 檢查外聘核數師的《審核情況說明函件》、核數師就會計紀錄、財務賬目或監控系統向高級管理層提出的任何重大疑問及高級管理層作出的響應；
- (m) 確保董事會及時響應於外聘核數師的《審核情況說明函件》中提出的事宜；
- (n) 就此等職權範圍的事宜向董事會匯報；
- (o) 檢討本公司設定的以下安排：本公司僱員可暗中就財務匯報、內部控制或其他方面可能發生的不正當行為提出關注；確保有適當安排，讓本公司對此等事宜作出公平獨立的調查及採取適當行動；
- (p) 擔任本公司與外聘核數師之間的主要代表，負責監察二者之間的關係；
- (q) 審核委員會應制定舉報政策及系統，讓僱員及其他與發行人有往來者（如客戶及供貨商）可暗中向審核委員會提出其對任何可能關於發行人的不當事宜的關注；
- (r) 確認環境、社會及管治事宜對本集團及／或受影響股東和其他重要利益相關者（以下簡稱為「重要ESG事宜」）的業務有著相關性和重要性，其中包含載於上市規則附錄二十七的環境和社會方面；
- (s) 制定有關重要ESG事宜的公司展望、策略、框架、原則及政策，給董事會提出相關建議及執行董事會制定的政策；
- (t) 檢討及監督本公司有關重要ESG事宜的政策、實踐及績效，以確保符合法律及監管的要求，以及適用於公司的規模，業務性質和領域的範圍內；
- (u) 監督公司在重要ESG事宜上的重要績效指標及標準及業績達標；
- (v) 作出評估、檢討、報告並提出建議，於每年一次或有需要時，向董事會就本公司在重要ESG事宜上的政策、實踐及績效的有效性方面；
- (w) 確認及聘請利益相關者以了解並以適當的方式回應相關者的看法；
- (x) 檢討公司的環境、社會及管治披露事宜，公司通過納入其年報或作出獨立報告以遵守上市規則第13.91條及上市規則附錄二十七；及
- (y) 按照董事會的不時指示進行有關審核委員會的任何其他事項。

於截至2020年12月31日止年度，審核委員會已執行以下工作：

- 審閱截至2019年12月31日止年度的經審核年度財務報表；
- 審閱截至2020年6月30日止六個月的未經審核中期財務報表；
- 審閱及批准外聘核數師呈報的審計服務備忘錄；
- 與管理層及外聘核數師商討有關可能影響本集團的會計政策及常規的問題以及財務報告事宜；
- 審閱風險管理及內部控制系統；及
- 向董事會提出建議，以重新委任外聘核數師。

薪酬及考核委員會

薪酬及考核委員會由一名執行董事戴雲傑先生及兩名獨立非執行董事劉千里女士(主席)及辛全東先生組成。

薪酬及考核委員會之主要職責包括以下事宜：

- a) 就本公司董事及高級管理層的全體薪酬政策及架構，及就設立正規而具透明度的程序制訂薪酬政策，向董事會提出建議；
- b) 負責(i)獲董事會轉授責任釐定個別執行董事及高級管理層的薪酬待遇；或(ii)向董事會建議個別執行董事及高級管理層的薪酬待遇(此應包括非金錢利益、退休金權利及賠償金額(包括喪失或終止職務或委任的賠償))；
- c) 就非執行董事的薪酬向董事會提出建議；
- d) 考慮同類公司支付的薪酬、須付出的時間及職責以及本集團內其他職位的僱用條件；
- e) 因應董事會所訂企業方針及目標而檢討及批准高級管理層的薪酬建議；
- f) 檢討及批准向執行董事及高級管理層就其喪失或終止職務或委任而須支付的賠償，以確保該等賠償與合約條款一致；若未能與合約條款一致，賠償亦須公平合理，不致過多；
- g) 檢討及批准因董事行為失當而解僱或罷免有關董事所涉及的賠償安排，以確保該等安排與合約條款一致；若未能與合約條款一致，有關賠償亦須合理適當；
- h) 確保任何董事或其任何聯繫人不得參與釐定他自己的薪酬；
- i) 就根據上市規則須獲股東批准的任何董事合約向股東建議如何投票；及
- j) 審閱本集團有關補回董事及高級管理層開支的政策。

於截至2020年12月31日止年度，薪酬及考核委員會已執行以下工作：

- 審閱薪酬政策的有效性；及
- 審閱執行董事及高級管理層的薪酬待遇。

戰略發展委員會

戰略發展委員會由兩名執行董事黃一孟先生(主席)及戴雲傑先生、兩名非執行董事童璋亮先生及劉偉先生以及一名獨立非執行董事裴大鵬先生組成。

戰略發展委員會之主要職責包括以下事宜：

- a) 對本公司長期發展戰略規劃進行研究並向董事會作出推薦建議；
- b) 對本公司重大融資計劃及其他影響本公司發展的重大戰略事項進行研究並向董事會作出推薦建議；及
- c) 檢討上述事項的實施。

於截至2020年12月31日止年度，戰略發展委員會已審閱有關業務發展的戰略以及與本集團日常運營有關的計劃。

提名委員會

提名委員會由一名執行董事黃一孟先生及兩名獨立非執行董事裴大鵬先生(主席)及劉千里女士組成。

提名委員會之主要職責包括以下事宜：

- a) 至少每年檢討董事會的架構、人數及組成(包括技能、知識及經驗方面)，並就任何為配合本公司的公司策略而擬對董事會作出的變動提出建議；
- b) 就董事委任或重新委任以及董事(尤其是主席及首席執行官)繼任計劃向董事會提出建議。提名委員會應基於本公司的多元化政策並根據本公司面臨的挑戰及機遇，就委任董事提出建議；
- c) 物色具備合資格可擔任董事的人士，並挑選提名有關人士出任董事或就此向董事會提供意見；
- d) 評核獨立非執行董事的獨立性；
- e) 於向董事會提出委任建議之前，根據(包括但不限於)性別、年齡、文化及教育背景或專業經驗評估董事的均衡性，並參考該等評估而編製一份說明符合成為該特定委任人所需的職責和能力。於物色合適候選人時，提名委員會須：
 - i. 使用公開廣告或外部顧問服務幫助物色安排；
 - ii. 考慮不同背景的候選人；及
 - iii. 按才能而非主觀判斷考慮候選人，並確保獲委任人士擁有充裕時間為該職位服務；
- f) 每年審閱非執行董事需投入的時間。應用表現評估以評測非執行董事是否有投入足夠時間履行其職責；及
- g) 確保董事獲得來自董事會的正式委任書，當中清楚地註明對彼等在時間承擔、委員會服務及董事會會議以外所涉及的事宜的期望。

於截至2020年12月31日止年度，提名委員會已執行以下工作：

- 審閱董事會的架構、規模及組成；
- 就董事的重新委任向董事會提出建議；
- 根據提名政策及客觀標準，並充分考慮到董事會多元化政策的所載之多元化益處，審閱潛在候選人的概況，以評估其是否合適，並向董事會提出建議；
- 評估獨立非執行董事的獨立性；及
- 審閱非執行董事所付出時間。

董事提名政策

根據本公司組織章程細則第16條，董事會有權不時及隨時委任任何人士擔任董事，以填補臨時空缺或作為董事會新增成員。按上述方式獲委任的任何董事僅留任至本公司下屆股東大會，屆時合資格於該大會上膺選連任。

本公司可不時在股東大會上通過增加或者減少董事人數的普通決議，但是無論如何增減，董事人數不應少於兩人。受制於本公司章程細則以及該法規的規定，本公司可以，為填補董事會的臨時職位空缺或為任命新任董事，通過普通決議選舉任何人為董事。任何以該等方式任命的董事僅能任職至本公司下一屆股東大會召開之前，並合資格可以在該會議上被重新選舉為董事。

儘管本章程細則或者本公司與董事簽訂的任何協議另有規定，本公司可以在任何時間通過普通決議免除任何任期未屆滿的董事(包括董事總經理或者任何其他執行董事)並且可以通過普通決議選舉另一人以接替其職位。任何以該等方式當選的人士應當僅能任職至其代替的董事在沒有被免除董事職位的情況下可以任職的時間。

來自候選人之資料及文件

獲提名候選人應向提名委員會提供以下文件供其考慮：(a)簡歷，其中載有其相關個人資料及聯繫方式、學術及(如適用)專業資格、工作經驗、僱傭經歷、現任董事職位(如有)及根據上市規則第13.51(2)條須予披露的其他資料；(b)其獲選舉為本公司董事的書面同意書；(c)上市規則規定的其他資料、聲明、承諾及/或確認；(d)提名委員會合理要求的其他書面同意書(包括但不限於其對發佈其提供的個人數據的書面同意書)和其他資料；(e)如獲提名獲委任為本公司獨立非執行董事，獨立確認書及上市規則規定的任何其他文件。提名委員會可要求獲提名候選人提供提名委員會認為適當的其他資料及文件。

提名委員會之角色及其甄選程序及標準

提名委員會須審核獲提名候選人提供的上述資料及文件及進行下列程序(根據下列標準)以評估及評價該候選人是否符合資格獲委任為本公司董事後向董事會作出推薦建議：

1. 參考可能與本公司有關的相應專業知識及行業經驗以及該候選人可能為董事會作出的貢獻(包括資格、技能、經驗、獨立性及性別多元化方面的可能貢獻)，評估該候選人資格、技能、知識、能力及經驗以及對履行普通法、法例及適用規例、法規及指引(包括但不限於上市規則及聯交所頒佈的「董事會及董事指引」(「董事會指引」))下的董事職責可能付出的時間及精力；
2. 除上文第1段外及不違反上文第1段的情況下，評估該候選人的個人道德、誠信及聲譽(包括但不限於對該候選人進行適當的背景調查及其他驗證程序)；
3. 經參考本公司董事會成員多元化政策(經董事會採納及不時修訂)，考慮董事會當時的架構、人數及組成(包括但不限於符合本公司業務要求的技能、知識、能力、經驗及多元化視野的平衡)以及本公司公司策略，並適當考慮董事會成員適當多元化的裨益以及該候選人可能對董事會作出的貢獻；
4. 考慮董事會繼任計劃因素及本公司長期需求；
5. 倘屬本公司獨立非執行董事的候選人，評估：(i)該候選人的獨立性，經參考(其中包括)上市規則第3.13條所載獨立性標準；及(ii)上市規則附錄十四的守則條文第A.5.5條以及董事會指引所載與獨立非執行董事有關的指引及規定；及
6. 考慮提名委員會可能認為適當的任何其他因素及事項。

董事會之決定

董事會須考慮提名委員會的推薦建議並就獲提名候選人是否合資格獲委任為本公司董事作出決定。

董事對財務報表之責任

董事瞭解彼等有責任按照法定規定及適用會計準則編製本集團的綜合財務報表。董事亦瞭解彼等有責任確保適時刊發本集團的綜合財務報表。董事並不知悉有任何會對本公司繼續以持續經營基準經營的能力構成重大疑問的事件或狀況的重大不明朗因素。據此，董事已按持續經營基準編製本公司的綜合財務報表。

核數師關於其於本公司綜合財務報表之報告責任的聲明載於本年報「獨立核數師報告」一節。

風險管理及內部監控

足夠及有效的風險管理及內部監控系統是實現本公司戰略目標的重要保障。風險管理及內部監控系統應確保業務活動的有效進行、會計記錄的真實和準確，以及確保本公司遵守有關的法例、法規及政策。董事會承認，其有責任確保本公司在本集團內部制定並維持健全的風險管理及內部監控系統，並且已經在本匯報期內檢討並且認可該等系統的有效性。該等系統旨在將本集團所面臨本集團業務中固有的風險管理及緩解至可接納程度，而並非為消除未能達致業務目標之風險，且僅可合理保證不會出現重大失實陳述、虧損或欺詐。

本公司設有內部審核職能，負責對本公司的風險管理及內部監控系統的充分性和有效性進行獨立審核，並向審核委員會報告結果。本集團通過審核委員會至少每年檢討風險管理及內部監控系統的有效性一次。本公司總部協調內控工作，負責梳理及完善業務流程及管理機制，並開展內控有效性測評。除內控內審職能外，所有僱員在其業務範疇內均負有風險管理與內部監控的責任。各業務部門積極配合內控內審工作，就部門業務的重要發展及本公司訂立的政策及策略的實行情況向管理層匯報，並及時識別、評估及管理重大風險。

本公司已制定風險管理及內部監控管理制度，構建基礎的風險管理及內部監控環境。此外，本公司目前已構建覆蓋採購、銷售、人力資源和薪資、遊戲開發、行銷推廣、稅務、資金、資訊安全與智慧財產權、財務報告與披露等業務流程的內控流程框架，並初步建立風險庫，定期開展風險評估工作，確保風險管理與內部監控的有效運作。

截至2020年12月31日止年度，董事會認為本集團的風險管理及內部監控系統充分且有效。

業務風險

本集團在全球經營業務，面臨的業務風險，包括聲譽風險、投資及收購風險、稅務風險及公司責任及可持續發展風險。董事會定期會面並檢討本集團的投資及擴充策略、業務計劃、財務業績及主要的表現指標，以確保業務風險已受控制及管理，並可識別出潛在風險。

財務風險

本集團已採納財務風險管理政策，以控制本集團的財務風險，例如稅務風險、貨幣風險及財務報告風險。而且，董事會在本集團內財務部門協助下，每月監督財務業績及主要營運數據。

合規風險

本集團已採納內部程序，監管本集團的合規風險，以確保本集團已遵守本集團業務經營所在地區的法律及法規。此外，本集團不時委聘諮詢公司及專業顧問以保持本集團知悉規管環境的最新發展。

內幕消息及內部監控

本集團極為重視適當處理及傳送內幕消息。本集團設有內部政策，確保能適當控制內幕消息。所有僱員每年均會獲提供有關處理及傳送內幕消息的參考資料及指引。本集團已實施資訊科技系統控制，確保僅可由獲授權人士存取敏感數據。

營運風險

本集團已採納程序管理其營運風險，例如人力資源風險及資訊科技監管風險。本集團每月監管其整體僱員流失率、滿意度及資訊科技系統狀況，並於出現任何風險指標時作出對策。

股息政策

股息的宣佈及派付應由本公司董事會（「董事會」）全權酌情決定，且須符合本公司章程細則、所有適用的法例及規例。本公司並無預定任何派息比率。我們派付的任何股息將按董事會全權酌情權經考慮多項因素予以釐定，包括我們的實際及預計經營業績、現金流量及財務狀況、整體業務狀況及業務策略、預計營運資金需求及未來擴張計劃、法律、監管及其他合約限制及董事會認為合適的其他因素。我們的股東在股東大會上可批准任何股息宣派，惟不得超過董事會建議的金額。

核數師酬金

截至2020年12月31日止年度，就審計服務及非審計服務已付／應付予本公司外聘核數師之費用載列如下：

羅兵咸永道會計師事務所	港元
核數服務 一年審服務	4,694,703.70
非核數服務	1,446,830.84
合計	6,141,534.54

遵守董事進行證券交易之標準守則

本公司已採納標準守則作為其董事買賣本公司證券的守則。經本公司作出具體查詢後，董事已確認，自本公司截至2020年12月31日止年度，已遵守標準守則規定的標準。

聯席公司秘書

樊舒揚先生及方圓企業服務集團（香港）有限公司（公司秘書服務提供商）之嚴洛鈞先生已獲委任為本公司聯席公司秘書。彼等負責就企業管治事宜向董事會提供建議，並確保遵守董事會之政策及程序以及適用法律、規則及規定。本公司之主要聯繫人乃本公司執行董事兼聯席公司秘書樊舒揚先生。

截至2020年12月31日止年度，樊舒揚先生及嚴洛鈞先生已分別根據上市規則第3.29條進行不少於15小時的相關專業培訓。

股東權利

召開股東特別大會

根據組織章程細則第12.3條，本公司之股東特別大會亦須由兩名或多名於遞呈要求當日持有不少於本公司有權於股東大會上投票之繳足股本十分之一的股東要求時召開。該項要求須以書面形式向董事會或本公司秘書提呈，以要求董事會就該項要求所指定之任何業務交易召開股東特別大會。該大會須於該項要求遞呈後三個月內舉行。倘於有關遞呈後21日內，董事未有召開該大會，則遞呈要求人士可以相同方式召開大會，而本公司須向遞呈要求人士償付所有由遞呈要求人士因董事會未能召開大會而產生之所有合理開支。

於股東大會提呈提案

根據組織章程細則，除提議一名人士競選董事的提案外，並無條文有關股東於股東大會上提呈提案的程序。股東可根據上文所載的程序召開股東特別大會，以商議書面請求指明的任何事項。

向董事會提出查詢

股東可以隨時透過本公司公司秘書以書面形式將其查詢或疑慮發送予董事會，其聯繫方式詳情如下：

地址： 中國上海市萬榮路700號A1棟或香港灣仔皇后大道東248號大新金融中心40樓(提請董事會／公司秘書垂注)
電郵： ir@xindong.com

章程文件

於本匯報期內，本公司的章程文件並無變化。

06

環境、社會及管治報告

環境、社會及管治報告

心动有限公司特此發佈本集團2020年環境、社會及管治報告(「ESG報告」)，從環境和社會兩大範疇，向利益相關方介紹我們的可持續發展理念和實踐。有關本集團企業管治的資料，請參閱本年度《企業管治報告》。

報告範圍

ESG報告覆蓋本公司及其附屬公司，包括本集團的主營業務(遊戲開發與運營、遊戲發行、遊戲社區及平台信息服務等)，時間範圍為2020年1月1日至2020年12月31日(「本匯報期」)。

報告準則和原則

ESG報告是依照香港交易所及結算有限公司主板上市規則附錄27《環境、社會及管治報告指引》(「《ESG報告指引》」)編寫。ESG報告符合「不遵守就解釋」的披露要求，並對不適用的條文進行了解釋。ESG報告的編製遵守以下匯報原則：

- **「重要性」**：本集團通過利益相關方參與及重要性評估，確定重要ESG議題，利益相關方溝通和實質性評估已披露；
- **「量化」**：匯報排放量及能源數據時所用的標準、方法及所使用排放因子的來源已披露；
- **「一致性」**：本ESG報告的披露統計方法與二零一九年ESG報告保持一致，確保信息的可比性。

責任管治

ESG策略和組織架構

本集團不斷深化集團內部ESG管理體系建設，高度重視ESG風險管理工作。本集團董事會(「董事會」)是本集團ESG管理的最高決策機構，負責監管本集團的ESG事宜和未來發展，並對本集團ESG策略及匯報承擔全部責任。

本集團於2020年12月17日修訂並公佈了《董事會審核委員會職權範圍》，明確了審核委員會在監督本公司環境、社會及管治事宜方面的職責，具體職責詳見本年度《企業管治報告》。

根據審核委員會制定的有關重要ESG事宜的公司展望、策略、框架、原則及政策等，本集團管理層負責安排ESG工作小組開展相關工作，向審核委員會匯報ESG相關的風險與機遇，有關重要ESG事宜的政策、實踐及績效，本集團的ESG工作績效及年度ESG報告等。

本集團成立了ESG工作小組，由各部門負責人直接參與，指定專人負責開展日常ESG工作、編製年度ESG報告，並向高級管理層匯報日常ESG工作表現和年度ESG報告的進展。



本集團ESG工作組織架構

利益相關方溝通

本集團積極與各核心利益相關方開展溝通，建立多元暢通的溝通渠道，以瞭解各利益相關方對本集團可持續發展表現及發展戰略的意見和建議。

利益相關方	期望與要求	溝通渠道
政府與監管機構	<ul style="list-style-type: none"> 貫徹落實政府各項政策與監管規則 守法經營 依法納稅 促進就業 	<ul style="list-style-type: none"> 日常管理 工作會議 監督檢查
股東	<ul style="list-style-type: none"> 獲得投資回報 公司業務發展狀況 公司治理 風險管控 	<ul style="list-style-type: none"> 股東大會 年度報告、中期報告和公告 投資者關係活動 公司網站
玩家	<ul style="list-style-type: none"> 提供高品質遊戲及服務 隱私保護 反作弊及公平遊戲 	<ul style="list-style-type: none"> 客服線上溝通 完善客戶投訴處理機制 社交媒體溝通
員工	<ul style="list-style-type: none"> 工資及福利保障 健康安全的工作環境 公平的晉升和發展機會 	<ul style="list-style-type: none"> 健全的薪酬管理 暢通的內部溝通渠道 完善的員工培訓體系 健康安全的工作環境
社會	<ul style="list-style-type: none"> 提升公益意識 促進社區和諧發展 	<ul style="list-style-type: none"> 社會公益參與
環境	<ul style="list-style-type: none"> 減少排放 節約能源 氣候變化 	<ul style="list-style-type: none"> 垃圾分類 綠色辦公

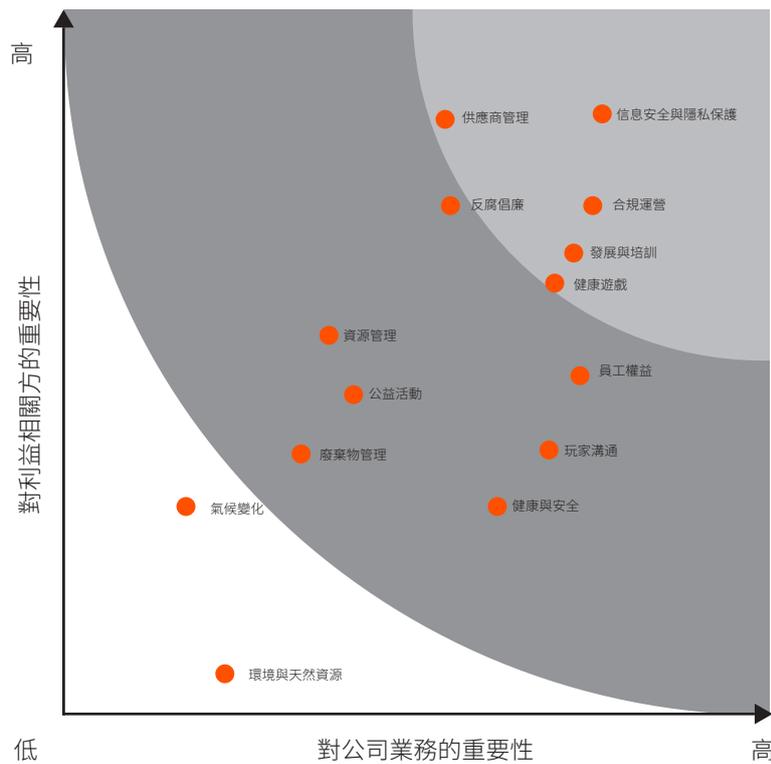
實質性評估

為評估本集團ESG風險和重要ESG議題、瞭解並回應各利益相關方對本集團ESG工作的期望，我們於本匯報期內通過以下步驟開展實質性評估：

步驟1 — 識別議題：依據《ESG報告指引》要求，識別出14項ESG議題；

步驟2 — 問卷調查：識別了本集團的重要內外部利益相關方，通過問卷調查的形式邀請他們對本集團ESG議題的重要程度進行評估，瞭解他們的意見和建議；

步驟3 — 確認結果：對回收的問卷進行統計，從「對公司業務的重要性」和「對利益相關方的重要性」兩個維度對議題進行分析，生成實質性評估矩陣，並結合公司管理層意見和專家的建議，確定本集團的重要ESG議題。



實質性評估結果

穩健運營

信息安全和隱私保護

我們嚴格遵守《中華人民共和國網絡安全法》、《電信和互聯網用戶客戶信息保護規定》和《互聯網信息服務管理辦法》等法律法規，制定了《信息安全制度》、《數據備份管理規定》等內部制度，不斷完善信息安全工作，加強網絡信息安全建設，降低信息洩漏及丟失的風險。

我們遵循「安全第一、綜合防範、預防為主、持續改進」的信息安全方針，通過建立網絡與信息安全小組、災患備份、設立防火牆設備、數據去標識化及匿名處理、數據訪問身份驗證、權限管理等方式保護用戶信息安全。我們的機房符合國家標準《數據中心設計規範(GB50174-2017)》及《數據中心基礎設施施工及驗收規範(GB50462-2015)》，並加設專人負責機房環境的日常維護、監控、報警和故障處理工作，即從硬件、設施層面保證用戶的信息安全。

2020年7月，我們更新心動網絡及TapTap平台的《隱私政策》，詳細規定用戶信息收集的範圍及使用規則、用戶個人信息的披露規定、用戶信息保護措施等，並使用戶可以訪問、更正、刪除個人信息，保護用戶隱私不受到侵害。同時，為了保護客戶的信息不外漏、不被濫用，我們與合作商及員工均簽訂保密協議，若其未履行信息保護義務，我們將終止合作或僱傭關係，並在極端情況下追究法律責任。我們亦定期組織員工參與信息安全培訓，提升員工信息安全意識，提高安全技能、闡明信息安全責任制。

合規運營

· 廣告管理

我們遵守《中華人民共和國廣告法》、《互聯網廣告管理暫行辦法》等法律法規的要求，制定《廣告管理辦法》，嚴格把控在各種渠道上發佈的營銷信息，確保宣傳、推廣和對外廣告發佈工作的合規性。

本集團的日常廣告素材由市場部進行審核，若有繁瑣、雜疑等不確定內容則由法務部及公共關係部進行最終審核後對外發佈。本集團法務部及公共關係部定期開展研討會或通過公司內部Confluence或Slack等工具對負責廣告內容及市場部的同事進行營銷培訓，確保對外輸出宣傳內容合法合規，亦避免我們的宣傳材料包含欺騙或誤導消費者的成分，切實保障用戶的權益。2020年，我們根據市場廣告審查要求更新審查標準，從10月開始進一步關注內外部廣告投放工作，並在公司內部開展廣告宣導培訓，加強相關人員的合規意識。

若第三方合作方需在本集團「TapTap」等平台投放廣告的，本集團市場部攜同商務部門將審核其營業執照、產品權屬關係證明、軟件著作權證書、遊戲版號等證明產品合法授權的相應資質，經確認無誤後才可在自有平台發佈。

基於我們業務的性質，產品標識不適用於本集團。

知識產權

我們嚴格遵守《中華人民共和國著作權法》、《中華人民共和國商標法》、《中華人民共和國專利法》、《中華人民共和國侵權責任法》、《中國互聯網絡域名管理辦法》和《軟件產品管理辦法》等法律法規，制定了《知識產權管理辦法》，規範了對專利、商標、著作權及其他知識產權的申請、註冊、管理、維權工作，不斷完善公司的知識產權管理。

本集團法務部為知識產權管理責任部門，負責知識產權的保護工作，以及處理知識產權法律事務，並定期組織知識產權宣導及培訓，提升員工知識產權保護意識。我們亦要求各部門指定一名人員兼任知識產權聯絡員，負責收集及上報各部門知識產權信息，反饋知識產權工作意見和建議，聯合法務部共同落實知識產權保護工作。我們與員工、業務夥伴簽訂保密協議，保障我們知識產權的安全。我們亦採取措施防止侵犯第三方知識產權，不斷對知識產權實施市場監控，若發現任何潛在侵權風險，法務部將成立緊急工作小組調查潛在侵權行為，通過法律行動消除對第三方的侵權活動，同時維護本集團的合法權益。

截至2020年12月31日，本集團共擁有426項商標、11項專利、151項軟件著作權，65項註冊美術作品著作权即58項其他知識產權。

供應商管理

我們的主要供應商包括遊戲開發商及分發平台等。我們擁有規範的供應商管理機制，優先選擇具有社會責任感和可持續發展的合作夥伴，與供應商一起提升環境和社會方面的表現，有效管理供應鏈的環境和社會風險。

我們的供應商包括美術類供應商和行政類供應商，覆蓋行政管理、遊戲開發、美術外包、廣告、電子設備、裝修物管等領域。我們制定《一般物資採購制度》、《採購與倉儲管理制度》和《美術供應商管理規範》等內部制度，適用於我們所有的美術類和行政類供應商，規範他們從選擇、准入、評估到退出的全生命周期管理流程。在聘用、甄選供應商的審核過程中，我們從其經營狀況、業務能力、報價、管理水平、質量等多個方面綜合評估；於每年年末，我們亦對供應商交付的產品以及服務進行評估，若有結果不理想的，我們將與供應商溝通以糾正和提升，監督供應商進步，促使我們與供應商合作共贏。

截至2020年12月31日，我們共有200家美術類供應商，其中上海74家，其他區域126家；共95家行政類供應商，其中上海85家，其他區域10家。

TapTap開發者沙龍

2020年，我們在上海舉辦第二屆TapTap開發者沙龍，共邀請200餘位業內製作人、核心研發人員及專業媒體分享前沿思考。本集團CEO黃一孟發表「TapTap今年的計劃與展望」主題演講，介紹一系列針對TapTap的重大功能升級與規劃，表示我們將永遠保持初心，踏踏實實地為遊戲生態服務。



健康遊戲

我們嚴格遵守《中華人民共和國網絡安全法》、《互聯網用戶賬號名稱管理規定》、《互聯網用戶公眾賬號信息服務管理規定》和《關於防止未成年人沉迷網絡遊戲的通知》等法律法規，建立完善的健康遊戲防沉迷系統，在提供高品質遊戲產品的同時，鞏固健康遊戲的網絡遊戲文化，保證遊戲體驗者的身心健康。由於我們的經營特性，關鍵績效指標B6.1「已售或已運送產品總數中因安全與健康理由而須回收的百分比」和B6.4「描述質量檢定過程及產品回收程序」對本集團不適用。

我們已經在遊戲產品中採取以下方案以防止未成年人的身心健康受到侵害：

- 要求所有的用戶完成實名註冊，每15天內將每個用戶在遊客體驗模式下的遊戲時間限制為1小時；
- 建立遊戲時間記錄機制，限制未成年人在節假日的遊戲時間在3小時內，其他時間在1.5小時內，並阻止未成年人在晚上10點至次日早上8點進入我們的遊戲；
- 規範未成年人遊戲充值系統，限制一次性付款金額及每月付款總額。
- 在遊戲中內嵌AI違禁詞攔截系統，實時學習升級詞庫，對敏感內容進行攔截。

玩家溝通

我們嚴格遵守《中華人民共和國消費者權益法》等法律法規，制定和實施《客服投訴處理流程》和《滿意度調查操作規範》等制度，充分聆聽玩家的訴求，及時收集玩家的意見，保障消費者合法權益。

我們非常注重玩家的遊戲體驗，已外聘了專門的客服團隊向遊戲玩家提供多語言的客服支持。我們的玩家可以通過在線溝通工具、在線論壇、客服熱線、郵箱及我們每周7天每天24小時的遊戲客服服務系統等渠道尋求客戶服務及技術支持。我們通過小能在線智能客服系統為我們的用戶提供服務，制定《小能服務規範》為客服人員提供指導，並在每次服務結束前邀請玩家進行滿意度調查。

我們合作的客服代表負責接收投訴並進行記錄管理，及時總結投訴的內容，如遊戲充值、服務器異常、處罰不滿等，並協調公司內部的相關部門處理用戶問題反饋及跟進問題處理進程。待處置完畢後，我們開展售後回訪及滿意度調查，定期對統計的投訴數據進行分析，以改善服務的品質。

2020年度我們通過多種渠道接受玩家的訴求，其中由於我們的工作造成用戶不滿的投訴共計70次，投訴響應率100%，投訴處理率100%，客戶滿意度評分為99.78%。

反腐倡廉

本集團嚴格遵守《中華人民共和國反洗錢法》、《關於禁止商業賄賂行為的暫行規定》和《反不正當競爭法》等法律法規，制定《反洗錢和反恐怖措施及制度》和《反舞弊程序和控制手冊》等制度，禁止賄賂、勒索、欺詐及洗黑錢等行為。本集團亦通過《員工手冊》要求員工在任何情況下都不得索取、收受客戶或業務關聯單位提供的任何利益，禁止員工收取回扣、佣金，挪用公款等行為。此外，為杜絕因虛擬物品線下交易行為可能產生的洗錢風險，本集團所有運營的遊戲產品中，均不設置遊戲幣兌換現金、道具兌換現金、賬號兌換現金、返現等功能。

本集團審計委員會設立統一的舉報郵箱accusation@xindong.com，接受對各類涉嫌貪腐行為及侵害公司利益行為的投訴。本集團內審部負責舞弊行為的實時跟蹤和監控，對接受的投訴進行調查處理，並根據情節的嚴重程度，對相關責任人進行處罰或移交司法部門進行處理。

本集團每年至少舉辦一次覆蓋全體員工及董事的廉潔教育培訓活動，提高反貪腐意識。2020年5月，我們以線上問卷的形式組織全體員工參與廉潔培訓；我們亦與供應商簽訂反商業賄賂條款，杜絕任何形式的商業賄賂行為，若有違規情況我們將全面暫停合作關係。本匯報期內，未發生對本集團或本集團僱員提出並已審結的貪污訴訟案件。

公益活動

我們支持運營所在社區的長期發展，尋求各種方法回饋社會。本集團亦制定《慈善與公益管理辦法》，積極參與各類公益活動，力所能及地為社會貢獻綿薄之力。

關愛特殊人群

本集團於2015年成立「心感動」慈善公益組織，每一年都會為「寶貝之家」民間公益組織送去物資，改善孤兒的生存質量，讓孩子們感受到來自社會的溫暖。2020年夏天，我們向「寶貝之家」工作人員捐贈25套勞防用品，應對夏季高溫酷暑。



支持文化發展

2020年8月2日，由上海市委宣傳部、上海市新聞出版局指導，上海市出版協會、TapTap主辦的第二屆中國原創藝術類精品大賽頒獎典禮在上海浦東嘉里大酒店舉辦。本次大賽旨在通過選拔具備優秀內容、高藝術性、創意水準及技術含量的遊戲作品，鼓勵國內遊戲開發者高水平創作，推動中國遊戲產業高質量發展，共吸引103個團隊積極參與，徵集參賽作品182款。



關愛員工

發展及培訓

本集團制定《培訓管理制度》，把「員工創造成長機會」作為公司使命，為全體員工提供培訓與發展的機會，以幫助員工發揮最大的工作潛能。本集團人事部計劃及組織員工參與通用、技術、美術、運用、策劃、管理6大類培訓課程，以幫助員工提升崗位技能及綜合工作能力。

我們的培訓主題包括：

- ✓ **新員工入職培訓**：新員工入職時開展，主要內容包括公司發展歷程、企業文化、各部門職責、培養機制、晉升機制、產品介紹等，以幫助新員工瞭解公司、快速融入工作氛圍；
- ✓ **心動分享會**：邀請行業專家、學者或者外部培訓機構資深導師舉辦專題培訓，以提高員工崗位技能和綜合能力；
- ✓ **技術人員系列培訓**：定期開展主題培訓、經驗分享、研討會等，包括引擎、渲染、優化等技術模塊，提升技術人員研發硬實力；
- ✓ **管理效率提升培訓**：開展針對管理層的專項培訓，加深管理人員對企業文化的理解，打磨管理技能，使其熟練掌握溝通技巧，提升管理效率；
- ✓ **外部培訓**：派遣員工外出培訓學習，提升員工所在崗位相關的專業知識、技能以及吸收行業最前沿的信息。

此外，我們建立公司內部講師選拔、培養、認證、評級和激勵機制，挖掘本集團內部培訓資源，鼓勵員工在公司內部兼職培訓講師進行分享交流，促進公司內部知識積累沉澱、共享及傳播，以提升員工隊伍的整體水平。

本匯報期內，本集團受訓員工比例及平均受訓時間如下表所示：

劃分		受訓僱員百分比	平均受訓時數
性別	男	72%	5.2
	女	28%	5.9
僱傭類型	高級管理層	4%	3.6
	中級管理層	24%	24
	普通員工	72%	3.8

心動分享會

2020年，我們邀請架構設計、運營、產品等領域的導師為我們的員工開展如《架構設計2：演進式與精簡式設計》《香腸派對運營的站位與走位》《談談手遊立項》為主題的多場分享會，以加強員工展示及學習交流機會，促進員工崗位專項技能提升。

員工權益

本集團嚴格遵守《中華人民共和國勞動法》、《中華人民共和國勞動合同法》、《中華人民共和國就業促進法》和《中華人民共和國劳动合同法》等法律法規，不斷完善人才管理，已建立完善的人力資源管理體系，對員工的薪酬及解僱、招聘及晉升、工作時數、假期、平等機會、多元化、反歧視以及其他待遇及福利等方面進行了詳細規範。

截至2020年12月31日，本集團的僱員人數共計1,952人，其中全職1,952人，兼職34人，按照性別、年齡組別和地區劃分的員工人數和流失率如下表所示：

劃分		員工人數	離職率
性別	男	1,402	23%
	女	550	24%
年齡組別	20~24歲	288	28%
	25~29歲	775	27%
	30歲及以上	889	18%
地區	上海	571	19%
	其他區域	1,381	25%

招聘與解雇

我們制定《招聘管理制度》，秉持「公平競爭，擇優錄用；既考慮現實發展，又考慮長遠需要」的原則綜合考慮候選人的能力（如行業知識和專業技能等）與職業的匹配程度，以及候選人的行為及綜合素質與公司文化價值觀的合度。我們保證招聘流程的公開公正，通過傳統招聘平台、社交平台、潛在候選人／人才庫維護、內部／HR推薦、同行定向挖掘、獵頭等方式進行人才甄選，實現人才高效匯聚，以滿足公司業務發展的需要。

我們與正式員工簽訂《勞動合同》，在《勞動合同》和《員工手冊》中均明文確定解除勞動合同的條件與流程，不隨意解僱員工。

2020年6月起，新入職員工將不與我們簽署《競業限制協議》，我們亦為已經完成合同簽訂的老員工補充勞動合同協議，取消競業限制；我們的股權激勵不會有任何一部分因為員工離職而撤銷；我們亦在公司內部開始試行致意金政策，在員工主動離職時給予半年年薪。我們去除了這些傳統的「網綁」員工的手段，主動提升管理能力留住最好的員工，讓員工主動做自己想做的事情，樂在其中、享受過程。

薪酬福利與晉升

我們已建立公平合理且具有市場競爭力的薪酬體系，保證員工可得到與之相匹配的薪酬獎勵。員工薪酬由基本工資、月補貼、績效獎金以及年終獎組成。我們除了幫助員工繳納養老、醫療、生育、工傷、失業保險及住房公積金等社保福利，還為全體員工投保團體商業補充醫療保險，亦為員工準備結婚福利、生育福利等額外補助。我們定期評估員工表現，根據公司經營狀況、勞動力市場等因素，對表現優異的員工進行薪資上調。

2020年，為加大研發投入，提升人才密度，我們對現行的薪酬策略進行調整，在對標市場同業的基礎上進一步提升薪酬競爭力，以市場領先的薪酬水平吸引頂尖人才。

基於遊戲行業特性以及工作性質，我們為員工設置管理序列、產品／技術／創意序列、市場／運營／職能序列，每個序列設置不同的層級，為員工提供完善的晉升通道，並設置專業通道、管理通道兩大晉升途徑。此外，若資深專員轉管理方向後，發現管理能力有限，可回歸專業通道繼續發展，給予員工探索職業方向的「試錯」機會，以充分挖掘員工潛能，助力員工完成個人抱負。

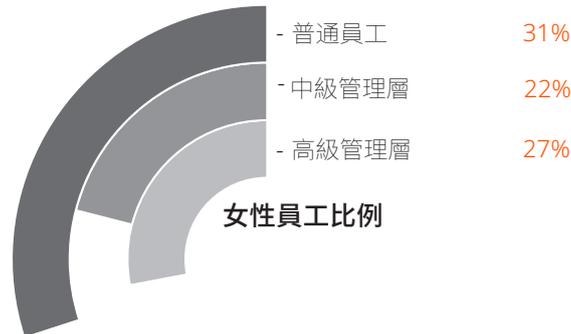
工作時數與假期

根據《員工手冊》中的要求，本集團實行標準工時制，工作時間為一周工作五天，每天工作8小時，每周工作40小時。若經相關部門批准，我們亦按照國家及地方相關規定在某些崗位實行綜合計算工時制或不定時工作制。本集團遵守國家及地方法律法規，員工每年享受帶薪法定節假日，同時享有病假、婚假、產假、陪产假、喪假、和事假等假期。

我們關注公司長期價值，鼓勵員工自己分配時間；關注員工健康，避免頻繁短線衝刺；鼓勵員工每天固定時間學習，投資自己時間到知識和能力的增長。我們的部分項目在趕進度或緊急狀況的時候可能會需要加班，但我們拒絕996，不以加班為榮，更不把加班視為競爭力。2020年，我們將年假政策調整為不設上限的休假政策，員工在不影響個人及團隊工作推進的前提下，可以靈活、自主地安排休假，以便員工可以充分的平衡工作和生活的空間。

平等機會、多元化及反歧視

本集團堅持平等公正的用人態度，在招聘過程中絕不因種族、性別、膚色、年齡、家庭背景、民族傳統、宗教、身體素質和原有國籍等個人特徵而歧視任何一位員工，使所有員工在薪酬及解雇、招聘及晉升、工作時間、假期、及其他福利待遇方面享受平等機會。我們高度遵守員工人權問題，對工作場所中任何形式的歧視、欺壓、騷擾等行為採取零容忍的態度。此外，我們的供應商亦需遵守我們在平等機會、多元化及反歧視方面的政策。



勞工準則

本集團尊重員工的合法權益，遵守《中華人民共和國勞動法》《中華人民共和國勞動合同法》《中華人民共和國未成年人保護法》《禁止使用童工規定》等法律法規，在《招聘管理制度》中明確指出禁止聘用未成年人，人事部檢查僱員的身份證明文件，確保不僱傭童工。本集團嚴格遵守法定工作時間，為保障員工身心健康，禁止出現強制勞工、體罰、監禁等行為。

2020年，本集團未發生任何有關招聘童工或強制勞工的情況。

健康與安全

本集團嚴格遵守相關法律法規，包括但不限於《中華人民共和國消防法》等，力求為員工帶來安全、健康、舒適的工作環境。我們定期檢查辦公樓內的消防器材等，確保工作場所的消防安全；組織員工參與園區開展的消防演練，提高員工反應和自救能力。基於我們業務的特性，員工主要在辦公樓內工作，工作中不接觸粉塵、放射性物質和其他有毒、有害因素，故不存在職業病方面的問題。過去三年，本集團未發生因工亡故事件。

由於長期伏案工作，員工可能會因此產生頸椎疾病、肌肉痠痛、眼睛疲勞等症狀，針對此類情況，我們為員工配備符合人體工學的辦公桌椅，在辦公區域配備休息區及健身器材，定期組織員工參與公司團建、社團活動、節慶活動、員工旅遊等活動，幫助員工消除因工作產生的疲倦，增強員工凝聚力，及對公司的歸屬感。

多式多樣的
員工社團



獨具特
色的節
慶活動

我們邀請專業的醫師為員工舉辦了多場健康知識講座，主題包括「肺部健康」「超聲檢查」「行業高發病」等。



疫情防控

2020年初，為加強新冠疫情期間的防控工作，我們建立《新冠疫情防控措施》，向全體職工授予防疫禮包，並在辦公場所進行全面消毒，嚴格要求公司進出人員遵守防疫三步法，即進入公司人員需進行體溫檢測；進入公司人員需使用免洗消毒液清潔手部；進入公司人員需正確佩戴口罩。



防疫禮包



防疫三步法

環境保護

基於我們的業務特性，本集團的排放物主要來自於辦公場所用電帶來的溫室氣體排放，以及辦公場所的無害廢棄物排放；使用的資源主要為辦公場所的用電和用水，用水全部來自於市政供水，不涉及水源問題。

我們深知保護環境和節約資源對公司可持續發展的重要性，嚴格遵守相關法律法規，包括但不限於《中華人民共和國環境保護法》《中華人民共和國節約能源法》等，制定《節能環保管理制度》，推行綠色辦公，鼓勵每一位員工從自身做起，減少排放，節約資源，減少日常工作對環境的影響。

本集團以「在所有的辦公場所合規處置廢棄物、盡量減少資源使用和溫室氣體排放」為環境目標，通過以下的措施處理排放物，提高資源的使用效率，減少我們對環境的影響：

排放物管理：

本集團積極響應《上海市生活垃圾管理條例》，在辦公區域配備「乾垃圾」「濕垃圾」「可回收物」「有害垃圾」四類專用垃圾桶，對生活垃圾進行集中分類管理，同時張貼垃圾投放標籤，配備保潔指導員工進行垃圾分類，物業人員對分類成果進行二次檢查，經達標後統一處理。



分類垃圾桶

新冠疫情發生後，我們亦增設口罩專用垃圾桶進行獨立分裝回收，並由專門處理廢棄口罩機構進行處理，減少對環境的污染。

資源管理：

- ✓ 充分使用自然風調節辦公區溫度，夏季以及冬季合理設置空調溫度，減少用電量；
- ✓ 辦公區域落實人離關電的要求，每天安排安保人員巡場，檢查辦公用電設備的使用情況，禁止辦公用電設備長期通電待機；
- ✓ 辦公區域已全面使用LED光源，減少能源消耗；
- ✓ 總部與下屬公司，員工與員工之間採用視頻會議代替商旅會議，減少會議差旅成本及資源消耗；
- ✓ 鼓勵辦公無紙化，提倡雙面打印，使用輕薄的紙張，以減少辦公用紙的使用；
- ✓ 對用水設備進行定期維護，拒絕跑冒滴漏；
- ✓ 在洗手間安裝感應式水龍頭，以達到減少用水浪費。

分佈式光伏發電項目

為減少溫室氣體排放，2020年，我們邀請專業光伏公司在本集團總部大樓樓頂安裝太陽能光伏電板，並於7月19日正式上線。

截至2020年12月31日，該項目共計發電197,111千瓦時，相當於減少溫室氣體排放138.67噸二氧化碳當量。



氣候變化：

本集團關注氣候變化趨勢、國內外法規演變對業務運營的影響。本集團ESG工作小組積極識別我們在氣候變化方面所面臨的風險與機遇，制定相關應對措施。經評估，颱風、暴雨等極端天氣會對我們的業務運營帶來潛在的影響。因此，我們針對極端天氣建立了應急流程及響應機制，以減緩不可抗自然因素對業務運營的影響。

關鍵績效指標

本匯報期內，本集團的排放物和資源使用數據如下表所示：

排放物 ^{1,2,3,4}	2020	2019
範疇二：能源間接溫室氣體排放量(噸二氧化碳當量) ⁵	1,947.95	1,177.81
溫室氣體排放密度(噸二氧化碳當量／人)	1.01	1.26
資源使用 ^{6,7}		
間接能源消耗總量(兆瓦時) ⁸	2,966.06	1,674.21
能源消耗密度(兆瓦時／人)	1.54	1.80
總耗水量(噸)	8,631.00	15,622.48
總耗水密度(噸／人)	4.48	16.76

附註：

1. 環境範疇關鍵績效指標覆蓋本集團上海總部辦公區域；
2. 由於我們的經營特性，本集團辦公過程中未產生廢氣排放；生活廢水均排入市政管網，本集團無法對排放量進行計量，因此關鍵績效指標A1.1(排放物種類及相關排放數據)在ESG報告中不作披露；
3. 本集團辦公過程中產生的有害廢棄物為少量廢硒鼓、廢墨盒等，且均由有資質的回收商進行回收循環利用，對環境所產生的影響較小，關鍵績效指標A1.3(所產生有害廢棄物的總量及密度)在ESG報告中不作披露；
4. 本集團的無害廢棄物均為辦公產生的生活垃圾，且均由物業人員統一收集交給市政衛生部門處理，垃圾處理費亦納入物業管理費中統一交給物業公司，本集團對垃圾產生量無法進行計量，關鍵績效指標A1.4(所產生無害廢棄物的總量及密度)在ESG報告中不作披露；
5. 溫室氣體排放均為外購電帶來的範疇二：能源間接溫室氣體排放，排放量按二氧化碳當量呈列，核算方法和轉換因子來自於國家發展和改革委員會發佈的《公共建築運營企業溫室氣體排放核算方法與報告指南》。
6. 由於本集團的業務特性，我們不涉及包裝材料的使用，故關鍵績效指標A2.5(製成品所用包裝材料的總量)不適用；
7. 我們在經營過程中不涉及大量使用不可再生能源、森林資源，或影響生物多樣性等，且根據實質性評估，A3環境及天然資源對本集團的重要程度較低，在ESG報告中不進行披露；
8. 能源消耗均為用電帶來的間接能源消耗，以兆瓦時(千個千瓦時)呈列，其中包括外購電量和本集團光伏項目的自發電量。

07

董事會報告

董事會報告

董事會欣然呈列本集團截至2020年12月31日止年度之年度報告及經審核綜合財務報表。

主要業務

本公司乃一間投資控股公司，其附屬公司主要從事手機及網頁遊戲的開發、營運、發行及分發以及提供信息服務。有關本集團按其主要業務劃分之截至2020年12月31日止年度的收益及經營業績的分析載於管理層討論及分析一節。

業績

本集團截至2020年12月31日止年度之業績載於本年報第74至75頁之本集團綜合損益及其他全面收益表。

財務摘要

本公司過去五個財務年度之業績、資產及負債的摘要載於本年報第158至159頁。

業務回顧

對本集團業務的中肯審視，其中包括本集團於年內之表現討論及分析、自2020年財政年度結束後發生並對本集團有影響的重大事項，和本集團日後可能有之業務發展均載於本年報第4至10頁的「董事會主席的信」。運用財務關鍵表現指標進行的分析載於本年報第11頁至18頁的「管理層討論及分析」。對本集團的環境政策及表現的討論，以及本集團與其利益相關者的重要關係論述載於本年報第36至51頁的「環境、社會及管治報告」。有關本集團遵守對其有重大影響的有關法律及規例的詳情亦載於本年報第40至42頁的「環境、社會及管治報告」及第23至35頁的「企業管治報告」。對本集團面對的主要風險及不明朗因素的描述載於本年報第33頁的「企業管治報告」。所有該等討論均構成本報告的一部分。

物業、廠房及設備

本集團截至2020年12月31日止年度之物業、廠房及設備的變動詳情載於綜合財務報表附註14。

股本

本公司截至2020年12月31日止年度之股本變動的詳情載於綜合財務報表附註25。

儲備

本集團截至2020年12月31日止年度之儲備變動詳情載於綜合權益變動表。於2020年12月31日，本公司可供分配之儲備約為人民幣6,096百萬元。

全球發售及補足性配售所得款項用途

本公司全球發售所得款項淨額約為723.7百萬元，其中包括悉數行使超額配股權所得款項淨額。於2020年12月31日，本集團已動用：

- 約253.3百萬元，用於開發我們的遊戲及與遊戲相關的技術，0港元尚未動用；
- 約217.0百萬元，用於開發TapTap，0港元尚未動用；
- 約108.6百萬元，用於擴展我們的遊戲發行及運營業務，0港元尚未動用；
- 72.4百萬元，用於選擇性及策略性投資及收購，0港元尚未動用；及
- 約23.9百萬元，用作運營資金及一般公司用途，約48.5百萬元尚未動用。

補足性配售所得款項淨額約為767.33百萬元。於2020年12月31日，本集團已動用：

- 約227.0百萬元，用作進一步開發TapTap用途，約310.2百萬元尚未動用；及
- 約16.9百萬元，用作運營資金及一般公司用途，約213.3百萬元尚未動用；

本公司將按照上述披露用途於未來三年逐步應用餘下款項淨額。詳情請參閱本公司招股章程及日期為2020年6月24日的公告。

董事

截至2020年12月31日止年度及直至本年報日期之董事為：

執行董事

黃一孟先生(主席兼首席執行官)
戴雲傑先生
沈晟先生
樊舒陽先生

非執行董事

童璋亮先生
劉偉先生(於2020年12月17日獲委任)
陳豐先生(於2020年12月17日辭任)

獨立非執行董事

裴大鵬先生
辛全東先生
劉千里女士(於2020年12月17日獲委任)
高少星先生(於2020年12月17日辭任)

根據章程細則第16.2條，董事會有權不時及於任何時間委任任何人士為董事，以填補臨時空缺或作為新增董事會成員。任何據此獲委任的董事的任期僅至本公司下一次股東大會，並且符合資格在大會上膺選連任。因此，劉偉先生及劉千里女士將於股東週年大會上退任，並符合資格並願意膺選連任。

根據章程細則第16.18條，在每屆股東週年大會上，當時的三分之一董事或如其人數並非三或三的倍數，則最接近但不少於三分之一的董事人數的董事應輪值退任，但每名董事(包括以指定任期獲委任的董事)須至少每三年輪值退任一次。因此，沈晟先生、樊舒陽先生及童璋亮先生將輪值退任，沈晟先生及童璋亮先生將不會膺選連任，而樊舒陽先生符合資格且將於股東週年大會上願意膺選連任。

董事服務合約

各執行董事已與本公司訂立服務合約，自上市日期起初步為期三年。任何一方均有權發出不少於三個月的書面通知終止有關協議。

各非執行董事已與本公司訂立委任書，自上市日期起初步為期三年或直至上市日期起計本公司第三次股東週年大會(以較早者為準)，(惟須按組織章程細則所規定重選連任)直至根據委任書的條款及條件或由其中一方向另一方提前發出不少於一個月的書面通知予以終止為止。

各獨立非執行董事已與本公司訂立委任書，自上市日期起初步為期三年或直至上市日期起計本公司第三次股東週年大會(以較早者為準)，(惟須按組織章程細則所規定重選連任)直至根據委任書的條款及條件或由其中一方向另一方提前發出不少於一個月的書面通知予以終止為止。

概無董事與本公司訂立本公司於一年內不可在不予賠償(法定賠償除外)的情況下終止之任何服務合約。

僱員、薪酬及退休金計劃

截至2020年12月31日，我們有1,952名僱員，其中幾乎所有僱員均位於上海。

我們為僱員提供具競爭力的薪酬待遇及合作的工作環境，因此，我們一般能吸引及挽留合資格人員並維持穩定的核心管理團隊。我們以基本薪金、補貼、績效及年度獎金補償僱員，並且代表僱員繳納每月社會保險費(包括基本養老保險、基本醫療保險、失業保險、工傷保險、生育保險及住房公積金)。

我們設計及實施為各項工作量身打造的內部培訓及提高績效的一系列責任。我們於定向期間向新僱員提供特定培訓，令彼等熟悉我們的工作環境及運作程序。我們亦向現有僱員提供各種主題的專業在職培訓，如渠道管理、營銷及推廣策略、產品經營及經營支持。我們認為，我們的培訓已為僱員提供可持續、有組織及目標明確的優質培訓，我們認為此可以提高我們僱員的生產力。

董事及高級管理層薪酬

董事會參考薪酬及考核委員會提供的建議並考慮本集團經營業績、個別人士表現及可比擬市場統計資料釐定本集團董事及高級管理層薪酬。

有關董事及本集團五名最高薪人士的酬金詳情載於綜合財務報表附註7。

截至2020年12月31日止年度，高級管理層團隊(包括我們的執行董事和其他高級管理層成員)的酬金介乎以下組別：

酬金範圍(以港元列值)	人數
0港元至1,000,000港元	0
1,000,001港元至2,000,000港元	2
2,000,001港元至5,000,000港元	3
5,000,001港元至10,000,000港元	0
總計	5

除上文所披露者外，截至2020年12月31止年度，本集團並無向任何董事或代表任何董事支付其他款項或應付款項。

董事於競爭業務中的權益

除上文所披露者外，於2020年12月31日，概無董事或其聯繫人於與本集團競爭或可能直接或間接競爭的業務中擁任何競爭權益，而須根據上市規則第8.10條進行披露。

管理合約

於截至2020年12月31日止年度，概無訂立或存在任何有關本公司全部或任何主要部分業務的管理及行政合約。

董事於重大交易、安排或合約中的權益

於本匯報期內，概無董事直接或間接於本公司或其任何附屬公司或同系附屬公司為訂約方的對本公司業務具有重大意義的任何交易、安排或合約中擁有重大權益。

董事及最高行政人員於本公司或其相關法團股份、相關股份及債權證中的權益及淡倉

於2020年12月31日，董事及本公司最高行政人員於本公司或其相聯法團(定義見證券及期貨條例第XV部)的股份、相關股份或債權證中擁有根據證券及期貨條例第352條載入有關條例所述存置於本公司的登記冊內的權益及淡倉，或根據標準守則須知會本公司及聯交所的權益及淡倉如下：

(i) 於股份及相關股份中的權益

董事姓名	權益性質	權益性質	持股概約百分比
黃一孟先生	全權信託委託人 ⁽¹⁾	157,605,000	34.71%
	實益擁有人	2,100,000	0.46%
戴雲傑先生	全權信託委託人 ⁽²⁾	67,545,000	14.87%
沈晟先生	全權信託委託人 ⁽³⁾	1,188,000	0.26%
	實益擁有人	10,486,271	2.31%

附註：

- (1) Happy Today Holding Limited是一家於英屬處女群島註冊成立之公司，由Happy Today Company Limited全資擁有。Happy Today Company Limited由Happy Today Trust持有，該信託由黃先生(作為委託人)設立。Credit Suisse Trust Limited是Happy Today Trust的受託人，而黃先生及其家人是Happy Today Trust的受益人。黃先生亦為Happy Today Holding Limited的董事。因此，黃先生、Credit Suisse Trust Limited及Happy Today Company Limited各自被視為於Happy Today Holding Limited持有之我們股份中擁有權益。

- (2) Aiks Danger Inc.是一家於英屬處女群島註冊成立之公司，由Danger & Sons Inc.全資擁有。Danger & Sons Inc.由戴先生(作為委託人)成立之Danger and Sons Trust持有。Credit Suisse Trust Limited是Danger and Sons Trust的受託人，而戴先生及其家人是Danger and Sons Trust的受益人。戴先生亦為Aiks Danger Inc.之董事。因此，戴先生、Credit Suisse Trust Limited及Danger & Sons Inc.各自被視為於Aiks Danger Inc.持有之我們股份中擁有權益。
- (3) Xochipilli Ltd是一家於英屬處女群島註冊成立之公司，由Toliman Trust持有，該信託由沈晟先生(作為委託人)設立。First American Trust of Nevada, LLC是Toliman Trust的受託人，而沈晟先生、其配偶及其後裔(僅於沈晟先生身故後)是Toliman Trust的受益人。沈晟先生亦為Xochipilli Ltd的董事。因此，沈晟先生被視為於Xochipilli Ltd持有之1,188,000股股份中擁有權益。

(ii) 於相聯法團的權益

董事姓名	權益性質	相聯法團	股份數目	持股概約百分比
黃一孟先生	受控法團權益	心動網絡	165,900,000	55.98%
	實益擁有人	心動網絡	47,281,500	15.95%
戴雲傑先生	實益擁有人	心動網絡	20,263,500	6.84%

除上文所披露者外，於2020年12月31日，本公司董事及最高行政人員概無於本公司或其相關法團的股份、相關股份及債權證中擁有根據證券及期貨條例第352條須登記於本公司所存置登記冊的任何權益或淡倉，或根據標準守則須知會本公司及聯交所的任何權益或淡倉。

主要股東及其他人士於本公司股份及相關股份中的權益及淡倉

據本公司所知，於2020年12月31日，根據證券及期貨條例第336條規定須由本公司保存的登記冊所載，除本公司董事或主要行政人員外，以下人士擁有股份或相關股份5%或以上的權益：

股東名稱	權益性質	股份數目	持股概約百分比
Credit Suisse Trust Limited	受託人	232,226,065	51.14%
Happy Today Company Limited	受控法團權益	157,605,000	34.71%
Happy Today Holding Limited	實益擁有人	157,605,000	34.71%
Danger & Sons Inc.	受控法團權益	67,545,000	14.87%
Aiks Danger Inc.	實益擁有人	67,545,000	14.87%

除上文所披露者外，於2020年12月31日，本公司並無獲知會任何人士(本公司董事或最高行政人員除外)於股份或相關股份中擁有須於本公司根據證券及期貨條例第336條存置的登記冊中登記的權益或淡倉。

購買股份或債券的安排

本年報另行披露者外，於截至2020年12月31日止年度內任何時間，本公司或其任何附屬公司概無訂立任何安排，使董事可藉收購本公司或任何其他法團的股份或債權證而獲得利益，且董事或其任何配偶或未滿18歲子女概無獲授予任何認購本公司或任何其他法團的權益或債務證券的權利或已經行使任何該權利。

受限制股份單位計劃

受限制股份單位計劃於2019年6月3日獲採納。受限制股份單位計劃之主要條款的概述載於本公司日期為2019年11月29日的招股章程附註四「法定及一般資料—D.受限制股份單位計劃」一節。

於2020年12月31日，由受限制股份單位控股實體根據受限制股份單位計劃為承授人及代表承授人持有的股份總數為8,437,540股，約佔本公司已發行股本的1.86%，而概無任何受限制股份單位由本公司授予。

股權掛鈎協議

除受限制股份單位計劃外，截至2020年12月31日止年度，本公司尚未訂立任何股權掛鈎協議。

重要合約

於本匯報期內，除本報告所披露內容之外，本公司或其任何附屬公司並無的與控股股東或其附屬公司之間所訂立的重要合約，亦無控股股東或其任何附屬公司向本公司或其附屬公司提供服務的重要合約（定義見香港上市規則附錄十六）。

關聯交易

2020年8月27日，心動網絡與黃希威先生、張乾先生及湖州易心投資管理合夥企業（有限合夥）（統稱「賣方」）簽訂股權轉讓協議，據此心動網絡有條件同意購買而賣方有條件同意出售其所持有的易玩合共18.34%的股權，總代價為人民幣330,188,964元。有關更多詳情，請參閱公司日期為2020年8月27日的公告。

持續關連交易

根據上市規則第14A章，公司持續關連交易之詳情如下：

IDC服務框架協議

於2019年11月26日，上海脈創與本公司（為其自身及代表本集團其他成員公司）訂立互聯網數據中心（「IDC」）服務框架協議（「IDC服務框架協議」），據此，上海脈創同意向本集團提供IDC服務及相關技術支持服務。IDC服務及相關技術支持服務包括但不限於服務器設備託管服務、寬帶和互聯網協議（「IP」）地址提供、內容交付網絡（「CDN」）加速服務、維護及支援服務。精確的服務範圍、服務費的計算、付款方式及服務安排的其他詳情將由相關訂約方單獨協定。

IDC服務框架協議的初始期限將自上市日期起計且於2021年12月31日屆滿。

交易的理由

上海脈創為中國的IDC服務供應商，提供互聯網及數據相關服務，包括IDC服務及CDN服務。自我們成立以來，上海脈創始終如一地向我們提供IDC服務及相關技術支持服務，因此頗為了解我們的業務及營運要求。經考慮我們先前於上海脈創的購買體驗及我們的長期及穩定合作後，我們的董事相信，上海脈創能以可靠及具成本效益的方式滿足我們的需求，且訂立IDC服務框架協議可降低對我們的營運及內部程序的干擾。

截至2021年12月31日止各三個年度，IDC服務框架協議項下的服務費之建議年度上限分別為12.3百萬元、14.6百萬元及16.7百萬元。

上海脈創由戴雲傑先生的配偶及獨立第三方分別持有32.00%及68.00%，因此，上海脈創為戴先生的聯繫人及本公司的關連人士。

截至2020年12月31日止年度，獨立非執行董事已審閱上述持續關連交易並確認交易乃：

- i. 於本公司正常及一般業務過程中訂立；
- ii. 按正常或更佳商業條款訂立；及
- iii. 按照監管彼等的有關協議，按公平合理及符合股東的整體利益的條款訂立。

本公司核數師已獲委聘根據香港會計師公會頒佈的香港核證委聘準則第3000號(經修訂)「審核或審閱歷史財務資料以外之核證委聘」及參照實務說明第740號「關於香港上市規則所述持續關連交易的核數師函件」就持續關連交易作出報告。

本公司核數師已告知董事會，並確認概無任何事宜引起彼等注意並認為持續關連交易：

- i. 未經上市發行人董事會批准；
- ii. 倘交易涉及上市發行人集團提供的商品或服務，則於所有重大方面均不符合上市發行人集團的定價政策；
- iii. 並未於所有重大方面按照交易的相關協議訂立；及
- iv. 已超過上限。

關聯方交易

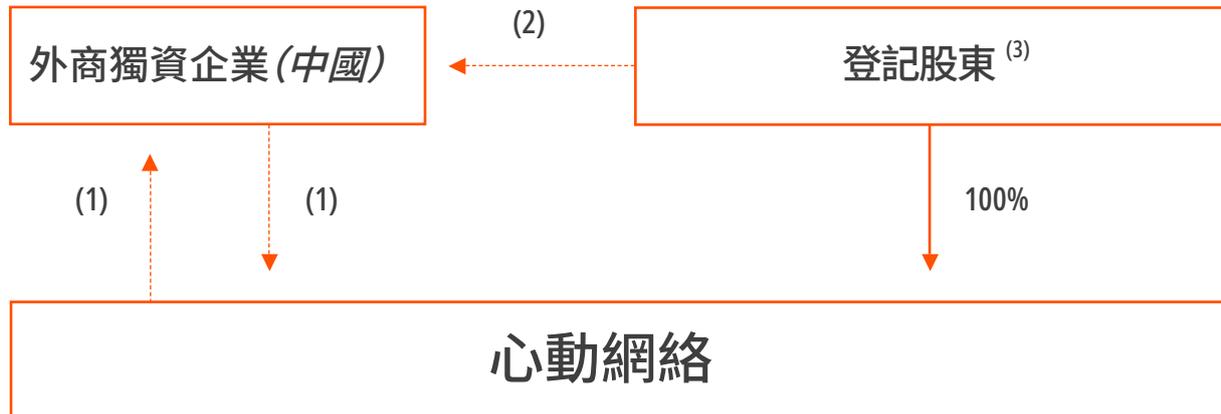
於一般業務過程中訂立的關聯方交易之詳情載於財務報表附註35。

除上文所披露者外，該等關聯方交易概不構成上市規則所界定之關連交易或持續關連交易，且本公司已遵守上市規則第14A章項下之披露規定。

合約安排

本公司已與外商獨資企業及中國綜合聯屬實體訂立一系列合約安排，據此，本公司將有效控制中國綜合聯屬實體所經營的業務，並從中獲得所有經濟利益。因此，透過合約安排，心動網絡及其附屬公司的經營業績以及資產及負債合併為國際財務報告準則項下的經營業績以及資產及負債，猶如彼等乃本集團的附屬公司。截至2020年12月31日止年度，中國綜合聯屬實體的總收益約為人民幣1,895百萬元，而於2020年12月31日，中國綜合聯屬實體的總資產約為人民幣2,081百萬元。

以下簡圖說明根據合約安排規定自我們的中國綜合聯屬實體流向外商獨資企業的經濟效益：



「——」指股權的合法及實益擁有權

「- - - - -」指合約安排

附註：

- (1) 外商獨資企業提供技術諮詢及其他服務，以換取心動網絡的服務費用。請參閱下文見「合約安排概要」一段。
- (2) 登記股東以外商獨資企業為受益人簽立獨家購買權協議、股權質押協議及表決權委託協議，而各相關個人股東的配偶簽立承諾書。請參閱下文「合約安排概要」一段。
- (3) 心動控股有限公司、上海界心投資管理合夥企業(有限合夥)、福州天盟數碼有限公司、上海木辛尹習投資管理合夥企業(有限合夥)、東方星輝(上海)投資中心(有限合夥)、上海游素投資管理有限公司、西藏泰富文化傳媒有限公司、廈門群策創贏股權投資合夥企業(有限合夥)、廈門吉相股權投資有限公司、天津金梧桐投資管理合夥企業(有限合夥)及相關個人股東(包括黃一孟先生、戴雲傑先生、趙宇堯先生、洪深先生、沈晟先生、王晨光先生、潘祖強先生、張愛芬女士、陳穎女士、賈少馳先生、黃業成先生、潘陳萍女士及黃希威先生)統稱為「登記股東」。

- (4) 除本公司的限制類及／或禁止類業務外，心動網絡亦直接或間接持有中國若干實體（「相關實體」）的投資，各實體(i)從事受負面清單下外商投資限制所規限的業務，此將有損該等實體所持有或投資之禁止類業務的相關牌照或許可的持續有效性；(ii)目前並無從事受負面清單項下外商投資限制所規限的業務活動；然而，相關實體擬投資或從事受外商投資限制所規限的潛在業務，並已明確拒絕本公司建議轉讓本集團持有的該等實體權益予外商獨資企業；或(iii)目前並無從事受負面清單項下外商投資限制所規限的業務活動；然而，轉讓心動網絡直接或間接持有的股權須取得其他利益相關者的同意及協助，而本公司無法取得有關同意／協助。自所有利益相關者取得本公司建議轉讓本集團所持之相關實體的權益予外商獨資企業所需的同意及／或協助並不切實可行。有關該等相關實體的更多詳情，請參閱招股章程第208至213頁。

合約安排概要

構成合約安排之各項具體協議的簡要說明載列如下。

(i) 獨家服務協議

於2019年6月16日，外商獨資企業與心動網絡訂立獨家諮詢及技術服務協議（「獨家服務協議」），據此，心動網絡同意委聘外商獨資企業作為向心動網絡提供技術諮詢和服務的獨家供應商，包括但不限於(i)許可經營自研遊戲及授權遊戲；(ii)許可使用軟件、版權和專有技術；(iii)提供全面的業務營運及管理技能解決方案；(iv)硬件和數據庫的日常管理、維護及更新；(v)軟件和網絡遊戲的開發、維護及更新；(vi)員工培訓；(vii)根據相關中國法律的限制協助收集和研究的技術信息；及(viii)心動網絡不時要求的其他服務。為換取該等服務，心動網絡須支付(i)服務費，該費用應包括心動網絡任何財政年度的匯總利潤總額，扣除外商獨資企業於任何財政年度確認之營運成本、開支、稅項及其他法定供款，其可能包括心動網絡及其所有匯總附屬公司上一財政年度的任何累計赤字（如有）；及(ii)心動網絡及外商獨資企業就心動網絡所需的特定諮詢服務或技術服務（如有）另行協定的補充服務費。同時，心動網絡同意外商獨資企業可能根據中國稅務法律及中國稅務常規對服務範圍及服務費作出之任何調整。於獨家服務協議期限內，外商獨資企業享有與心動網絡業務經營有關的所有經濟效益。獨家服務協議亦規定，外商獨資企業於獨家服務協議執行期間產生或獲得的所有知識產權中擁有獨家專屬所有權、權利及利益。

除非存在以下情況：(i)登記股東於心動網絡持有的全部股本權益或心動網絡持有的全部資產已轉移予外商獨資企業或其被委任人；或(ii)由外商獨資企業提前30天以書面方式終止，否則獨家服務協議將繼續有效。

(ii) 獨家購買權協議

於2019年6月16日，外商獨資企業、心動網絡及登記股東訂立獨家購買權協議（「獨家購買權協議」），外商獨資企業擁有不可撤銷的無條件及獨家權利，隨時按照獨家購買權協議的規定及在中國法律允許的範圍內，由外商獨資企業全權酌情決定向登記股東購買或指定一名或多名人士／實體向登記股東購買彼等於心動網絡的全部或任何部分股權，或向心動網絡購買心動網絡的全部或任何部分資產。有關向登記股東購買股份的對價應為人民幣1元或適用中國法律允許的最低價格。有關向心動網絡購買資產的對價應為適用中國法律允許的最低價格。登記股東應將已收對價退回外商獨資企業或外商獨資企業指定的人士。

除非獨家購買權協議因以下情況終止：(i)登記股東所持心動網絡的全部股權或心動網絡所持有的全部資產已轉讓予外商獨資企業或其受委任人；或(ii)外商獨資企業提前30日以書面形式終止，否則獨家購買權協議將繼續有效。

(iii) 股權質押協議

於2019年6月16日，外商獨資企業、心動網絡與登記股東訂立股權質押協議（「股權質押協議」），登記股東同意將彼等各自於心動網絡的全部股權無條件及不可撤銷地質押予外商獨資企業，作為確保履行彼等於合約安排項下的責任或合約安排項下任何及所有有抵押債務的擔保抵押品。於質押期間，外商獨資企業有權收取由登記股東持有的心動網絡股權所產生的任何股息。

股權質押協議項下授予外商獨資企業的質押將一直有效，直至登記股東及心動網絡於合約安排項下的所有合約義務均已全部履行，且登記股東及心動網絡於合約項下的所有有抵押債務均已全部清償。

(iv) 表決權委託協議及授權書

於2019年6月16日，登記股東、外商獨資企業及心動網絡訂立表決權委託協議（「表決權委託協議」），據此，各登記股東同意通過訂立授權書不可撤銷地委任外商獨資企業或其被任命者（包括但不限於外商獨資企業控股公司的董事及彼等的替代有關董事的繼任人及清算人，惟並不包括相關非獨立董事或可能引起利益衝突的董事）為彼等的獨家代理人根據心動網絡的組織章程細則代表彼等行事並行使彼等身為心動網絡股東的全部權利。

表決權委託協議在下述情況發生前仍有效，除非：(i)登記股東於心動網絡持有的全部股本權益及／或於心動網絡持有的全部資產已根據獨家服務協議轉移至外商獨資企業或其被委任人；或(ii)由外商獨資企業提前30天以書面方式終止。

(v) 配偶承諾書

各相關個人股東的配偶（倘適用）已簽署承諾書（「配偶承諾書」），即(i)配偶完全了解以及無條件及不可撤回地同意與各自相關個人股東、外商獨資企業以及心動網絡訂立合約安排（經不時修訂）；(ii)配偶應受合約安排的約束（經心動網絡不時修訂）且採取一切必要行動確保恰當執行合約安排；(iii)配偶無直接權利享有相關個人股東的權益或於其中擁有利益，且將不會就該等權益提出任何申索；(iv)配偶無條件及不可撤回地承諾彼不得作出違反合約安排的任何行動；及(v)倘相關個人股東的配偶持有心動網絡的權益，該配偶應按外商獨資企業的要求與外商獨資企業及心動網絡訂立與合約安排相似的一系列協議。

採納合約安排的理由

我們的主要業務涉及透過手機應用程序及網站發行及營運遊戲，且根據外商投資產業指導目錄，受外商投資限制所規限。鑑於相關中國監管背景，經與中國法律顧問協商後，我們認為本公司直接透過股權持有中國綜合聯屬實體的做法並不可行。有關合約安排有關的外國投資限制的更多詳情，請參閱招股章程第206至207頁及第225至227頁「合約安排－中國監管背景－概覽」及「合約安排－中國外商投資法律的發展」兩節。

與合約安排有關的風險

合約安排存在若干風險，包括：

- 倘中國政府認為該等合約安排違反適用規例，我們的業務會受到重大不利影響。
- 倘中國政府確定我們的所有權架構未遵守新聞出版總署通知包含的限制規定，我們會面臨嚴重處罰。
- 我們與心動網絡及其股東的合約安排在提供控制權方面未必如直接所有權一樣有效。心動網絡及其股東或未能履行該等合約安排下的義務。
- 我們執行股權質押協議的能力可能受到基於中國法律及規例的限制。
- 心動網絡的股東與我們有潛在利益衝突，可能會對我們的業務造成不利影響。
- 倘有關實體破產或受制於解散或清算程序，則我們可能失去使用心動網絡持有的對我們的業務營運而言屬重要的資產及享有資產收益的能力。
- 與心動網絡的合約安排可能導致不利的稅務後果。
- 倘我們行使配股權以收購心動網絡的股權或資產，有關擁有權轉讓可能令我們產生龐大成本。
- 外商投資法之詮釋及實施以及其如何影響我們當前公司架構、企業管治及業務營運之可行性存在重大不確定因素。

有關該等風險的更多詳情，請參閱招股章程第50至56頁「風險因素 — 與我們的合約安排有關的風險」一節。

本集團已採取下列措施，以確保本集團在實施合約安排及遵守合約安排方面的有效運作：

- i. 必要時將因實施及遵守合約安排而引致的重大問題或政府機構作出的任何監管查詢提交董事會審閱及討論；
- ii. 董事會將至少每年覆核合約安排的整體履行遵守情況；
- iii. 本公司將於年報中披露合約安排的整體履行及遵守情況；及
- iv. 本公司將於必要時委聘外部法律顧問或其他專業顧問，以協助董事會覆核合約安排的實施情況、覆核外商獨資企業及我們中國綜合聯屬實體的法律合規情況，以處理因合約安排引起的具體問題或事宜。

獨立非執行董事已審閱合約安排，並確認：

- i. 截至2020年12月31日止年度內進行的交易乃按照合約安排的相關條文訂立；
- ii. 中國綜合聯屬實體概無向其權益持有人作出任何股息或其他分派，而該等股息或其他分派其後並未以其他方式轉授或轉讓予本集團；
- iii. 除合約安排外，截至2020年12月31日止年度，本集團與中國綜合聯屬實體之間並未訂立、續訂及／或複製任何新合約；及
- iv. 合約安排乃於本集團日常及一般業務過程中按正常商業條款訂立，其於本集團而言屬公平合理，並符合本公司及其股東的整體利益。

核數師已於致董事會函件中確認，合約安排項下的交易已獲董事會批准，截至2020年12月31日止年度內進行的交易均已按照合約安排的相關條文訂立，中國綜合聯屬實體並無向其權益持有人作出任何股息或其他分派，而該等股息或其他分派其後並未以其他方式轉授或轉讓予本集團。

優先購買權

組織章程細則或開曼群島法例項下並無載有優先購買權條文，致使本公司須按比例向現有股東提呈發售新股份。

稅項寬減或減免

本公司概不悉知因持有本公司證券而給予本公司股東的任何稅項寬減或減免。

附屬公司

於2020年12月31日，本公司附屬公司的詳情載於綜合財務報表附註1。

獲准許之彌償

根據組織章程細則，各名董事、核數師或本公司其他高級職員有權從本公司的資產中獲得彌償，以彌償其作為董事、核數師或本公司其他高級職員在獲判勝訴或獲判無罪的任何民事或刑事法律訴訟中進行抗辯而招致或蒙受的一切損失或責任。

本公司就已針對董事及高級職員的法律訴訟安排適當保險。

債券發行

於截至2020年12月31日止年度，本公司並未發行任何債券。

捐贈

於截至2020年12月31日止年度，本公司已作出慈善及其他捐贈總金額人民幣10,000元。

企業管治

有關本公司採納的企業管治常規的詳情，請參閱本年報第23至35頁所載的企業管治報告。

重大法律訴訟

於截至2020年12月31日止年度，本公司並無涉及任何重大訴訟或仲裁，而據董事所知，本公司概無任何尚未了結或面臨威脅的任何重大訴訟或申索。

遵守法律及法規

本集團已採納內部控制及風險管理政策，以持續監管有關法律及法規的合規情況。就董事會而言，本集團已於各個方面遵守對本公司及其附屬公司的業務及營運產生重大影響的有關法律及法規。

截至本報告之日，我們已經根據國家新聞出版總署發布的《關於防止未成年人沉迷網絡遊戲的通知》的要求對我們於中國大陸運營的網絡遊戲和付費遊戲實施並且完成了有關防沉迷系統的系統升級。我們將後續聘請外部獨立IT顧問對該等遊戲系統的升級的有效性進行測試並且在必要的情況下及時與我們的中國法律顧問進行溝通。

購買、出售或贖回本公司之上市證券

除根據本公司日期為2020年6月23日之配售及認購協議於2020年7月3日發行26,094,200股普通股外，於截至2020年12月31日止年度，本公司或其任何附屬公司均未購買、出售或贖回本公司之任何上市證券。

匯報期後的後續事件

本公司已於2021年4月12日完成發行於2026年到期的2.8億美元，利率為1.25%的可轉換債券，並於2021年4月13日以每股42.38港元的價格配售26,318,000股股份。詳情請參閱本公司日期為2021年4月1日、2021年4月12日及2021年4月13日的公告。

末期股息

於截至2020年12月31日止年度，董事會決議不建議派付末期股息。

股東週年大會及暫停辦理股份過戶手續

本公司將稍後通知股東有關本公司截至2020年12月31日止年度的股東週年大會日期及暫停辦理股份過戶手續的相關安排。

公眾持股量之充足性

根據本公司可公開獲取的資料，並就董事會所知，於本年報日期，本公司已按照上市規則維持充足的公眾持股量。

核數師

本集團截至2020年12月31日止年度的綜合財務報表已由羅兵咸永道會計師事務所審計。有關續聘羅兵咸永道會計師事務所為本公司核數師的決議案將於股東週年大會上提呈。本公司在本匯報期內並未更換核數師。

代表董事會
心动有限公司
主席
黃一孟
香港，2021年3月25日

08

獨立核數師報告

獨立核數師報告

致心动有限公司股東

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

意見

我們已審計的內容

心动有限公司(「貴公司」)及其附屬公司(「貴集團」)列載於第74頁至第157頁的合併財務報表，包括：

- 於2020年年12月31日的合併財務狀況表；
- 截至該日止年度的合併綜合收益表；
- 截至該日止年度的合併權益變動表；
- 截至該日止年度的合併現金流量表；及
- 合併財務報表附註，包括重大會計政策概要。

我們的意見

我們認為，合併財務報表已根據《國際財務報告準則》真實而中肯地反映了 貴集團於2020年年12月31日的合併財務狀況及截至該日止年度的合併財務表現及合併現金流量，並已遵照香港公司條例的披露規定妥為擬備。

意見的基礎

我們已根據《國際審計準則》進行審計。我們在該等準則下的責任已在本報告「核數師就審計合併財務報表承擔的責任」一節中作進一步闡述。

我們相信，我們所獲得的審計憑證能充足及適當地為我們的審計意見提供基礎。

獨立性

根據國際會計師專業操守理事會頒佈的《專業會計師道德守則》(包括《國際獨立準則》)(「國際會計師專業操守理事會守則」)，我們獨立於 貴集團，並已履行道德守則中的其他專業道德責任。

關鍵審計事項

關鍵審計事項是根據我們的專業判斷，認為對本期合併財務報表的審計最為重要的事項。這些事項是在我們審計整體合併財務報表及出具意見時進行處理的。我們不會對這些事項提供單獨的意見。

我們在審計中識別的關鍵審計事項概述如下：

- 網絡遊戲運營服務的收入確認 – 遊戲虛擬物品的壽命估計
- 商譽減值評估

關鍵審計事項

網絡遊戲運營服務的收入確認 – 遊戲虛擬物品的壽命估計(請參閱合併財務報表附註2.19、附註4.1及附註5)

於截至2020年年12月31日止年度，貴集團大部分收入來自其網絡遊戲運營服務。

貴集團已於遊戲虛擬物品的壽命內按比例確認了遊戲虛擬物品的銷售收入。遊戲虛擬物品的壽命於貴集團已釐定其有義務向遊戲玩家提供持續服務時由管理層參考付費玩家的預期遊戲期間(「玩家關係期」)而釐定。

我們關注此範疇，乃由於參考預期玩家關係期釐定遊戲虛擬物品的壽命存在高度估計不確定性。由於選擇數據時涉及重大假設的主觀性及重大判斷，因此參考預期玩家關係期釐定遊戲虛擬物品的壽命存在重大固有風險。該等判斷及估計包括(i)釐定應用於預期玩家關係期的主要假設，包括但不限於遊戲概況(包括歷史玩家的消費模式、流失率及遊戲生命週期)、目標玩家，以及遊戲對於不同人口組別的玩家吸引力及貴集團的營銷策略；及(ii)識別可能引致預期玩家關係期變動的事件。

我們的審計如何處理關鍵審計事項

我們就估計遊戲虛擬物品的壽命進行的程序包括：

通過參考預期玩家關係期，我們了解管理層對遊戲虛擬物品的壽命估計的內部控制和評估過程，並通過考慮估計不確定性的程度和其他固有風險因素的水平，包括主觀性、變化和管理層傾向或舞弊的敏感性，評估了重大錯報的固有風險。我們瞭解及評估針對銷售遊戲虛擬物品的收入確認的主要內部控制，並使用抽樣的測試方法對主要內部控制進行測試，包括管理層審閱及批准：(i)於推出新虛擬物品前釐定其估計壽命；及(ii)根據對於任何引致現有虛擬物品的估計壽命變動的指標的定期重新評估釐定有關變動；

我們評估管理層於參考預期玩家關係期釐定遊戲虛擬物品的壽命時的判斷及估計，包括虛擬物品性質、遊戲概況、目標玩家以及相關遊戲的不同人口組別玩家(經參考遊戲性質、歷史經營數據、營銷數據及做法以及我們的行業知識)。

我們亦透過抽樣測試對預期玩家關係期的前期評估結果進行了回顧性評估，以通過比較實際玩家關係期與原始估計，抽樣評估管理層估計過程的有效性。

我們抽樣查核用於釐定玩家關係期的歷史玩家消費模式的數據完整性及流失率的計算。

通過參考預期玩家關係期，我們在適用的財務報告框架內評估了與遊戲虛擬物品的壽命評估有關的披露的充分性。

通過參考預期玩家關係期，我們亦考慮了在釐定遊戲虛擬物品的壽命評估時做出的判斷是否會引起可能的管理偏差指標。

基於所進程序，通過參考預期玩家關係期，我們認為於評估遊戲虛擬物品的壽命時的風險評估仍屬適當，且通過參考預期玩家關係期，所得證據足以支持管理層於評估遊戲虛擬物品的壽命時採納的重大判斷及估計。

關鍵審計事項

商譽減值評估

請參閱合併財務報表附註2.9、4.6及16。

於2020年年12月31日，商譽賬面淨值為人民幣101.67百萬元。

貴集團須每年及於有任何跡象顯示獲分配商譽的現金產生單位（「現金產生單位」）可能出現減值時進行商譽減值評估。

貴集團聘任一位獨立外部估值師協助管理層進行商譽減值評估。現金產生單位可收回金額基於現金流量預測按使用價值計算方法釐定。

我們關注此範疇，乃由於商譽減值評估存在高度估計不確定性。由於評估模型的複雜性、所使用的重大假設的主觀性以及選擇數據時涉及的重大判斷，因此與商譽減值有關的固有風險屬重大。如年度收入增長率、毛利率、長期收入增長率及稅前貼現率等。

我們的審計如何處理關鍵審計事項

我們就管理層進行的商譽減值評估的主要程序包括：

我們透過對比經營及市場資料測試管理層的評估，包括定期減值跡象評價是否存在減值指標。

我們了解管理層對商譽減值的內部控制和評估過程，並通過考慮估計不確定性的程度和其他固有風險因素的水平，包括複雜性、主觀性、變化和管理層傾向或舞弊的敏感性，評估了重大錯報的固有風險。我們評估管理層針對減值評估的主要內部控制，並使用抽樣的測試方法對其主要內部控制進行測試，包括釐定用於減值評估的適當估值模型及假設。

我們評估外部估值師的能力、才能及客觀程度。

我們對商譽減值的前期評估結果進行了回顧性評估，以評估管理層估計過程的有效性；

我們以下列各項評估管理層採納的估值模型及重大假設的適當性：(i)評估現金流量預測的歷史準確性，例如將前一年使用的預測與當年業務的實際表現進行比較；(ii)考慮行業預測及市場發展、貴集團管理層批准的預算、計劃及歷史表現，評估現金流量預測所用的主要假設的合理性，包括收入增長率、長期增長率及毛利率；及(iii)讓內部估值專家參與評估計算所應用的稅前貼現率，以透過與行業或市場數據進行比較，以評估所應用的稅前貼現率是否在相同行業中可資比較公司採用的範圍內，並查核貼現率的計算。

關鍵審計事項

我們的審計如何處理關鍵審計事項

我們就主要假設評估管理層的敏感度分析，以評估不利變動導致商譽減值的程度。

我們在適用的財務報告框架內評估了與商譽減值有關的披露的充分性。

我們亦考慮了在選擇模型、重大假設及數據時做出的判斷是否會引起可能的管理偏差指標。

基於所進程序，我們認為商譽減值的風險評估仍屬適當，且所得證據足以支持管理層於評估商譽減值時採納的重大判斷及估計。

其他信息

貴公司董事須對其他信息負責。其他信息包括年報內的所有信息，但不包括合併財務報表及我們的核數師報告。

我們對合併財務報表的意見並不涵蓋其他信息，我們亦不對該等其他信息發表任何形式的鑒證結論。

結合我們對合併財務報表的審計，我們的責任是閱覽其他信息，在此過程中，考慮其他信息是否與合併財務報表或我們在審計過程中所瞭解的情況存在重大抵觸或者似乎存在重大錯誤陳述的情況。

基於我們已執行的工作，如果我們認為其他信息存在重大錯誤陳述，我們須要報告該事實。在這方面，我們並無任何須要報告的事宜。

董事及管治層就合併財務報表須承擔的責任

貴公司董事須負責根據《國際財務報告準則》及香港《公司條例》的披露規定擬備真實而中肯的合併財務報表，並對董事認為為合併財務報表的擬備不存在由於欺詐或錯誤而導致的重大錯誤陳述所需的內部控制負責。

在擬備合併財務報表時，董事負責評估 貴集團持續經營的能力，並在適用情況下披露與持續經營有關的事項，以及使用持續經營為會計基礎，除非董事有意將 貴集團清盤或停止經營，或別無其他實際的替代方案。

管治層須負責監督 貴集團的財務報告過程。

核數師就審計合併財務報表承擔的責任

我們的目標，是對合併財務報表整體是否不存在由於欺詐或錯誤而致的重大錯誤陳述取得合理保證，並出具包括我們意見的核數師報告。我們僅向 閣下(作為整體)報告我們的意見，除此之外本報告別無其他目的。我們不會就本報告的內容向任何其他人士負上或承擔任何責任。合理保證是高水平保證，但不能保證按照《國際審計準則》進行的審計，在某一重大錯誤陳述存在時總能發現。錯誤陳述可以由欺詐或錯誤引起，如果合理預期它們單獨或匯總起來可能影響合併財務報表使用者依賴合併報表所作出的經濟決定，則有關錯誤陳述可被視作重大。

在根據《國際審計準則》進行審計的過程中，我們運用了專業判斷，保持了專業懷疑態度。我們亦：

- 識別和評估由於欺詐或錯誤而導致合併財務報表存在重大錯誤陳述的風險，設計及執行審計程序以應對這些風險，以及獲取充足及適當的審計憑證，作為我們意見的基礎。由於欺詐可能涉及串謀、偽造、蓄意遺漏、虛假陳述，或凌駕於內部監控之上，因此未能發現因欺詐而導致的重大錯誤陳述的風險高於未能發現因錯誤而導致的重大錯誤陳述的風險。
- 瞭解與審計相關的內部控制，以設計適當的審計程序，但目的並非對 貴集團內部控制的有效性發表意見。
- 評估董事所採用會計政策的恰當性以及作出會計估計和相關披露的合理性。
- 對董事採用持續經營會計基礎的恰當性作出結論。根據所獲取的審計憑證，確定是否存在與事項或情況有關的重大不確定性，從而可能導致對 貴集團的持續經營能力產生重大疑慮。如果我們認為存在重大不確定性，則有必要在核數師報告中提請使用者注意合併財務報表中的相關披露。假若有關的披露不足，則我們應當發表非無保留意見。我們的結論是基於核數師報告日止所取得的審計憑證。然而，未來事項或情況可能導致 貴集團不能持續經營。
- 評價綜合財務報表的整體列報方式、結構和內容，包括披露，以及合併財務報表是否中肯反映交易和事項。
- 就 貴集團內實體或業務活動的財務信息獲取充足、適當的審計憑證，以便對合併財務報表發表意見。我們負責集團審計的方向、監督和執行。我們為審計意見承擔全部責任。

除其他事項外，我們與管治層溝通了計劃的審計範圍、時間安排、重大審計發現等，包括我們在審計中識別出內部控制的任何重大缺陷。

我們還向管治層提交聲明，說明我們已符合有關獨立性的相關專業道德要求，並與他們溝通有可能合理地被認為會影響我們獨立性的所有關係及其他事項，以及在適用的情況下，採取消除威脅之行動或應用防範措施。

從與管治層溝通的事項中，我們確定哪些事項對本期合併財務報表的審計最為重要，因而構成關鍵審計事項。我們在核數師報告中描述這些事項，除非法律或法規不允許公開披露這些事項，或在極端罕見的情況下，如果合理預期在我們報告中溝通某事項造成的負面後果超過產生的公眾利益，我們決定不應在報告中溝通該事項。

出具本獨立核數師報告的審計項目合夥人是Jane Kong。

羅兵咸永道會計師事務所
執業會計師

香港，2021年3月25日

09

合併綜合收益表

合併綜合收益表

	附註	截至12月31日止年度	
		2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
收入	5	2,847,553	2,838,097
收入成本	6	(1,315,525)	(1,066,320)
毛利		1,532,028	1,771,777
銷售及營銷開支	6	(633,394)	(745,101)
研發開支	6	(657,506)	(317,596)
一般及行政開支	6	(179,916)	(202,692)
金融資產的減值虧損淨額	6	(1,624)	(1,889)
以公允價值計量且變動計入損益的投資的公允價值變動	8	(1,426)	8,186
其他收入	9	26,166	12,426
其他收益淨額	10	3,361	4,179
經營利潤		87,689	529,290
財務收入		15,505	8,319
財務成本		(3,986)	(2,951)
財務收入淨額	11	11,519	5,368
分佔採用權益法列賬的投資業績	18	14,915	10,767
以權益法入賬的投資減值	18	(7,137)	—
除所得稅前利潤		106,986	545,425
所得稅開支	12	(51,198)	(31,996)
年內利潤		55,788	513,429
其他綜合(虧損)/收益：			
可重新分類至損益的項目			
— 貨幣換算差額		(25,062)	7,999
不可重新分類至損益的項目			
— 貨幣換算差額		(96,170)	(592)
年內其他綜合(虧損)/收益總額		(65,444)	520,836
以下各方應佔年內利潤：			
本公司權益持有人		9,145	346,563
非控股權益	18(a)	46,643	166,866
		55,788	513,429
以下各方應佔年內綜合(虧損)/收益總額：			
本公司權益持有人		(103,896)	351,933
非控股權益	18(a)	38,452	168,903
		(65,444)	520,836
本公司權益持有人應佔年內利潤每股盈利			
每股基本及攤薄盈利(人民幣元)	13	0.02	0.98

第84至157頁所載附註乃該等合併財務報表的組成部分。

10

合併財務狀況表

合併財務狀況表

	附註	於12月31日	
		2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備	14	112,592	86,938
使用權資產	15	129,555	37,644
無形資產	16	199,322	198,938
遞延稅項資產	17	16,810	11,349
以權益法入賬的投資	18	66,326	52,800
以公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	20	23,670	29,918
預付款項、按金及其他資產	21	26,713	74,156
		574,988	491,743
流動資產			
貿易應收款項	22	299,161	406,143
預付所得稅		30,254	14,167
預付款項及其他資產	21	120,827	119,775
短期投資	23	—	497,363
現金及現金等價物	24	2,319,512	1,336,869
		2,769,754	2,374,317
		3,344,742	2,866,060
權益			
股本	25	306	284
股份溢價	25	6,095,544	5,357,114
其他儲備	26	(4,444,279)	(4,137,328)
留存盈利		644,888	651,800
本公司權益持有人應佔權益		2,296,459	1,871,870
非控股權益	18	283,667	414,660
權益總額		2,580,126	2,286,530

合併財務狀況表（續）

	附註	於12月31日	
		2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
負債			
非流動負債			
遞延稅項負債	17	1,621	2,135
租賃負債	27	81,920	23,056
		83,541	25,191
流動負債			
應付貿易款項	28	164,560	200,845
客戶預付款項	29	21,215	15,756
其他應付款項及應計費用	30	239,968	151,705
合約負債	31	128,546	99,321
當期所得稅負債		78,713	70,250
租賃負債	27	48,073	16,462
		681,075	554,339
負債總額		764,616	579,530
權益及負債總額		3,344,742	2,866,060

第84至157頁所載註釋乃該等合併財務報表的組成部分。

第84至157頁所載財務報表由董事會於2021年3月25日批准，並由其代表簽署

戴雲傑
董事

樊舒陽
董事

11

合併權益變動表

合併權益變動表

	附註	本公司權益持有人應佔				小計 人民幣千元	非控股權益 人民幣千元	總計 人民幣千元
		股本 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元	留存盈利 人民幣千元			
截至2019年1月1日		—	—	755,457	322,457	1,077,914	264,646	1,342,560
綜合收益								
年內利潤		—	—	—	346,563	346,563	166,866	513,429
其他綜合收益								
— 貨幣換算差額		—	—	5,370	—	5,370	2,037	7,407
年內綜合收益總額		—	—	5,370	346,563	351,933	168,903	520,836
與擁有人(身份為擁有人)的交易								
一間附屬公司購回股份	6	—	—	(86,408)	—	(86,408)	—	(86,408)
收購附屬公司的額外股權	18	—	—	(78,034)	—	(78,034)	(18,889)	(96,923)
與本集團重組有關的普通股發行	25	240	4,750,933	(4,750,933)	—	240	—	240
於首次公開發售後發行普通股	25	44	606,181	—	—	606,225	—	606,225
撥入法定儲備	26	—	—	17,220	(17,220)	—	—	—
年內與擁有人(身份為擁有人)的交易總額		284	5,357,114	(4,898,155)	(17,220)	442,023	(18,889)	423,134
截至2019年12月31日		284	5,357,114	(4,137,328)	651,800	1,871,870	414,660	2,286,530

合併權益變動表 (續)

附註	本公司權益持有人應佔				小計 人民幣千元	非控股權益 人民幣千元	總計 人民幣千元
	股本 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元	留存盈利 人民幣千元			
截至2020年1月1日	284	5,357,114	(4,137,328)	651,800	1,871,870	414,660	2,286,530
綜合虧損							
年內利潤	—	—	—	9,145	9,145	46,643	55,788
其他綜合虧損							
— 貨幣換算差額	—	—	(113,041)	—	(113,041)	(8,191)	(121,232)
年內綜合虧損總額	—	—	(113,041)	9,145	(103,896)	38,452	(65,444)
與擁有人(身份為擁有人)的交易							
行使首次公開發售超額配股權 (「超額配股權」)發行普通股	25	3	36,669	—	36,672	—	36,672
發行普通股	25	19	701,761	—	701,780	—	701,780
股息分派	32	—	—	—	—	(49,223)	(49,223)
撥入法定儲備	26	—	—	16,057	(16,057)	—	—
與非控股權益的交易	18(b)	—	—	(209,967)	—	(209,967)	(330,189)
年內與擁有人(身份為擁有人)的交易總額	22	22	738,430	(193,910)	(16,057)	528,485	(169,445)
截至2020年12月31日	306	6,095,544	(4,444,279)	644,888	2,296,459	283,667	2,580,126

第84至157頁所載附註乃該等合併財務報表的組成部分。

12

合併現金流量表

合併現金流量表

	附註	截至12月31日止年度	
		2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
經營活動所得現金流量			
經營產生的現金	33	409,869	856,133
(已付) / 已退還所得稅		(61,677)	4,641
經營活動產生的現金淨額		348,192	860,774
投資活動所得現金流量			
購買物業、廠房及設備		(72,451)	(66,917)
出售物業、廠房及設備所得款項		1,486	37
購買無形資產(包括無形資產的預付款項)		(39,504)	(72,952)
收購以權益法入賬之投資	18(c)	(10,025)	—
應佔使用權益法核算的投資之已收股息	18(c)	3,600	—
出售以權益法入賬的應佔投資所得款項	18(c)	460	—
收購以公允價值計量且其變動計入損益的投資		(3,000)	—
購買短期投資		(973,870)	(2,265,100)
出售短期投資所得款項		1,480,492	1,936,301
投資活動所得 / (所用) 現金淨額		387,188	(468,631)
融資活動所得現金淨額			
支付一間附屬公司購回股份	6	—	(92,298)
支付非控股股東的股息	32	(49,223)	—
支付收購附屬公司的額外股權	18(b)	(330,189)	(96,923)
與本集團重組有關的普通股發行	25	—	240
於首次公開發售後發行普通股	25	—	629,294
行使超額配股權後發行普通股	25	40,132	—
發行普通股	25	701,780	—
支付租賃負債(包括利息)	15	(32,029)	(23,692)
上市開支付款		(69)	(53,794)
融資活動產生的現金淨額		330,402	362,827
現金及現金等價物增加淨額		1,065,782	754,970
年初現金及現金等價物		1,336,869	573,233
現金及現金等價物匯率變動的影響		(83,139)	8,666
年末現金及現金等價物	24	2,319,512	1,336,869

第84至157頁所載附註乃合併財務報表的組成部分。

13

合併財務報表附註

合併財務報表附註

1 一般資料、重組及編製基準

1.1 一般資料

心动有限公司(「本公司」)於2019年1月25日根據開曼群島法律註冊成立為獲豁免有限責任公司。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(包括結構性實體)(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)及其他國家和地區從事手機遊戲及網頁遊戲開發、運營、發行及分發,並提供信息服務(「上市業務」)。

本公司於2019年12月12日在香港聯合交易所有限公司首次上市。

除非另有說明,否則截至2019年及2020年12月31日止年度的合併財務報表均以人民幣(「人民幣」)呈列,所有數值進位至最接近千位(人民幣千元)。

1.2 本集團歷史及重組

於本公司註冊成立及完成重組(「重組」)(定義見下文)前,上市業務主要由心动網絡股份有限公司及其附屬公司(「心动網絡集團」)進行。

於籌備本公司股份於香港聯合交易所有限公司主板上市時,本集團進行重組,據此,從事上市業務公司的實益權益乃轉讓予本公司。有關重組詳情載列如下:

1.2.1 本公司註冊成立及境外控股架構

於2019年1月25日,本公司於開曼群島註冊成立,並按面值0.0001美元(「美元」)向初始認購人配發及發行一股份,該股份乃轉讓予黃一孟先生的控股公司Happy Today Holding Limited。於2019年4月10日,本公司按面值向Happy Today Holding Limited進一步配發及發行157,604,999股股份。

於2019年2月11日,XD Holdings Limited乃於英屬處女群島(「英屬處女群島」)註冊成立,作為本公司的全資附屬公司。

於2019年2月28日,XD (HK) Limited乃於香港註冊成立,作為XD Holdings Limited的全資附屬公司。

1.2.2 境外股權重組

自2019年4月10日至2019年6月17日,為反映心动網絡集團的境內股權架構,67,545,000股、10,961,250股、37,598,680股、8,437,540股及78,211,030股股份乃分別配發及發行予Aiks Danger Inc.、Dynasty Vision Limited、Jiexin Management Limited、Heart Assets Limited及其他15名境外持有人。

1 一般資料、重組及編製基準(續)

1.2 本集團歷史及重組(續)

1.2.3 收購受限制經營的心動網絡集團

於2019年6月6日，心動互動娛樂有限公司(「外商獨資企業」)乃於中國註冊成立，作為XD(HK)Limited的全資附屬公司。

於2019年6月16日，外商獨資企業與(其中包括)心動網絡股份有限公司訂立一系列合約協議(統稱「合約安排」)。根據合約安排，外商獨資企業能有效控制具受限制經營的心動網絡股份有限公司及其中國附屬公司(統稱「中國綜合聯屬實體」)之運營及融資決策，並獲得中國綜合聯屬實體產生的幾乎全部經濟利益。因此，中國綜合聯屬實體作為本公司受控制性結構實體處理且由本公司合併。有關合約安排的進一步詳情乃載於附註2.2.1。

1.2.4 非限制及／或非禁止經營重組

為確保合約安排盡可能符合香港聯合交易所有限公司的要求，不受任何外國投資限制或禁止開展業務的公司乃直接或間接轉讓予本公司並由其控制。

於2019年3月27日，心弦(北京)網絡科技有限公司(「心弦」)乃由心動網絡股份有限公司及沈玹基(分別持有99%及1%股權)於中國註冊成立。於2019年5月15日，XD(HK)Limited、心動網絡股份有限公司及沈玹基訂立一份股份轉讓協議，據此，XD(HK)Limited收購心弦的100%股權，而心弦成為XD(HK)Limited的全資附屬公司。

於2019年3月28日，心動網絡股份有限公司、沈玹基及心弦訂立一份股份轉讓協議，據此，心弦自心動網絡股份有限公司收購上海龍成網絡科技有限公司(「龍成」)的65%股權。

Xindong Korea Co. Ltd.及心動(香港)有限公司的100%股權亦自心動網絡股份有限公司轉讓予XD Holdings Limited。

1 一般資料、重組及編製基準(續)

1.2 本集團歷史及重組(續)

1.2.4 非限制及／或非禁止經營重組(續)

於2020年12月31日，本公司於以下附屬公司擁有直接及間接權益：

名稱	成立地點及 法團實體的性質	已發行/ 實繳股本詳情	本集團持有 實際權益	主要業務
附屬公司				
直接持有：				
XD Holdings Limited	英屬處女群島， 有限責任公司	1美元	100%	投資控股
Taptap Holding Limited (前稱「EWAN Holding Limited」)	英屬處女群島， 有限責任公司	1美元	100%	投資控股
XDG Holding Limited	英屬處女群島， 有限責任公司	1美元	100%	投資控股
間接持有：				
XD (HK) Limited 龍成	香港，有限責任公司	10,000港元	100%	投資控股
心動全球有限公司	中國，有限責任公司	人民幣1,000,000元	65%	遊戲運營
心動互動娛樂有限公司	香港，有限責任公司	12,213,000港元	65%	遊戲運營
心動(香港)有限公司	中國，有限責任公司	人民幣100,000,000元	100%	遊戲開發
心動(香港)有限公司	香港，有限責任公司	1,000,000港元	100%	遊戲運營
Xindong Limited	英屬處女群島， 有限責任公司	50,000美元	100%	投資控股
Xindong Korea Co., Ltd.	韓國，有限責任公司	1,142,000,000韓元 (「韓元」)	100%	遊戲運營
Taptap (HK) Limited (前稱「EWAN Global (HK) Limited」)	香港，有限責任公司	10,000港元	55.78%	遊戲平台及信息服務
X.D. Global (HK) Limited	香港，有限責任公司	10,000港元	65%	遊戲運營
XD Entertainment Pte. Ltd.	新加坡，有限責任公司	500,000新加坡元	100%	遊戲運營
Hyper Times limited	英屬處女群島， 有限責任公司	50,000美元	51%	投資控股
Hyper Power Limited	香港，有限責任公司	10,000港元	51%	投資控股
上海心城信息技术有限公司	中國，有限責任公司	人民幣1,000,000元	51%	遊戲開發
上海易玩互动娱乐有限公司	中國，有限責任公司	人民幣10,000,000元	55.78%	信息服務

1 一般資料、重組及編製基準(續)

1.2 本集團歷史及重組(續)

1.2.4 非限制及／或非禁止經營重組(續)

名稱	成立地點及 法團實體的性質	已發行／ 實繳股本詳情	本集團持有 實際權益	主要業務
通過合約安排控制的結構實體				
心動網絡股份有限公司	中國，有限責任公司	人民幣296,345,350元	100%	遊戲運營
易玩(上海)網絡科技有限公司 (「易玩」)	中國上海，有限責任公司	人民幣10,917,294元	74.12%	遊戲平台及信息服務
上海心動投資管理有限公司	中國上海，有限責任公司	人民幣81,100,000元	100%	投資遊戲開發實體

2 重大會計政策概要

編製合併財務報表時應用之主要會計政策載列如下。除另有指明外，該等政策於所有呈列年度獲貫徹應用。

2.1 編製基準

合併財務報表乃根據國際財務報告準則（「國際財務報告準則」）編製。合併財務報表乃根據歷史成本常規編製，並因按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產重估而予以修訂，該等金融資產按公允價值列賬。

編製符合國際財務報告準則的合併財務報表要求運用若干重要的會計估計。其亦要求管理層於應用本集團的會計政策過程中作出判斷。涉及高度判斷或高度複雜性的範疇，或涉及對合併財務報表屬重大假設和估計的範疇經已於下文附註4披露。

(a) 本集團採納的新準則及對準則之修訂

本集團已於2020年1月1日開始的財政年度首次採納如下準則及對準則之修訂：

國際會計準則第1號及國際會計準則第8號(修訂)	重大的定義
國際財務報告準則第3號(修訂)	業務的定義
概念框架	財務報告的經修訂概念框架
國際財務報告準則第16號(修訂)	COVID-19相關租金減免
國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號及國際財務報告準則第7號(修訂)	利率基準改革
國際財務報告準則(修訂)	2018年至2020年國際財務報告準則週期的年度改進

採納該等新準則及對準則之修訂對本集團的合併財務報表並無重大影響。

(b) 本集團管理層尚未採納的新準則及對準則之修訂

以下新準則及對準則之修訂於2020年1月1日開始的財政年度尚未生效，且本集團在編製本合併財務報表時並無提早採納。預期該等新準則及對準則之修訂對本集團合併財務報表概無重大影響。

		於下列日期或之後開始的會計年度生效
國際會計準則第28號及國際財務報告準則第10號(修訂)	投資者與其聯營公司或合營公司之間的資產出售或注入	待定
國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號、國際財務報告準則第7號、國際財務報告準則第4號及國際財務報告準則第16號(修訂)	利率基準改革 – 第二階段	2021年1月1日
國際會計準則第16號(修訂)	物業、廠房及設備：擬定用途前之所得款項	2022年1月1日
國際會計準則第37號(修訂)	虧損性合約 – 履行合約之成本	2022年1月1日
國際會計準則第1號(修訂)	負債分類為流動或非流動	2023年1月1日
國際財務報告準則第17號	保險合約	2023年1月1日
國際會計準則第1號及國際財務報告準則實務報告第2號(修訂)	會計政策之披露	2023年1月1日
國際會計準則第8號(修訂)	會計估計之定義	2023年1月1日

本集團已開始評估該等新訂或經修訂準則及修訂的影響。根據董事作出的初步評估，於其生效時，不會對本集團的財務表現及狀況造成重大影響。

2 重大會計政策概要(續)

2.2 附屬公司

附屬公司指本集團擁有控制權的所有實體(包括結構實體)。當本集團承受或享有參與實體(包括結構實體)所得之可變回報，且有能力通過其指示實體活動之權力影響該等回報時，則本集團控制該實體。附屬公司自控制權轉移至本集團之日起開始悉數合併入賬，並自控制權喪失之日起終止匯總入賬。

集團內的公司間交易、結餘及交易的未變現收益已抵銷。未變現損失亦予以抵銷，除非交易提供所轉移資產的減值證據。附屬公司的會計政策已變更(倘必要)以確保本集團所採納政策的一致性。

附屬公司業績及權益中的非控股權益分別於合併綜合收益表、合併權益變動表及合併財務狀況報表中單獨呈列。

2.2.1 通過合約安排控制的附屬公司

本公司的全資附屬公司外商獨資企業已與(其中包括)心動網絡股份有限公司訂立合約安排，使得外商獨資企業及本集團：

- 行使對中國綜合聯屬實體的有效控制；
- 行使權益持有人對中國綜合聯屬實體的投票權；
- 因外商獨資企業酌情業務支持，收取中國綜合聯屬實體所產生的幾乎全部經濟利益回報；
- 取得不可撤回及獨家權利以名義對價向心動網絡股份有限公司的登記權益持有人購買該公司的所有股權，惟相關政府機關要求以另一金額作為購買對價則除外，於該情況下購買對價將為有關機關所要求的金額。倘相關政府機關要求以名義金額以外的金額作為購買對價，則心動網絡股份有限公司登記權益持有人將向外商獨資企業退回彼等所收取的購買對價金額。應外商獨資企業的要求，心動網絡股份有限公司登記權益持有人於外商獨資企業行使其購買權後，將即時及無條件地向外商獨資企業(或其於本集團內的指定人士)轉讓彼等各自於心動網絡股份有限公司的股權；及
- 自心動網絡股份有限公司的登記權益持有人取得以該公司全部擁有權權益所作出的質押，以作為履行彼等於合約安排項下的責任的擔保。

由於合約安排，本公司有權行使對中國綜合聯屬實體的權力，獲得其參與中國綜合聯屬實體所得的可變回報，並有能力透過其於中國綜合聯屬實體之權力影響該等回報。故本公司被視為對中國綜合聯屬實體有控制權。因此，本公司將中國綜合聯屬實體視為受控制結構實體，並將該等實體的財務狀況及經營業績綜合計入本集團的合併財務報表中。

儘管如此，合約安排可能不如本集團對中國綜合聯屬實體擁有直接控制權的直接法定所有權有效，同時中國法律體制所呈現的不確定因素可能妨礙本集團行使對中國綜合聯屬實體的業績、資產及負債的實益權利。基於其法律顧問的意見，董事認為，合約安排符合相關中國法律及法規，具有法律約束力且可強制執行。

2 重大會計政策概要(續)

2.2 附屬公司(續)

2.2.2 業務合併

本集團採用購買法將所有業務合併入賬，不論是否已收購權益工具或其他資產。就收購附屬公司轉讓的對價包括：

- 所轉讓資產的公允價值；
- 已收購業務前擁有人產生的負債；
- 本集團發行的股權；
- 或有對價安排產生的任何資產或負債的公允價值；及
- 該附屬公司任何先前存在的股權的公允價值。

在業務合併中所收購的可資識別資產及承擔的負債及或有負債初步按其於收購日期的公允價值計量。本集團按個別收購基準確認於已收購實體的任何非控股權益，非控股權益可按公允價值或按非控股權益分佔已收購實體可資識別資產淨值的比例確認。

收購相關成本於產生時支銷。

所轉讓對價、於被收購方的任何非控股權益金額及任何先前於被收購方的股權於收購日期的公允價值超逾所收購可資識別資產淨值之公允價值的差額乃入賬列作商譽。

或有對價分類為權益或金融負債。分類為金融負債的金額隨後按公允價值重新計量，公允價值變動於損益確認。分類為權益的金額不再重新計量，且其後續結算於權益內列賬。

倘業務合併分階段進行，則收購方先前持有的被收購方股權於收購日期的賬面值按收購日期的公允價值重新計量。該重新計量產生的任何收益或虧損乃於損益確認。

2.2.3 不導致控制權變更的附屬公司擁有權權益變動

本集團視與非控制性權益進行不導致失去控制權的交易為與本集團權益擁有人進行的交易。擁有權權益的變動導致於控制性權益與非控制性權益的賬面值作出調整，以反映彼等於附屬公司的相關權益。非控制性權益調整的款額與已付或已收任何對價之間的差額於本公司擁有人應佔權益確認為獨立儲備。

2.2.4 出售附屬公司

當本集團因失去控制權而不再將附屬公司匯總入賬，於實體中保留的權益重新計量至公允價值，賬面值變動於損益確認。該公允價值就其後聯營公司、合營企業或金融資產的保留權益的入賬而言成為初始賬面值。此外，先前於其他綜合收益確認與該實體有關的任何金額按猶如本集團已直接出售有關資產或負債的方式入賬。此舉意味著先前在其他綜合收益確認的金額按適用國際財務報告準則規定／許可重新分類至損益或轉撥至另一類權益。

2 重大會計政策概要(續)

2.3 獨立財務報表

於附屬公司的投資乃按成本減減值入賬。成本包括投資的直接歸屬成本。附屬公司業績按本公司已收及應收股息入賬。

倘自相關投資收取的股息超出附屬公司於股息宣派期間的綜合收益總額，或倘獨立財務報表內所列投資的賬面值超出合併財務報表所示投資對象資產淨值(包括商譽)的賬面值，則須對於附屬公司的投資進行減值測試。

2.4 聯營公司

聯營公司乃本集團於其中擁有重大影響力而非控制權或共同控制權之所有實體。本集團以可贖回工具之形式於聯營公司的投資乃指定為按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產。所有以普通股形式且具重大影響力之聯營公司的投資採用權益會計法入賬，初始按成本確認，並於其後進行調整，以確認收購後本集團應佔被投資方損益份額，以及被投資方其他綜合收益中本集團應佔其他綜合收益變動份額。已收或應收聯營公司股息確認為投資賬面值抵減。

當本集團應佔按權益法列賬投資虧損等於或超過其於實體的權益(包括任何其他無抵押長期應收款項)，除非其已產生責任或代表其他實體付款，本集團不會進一步確認虧損。

本集團與其聯營公司及合營企業之間的交易之未變現收益將予以抵銷，惟以本集團於該等實體的權益為限。除非該項交易提供證據證明轉移資產出現減值，否則未變現虧損亦予以抵銷。被投資方之會計政策於有需要時會修訂，以確保與本集團所採納之政策一致。

本集團於各匯報日期釐定採用權益法入賬之投資是否存在客觀減值證據。一旦存在減值證據，本集團會按投資可收回金額與其賬面值的差額計算減值金額，並於合併綜合收益表「其他收益／(虧損)淨額」確認有關金額。

若本集團在一家聯營公司中的擁有權權益被減少，但保留重大影響力，則僅之前在其他綜合收益中被確認的金額將被重新按比例歸類為損益(如適用)。

2.5 分部報告

經營分部按與提供予主要經營決策者(「主要經營決策者」)的內部報告一致的方式呈報。主要經營決策者負責經營分部的資源分配及表現評估，已被識別為本公司的執行董事。

2.6 外幣換算

2.6.1 功能及呈報貨幣

本集團旗下各實體的財務資料內所載項目均採用該實體經營所在主要經濟環境的貨幣(「功能貨幣」)計量。本公司及其中國大陸以外附屬公司的功能貨幣為美元，而本公司於中國大陸的附屬公司的功能貨幣為人民幣。由於本集團於本匯報期的主要業務在中國大陸進行，本集團決定以人民幣呈列其財務資料(另有說明除外)。

2 重大會計政策概要(續)

2.6 外幣換算(續)

2.6.2 交易及結餘

外幣交易採用於交易日期的匯率換算為功能貨幣。結算此等交易產生的匯兌盈虧以及將以外幣計值的貨幣資產和負債以年末匯率換算產生的匯兌盈虧通常按淨額基準在合併綜合收益表內的「其他收益／(虧損)淨額」中確認。

以外幣為單位按公允價值計量之非貨幣性項目，按釐定公允價值當日之匯率換算。按公允價值列賬的資產及負債之換算差額呈報為公允價值盈虧之一部分。例如，非貨幣性資產及負債(例如所持按公允價值計量且其變動計入損益記賬的權益)的換算差額在合併綜合收益表中確認為「以公允價值計量且變動計入損益的投資的公允價值變動」一部分。

2.6.3 本集團公司

所有採用有別於呈報貨幣的功能貨幣的本集團實體(當中概無擁有超通脹經濟體的貨幣)，其業績及財務狀況均按下列方式換算為呈報貨幣：

- 就各財務狀況表呈列的資產及負債，按財務狀況表日期的收市匯率換算；
- 就各綜合收益表的收入及開支，按平均匯率換算(除非此並非交易日期的現行匯率累計影響的合理約值，在該情況下，收入及開支按交易日期的匯率換算)；及
- 所有由此產生的匯兌差額均在其他綜合收益內確認。

收購海外實體所產生的商譽及公允價值調整均視為海外實體的資產及負債，並按收市匯率換算。產生的貨幣換算差額於其他綜合收益內確認。

2.7 物業、廠房及設備

物業、廠房及設備按歷史成本減折舊列賬。歷史成本包括與採購項目直接相關的支出。

其後的成本計入資產的賬面值內或確認為獨立資產(如適用)，惟僅限於與該項目相關的未來經濟利益有可能流入本集團及該項目的成本能可靠地計量的情況。已替換零件按照賬面值確認取消。所有其他維修保養於其產生的財務期間在綜合收益表內扣除。

物業、廠房及設備以直線法計算折舊以於其以下估計可用年期內分攤其成本至其剩餘價值：

- | | |
|------------|---------------------|
| · 服務器及其他設備 | 3年 |
| · 傢俬及電器 | 5年 |
| · 汽車 | 4年 |
| · 租賃物業裝修 | 估計可用年期或餘下租期(以較短者為準) |

因業務收購產生的物業、廠房及設備於剩餘可使用年期內折舊。

資產的剩餘價值及可用年期於各報告期末予以覆核，並在適當時作出調整。

2 重大會計政策概要(續)

2.7 物業、廠房及設備(續)

倘資產的賬面值大於其估計可收回金額，則資產的賬面值即時撇減至其可收回金額(附註2.9)。

出售產生的收益及虧損乃將所得款項與賬面值比較而釐定，並於綜合收益表內的「其他收益／(虧損)淨額」項內確認。

2.8 無形資產

2.8.1 商譽

收購附屬公司所產生之商譽指所轉讓購買對價總額、於被收購方之任何非控股權益金額及任何先前於被收購方之股權於收購日期之公允價值超出所收購可識別資產淨值之公允價值之數額。收購附屬公司所產生之商譽記入無形資產中。商譽不予攤銷，但須每年進行減值測試，或當有事件出現或情況改變顯示可能出現減值時，作出更頻繁測試，並按成本減累計減值虧損列賬。出售實體之收益及虧損包括與出售實體有關的商譽賬面值。

就減值測試而言，商譽會分配至現金產生單位(「現金產生單位」)。有關分配乃對預期將從商譽產生的業務合併中獲益的現金產生單位或現金產生單位組別作出。單位或單位組別於經營分部乃就內部管理目的而於監察商譽的最低層次確認。

2.8.2 其他無形資產

其他無形資產主要包括軟件、遊戲授權、域名及商標。倘彼等單獨獲得則最初將按成本進行確認及計量，倘彼等於業務合併中獲得，則最初將按公允價值進行確認及計量。其他無形資產按直線法於其估計可使用年內攤銷，此反映了無形資產未來經濟利益預期將被消耗的模式。

本集團採用直線法按以下期間攤銷有限可使用年期的無形資產：

· 軟件	2至5年
· 遊戲授權	2至5年
· 域名(a)	10年
· 商標(b)	2至8年
· 用戶列表	5年

於釐定無形資產的可使用年期的長度時，管理層參考(i)於有關資產可能為本集團帶來經濟利益的估計期間；及(ii)市場上可資比較公司估計的可使用年期。

- (a) 管理層確定，根據有關遊戲為本集團帶來經濟利益之估計年期，本集團的主要遊戲之一《仙境傳說M》相關的域名擁有10年的可使用年期。
- (b) 管理層確定，基於平台的人氣及當地市場的廣大用戶群，易玩相關的商標名稱擁有8年的可使用年期。

2.8.3 研發

研究開支於產生時確認為開支。當符合以下認可標準時，開發項目所產生的成本被資本化為無形資產，包括(a)在技術上完成該軟件以使其可供使用是可行的；(b)管理層有意圖完成並使用或出售該軟件；(c)有能力使用或出售該軟件；(d)可證實該軟件如何產生很有可能出現的未來經濟利益；(e)有足夠的技術、財務和其他資源完成開發並使用或出售該軟件；及(f)該軟件在開發期內應佔的開支能可靠地計量。不符合該等標準的其他開發成本在產生時支銷。截至2019年及2020年12月31日，並無符合該等標準並資本化為無形資產的開發成本。

2 重大會計政策概要(續)

2.9 非金融資產減值

倘商譽及無形資產之可使用年期為無限，則毋須攤銷，惟須每年測試減值一次，或倘事件或情況變化顯示其可能出現減值，則更頻繁進行減值測試。其他資產於發生任何事件或情況有變顯示未必能收回賬面值時，進行減值測試。資產賬面值超過可收回金額之部分確認為減值虧損。可收回金額為資產公允價值減出售成本及使用價值之較高者。評估減值時，資產按可獨立確認現金流入之最低水平合歸為一組，該流入在很大程度上獨立於來自其他資產或資產組別之現金流入。減值後之非金融資產(商譽除外)將於各報告期末覆核能否撥回減值數額。

2.10 金融資產

2.10.1 分類

本集團將金融資產分為以下計量類別：

- 隨後將按公允價值計量(其變動計入其他綜合收益或計入損益)的金融資產；及
- 將按攤銷成本計量的金融資產。

該分類取決於實體管理金融資產及合約現金流量年期之業務模式。

對於以公允價值計量的資產，其盈虧計入損益或其他綜合收益(其他綜合收益)。就債務工具的投資而言，其變動計入何處取決於持有該筆投資的業務模式。就並非持作買賣權益工具的投資而言，其變動計入何處取決於本集團在進行初始確認時是否作出了按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益(按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益)將權益投資入賬的不可撤銷之選擇。

本集團當且僅當管理該等資產之業務模式變動時重新分類債務投資。

2.10.2 確認及終止確認

金融資產的常規買賣於買賣日期(即本集團承諾買賣資產的日期)確認。金融資產乃於收取金融資產現金流的權利屆滿或轉讓以及本集團轉讓絕大部分所有權的風險及回報時予以終止確認。

倘被認為應終止確認的部分滿足下列條件之一，本集團將終止確認金融資產：(a)收取該金融資產現金流量的合約權利終止；或(b)收取該金融資產現金流量的合約權利已轉移，並且本集團已轉移該金融資產擁有權的絕大部分風險及回報；或(c)本集團保留收取該金融資產現金流量的合約權利，但承擔將現金流量支付予協議最終收款方的合約義務，滿足終止確認現金流量轉移的所有條件(「轉移」條件)，並且已轉移該金融資產擁有權的絕大部分風險及回報。

2.10.3 計量

初始確認時，本集團按其公允價值計量金融資產，加(就並非按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產而言)直接歸屬於購買金融資產的交易成本。按公允價值計量且其變動計入損益(「按公允價值計量且其變動計入損益」)的金融資產的交易成本在損益支銷。

在確定具有嵌入衍生工具的金融資產的現金流是否僅支付本金和利息時，需從金融資產的整體進行考慮。

2 重大會計政策概要(續)

2.10 金融資產(續)

2.10.3 計量(續)

債務工具

債務工具的后續計量取決於本集團管理該項資產之商業模式和該項資產的現金流量特點。本集團按照以下三種計量方式對債務工具進行分類：

攤銷成本：倘為收回合約現金流量而持有之資產的現金流量僅為支付本金及利息，則該等資產按攤銷成本計量。該等金融資產的利息收入按實際利率法計入財務收入。終止確認產生的任何損益直接於損益確認，並連同匯兌收益及虧損呈列於其他(虧損)/收益。減值虧損於綜合收益表內以單獨一個項目呈列。

按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益：倘為收回合約現金流量及出售金融資產而持有之資產的現金流量僅為支付本金及利息，則該等資產按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益。賬面值變動計入其他綜合收益，惟於損益確認之減值收益或虧損、利息收入及匯兌收益及虧損之確認除外。終止確認金融資產時，先前於其他綜合收益確認之累計收益或虧損由權益重新分類至損益並確認為其他(虧損)/收益。該等金融資產的利息收入按實際利率法計入財務收入。匯兌收益及虧損於其他(虧損)/收益呈列，而減值費用於綜合收益表內以單獨一個項目呈列。

按公允價值計量且其變動計入損益：未達攤銷成本或按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益標準的資產按公允價值計量且其變動計入損益。後續按公允價值計量且其變動計入損益之債務投資的收益或虧損於損益確認，並於產生期間在「其他(虧損)/收益淨額」列報淨額。

權益工具

本集團後續按公允價值計量所有權益投資。當本集團管理層選擇於其他綜合收益內呈列權益投資的公允價值收益及虧損時，終止確認投資後不可將公允價值收益及虧損重新分類至損益。當本集團確立收取款項的權利時，該等投資的股息繼續於損益確認。

按公允價值計量且其變動計入損益之金融資產的公允價值變動於損益內確認為其他(虧損)/收益(如適用)。按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益之權益投資的減值虧損(及減值虧損撥回)並無與其他公允價值變動分開列報。

2.10.4 減值

本集團有兩類金融資產適用國際財務報告準則第9號的新預期信貸虧損模式：

- 貿易應收款項；及
- 其他應收款項。

本集團按前瞻性基準評估其以攤銷成本列賬和按公允價值計量且其變動計入其他綜合收益的債務工具的預計信貸虧損。採用的減值方法取決於信貸風險是否顯著增加。附註3.1(b)詳細說明本集團如何確定信貸風險是否有重大增加。

就貿易應收款項而言，本集團採用國際財務報告準則第9號所允許的簡化方法，該方法規定預期存續期損失須自應收款項初始確認起予以確認。本集團於估計貿易應收款項的存續期預計信貸虧損時採用可行的權宜方法，乃視乎貿易應收款項未償還之天數，按適用的固定撥備率下的撥備矩陣計算。

其他應收款項按12個月預計信貸虧損或存續期預計信貸虧損計量減值，視乎信貸風險自初始確認起是否顯著增加而定。倘應收款項的信貸風險自初始確認起已大幅增加，則減值按存續期預計信貸虧損計量。

2 重大會計政策概要(續)

2.11 抵銷金融工具

當有法定可執行權利可抵銷已確認金額，並有意圖按淨額基準結算或同時變現資產及結算負債時，金融資產與負債可互相抵銷，並在財務狀況表報告其淨額。法定可執行權利不得依賴未來事件而定，而在一般業務過程中以及倘本公司或對手方一旦出現違約、無償能力或破產時亦必須可強制執行。

2.12 貿易及其他應收款項

貿易應收款項是指就於日常業務過程中進行服務而應收客戶的款項。倘預期於一年或一年之內(或於一般業務營運週期內(倘較長))收回貿易及其他應收款項，該等款項歸類為流動資產。否則，呈列為非流動資產。

貿易及其他應收款項初步按公允價值確認，其後則使用實際利率法按攤銷成本減減值撥備計量。

2.13 現金及現金等價物

於合併現金流量表內，現金及現金等價物包括手頭現金、銀行活期存款及其他原訂期限為三個月或三個月以下的短期高流動性投資。

2.14 股本

普通股歸類為權益。與發行新股份或配股權直接相關的遞增成本於權益內顯示為所得款項(扣除稅項)的扣減。

2.15 貿易應付款項

貿易應付款項是指就於日常業務過程中向供應商購買的貨品或服務而需向其付款的責任。除非付款並非於報告期後十二個月內到期，貿易應付款項歸類為流動負債。

貿易應付款項初步按公允價值確認，其後則採用實際利率法按攤銷成本計量。

2.16 當期及遞延所得稅

期內所得稅開支或抵免為當期內根據各司法權區適用所得稅稅率就應課稅收入應付的稅項，其乃根據臨時差額及未動用稅項虧損產生的遞延稅項資產及負債變動作出調整。

當期及遞延稅項於損益確認，與在其他綜合收益或直接於權益確認的項目相關除外。在此情況下，稅項亦分別確認為其他綜合收益或直接於權益確認。

2.16.1 當期所得稅

當期所得稅支出根據本公司的附屬公司營運及產生應課稅收入的國家於結算日已頒佈或實質頒佈的稅法計算。管理層就適用稅法詮釋所規限的情況定期評估報稅表的狀況。管理層在適當情況下根據預期將向稅務機關支付的稅款作出撥備。

2 重大會計政策概要(續)

2.16 當期及遞延所得稅(續)

2.16.2 遞延所得稅內部基準差額

對於資產及負債的稅基與其在合併財務報表中的賬面值之間產生的暫時性差額，使用負債法確認遞延所得稅。然而，若遞延稅項負債來自對商譽的初始確認，則不予確認。若遞延所得稅來自在交易(不包括業務合併)中對資產或負債的初始確認，而在交易時不影響會計處理及應課稅利益或虧損，則不予入賬。遞延所得稅乃以於結算日前已頒佈或實質頒佈的稅率(及稅法)釐定，並預期於實現相關遞延所得稅資產或結算遞延所得稅負債時應用。

僅於可能出現未來應課稅利潤，使暫時性差額得以使用時，確認遞延所得稅資產。

2.16.3 遞延所得稅外部基準差額

遞延所得稅負債乃就於附屬公司、聯營公司及合營安排的投資所產生的應課稅暫時性差額而計提撥備，惟暫時性差額的撥回時間由本集團控制以及暫時性差額不可能於可見將來撥回的遞延所得稅負債除外。一般而言，本集團不能控制聯營公司的暫時性差額撥回。僅在訂有協議賦予本集團能力於可預見未來控制暫時性差額撥回時，方不就聯營公司的未分派溢利所產生的應課稅暫時性差額確認遞延稅項負債。

遞延所得稅資產乃就於附屬公司、聯營公司及合營安排的投資所產生的可扣稅暫時性差額而確認，惟僅以可能於未來撥回暫時性差額以及有足夠應課稅利潤用以抵銷暫時性差額的情況為限。

2.16.4 抵銷

當有法定可執行權利將當期稅項資產與當期稅項負債抵銷，且遞延所得稅資產及負債涉及由同一稅收機關對該應課稅實體或不同的應課稅實體徵收的所得稅但有意以淨額基準結算餘額，則遞延所得稅資產與負債予以抵銷。

2.17 僱員福利

2.17.1 退休金及社會責任

本集團旗下公司根據其經營所處的當地條件及慣例運作多項界定供款計劃。界定供款計劃指退休金及其他社會福利計劃，據此，本集團向一個獨立實體支付定額供款。倘有關基金並無持有充足資產就僱員服務向所有僱員支付當前及過往期間的福利，本集團並無法定或推定責任支付進一步供款。供款於到期時確認為勞工成本。

2.17.2 僱員應享假期

僱員應享的年假乃於應計給僱員時確認。就截至結算日僱員已提供的服務產生的年假的估計負債，則計提撥備。

僱員應享病假及產假直至休假時方予確認。

2.17.3 獎勵計劃

當本集團因僱員已提供的服務而產生現有法定或推定支付獎勵的責任，而責任金額能可靠估計時，則將獎勵的預計成本確認為負債。分紅及獎勵計劃的責任預期於一年內結算並按預期於結算時將予支付的金額計量。

2 重大會計政策概要(續)

2.17 僱員福利(續)

2.17.4 以股份為基礎的付款

本集團運作一項股份獎勵計劃，據此，其自僱員獲得服務作為本公司權益工具(受限制股份單位(「受限制股份單位」)及配股權)的對價。就換取授出權益工具(受限制股份單位及配股權)而獲得服務的公允價值於合併綜合收益表確認為開支且權益會相應增加。

就授予僱員的股份、受限制股份單位及配股權而言，將予支銷的總額乃參考權益工具(受限制股份單位及配股權)的公允價值釐定：

- 包括任何市場表現條件；
- 不包括任何服務及非市場表現歸屬條件的影響；及
- 包括任何非歸屬條件的影響。

非市場表現及服務條件計入預期將歸屬之受限制股份單位及配股權數目的計算。已支銷總額於歸屬期間確認，歸屬期間為達成所有訂明歸屬條件的期間。

於各匯報期末，本集團修訂有關預期將按非市場表現及服務條件歸屬之受限制股份單位及配股權數目之估計。其於合併綜合收益表確認為修訂原估計的影響(如有)並對權益作出相應調整。

本公司於行使配股權時發行新普通股。已收取的所得款項(扣除直接應佔交易成本)計入股本及股份溢價。倘條款及條件之修訂增加已授出權益工具的公允價值，本集團將已授出增量公允價值計入已獲得服務於餘下歸屬期間確認金額之計量。增量公允價值為已修訂權益工具公允價值與原權益工具公允價值之差額，兩者均於截至修訂日期估計。除有關原工具之任何金額(繼續於餘下原歸屬期間確認)外，基於增量公允價值的開支於自修訂日期起至已修訂權益工具歸屬日期止期間確認。

2.18 撥備

本集團因過往事件而招致現時法定或推定責任，且很有可能須撥出資源以清償責任，並能可靠估計該金額時，則確認撥備。一概不就日後經營虧損確認撥備。

如有多項類似責任，清償責任時須流出資源的可能性乃經考慮整體責任類別後確定。即使就同一責任類別所包含的任何一個項目而言流出資源的可能性較小，仍須確認撥備。

撥備乃採用稅前利率按預期清償責任所需開支的現值計量，該稅前利率反映市場當時對貨幣時間價值的評估及該責任的特定風險。因時間流逝而增加的撥備確認為利息開支。

2 重大會計政策概要(續)

2.19 收入確認

收入乃於商品或服務的控制權轉讓予客戶時確認。視乎合約條款及適用於合約的法律，商品及服務的控制權可能隨著時間的推移或於某個時間點轉移。以下為我們主要收入來源的會計政策簡介：

2.19.1 遊戲運營收入

本集團為第三方遊戲開發商或其自身開發的網絡遊戲的發行商。本集團從遊戲開發商獲取網絡遊戲許可並透過以下方式賺取遊戲發行服務收入：製作授權遊戲的本地化版本及透過分發渠道向遊戲玩家發行有關遊戲，如網絡應用程序商店(如 Apple Inc.的App Store(「Apple App」)及Google LLC的Google Play(「Google App」))，以及網頁遊戲及手機遊戲門戶網站(統稱「分發渠道」)，包括本集團自身網站。

本集團獲授權或本集團開發的遊戲乃以i)免費暢玩模式經營，據此，遊戲玩家可以免費體驗遊戲，在購買遊戲虛擬物品時透過支付渠道(如第三方互聯網支付系統(「支付渠道」))支付費用(「網絡遊戲」)；或ii)付費即玩模式經營，據此，遊戲玩家於下載遊戲時支付固定金額(「付費遊戲」)。當遊戲玩家下載並安裝遊戲至其設備後，遊戲所有功能悉數提供。屆時玩家可在設備上玩遊戲而毋須實時鏈接到互聯網。

銷售遊戲內虛擬物品所得的收益乃由本集團與遊戲開發商分成。支付予開發商的金額通常按玩家支付的金額，扣除支付予支付渠道和分發渠道的費用後，乘以每款遊戲的預定百分比計算。

本集團會評估與遊戲玩家、遊戲開發商、分發渠道及支付渠道的協議，以便釐定本集團是否分別在與各方的安排中擔任負責人或代理人，於釐定相關收入是否應呈報為總額或扣除與其他各方分享的預先確定的所得款項後的淨額時會考慮以上因素。釐定是否記錄收入總額或淨額乃基於各種因素的評估，包括但不限於本集團(i)是否主要負責履行提供指定貨品或服務的承諾。此通常包括指定貨品或服務可接受性責任(例如，主要負責滿足客戶規範的貨品或服務)；(ii)是否於指定貨品或服務轉交客戶前或向客戶轉交控制權之後具有存貨風險(例如，倘客戶有退貨權)；(iii)是否有權決定指定貨品或服務的價格。

(a) 本集團作為負責人

於本匯報期，本集團自研手機遊戲或與遊戲開發商訂立遊戲授權安排，據此，本集團承擔遊戲運營的主要責任。本集團視自身作為該等安排的負責人，並按總額基準錄得收入。

根據安排，本集團承擔主要責任，本集團認為(i)本集團一般為提出想法及計劃以提供遊戲玩家所需遊戲產品或服務說明、修改或更新的發起人；(ii)就本集團製作本地化版本的若干授權遊戲而言，本集團開發遊戲期間產生的成本超過遊戲開發商。遊戲開發商僅提供角色形象及人物的知識產權，本集團向遊戲玩家提供遊戲體驗有關的遊戲服務及產品；(iii)除發佈、提供支付解決方案及營銷推廣外，本集團有權決定遊戲內虛擬物品或下載付費即玩遊戲的定價，以及選擇分發渠道及支付渠道。因此，本集團將遊戲玩家視為其客戶及將其自身視為負責人。因此，本集團按總額基準根據該安排錄得網絡遊戲收入。支付給分發渠道及支付渠道的佣金費及支付給第三方遊戲開發商的授權費作為收入成本列賬。

2 重大會計政策概要(續)

2.19 收入確認(續)

2.19.1 遊戲運營收入(續)

(a) 本集團作為負責人(續)

在免費暢玩模式下，本集團作為負責人時，本集團有責任向購買虛擬物品以提高遊戲體驗的遊戲玩家提供持續服務，因此，收入於各虛擬物品的估計壽命中確認。管理層基於預期玩家關係周期就各個遊戲釐定不同虛擬物品的估計壽命。本集團按照以下方式確認銷售虛擬物品所得收入：

消耗類虛擬物品是指按每回已玩的遊戲收取固定費用的形式消耗後不再存在的物品。付費玩家此後將不會繼續得益於該等虛擬物品。收入乃於物品被耗用及提供相關服務時確認(作為遞延收入的解除)。

耐用類虛擬物品是指付費玩家可長時期使用及受惠的物品。收入於適用遊戲的耐用類虛擬物品的平均可用時期(其為本集團就付費玩家的平均遊戲期間所作的最佳估計(「玩家關係期」))內按比例確認。

本集團按遊戲逐一估計玩家關係期。倘並無足夠的數據來確定玩家關係期，例如新發行的遊戲，則根據由本集團或第三方開發商開發的其他相似類別遊戲來估計玩家關係期，直至新遊戲建立其本身的模式和歷史。在估計玩家關係期時，本集團考慮i)遊戲概況，包括歷史玩家的消費模式，流失率及遊戲生命週期、ii)目標玩家，以及遊戲對於不同人口組別的玩家吸引力及iii)本集團估計玩家關係期的營銷策略。雖然本集團認為基於可用的遊戲玩家資料，其估計乃屬合理，但隨著遊戲運行期的改變、可獲得足夠的個別遊戲數據或有跡象顯示遊戲付費玩家的特徵及遊戲模式的相似性有所改變，其可能會於日後修正有關估計。玩家關係期的變化所產生的任何調整可能將按以下基準予以應用：有新資料顯示遊戲玩家的行為方式發生變化，導致有關變動。

由於本集團擔任付費即玩模式負責人，本集團認定達到玩家購買要求已確認並完成遊戲下載時所有收入確認標準均已滿足。於完成相應遊戲購買及下載後，本集團對遊戲玩家並無額外履約責任。因此，本集團於購買及完成下載後，就此類型安排確認遊戲玩家收入。支付給分發渠道及支付渠道的佣金費以及支付予第三方遊戲開發商的授權費入賬。

2 重大會計政策概要(續)

2.19 收入確認(續)

2.19.1 遊戲運營收入(續)

(b) 本集團作為遊戲開發商代理

根據該等安排，開發商承擔上述主要責任，本集團認為(i)遊戲開發商負責提供遊戲玩家需要遊戲產品；(ii)開發商開發遊戲產生的成本超過本集團產生的授權成本及遊戲本地化成本；(iii)託管及維護遊戲服務器以便運行線上手機遊戲乃開發商的責任，開發商有權審核及批准遊戲內虛擬物品的定價以及本集團作出的遊戲說明、修改或更新。本集團就授權遊戲的責任為發佈、提供支付解決方案及市場推廣服務，因此本集團將遊戲開發商視為其客戶並將自身視為與遊戲玩家的安排中的遊戲開發商的代理人。本集團認為，其提供一系列不同的服務，這些服務實質上具有同質性，且以相同的轉讓模式提供給遊戲開發商，並根據不同服務每天遊戲內虛擬物品銷售的特定百分比分配可變對價及於相關銷售發生時於當月確認收入。

由於本集團負責確定發行渠道及支付渠道、與發行渠道及支付渠道訂約及維護與發行渠道及支付渠道的關係，因此向發行渠道及支付渠道支付的佣金費用按總額基準呈列並計入收入成本。本集團認為，由於上文確定的原因，其為遊戲開發商提供服務，因為遊戲開發商向其提供可就其向遊戲開發商提供的服務選擇發行渠道及支付渠道的自主權。

與上述分析不同，就與Apple/Google App合作的遊戲而言，遊戲開發商悉數知悉Apple/Google App的角色及責任。本集團認為Apple/Google App連同其自身向遊戲開發商提供服務(由於本集團並無自主權選擇及與Apple/Google App磋商)且就彼等所提供服務對遊戲開發商並無主要責任。Apple/Google App所收取佣金自收入扣除。

(c) 本集團作為遊戲發行商代理

本集團亦向遊戲發行商提供遊戲維護及遊戲運營服務，包括遊戲推廣服務、客戶服務、技術支持服務及遊戲本地化服務。本集團認為，其提供一系列不同的服務，這些服務實質上具有同質性，且以相同的轉讓模式提供給遊戲發行商，並根據不同服務每天遊戲內虛擬物品銷售的特定百分比分配可變對價及於相關銷售發生時於當月確認向遊戲發行商提供遊戲維護及遊戲運營服務。

2.19.2 信息服務收入

信息服務收入主要指自信息服務產生的收入，主要包括向遊戲開發商、遊戲發行商及其代理人提供的基於績效的在線推廣服務產生的收入。

基於績效的在線推廣服務的收入於滿足相關特定績效指標(如交付付費點擊、付費下載等)時確認。

2 重大會計政策概要(續)

2.19 收入確認(續)

2.19.3 其他收入

本集團還通過銷售遊戲周邊商品產生收入。收入在轉移商品控制權時確認。

2.19.4 已應用實際操作權宜

因為攤銷期限為一年或更短，本集團通常於合同獲取成本產生之時予以支銷。因此，本集團不會將任何獲取合同的新增成本資本化。

分配至未履行或部分未履行的履約義務的交易價尚未披露，因為本集團絕大部分合約的期限均為一年或更短。

2.20 合約負債

合約負債主要包括(a)本集團仍須向遊戲玩家履行責任時，銷售手機遊戲虛擬物品之未攤銷收入，及(b)被許可人支付的初始許可費的未攤銷結餘。

2.21 利息收入

利息收入乃對金融資產賬面總值應用實際利率予以計算，惟其後出現信貸減值的金融資產除外。對於出現信貸減值的金融資產，對金融資產賬面淨值(經扣除虧損準備後)應用實際利率。

倘利息收入賺取自持作現金管理目的的金融資產，則利息收入呈列為財務收入。理財產品的利息收入計入「按公允價值計量且變動計入損益的投資之公允價值變動」。

2.22 政府補助

政府補助於可合理保證將收取補助及本集團將符合所有隨附條件時按公允價值確認。

與成本有關之政府補助需要遞延，並於與其擬補償之成本一致的必要期間於合併綜合收益表確認。

與購買物業、廠房及設備以及其他非流動資產有關之政府補助作為遞延收入計入非流動負債，並於有關資產之預期年內按直線法計入合併綜合收益表。

2 重大會計政策概要(續)

2.23 股息分派

分派予本公司股東的股息乃於分派獲本公司股東或董事(倘適用)批准的期間在本集團的財務報表內確認為負債。

2.24 租賃

本集團作為承租人租賃物業。租賃合約一般為固定期限1至6年，惟具有下文所述之延期選擇權。租賃條款乃按個別基準磋商，附帶各種條款及條件。

租賃於租賃資產可供本集團所用之日期確認為使用權資產及相應負債。每期租金均分攤為負債及融資成本。融資成本將在有關租賃期間於損益中支銷，以藉此制定每個期間對負債餘額之穩定期間利率。使用權資產於資產可使用年期及租期(以較短者為準)內按直線基準折舊。

產生自租賃的資產及負債初步按現值基準計量。租賃負債包括以下租賃付款的現值淨額：

- 固定付款(包括實物固定付款)，減任何應收租賃獎勵
- 基於指數或利率的可變租賃付款
- 剩餘價值擔保下的承租人預期應付款項
- 採購權的行使價格(倘承租人合理地確定行使該權利)，及
- 支付終止租賃的罰款(倘租賃條款反映承租人行使該權利)。

使用權資產按成本計量，包括：

- 租賃負債初始計量之金額
- 於開始日期或之前作出的任何租賃付款減所收到的任何租賃獎勵及任何初始直接成本，及
- 恢復成本。

租賃付款使用租賃隱含之利率(倘可釐定該利率)或本集團之增量借款利率折現。

與短期租賃有關之付款按直線基準於合併綜合收益表確認為開支。短期租賃指租期為12個月或以下之租賃及截至首次採納國際財務報告準則第16號日期餘下期限為12個月或以下之租賃。

使用權資產及租賃負債於合併財務狀況表分開呈列。

本集團透過選擇不區分非租賃部分(如業主提供之維護服務)與物業租賃合約之租賃部分而應用實際權宜方法，而將各租賃部分及任何相關非租賃部分入賬列為單一租賃部分。

3 財務風險管理

本集團的活動面臨多種財務風險：市場風險(包括外匯風險、價格風險以及現金流量及公允價值利率風險)、信貸風險及流動資金風險。本集團整體的風險管理項目聚焦於金融市場的不可預測性，並努力將其對本集團財務表現的潛在不利影響降至最低。風險管理由本集團的高級管理層落實。

3.1 財務風險因素

(a) 市場風險

外匯風險

本集團透過海外發行商在國際營運，面臨各種貨幣風險(主要與美元相關)產生的外匯風險。外匯風險主要來自於接受或將接受各海外對手方的外幣時確認的資產及負債。於截至2019年及2020年12月31日止年度，本集團並無對沖任何外幣的波動。

於截至2019年及2020年12月31日止年度，就本集團的功能貨幣為人民幣且位於中國大陸的附屬公司而言，倘美元兌人民幣升值/貶值5%，而所有其他的變量保持不變，則換算以美元計值的淨貨幣資產產生匯兌收益/虧損淨額導致淨利潤將增加/減少約人民幣20.5百萬元及人民幣16.1百萬元。

價格風險

本集團面臨的價格風險與本集團持有的以公允價值計量且其變動計入損益的長期及短期投資有關。本集團並無面臨商品價格風險。為管理投資產生的價格風險，本集團將投資組合多元化。各項投資由高級管理層根據具體情況進行管理。敏感度分析由管理層執行，詳情見附註3.3。

現金流量及公允價值利率風險

本集團的收入及經營現金流量與市場利率的變動幾乎無關，除現金及現金等價物以及以攤銷成本計量的短期投資外，本集團並無重大的計息資產。有關詳情已分別於附註24及附註23披露。

(b) 信貸風險

本集團面臨的信貸風險與其現金及現金等價物、短期投資、貿易應收款項、按金及其他資產有關。各類上述金融資產的賬面值為本集團有關金融資產信貸風險的最大敞口。

(i) 現金及現金等價物及短期投資計量的信貸風險

為管理現金及現金等價物以及短期投資產生的風險，本集團僅與中國內地的國有或知名的金融機構進行交易。該等金融機構近期並無違約歷史。預計信貸虧損並不重大。

(ii) 貿易應收款項的信貸風險

各匯報期末的貿易應收款項乃應發行渠道、遊戲發行商、線上推廣服務客戶以及關聯方的款項。倘與發行渠道、遊戲發行商及線上推廣服務客戶的戰略關係終止或倒退；或倘發行渠道、遊戲發行商及線上推廣服務客戶更改合作安排；或倘彼等在向本集團付款方面面臨財務困難，本集團收回相應貿易應收款項的能力可能會受到不利影響。為管理該風險，本集團與分發渠道、遊戲發行商及線上推廣服務客戶積極溝通，以確保有效控制信貸。就過往與分發渠道、遊戲發行商及線上推廣服務客戶的合作及過往收回應收彼等款項的穩健記錄，本集團董事認為本集團尚未結清的應收分發渠道、遊戲發行商及線上推廣服務客戶的貿易應收款項餘額的內在信貸風險低。

3 財務風險管理(續)

3.1 財務風險因素(續)

(b) 信貸風險(續)

(ii) 貿易應收款項的信貸風險(續)

於截至2019年及2020年12月31日止年度，本集團分析良好應收關聯方款項有關的信貸風險，並採用0.35%的預計信貸虧損率以估計應收關聯方款項的12個月預計信貸虧損減值撥備。

(iii) 按金及其他資產的信貸風險

就按金及其他資產而言，管理層根據過往的結算記錄及過往經驗定期對按金及其他資產的可收回情況進行整體及單獨評估。

本集團於各報告期間持續評估初始確認資產後出現違約的可能性及信貸風險是否大幅增加。為評估信貸風險是否大幅增加，本集團將報告日資產的違約風險與初始確認日期的違約風險相比較。其計及可供利用的合理有依據的前瞻性資料。特別包括下列指標：

- 內部信用評級；
- 外部信用評級(若可利用)；
- 實際發生的或者預期的營業狀況、財務狀況或經濟環境中的重大不利變化預期導致交易對手方履行責任的能力產生重大變化；
- 交易對手方的經營業績實際發生或者預期發生重大變化；
- 相同交易對手方的其他金融工具的信貸風險顯著增加；
- 支撐責任的抵押品價值或第三方擔保或信用增級的質素的重大變化；及
- 交易對手方預期表現及行為發生重大變化，包括本集團債務人的付款情況和交易對手經營業績的變化。

內部評級模式包含宏觀經濟信息(如市場利率或增長率)。

不論上述分析如何，倘債務人逾期超過90日未按合約付款／按要求償還時，則假定信貸風險大幅增加。

當交易對手方於到期後360日內無法按合約付款／按要求償還，則金融資產出現違約。

根據過往與客戶的合作、結算記錄及過往經驗，本集團定期評估按金及其他資產的信貸風險。董事認為，應收債務人的未結算按金及其他資產的內在信貸風險並不重大。

金融資產於合理預期無法收回時(例如債務人無法與本集團達成還款計劃)核銷。本集團於債務人逾期超過720日未能按合約付款／按要求償還時，將按金及其他資產進行分類以便核銷。倘按金及其他資產已核銷，則本集團繼續採取強制行動試圖收回到期應收款項。倘得以收回款項，則於損益中確認。

3 財務風險管理(續)

3.1 財務風險因素(續)

(c) 流動資金風險

本集團務求將現金及現金等價物維繫在充足的水平。由於相關業務的活躍性質，本集團的財務部門透過留存充足的現金及現金等價物保持資金的靈活度。

下表按於結算日至合約到期日的剩餘期間分析本集團按相關到期組別劃分的非衍生金融負債。表內披露的金額為合約未貼現現金流量。

	少於一年 人民幣千元	1至2年 人民幣千元	超過2年 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2020年12月31日				
貿易應付款項	164,560	—	—	164,560
客戶預付款項	21,215	—	—	21,215
其他應付款項及應計費用(不包括應付 薪資及福利以及其他應付稅項)	19,597	—	—	19,597
租賃負債	50,171	38,975	54,531	143,677
	255,543	38,975	54,531	349,049
於2019年12月31日				
貿易應付款項	200,845	—	—	200,845
客戶預付款項	15,756	—	—	15,756
其他應付款項及應計費用(不包括應付 薪資及福利以及其他應付稅項)	35,048	—	—	35,048
租賃負債	17,036	16,784	8,203	42,023
	268,685	16,784	8,203	293,672

3.2 資本管理

本集團管理資本的目標是保障本集團繼續持續經營的能力，從而為擁有人提供回報及為其他擁有人提供利益，以及維持最佳的資本結構以降低資本成本。

本集團透過定期覆核資本結構以監察資本。作為是項覆核的一部分，本公司董事考慮資本成本及已發行股本所涉及的風險。本集團或會調整向擁有人派付的股息金額、向擁有人退還資本、發行新股份或購回本公司股份。本公司董事認為，本集團的資本風險較低。

3 財務風險管理(續)

3.3 公允價值估計

本節解釋在釐定財務報表中以公允價值確認及計量的金融工具的公允價值時作出的判斷和估計。

(a) 公允價值層級

下表按計量公允價值所用估值技術之輸入數據等級分析本集團於2019年及2020年12月31日按公允價值列賬之金融工具。有關輸入數據於公允價值層級內獲分類為以下三個等級：

- 相同資產或負債於活躍市場之報價(未經調整)(第一級)；
- 第一級所包括報價以外可直接(即價格)或間接(即由價格得出者)觀察之資產或負債輸入數據(第二級)；及
- 並非基於可觀察市場數據之資產或負債輸入數據(即不可觀察輸入數據)(第三級)。

於2019年及2020年12月31日，概無本集團的金融負債按公允價值計量，且概無本集團的金融資產按使用第一級或第二級輸入數據的公允價值計量。下表呈列本集團按使用第三級輸入數據的公允價值計量的金融資產：

	附註	於12月31日	
		2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
以公允價值計量且其變動計入損益的短期投資	23	—	497,363
以公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	20	23,670	29,918
		23,670	527,281

(b) 使用重大不可觀察輸入數據(第三級)的公允價值計量

下表呈列第三級項目的變動，包括截至2019年及2020年12月31日止年度投資非上市公司及商業銀行發行的理財產品。

(i) 投資非上市公司

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
於年初	29,918	33,687
添置	4,500	—
公允價值變動	(10,685)	(3,731)
貨幣換算差額	(63)	(38)
於年末	23,670	29,918
未變現虧損淨額	(10,685)	(3,731)

3 財務風險管理(續)

3.3 公允價值估計(續)

(b) 使用重大不可觀察輸入數據(第三級)的公允價值計量(續)

(ii) 商業銀行發行的理財產品

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
於年初	497,363	156,647
添置	973,870	2,265,100
公允價值變動	9,259	11,917
出售	(1,480,492)	(1,936,301)
於年末	—	497,363
未變現收益淨額	—	1,663

(c) 估值過程及技術

本集團有一個團隊負責管理用於財務報告目的的第三級工具的估值。該團隊按個別基準管理投資的估值工作。該團隊至少每年一次使用估值技術確定本集團第三級工具的公允價值。如有必要，外部估值專家將參與其中。

由於該等工具並非在活躍市場買賣，其公允價值乃採用各種適用估值技術釐定，包括：

- 使用類似工具的市場報價或代理商報價；
- 現金流量折現模型及不可觀察輸入數據，主要包括預期未來現金流量及貼現率的假設；
- 最新一輪融資，即先前交易價格或第三方定價信息；及
- 可觀察及不可觀察輸入數據的組合，包括無風險利率、預期波幅、缺乏市場流動性折率、市場倍數等。

於本匯報期內，估值技術並無任何變動。

3 財務風險管理(續)

3.3 公允價值估計(續)

(d) 估值輸入數據及與公允價值的關係

下表概述有關第三級公允價值計量經常所用的重大不可觀察輸入數據的量化資料。

描述	於以下年度12月31日的 公允價值		不可觀察輸入數據	於以下年度12月31日的 輸入數據範圍		不可觀察輸入數據與 公允價值的關係
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元		2020年	2019年	
非上市公司投資	23,670	29,918	預期波幅 缺乏市場流動性折率 (「缺乏市場流動性 折率」)	51.23%至58.12% 25%至30%	40.00%至50.84% 17%至27%	預期波幅越高， 公允價值越高 缺乏市場流動性折率 越高，公允價值 越低
商業銀行發行的理財 產品	—	497,363	預期回報率	不適用	2.00%至4.00%	預期回報率越高， 公允價值越高

倘預期波幅提高10%，則非上市公司投資的公允價值將分別於截至2019年及2020年12月31日止年度增加人民幣0.15百萬元及人民幣0.14百萬元，除稅後利潤將分別增加人民幣0.11百萬元及人民幣0.11百萬元。

倘預期波幅降低10%，則非上市公司投資的公允價值將分別於截至2019年及2020年12月31日止年度減少人民幣0.13百萬元及人民幣0.13百萬元，除稅後利潤將分別減少人民幣0.1百萬元及人民幣0.1百萬元。

倘缺乏市場流動性折率上升/下降10%，則非上市公司投資的公允價值將分別於截至2019年及2020年12月31日止年度減少/增加人民幣0.94百萬元及人民幣0.72百萬元，除稅後利潤將分別減少/增加人民幣0.71百萬元及人民幣0.54百萬元。

倘預期回報率升高/降低10%，則商業銀行發行的理財產品的公允價值將分別於截至2019年及2020年12月31日止年度增加/減少人民幣0.17百萬元及零，除稅後利潤將分別增加/減少人民幣0.13百萬元及零。

4 關鍵會計估計及判斷

估計及判斷獲持續評估。評估基準為歷史經驗及其他因素，包括於有關情況下認為屬合理之未來事件之預期。

本集團作出有關未來之估計及假設。根據定義，相應會計估計鮮少與有關實際結果一致。導致於下個財政年度對資產及負債之賬面值作出重大調整之重大風險之估計及假設載列如下。

4.1 對本集團網絡遊戲服務過程中遊戲虛擬物品的壽命估計

如附註2.19所述，本集團於遊戲虛擬物品的壽命內按比例確認網絡遊戲服務中出售虛擬物品的若干收入。遊戲虛擬物品的壽命乃參考玩家關係期根據本集團的最佳估計釐定，當中計及於評估時的所有已知及相關資料。該等估計每半年重新評估一次。因新資料導致遊戲虛擬物品的壽命變動所引起的任何調整將作為會計估計變動入賬。

4.2 確定長期及短期投資的公允價值

未在活躍市場交易的長期及短期投資公允價值乃採用估值技術釐定。本集團採用其判斷選擇多種方法，並主要基於各匯報期末現有市況作出假設。該等假設及估計變動可能對該等金融資產的有關公允價值產生重大影響(附註3.3)。

4.3 負責人與代理人考慮事項

根據本集團與第三方遊戲開發商或分發渠道簽署之遊戲發行及運營安排，本集團於發行及運營許可遊戲方面之責任因遊戲而異。釐定是否按總額或淨額基準入賬該等收入乃基於對多項因素之評估，包括但不限於本集團是否(a)為安排內遊戲開發商及遊戲玩家之負責人；(b)擁有設定虛擬道具售價之自主權；(c)更改產品或履行部分服務；(d)參與釐定產品及服務規格；及(e)有權釐定分發渠道及支付渠道。

4.4 應收款項預計信貸虧損

貿易應收款項及其他應收款項之減值撥備乃基於預期損失率的假設而作出。本集團基於本集團的過往歷史、現有市場條件及各匯報期末之前瞻性估計運用判斷作出該等假設及為減值計算甄選輸入數據。有關關鍵假設及所用輸入數據的詳情，見附註3.1(b)及附註22。改變該等假設及估計可對評估結果產生重大影響，並可能有必要對合併綜合收益表計提額外減值。

4.5 所得稅

本集團須繳納中國及其他司法權區所得稅。於釐定該等司法權區各自之所得稅撥備時需作出判斷。於一般業務過程中存在最終稅項釐定方式並不確定之交易及計算。倘該等事宜之最終稅務結果有別於初始記錄之金額，則有關差額將影響作出有關釐定期間之所得稅及遞延所得稅撥備。

倘管理層認為可能存在可使用暫時性差額或稅項虧損抵銷之未來應課稅盈利，則確認與若干暫時性差額有關之遞延所得稅資產及稅項虧損。當預期有別於最初估計時，有關差額將影響有關估計出現變動期間遞延所得稅資產及稅項費用之確認。

4 關鍵會計估計及判斷(續)

4.6 非金融資產的可回收性

本集團按年度對商譽是否蒙受任何減值進行測試。當出現事件或情況變化顯示其他非金融資產之賬面值可能不能收回，則須就其進行減值審閱。資產減值涉及管理層判斷，尤其是在評估：(i)是否已出現可能顯示相關資產價值可能無法收回的事件；(ii)可收回金額(公平值減銷售成本與根據業務中持續使用資產情況而估計的未來現金流淨現值之較高者)可否支持資產賬面值；(iii)選擇最合適的估值技術，例如市場法、收益法或同時使用多種方法，包括經調整淨資產法；及(iv)編製現金流預測時所用的適當主要假設，包括該等現金流預測是否按適當比率貼現。倘管理層評估減值時選用的假設(包括收入增長和利潤率、長期增長率及現金流預測的稅前貼現率假設)有變更，則可能會嚴重影響減值測試所用現值淨額，從而影響本集團的財務狀況及經營業績。倘表現預測及所產生未來現金流預測有重大不利變動，則可能須在收益表中扣除減值開支。管理層根據(i)其使用價值(「使用價值」)及(ii)其公允價值減出售成本(以較高者為準)釐定該等現金產生單位或現金產生單位組別的可收回金額，其中，使用價值乃根據預期從各現金產生單位或現金產生單位組別產生的貼現現金流計算。使用價值的計算使用基於管理層批准的五年期財務預算的現金流預測。

超過五年期的現金流量使用附註16所載的估計增長率推算。該等增長率與行業報告所載的各現金產生單位經營所在的具體行業的預測一致。

每當有事件發生或情況變化表明賬面值可能無法收回時，本公司都會對遊戲授權和遊戲授權的預付款及所得款項分成進行減值審閱。本公司定期評估相關遊戲能否成功發行的可能性，並估計這些遊戲的未來收益，以評估該等預付款的減值指標。(附註21(a))

減值支出、主要假設及主要假設的可能變動的影響之詳情於附註16披露。

5 分部資料及收入

本集團的業務活動具備單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。主要經營決策者負責分配資源及評估經營分部的表現，由本公司作出戰略性決定的執行董事擔任。經過該評估，本集團釐定其擁有以下經營分部：

遊戲分部

遊戲分部通過其自身及其他分發渠道提供遊戲發行及運營服務。遊戲分部的收入主要來自遊戲發行及運營服務。遊戲分部亦透過遊戲內的營銷及推廣服務獲得在線推廣服務收入。

信息服務分部

信息服務分部向遊戲開發商、遊戲發行商或彼等代理提供在線推廣服務。信息服務分部的收入主要來自基於績效的在線推廣服務。

主要經營決策者評估經營分部的表現主要基於各經營分部的分部收入及收入成本。因此，分部業績指各分部的收入、收入成本及毛利，與主要經營決策者的表現審閱一致。

本集團的遊戲分部收入成本主要包括(a)支付予支付渠道及分發渠道的佣金；(b)遊戲開發商分成款；(c)帶寬及服務器託管費；(d)無形資產攤銷；及(e)僱員福利開支。

5 分部資料及收入(續)

信息服務分部(續)

本集團信息服務分部的收入成本主要包括(a)帶寬及服務器託管費；(b)僱員福利開支；及(c)無形資產攤銷。

並無向主要經營決策者提供獨立分部資產及分部負債資料，因主要經營決策者並無使用該資料向經營分部分配資源或評估經營分部表現。

於2019年及2020年12月31日，本集團絕大部分非流動資產均位於中國。

毛利至除所得稅前利潤的對賬於合併綜合收益表呈列。

就呈報分部向本集團主要經營決策者提供的分部資料如下：

	截至2020年12月31日止年度		
	遊戲分部 人民幣千元	信息服務分部 人民幣千元	總計 人民幣千元
遊戲運營收入			
— 網絡遊戲(免費暢玩)	2,148,320	—	2,148,320
— 付費遊戲(付費即玩)	143,670	—	143,670
小計	2,291,990	—	2,291,990
在線推廣服務收入	36,044	514,490	550,534
其他	3,933	1,096	5,029
總收入	2,331,967	515,586	2,847,553
收入成本	(1,240,906)	(74,619)	(1,315,525)
毛利	1,091,061	440,967	1,532,028
毛利率	47%	86%	54%

5 分部資料及收入(續)

信息服務分部(續)

	截至2019年12月31日止年度		
	遊戲分部 人民幣千元	信息服務分部 人民幣千元	總計 人民幣千元
遊戲運營收入			
— 網絡遊戲(免費暢玩)	2,319,643	—	2,319,643
— 付費遊戲(付費即玩)	55,664	—	55,664
小計	2,375,307	—	2,375,307
在線推廣服務收入	—	459,019	459,019
其他	3,209	562	3,771
總收入	2,378,516	459,581	2,838,097
收入成本	(1,013,780)	(52,540)	(1,066,320)
毛利	1,364,736	407,041	1,771,777
毛利率	57%	89%	62%

截至2019年及2020年12月31日止年度的收入分別約人民幣1,399百萬元及人民幣1,060百萬元分別來自五大單獨外部客戶。

下表概述截至2019年及2020年12月31日止年度來自各超過本集團收入10%的兩大單獨客戶收入百分比。

	截至12月31日止年度	
	2020年	2019年
遊戲運營收入		
客戶A	14%	25%
信息服務收入		
客戶B	15%	12%

5 分部資料及收入(續)

信息服務分部(續)

下表載列本集團分別截至2019年及2020年12月31日止年度按確認時間點劃分的收入明細：

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
於期間內提供服務	1,506,594	1,502,595
於某個時點提供服務	1,340,959	1,335,502
	2,847,553	2,838,097

下表載列本集團截至2019年及2020年12月31日止年度按地域劃分的遊戲運營收入明細：

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
中國大陸	999,578	860,664
海外(附註a)	1,292,412	1,514,643
總計	2,291,990	2,375,307

(a) 海外收入主要包括提供給東南亞、香港、澳門、台灣及南韓等地區的本地版本之收入。

6 按性質劃分的開支

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
僱員福利開支(附註7)	753,294	409,692
推廣及廣告開支	575,543	701,013
遊戲開發商收益分成	477,262	282,982
支付渠道及分發渠道收取的佣金	423,825	385,241
帶寬及服務器託管費	192,817	186,257
專業及技術服務費	115,991	110,374
物業、廠房及設備(附註14)及使用權資產(附註15)折舊	73,312	47,149
無形資產攤銷(附註16)	68,311	60,650
非金融資產減值(附註16)(附註21)	30,833	15,860
辦公開支	27,013	21,334
稅項及附加費	23,265	34,468
租金開支及水電費	13,541	8,664
核數師薪金		
— 審計服務	4,175	4,000
— 非審計服務	1,287	390
金融資產減值虧損淨額	1,624	1,889
上市支出(a)	—	53,549
以股份為基礎的付款(b)	—	5,890
其他	5,872	4,196
總計	2,787,965	2,333,598

(a) 截至2019年12月31日止年度，上市支出包括核數師酬金人民幣6.3百萬元，其中人民幣4.1百萬元為有關首次公開發售的審計服務及人民幣2.2百萬元為有關首次公開發售的非審計服務。

(b) 根據日期為2019年2月18日的心動網絡股份有限公司股東決議案，心動網絡股份有限公司以總代價人民幣92.30百萬元購回及註銷由其當時若干股東持有之8,437,540股股份。購回股份價格經各方基於有關初始認購及／或有關股份購買價格或心動網絡股份有限公司自新三板退市前60個交易日有關股份的平均買賣價格(以較高者為準)公平磋商後而釐定。本集團評估及總結購回對價高於購回股份的公允價值金額人民幣5.89百萬元並須確認為支出以反映心動網絡股份有限公司當時股東所獲利益。

7 僱員福利開支

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
工資、薪金及花紅	641,007	317,913
退休金及其他社保成本	64,639	62,290
其他福利	47,648	29,489
總計	753,294	409,692

7 僱員福利開支(續)

(a) 董事及行政總裁的酬金

各董事及行政總裁的酬金載列如下：

	截至2020年12月31日止年度			
	工資、 薪金及花紅 人民幣千元	退休金及 其他社保成本 人民幣千元	其他福利 人民幣千元	總計 人民幣千元
主席				
黃一孟	2,354	92	—	2,446
執行董事				
戴雲傑	1,826	92	—	1,918
沈晟	2,506	77	—	2,583
樊舒暘	1,020	77	—	1,097
獨立董事				
高少星(於2020年12月17日辭任)	80	—	—	80
辛全東	80	—	—	80
裴大鵬	80	—	—	80
總計	7,946	338	—	8,284

	截至2019年12月31日止年度			
	工資、 薪金及花紅 人民幣千元	退休金及 其他社保成本 人民幣千元	其他福利 人民幣千元	總計 人民幣千元
主席				
黃一孟	1,235	100	—	1,335
執行董事				
戴雲傑	1,435	100	—	1,535
沈晟	1,213	100	—	1,313
樊舒暘	884	100	—	984
獨立董事				
高少星(於2020年12月17日辭任)	80	—	—	80
辛全東	80	—	—	80
裴大鵬	80	—	—	80
總計	5,007	400	—	5,407

7 僱員福利開支(續)

(a) 董事及行政總裁的酬金(續)

(i) 董事福利及權益

除上文所披露董事外，概無向其他董事提供其他福利。

(ii) 董事退休及離職福利

於所披露各年度末或於截至2019年及2020年12月31日止年度任何時間，概無董事存續任何退休或離職福利。

(iii) 為獲取董事的服務向第三方提供的對價

於所披露各年度末或於截至2019年及2020年12月31日止年度任何時間，概無為獲取董事的服務而存續向任何第三方支付對價。

(iv) 有關以董事、該等董事的受控制法人團體及關連實體為受益人的借款、準借款及其他交易的資料

於所披露各年度末或於截至2019年及2020年12月31日止年度任何時間，概無存續以董事、該等董事的受控制法人團體及關連實體為受益人的借款、準借款及其他交易。

(v) 董事於交易、安排或合約中的重大權益

本公司概無訂立於所披露各年度末或於截至2019年及2020年12月31日止年度任何時間存續有關本集團業務的重大交易、安排及合約，而本公司董事於其中直接或間接擁有重大權益。

(b) 五名最高薪酬人士

截至2019年及2020年12月31日止年度，本集團的五名最高薪酬人士分別包括0名及0名董事。截至2019年及2020年12月31日止年度，餘下5名及5名人士之薪酬總額載列如下：

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
工資、薪金及花紅	18,293	13,487
退休金及其他社保成本	321	502
其他福利	—	—
總計	18,614	13,989

	截至12月31日止年度	
	2020年	2019年
酬金範圍(以港元列值)		
2,000,001港元至2,500,000港元	—	2
2,500,001港元至3,000,000港元	—	1
3,000,001港元至3,500,000港元	1	1
3,500,001港元至4,000,000港元	2	—
4,000,001港元至4,500,000港元	—	1
4,500,001港元至5,000,000港元	1	—
5,000,001港元至6,000,000港元	1	—
總計	5	5

8 按公允價值計量且變動計入損益的投資之公允價值變動

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
長期投資(附註20)	(10,685)	(3,731)
短期投資	9,259	11,917
總計	(1,426)	8,186

9 其他收入

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
政府補助	25,832	12,426
其他	334	—
總計	26,166	12,426

概無有關上述政府補助的未達成條件或或有事項。

由於新冠疫情，本集團的若干附屬公司於2020年可免租人民幣0.33百萬元。有關免租並不會對租賃的其他條款或條件有實際變動。本集團已應用免租及未計入租賃修訂。有關租賃款項免除已於「其他收入」確認。

10 其他收益淨額

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
外匯收益淨額	2,785	1,510
其他	576	2,669
總計	3,361	4,179

11 財務收入淨額

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
財務收入		
銀行存款所得利息收入	15,505	8,319
財務成本		
租賃負債利息開支	(3,466)	(2,459)
銀行收費	(520)	(492)
財務收入淨額	11,519	5,368

12 所得稅

開曼群島

根據開曼群島現行法律，於開曼群島註冊成立的本公司及其附屬公司毋須就收入或資本收益繳納稅項。此外，開曼群島並不就向股東支付的股息徵收預扣稅。

英屬處女群島

根據英屬處女群島現行法律，於英屬處女群島註冊成立的實體毋須就彼等收入或資本收益繳納稅項。

香港

香港利得稅稅率為16.5%。

中國企業所得稅(「企業所得稅」)

企業所得稅撥備已根據本集團在中國註冊成立的實體的估計應課稅利潤作出並按照中國相關規定計算，並已計及可以獲得的退稅及減免等稅收優惠。於截至2019年及2020年12月31日止年度一般中國企業所得稅稅率為25%。

本集團於中國若干附屬公司因此具備「高新技術企業」資格及於截至2019年及2020年12月31日止年度享有15%的優惠所得稅率。

根據中國相關法律及法規，若干附屬公司獲認定為「軟件企業」。該等附屬公司在抵銷過往年度產生的稅項虧損後，自首個盈利年度起兩年內免繳企業所得稅，其後三年按適用稅率減半繳納企業所得稅(「免稅期」)。

根據中國國家稅務總局頒佈自2008年起生效的相關法律法規，從事研發活動的企業在釐定當年應課稅利潤時，有權要求將其於截至2019年及2020年12月31日止年度產生的研發開支的175%列作可扣減稅項開支(「超額抵扣」)。本集團已就自身實體所要求的超額抵扣作出最佳估計，以確定往續記錄期間的應課稅利潤。

12 所得稅(續)

中國預扣稅(「預扣稅」)

根據適用的中國稅務法規，於中國成立的公司就2008年1月1日之後獲得的利潤向外國投資者分派的股息一般須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的避免雙重徵稅協定安排的條件及要求，於若干情況相關的預扣稅率將自10%下調至5%。

由於本集團有意一直再投資盈利以進一步擴張其於中國的業務，故其不擬於可預見未來向其直接外商控股實體宣派股息。因此，於各報告期末並無產生預扣稅遞延所得稅負債。截至2020年12月31日，本公司中國附屬公司擬用於一直再投資的累計未分配盈利為人民幣598百萬元。

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
當期所得稅	57,194	34,682
遞延所得稅(附註17)	(5,996)	(2,686)
所得稅開支總額	51,198	31,996

截至2019年及2020年12月31日止年度，本集團除所得稅前利潤的稅項與採用25%稅率(為本集團主要附屬公司採用的稅率)得出的理論金額有差異。

有關差異分析如下：

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
除所得稅前利潤	106,986	545,425
按中國大陸法定所得稅率25%計算的稅項	26,746	136,356
以下各項的稅務影響：		
其他司法權區不同稅率的影響	(9,764)	(10,850)
預計附屬公司將匯出盈利的預扣稅	19,926	—
適用於附屬公司的優惠所得稅率	1,349	(79,613)
不可扣減所得稅費用	1,069	3,103
研發開支的超額抵扣	(50,361)	(25,471)
使用先前未確認稅項虧損及暫時差額	—	(2,246)
未確認遞延所得稅資產的稅項虧損	60,880	7,668
未確認遞延所得稅資產的暫時差額淨額	1,353	3,049
所得稅開支總額	51,198	31,996

13 每股盈利

為計算每股基本及攤薄盈利，假設於重組已發行普通股已於所呈列的期初發行及配發，猶如本公司當時已成立。就此而言的普通股加權平均數已獲追溯調整。

每股基本盈利乃將本公司權益持有人應佔利潤除以各年份的已發行股份之加權平均數計算得出。

	截至12月31日止年度	
	2020年	2019年
本公司權益持有人應佔利潤(人民幣千元)	9,145	346,563
已發行普通股加權平均數(千)	432,452	355,232
每股基本盈利(人民幣)	0.02	0.98

每股攤薄盈利乃按因假設轉首次公開發售超額配股權(「超額配股權」)產生的換所有攤薄潛在普通股而調整的發行在外普通股之加權平均數計算。

	截至12月31日止年度	
	2020年	2019年
本公司權益持有人應佔利潤(人民幣千元)	9,145	346,563
已發行普通股加權平均數(千)	432,452	355,232
超額配股權的調整(千)	13	38
用於計算每股攤薄盈利普通股加權平均數	432,465	355,270
每股攤薄盈利(人民幣)	0.02	0.98

14 物業、廠房及設備

	服務器及 其他設備 人民幣千元	傢俬及電器 人民幣千元	汽車 人民幣千元	在建資產 人民幣千元	租賃物業裝修 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2019年1月1日						
成本	57,832	18,478	607	4,337	31,677	112,931
累計折舊	(38,873)	(9,242)	(165)	—	(19,098)	(67,378)
賬面淨值	18,959	9,236	442	4,337	12,579	45,553
截至2019年12月31日止年度						
年初賬面淨值	18,959	9,236	442	4,337	12,579	45,553
添置	11,170	3,834	711	51,247	—	66,962
折舊	(12,213)	(2,457)	(285)	—	(10,548)	(25,503)
轉入	—	—	—	(55,584)	55,584	—
出售	(34)	(40)	—	—	—	(74)
年末賬面淨值	17,882	10,573	868	—	57,615	86,938
於2019年12月31日						
成本	69,013	22,110	1,318	—	86,804	179,245
累計折舊	(51,131)	(11,537)	(450)	—	(29,189)	(92,307)
賬面淨值	17,882	10,573	868	—	57,615	86,938

14 物業、廠房及設備(續)

	服務器及 其他設備 人民幣千元	傢俬及電器 人民幣千元	汽車 人民幣千元	在建資產 人民幣千元	租賃物業裝修 人民幣千元	總計 人民幣千元
截至2020年12月31日止年度						
年初賬面淨值	17,882	10,573	868	—	57,615	86,938
添置	33,282	13,558	373	22,519	2,652	72,384
折舊	(13,985)	(3,994)	(415)	—	(27,457)	(45,851)
轉入	—	—	—	(19,733)	19,733	—
出售	(47)	(832)	—	—	—	(879)
年末賬面淨值	37,132	19,305	826	2,786	52,543	112,592
於2020年12月31日						
成本	92,448	29,725	1,691	2,786	80,000	206,650
累計折舊	(55,316)	(10,420)	(865)	—	(27,457)	(94,058)
賬面淨值	37,132	19,305	826	2,786	52,543	112,592

已計入合併綜合收益表的折舊開支如下：

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
收入成本	7,276	10,191
銷售及營銷開支	2,445	556
研發開支	25,804	6,684
一般及行政開支	10,326	8,072
	45,851	25,503

15 使用權資產

	物業 人民幣千元
於2019年1月1日	
成本	102,543
累計折舊	(43,253)
賬面淨值	59,290
截至2019年12月31日止年度	
年初賬面淨值	59,290
折舊(附註6)	(21,646)
年末賬面淨值	37,644
於2019年12月31日	
成本	102,543
累計折舊	(64,899)
賬面淨值	37,644
截至2020年12月31日止年度	
年初賬面淨值	37,644
添置(a)	119,372
折舊(附註6)	(27,461)
年末賬面淨值	129,555
於2020年12月31日	
成本	221,915
累計折舊	(92,360)
賬面淨值	129,555

(a) 本集團使用權資產中的添置金額為人民幣119百萬元，主要為租賃期為3至6年的辦公室。

合併綜合收益表及合併現金流量表包括以下有關租賃之金額：

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
使用權資產折舊費用	27,461	21,646
利息開支	3,466	2,459
與短期租賃有關的開支	3,972	3,041
與經營活動之短期租賃有關之租賃付款現金流出	3,985	2,526
融資活動租賃之現金流出	32,029	23,692

16 無形資產

	遊戲授權 人民幣千元	域名 人民幣千元	軟件 人民幣千元	商標 人民幣千元	用戶列表 人民幣千元	商譽 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2019年1月1日							
成本	160,506	5,678	6,648	17,188	8,000	101,670	299,690
累計攤銷	(92,758)	(1,897)	(4,932)	(4,326)	(3,200)	—	(107,113)
減值	(67)	(298)	—	(37)	—	—	(402)
賬面淨值	67,681	3,483	1,716	12,825	4,800	101,670	192,175
截至2019年12月31日止年度							
年初賬面淨值	67,681	3,483	1,716	12,825	4,800	101,670	192,175
添置	63,152	—	4,413	—	—	—	67,565
攤銷	(53,852)	(555)	(2,506)	(2,137)	(1,600)	—	(60,650)
減值	(1,146)	—	—	—	—	—	(1,146)
貨幣換算差額	994	—	—	—	—	—	994
年末賬面淨值	76,829	2,928	3,623	10,688	3,200	101,670	198,938
於2019年12月31日							
成本	224,368	5,289	11,056	17,100	8,000	101,670	367,483
累計攤銷	(146,393)	(2,361)	(7,433)	(6,412)	(4,800)	—	(167,399)
減值	(1,146)	—	—	—	—	—	(1,146)
賬面淨值	76,829	2,928	3,623	10,688	3,200	101,670	198,938
截至2020年12月31日止年度							
年初賬面淨值	76,829	2,928	3,623	10,688	3,200	101,670	198,938
添置	55,653	—	31,690	—	—	—	87,343
攤銷	(56,035)	(504)	(8,034)	(2,138)	(1,600)	—	(68,311)
減值(附註a)	(15,861)	—	—	—	—	—	(15,861)
貨幣換算差額	(2,787)	—	—	—	—	—	(2,787)
年末賬面淨值	57,799	2,424	27,279	8,550	1,600	101,670	199,322
於2020年12月31日							
成本	284,611	5,289	42,746	17,100	8,000	101,670	459,416
累計攤銷	(210,463)	(2,865)	(15,467)	(8,550)	(6,400)	—	(243,745)
減值	(16,349)	—	—	—	—	—	(16,349)
賬面淨值	57,799	2,424	27,279	8,550	1,600	101,670	199,322

(a) 截至2020年12月31日止年度，由於相關遊戲的表現不佳，部分遊戲板塊的遊戲授權減值人民幣16百萬元。

16 無形資產(續)

已計入合併綜合收益表的攤銷開支如下：

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
收入成本	58,927	58,974
研發開支	7,133	—
一般及行政開支	2,251	1,676
	68,311	60,650

商譽減值

本集團通過比較現金產生單位的可收回金額與賬面值，對商譽進行年度減值測試。現金產生單位的可收回金額按使用價值計算法釐定。該等計算法採用除稅前現金流預測，按經管理層批准的五年期財政預算以及基於下述估計增長率推算在該五年期後的未來現金流終值釐定。本集團認為，五年期的現金流量預測屬適當，是由於該期間充分體現本集團的業務發展階段，本集團預期該期間業務會大幅增長。本集團設定適當的預算、預測及控制流程，可合理確保資料的準確及可靠程度。管理層憑藉豐富的行業經驗，根據過往表現及對未來業務計劃及市場發展的預期作出預測。

管理層基於業務類型覆核業務表現，並從經營分部層面監督商譽。以下為各經營分部商譽分配概要：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
遊戲分部	56,524	56,524
信息服務分部	45,146	45,146
	101,670	101,670

16 無形資產(續)

商譽減值(續)

根據國際會計準則第36號「資產減值」，管理層已於2019年及2020年12月31日就本集團商譽進行減值測試。就減值測試而言，分配予商譽的現金產生單位之可收回金額乃按使用價值計算法釐定。使用價值計算法採用基於5年期業務計劃的現金流量預測，以進行減值評估。分配予商譽的重大現金產生單位使用價值計算所使用的主要假設如下：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
遊戲分部		
5年期的年度收入增長率(%)	3.0%~21.8%	3.0%~17.5%
毛利率(%)	52.5%~55.4%	54.1%~56.4%
長期收入增長率(%)	2.5%	3.0%
稅前貼現率(%)	17.5%	18.5%
信息服務分部		
5年期的年度收入增長率(%)	5.0%~22.9%	5.0%~19.9%
毛利率(%)	86.7%~89.6%	88.2%~90.3%
長期收入增長率(%)	2.5%	3.0%
稅前貼現率(%)	21.6%	22.0%

商譽減值測試中所使用的預算毛利率乃由管理層基於過去表現及其對市場發展的期望而釐定。預期收入增長率及毛利率均符合本公司批准的業務計劃。貼現率反映市場對時間價值的評估以及與行業相關的特定風險。

遊戲及信息服務現金產生單位的差額顯示如下：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
遊戲分部	3,460,140	3,485,625
信息服務分部	1,342,893	1,378,776

16 無形資產(續)

商譽減值(續)

本集團基於收入金額或貼現率已變動的假設進行敏感度分析。倘估計主要假設於預測期間已出現如下變動，則差額將減少如下：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
遊戲分部		
收入增長率下降10%	3,133,587	3,245,449
毛利率下降10%	2,195,939	2,320,956
長期收入增長率下降10%	3,224,910	3,256,912
貼現率上升10%	3,018,252	3,045,641
信息服務分部		
收入增長率下降10%	1,226,982	1,283,931
毛利率下降10%	903,866	1,005,118
長期收入增長率下降10%	1,253,416	1,290,397
貼現率上升10%	1,166,581	1,200,359

於2019年12月31日，按使用價值計算的估計收入增長率下降184%、估計毛利率下降30%、估計貼現率上升494%，以上估計全部視為獨立變動，將消除遊戲分部餘下差額。

於2020年12月31日，按使用價值計算的估計收入增長率下降110%、估計毛利率下降26%、估計貼現率上升476%，以上估計全部視為獨立變動，將消除遊戲分部餘下差額。

於2019年12月31日，按使用價值計算的估計收入增長率下降219%、估計毛利率下降37%、估計貼現率上升474%，以上估計全部視為獨立變動，將消除信息服務分部餘下差額。

於2020年12月31日，按使用價值計算的估計收入增長率下降164%、估計毛利率下降31%、估計貼現率上升483%，以上估計全部視為獨立變動，將消除信息服務分部餘下差額。

17 遞延所得稅

以下金額(作出適當抵銷後釐定)列示於合併財務狀況報表：

遞延稅項資產

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
結餘包括以下各項應佔的暫時性差額：		
— 租賃負債	20,247	6,190
— 稅項虧損	13,713	7,338
— 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	2,138	2,828
— 壞賬撥備	665	464
— 無形資產	35	45
遞延稅項資產總額	36,798	16,865
根據抵銷規定抵銷遞延稅項負債	(19,988)	(5,516)
遞延稅項資產淨值	16,810	11,349

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
遞延稅項資產：		
— 將於12個月內收回	1,023	8,353
— 將於12個月後收回	15,787	2,996
	16,810	11,349

17 遞延所得稅(續)

遞延稅項負債

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
結餘包括以下各項應佔的暫時性差額：		
— 使用權資產	19,793	5,431
— 因業務合併產生的無形資產	1,349	1,536
— 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	467	684
遞延稅項負債總額	21,609	7,651
根據抵銷規定抵銷遞延稅項資產	(19,988)	(5,516)
遞延稅項負債淨額	1,621	2,135

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
遞延稅項負債：		
— 將於12個月內收回	49	—
— 將於12個月後收回	1,572	2,135
	1,621	2,135

17 遞延所得稅(續)

遞延稅項資產

遞延所得稅資產總額變動如下：

	稅項虧損 人民幣千元	租賃負債 人民幣千元	按公允價值 計量且其變動 計入損益的			總計 人民幣千元
			長期投資 人民幣千元	壞賬撥備 人民幣千元	無形資產 人民幣千元	
於2019年1月1日	9,141	8,767	2,404	294	10	20,616
於損益確認	(1,830)	(2,577)	424	168	35	(3,780)
貨幣換算差額	27	—	—	2	—	29
於2019年12月31日	7,338	6,190	2,828	464	45	16,865
於損益確認	6,392	14,057	(690)	205	(10)	19,954
貨幣換算差額	(17)	—	—	(4)	—	(21)
於2020年12月31日	13,713	20,247	2,138	665	35	36,798

遞延稅項負債

遞延所得稅負債總額變動如下：

	使用權資產 人民幣千元	業務合併產生 的無形資產 人民幣千元	按公允價值 計量且其變動 計入損益的		總計 人民幣千元
			長期投資 人民幣千元		
於2019年1月1日	8,160	5,513	444		14,117
於損益確認	(2,729)	(3,977)	240		(6,466)
於2019年12月31日	5,431	1,536	684		7,651
於損益確認	14,362	(187)	(217)		13,958
於2020年12月31日	19,793	1,349	467		21,609

僅在在未來很可能會有應課稅金額用於動用該等稅項虧損時，本集團才會就累計稅項虧損確認遞延所得稅資產。管理層將繼續評估未來匯報期間遞延所得稅資產的確認。於2019年及2020年12月31日，本集團未就金額為人民幣8百萬元及人民幣61百萬元的累計稅項虧損確認遞延所得稅資產人民幣43百萬元及人民幣401百萬元。該等稅項虧損將於2024年至2025年到期。

18 於其他實體的權益

(a) 非控股權益

以下為擁有對本集團屬重要的非控股權益的各附屬公司的概要財務資料。就各附屬公司披露的金額未作出公司間抵銷。

(i) 易玩

財務狀況表概要

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
流動資產	912,816	613,298
非流動資產	56,396	36,440
流動負債	(288,348)	(40,931)
非流動負債	(4,242)	(16,780)
資產淨值	676,622	592,027
累計非控股權益	175,143	261,805

綜合收益表概要

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
收入	517,066	461,970
年內利潤	84,596	189,637
分配予非控股權益的年內利潤及綜合收益總額	33,560	86,695
現金流量表概要		
經營活動的現金流量	130,064	182,841
投資活動的現金流量	422,754	(313,585)
融資活動的現金流量	178,787	46,150
現金及現金等價物增加／(減少)淨額	731,605	(84,594)

18 於其他實體的權益(續)

(a) 非控股權益(續)

(ii) 龍成

財務狀況表概要

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
流動資產	353,790	373,047
非流動資產	7,885	26,261
流動負債	(122,628)	(130,379)
非流動負債	(3,046)	—
資產淨值	236,001	268,929
累計非控股權益	82,600	94,125

綜合收益表概要

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
收入	318,115	743,204
年內(虧損)/利潤	(16,827)	63,125
其他綜合(虧損)/收益	(16,101)	3,957
綜合(虧損)/收益總額	(32,928)	67,082
分配予非控股權益的年內(虧損)/利潤	(5,889)	22,094
分配予非控股權益的綜合(虧損)/收益總額	(11,525)	23,478
現金流量表概要		
經營活動的現金流量	5,377	104,251
投資活動的現金流量	4,945	(51,416)
融資活動的現金流量	(1,393)	—
現金及現金等價物匯兌(虧損)/收益	(7,314)	367
現金及現金等價物增加淨額	1,615	53,202

18 於其他實體的權益(續)

(a) 非控股權益(續)

(iii) X.D. Global (HK) Limited

財務狀況表概要

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
流動資產	444,428	351,002
非流動資產	34,951	71,967
流動負債	(257,521)	(254,969)
非流動負債	(59,997)	—
資產淨值	161,861	168,000
累計非控股權益	56,651	58,800

綜合收益表概要

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
收入	819,551	583,857
期內利潤	142,951	166,129
其他綜合(虧損)/收益	(8,452)	1,871
綜合收益總額	134,499	168,000
分配予非控股權益的利潤	50,033	58,145
分配予非控股權益的收益總額	47,075	58,800
支付予非控股權益的股息	49,223	—
現金流量表概要		
經營活動的現金流量	289,155	247,884
投資活動的現金流量	(19,346)	(21,752)
融資活動的現金流量	(140,638)	—
現金及現金等價物匯兌(虧損)/收益	(18,242)	1,070
現金及現金等價物增加淨額	110,929	227,202

18 於其他實體的權益(續)**(a) 非控股權益(續)****(iv) Hyper Times limited****財務狀況表概要**於2020年12月31日
人民幣千元

流動資產	4,081
非流動資產	682
流動負債	(53,125)
資產淨值	(48,362)
累計非控股權益	(23,697)

綜合收益表概要自2020年3月5日
(註冊成立日)至
2020年12月31日
人民幣千元

收入	—
期內虧損	(48,362)
分配予非控股權益的虧損	(23,697)
現金流量表概要	
經營活動的現金流量	(32,759)
投資活動的現金流量	(730)
融資活動的現金流量	37,000
現金及現金等價物增加淨額	3,511

18 於其他實體的權益(續)

(b) 與非控股權益的交易

- (i) 於2019年5月，本集團收購易玩的額外3.88%股權，對價為人民幣97百萬元。緊接該收購前，易玩現有48.10%非控股權益的賬面值為人民幣234百萬元。本集團已確認非控股權益減少人民幣19百萬元及其他儲備減少人民幣78百萬元。
- (ii) 於2020年9月，本集團收購易玩的額外18.34%股權，對價為人民幣330百萬元。緊接該收購前，易玩現有44.23%非控股權益的賬面值為人民幣290百萬元。本集團已確認非控股權益減少人民幣120百萬元及其他儲備減少人民幣210百萬元。(附註26)

(c) 使用權益法入賬的於聯營公司的投資

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
於年初	52,800	44,305
添置	10,025	—
應佔聯營公司業績	14,915	10,767
出售	(460)	—
股息分派(附註d)	(3,600)	—
減值(附註i)	(7,137)	(2,509)
貨幣換算差額	(217)	237
於年末	66,326	52,800

- (i) 截至2020年及2019年12月31日止年度，本集團對若干投資的賬面值確認減值撥備分別人民幣7百萬元及人民幣3百萬元，該等減值是根據其可收回金額作出的。本集團根據這些投資的使用價值確定其可收回金額。
- (ii) 本集團投資於一間聯營公司，於2020年12月31日，董事認為對本集團而言屬重大。聯營公司的股本僅由本集團直接持有的普通股組成。聯營公司為一間有限責任公司，其主要營業地點為中國。其註冊成立或註冊國家亦為其主要營業地點。本集團持有的所有權權益比例為18%。聯營公司的主要業務為手機遊戲開發及授權。

於2020年12月31日，投資於該重大聯營公司的應佔業績佔本集團年內利潤的32%。聯營公司為私人公司，其股份並無市場報價。本集團可委派一名董事，並確定其可對該聯營公司擁有重大影響力。

18 於其他實體的權益(續)

(d) 下表載有對本集團而言屬重大的聯營公司財務資料概要。

綜合收益表概要

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
收入	239,488	119,582
利潤及年內綜合收益總額	108,206	54,918
已付股息	20,000	—

財務狀況表概要

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
流動資產	209,805	107,297
非流動資產	42,652	6,832
流動負債	(50,114)	(16,489)
非流動負債	(17,936)	(1,439)
資產淨值	184,407	96,201
與賬面值對賬：		
資產淨值	184,407	96,201
本集團應佔百分比	18%	18%
本集團應佔人民幣千元	33,193	17,316
商譽	6,849	6,849
賬面值	40,042	24,165

(e) 除上文所披露的聯營公司權益外，本集團於多家個別不重大聯營公司擁有權益，並使用權益法入賬。

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
個別不重大聯營公司的總賬面值	26,284	28,635
本集團應佔總金額：		
— 經營虧損	(4,562)	(2,275)

19 按類別劃分的金融工具

本集團持有以下金融工具：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
合併財務狀況報表所示資產		
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產：		
— 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資(附註20)	23,670	29,918
— 按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資(附註23)	—	497,363
	23,670	527,281
按攤銷成本入賬的金融資產：		
— 貿易應收款項(附註22)	299,161	406,143
— 按金及其他資產	20,749	14,225
— 現金及現金等價物(附註24)	2,319,512	1,336,869
	2,639,422	1,757,237
合併財務狀況報表所示負債		
按攤銷成本入賬的金融負債：		
— 貿易應付款項(附註28)	164,560	200,845
— 客戶墊款(附註29)	21,215	15,756
— 其他應付款項(不包括應付薪金及福利以及其他應付稅項)(附註30)	19,597	35,048
— 租賃負債(附註27)	129,993	39,518
	335,365	291,167

20 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資

於截至2019年及2020年12月31日止年度，按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的變動如下：

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
於年初	29,918	33,687
添置	4,500	—
公允價值變動(附註8)	(10,685)	(3,731)
貨幣換算差額	(63)	(38)
於年末	23,670	29,918

截至2019年及2020年12月31日，所有按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資為本集團持有的於非上市公司的股權投資。本集團已基於附註3.3披露的若干估值技術釐定該等金融資產的公允價值。

按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資包括：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
按公允價值計量且其變動計入損益的聯營公司的投資(附註a)	16,784	17,457
其他按公允價值計量且其變動計入損益的投資(附註b)	6,886	12,461
	23,670	29,918

20 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資(續)

- (a) 於截至2019年及2020年12月31日止年度，本集團以可贖回工具形式於聯營公司作出投資，並將有關投資指定為按公允價值計量且其變動計入損益。本集團對該等公司具有重大影響。

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
於年初	17,457	19,873
添置	4,500	—
公允價值變動	(5,173)	(2,416)
於年末	16,784	17,457

- (b) 本集團亦以普通股形式於若干投資對象公司擁有權益，不對其具有重大影響、控制或共同控制，該等公司基於公允價值管理，其表現基於公允價值評估。本公司將該等工具指定為按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資。

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
於年初	12,461	13,814
公允價值變動	(5,512)	(1,315)
出售	—	—
貨幣換算差額	(63)	(38)
於年末	6,886	12,461

於2019年及2020年12月31日，本集團按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資餘額包括若干個別投資，該等投資對本集團均不重大。

21 預付款項、按金及其他資產

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
非流動		
租金及其他按金	13,797	6,653
預付遊戲授權金(a)	11,837	61,509
設備預付款項	1,079	5,994
	26,713	74,156
流動		
收益分成預付款(a)	57,544	56,697
預付稅項	3,608	14,167
廣告及市場推廣服務預付款項	32,042	45,454
租金及其他按金	6,217	7,382
其他	21,416	10,242
	120,827	133,942

(a) 本集團從遊戲開發商獲得網絡遊戲的授權，並向遊戲開發商支付遊戲授權費及自終端用戶賺取的收益分成。遊戲授權費的預付款項於本集團收到相關授權遊戲時轉至無形資產。倘本集團擔任主要責任人，則基於銷售的分成的預付款項於發生時記入收入成本，或倘本集團擔任代理人，則於發生時抵銷收入。

本集團定期評估相關遊戲能否成功發行的可能性，並估計該等遊戲的未來回報，以評估該等預付款的減值指標。截至2019年及2020年12月31日止年度，由於相關遊戲表現不佳，本集團對遊戲開發商的預付款項分別計提了人民幣12百萬元和人民幣15百萬元的減值撥備。

22 貿易應收款項

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
分發渠道及遊戲發行商	199,002	304,616
在線推廣服務客戶	104,170	104,488
關聯方	505	505
	303,677	409,609
減：減值撥備	(4,516)	(3,466)
	299,161	406,143

22 貿易應收款項(續)

- (a) 分發渠道及遊戲發行商及在線推廣服務客戶通常於30至120日內結算款項。關聯方獲授予90日信貸期。貿易應收款項的賬齡分析(基於各匯報日期貿易應收款項總額的確認日期)如下：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
3個月內	290,207	385,318
3個月至6個月	6,507	15,451
6個月至1年	2,779	5,683
1至2年	2,074	2,089
2年以上	2,110	1,068
	303,677	409,609

- (b) 本集團應用簡化法就國際財務報告準則第9號規定的預計信貸虧損作出撥備，該準則允許就所有貿易應收款項使用整個存續期預期虧損撥備。本集團已整體考慮各類貿易應收款項的共同信貸風險特點及逾期日數，以計量預計信貸虧損。於截至2019年及2020年12月31日止年度，關聯方與在線推廣服務客戶的預期虧損率為0.31%至0.68%；分發渠道及遊戲發行商的預計信貸虧損率乃按照撥備矩陣釐定如下：

	於12月31日	
	2020年	2019年
3個月內	0.08%	0.09%
3個月至6個月	1.15%	1.28%
6個月至1年	6.43%	6.80%
1至2年	64.80%	69.40%
2年以上	100.00%	100.00%

預期虧損率基於2019年及2020年12月31日前36個月期間銷售付款情況以及該期間內出現的相應歷史信貸虧損。歷史虧損率已調整，以反映影響客戶結算應收款項能力的宏觀經濟因素的現有及前瞻性資料。本集團已識別其經營所在國家的消費者物價指數及國內生產總值為最相關因素，並已基於該等因素的預期變動相應調整歷史虧損率。

本集團貿易應收款項減值撥備的變動如下：

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
於年初	3,466	1,565
撥備	1,624	1,889
撤銷	(549)	—
貨幣換算差額	(25)	12
於年末	4,516	3,466

已減值應收款項的撥備及撥備撥回已計入合併綜合收益表中「金融資產減值虧損淨額」。

22 貿易應收款項(續)

(c) 本集團董事認為，截至2019年及2020年12月31日，貿易應收款項結餘的賬面值與其公允價值相若。

(d) 本集團貿易應收款項的賬面值以下列貨幣計值：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
美元	180,059	285,111
人民幣	123,618	124,498
	303,677	409,609

(e) 截至2019年及2020年12月31日的最高信貸風險為貿易應收款項的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作為擔保。

23 短期投資

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
按以下計量的短期投資		
— 按公允價值計量且其變動計入損益	—	497,363

按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資為理財產品，其本金及收益並無保障。公允價值基於根據管理層判斷使用預期回報貼現的現金流量計算，屬於公允價值等級中的第三級(附註3.3)。該等金融資產的公允價值變動已於合併綜合收益表中「按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動」確認。

本集團的短期投資的賬面值以人民幣計值。

24 現金及現金等價物

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
手頭現金及銀行現金	2,208,682	569,668
初步期限為三個月內的定期存款(附註a)	84,423	742,199
其他金融機構持有的現金(附註b)	26,407	25,002
	2,319,512	1,336,869

(a) 該等存款的年利率為0.01%至3.45%。

(b) 於2019年及2020年12月31日，本集團就提供在線及移動支付服務於其他金融機構管理的賬戶(如支付寶及微信支付)持有若干現金，於合併財務狀況報表中分類為現金及現金等價物。

現金及現金等價物以下列貨幣計值：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
人民幣	1,065,461	66,864
美元	627,211	579,330
港元	611,919	688,999
其他	14,921	1,676
	2,319,512	1,336,869

25 股本及股份溢價

	股份數目 千股	股份面值 千美元	股份面值 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元
法定				
2019年1月25日(註冊成立日期) 每股面值0.0001美元的普通股	1,000,000	100	—	—
於2019年及2020年12月31日	1,000,000	100	—	—
已發行及繳足				
與本集團重組有關的普通股發行(附註a)	351,921	35	240	4,750,933
於首次公開發售後發行普通股(附註b)	63,600	6	44	606,181
於2019年12月31日	415,521	41	284	5,357,114
於2020年1月1日	415,521	41	284	5,357,114
於行使超額配股權後發行普通股(附註c)	4,060	—	3	36,669
發行普通股(附註d)	26,094	3	19	701,761
於2020年12月31日	445,675	44	306	6,095,544

- (a) 於2019年4月10日至2019年6月17日，作為重組的一部分，本公司向截至該日期由心動網絡股份有限公司權益擁有人實益擁有的境外控股公司配發及發行總計351,920,960股每股面值0.0001美元的股份。於重組完成後，其他儲備金額人民幣4,751百萬元已相應轉撥至股份溢價。
- (b) 於2019年12月12日，本公司於香港聯合交易所有限公司主板上市後，以每股11.10港元發行63,600,000股新普通股，所得款項淨額約為706百萬港元(相當於人民幣629百萬元)。經扣除與發行股份直接相關的上市開支後，所得款項淨額約為680百萬港元(相當於人民幣606百萬元)。
- (c) 於2020年1月3日，本公司於香港聯合交易所有限公司主板上市後悉數行使可使用的超額配股權，以每股11.10港元發行4,060,000股新普通股，所得款項淨額約為45百萬港元(相當於人民幣40百萬元)。經扣除與發行股份直接相關的上市開支後，所得款項淨額約為42百萬港元(相當於人民幣37百萬元)。
- (d) 於2020年7月3日，根據首次公開發售期間的一般授權，以每股29.90港元認購合共26,094,200股新股份。本公司募集資金總額約780百萬港元(相當於人民幣711百萬元)，並以認購獲得所得款項淨額約767百萬港元(相當於人民幣702百萬元)。

26 其他儲備

	資本儲備 人民幣千元	法定儲備 人民幣千元	貨幣換算差額 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2019年1月1日	707,643	38,071	9,743	755,457
一間附屬公司購回股份(附註6)	(86,408)	—	—	(86,408)
收購易玩新增股權(附註18(b))	(78,034)	—	—	(78,034)
與本集團重組有關的普通股發行	(4,750,933)	—	—	(4,750,933)
撥入法定儲備(附註a)	—	17,220	—	17,220
貨幣換算差額	—	—	5,370	5,370
於2019年12月31日	(4,207,732)	55,291	15,113	(4,137,328)
於2020年1月1日	(4,207,732)	55,291	15,113	(4,137,328)
收購易玩新增股權(附註18(b))	(209,967)	—	—	(209,967)
撥入法定儲備(附註a)	—	16,057	—	16,057
貨幣換算差額	—	—	(113,041)	(113,041)
於2020年12月31日	(4,417,699)	71,348	(97,928)	(4,444,279)

- (a) 根據中國公司法及中國有限責任附屬公司組織章程的條文規定，該等公司應於向擁有人作出分派前將淨利潤(經扣除過往年度的累計虧損後)分配至各自的法定盈餘公積金及任意盈餘公積金。法定盈餘公積金的分配百分比為10%。轉撥至任意盈餘公積金的金額由該等公司的擁有人釐定。當法定盈餘公積金的結餘達到註冊資本的50%時，則無需作出該轉撥。法定盈餘公積金及任意盈餘公積金都可以資本化為企業的資本，惟餘下的法定盈餘公積金不得少於註冊實繳資本的25%。

27 租賃負債

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
最低租賃付款到期期限		
－ 於1年內	50,171	17,036
－ 1年至2年	38,975	16,784
－ 2年以上	54,531	8,203
	143,677	42,023
減：未來財務費用	(13,684)	(2,505)
租賃負債的現值	129,993	39,518

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
最低租賃付款到期期限		
－ 於1年內	48,073	16,462
－ 1年至2年	36,272	15,590
－ 2年以上	45,648	7,466
	129,993	39,518

28 貿易應付款項

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
貿易應付款項	164,560	200,845

貿易應付款項主要涉及就服務器託管購買服務、廣告及應付遊戲開發商的收益分成。授予本集團的貿易應付款項信貸期通常為0至90日。

本集團貿易應付款項的賬面值以下列貨幣計值：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
人民幣	89,524	81,921
美元	75,036	118,924
	164,560	200,845

截至2019年及2020年12月31日，貿易應付款項的公允價值與其賬面值相若。

貿易應付款項的賬齡分析(基於各報告日期貿易應付款項的確認日期)如下：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
3個月內	162,478	199,372
3個月以上	2,082	1,473
	164,560	200,845

29 客戶墊款

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
客戶墊款	21,215	15,756

客戶墊款主要指遊戲開發商、遊戲發行商及其廣告代理的墊款，一般在展示前收到，如未使用將會退款。

30 其他應付款項及應計費用

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
應付薪金及福利	198,155	95,912
其他應付稅項	22,216	20,745
專業服務及上市開支	16,693	24,980
其他	2,918	10,068
	239,968	151,705

於2019年及2020年12月31日，其他應付款項及應計費用以人民幣計值，該等結餘的公允價值與其賬面值相若。

31 合約負債

合約負債主要包括銷售手機遊戲虛擬物品(本集團仍有義務向遊戲玩家提供)的未攤銷收入。

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
合約負債	128,546	99,321

下表列示各年度於合併綜合收益表中就結轉的合約負債確認的收入金額：

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
年初合約負債結餘中已確認的收入	99,321	90,921

32 股息

於截至2019年及2020年12月31日止年度，本公司並無支付或宣派股息。

於2020年5月22日，根據本集團附屬公司X.D. Global (HK) Limited股東大會決議，批准並派發20百萬美元股息，其中7百萬美元(相當於人民幣49百萬元)為支付予非控股股東。

33 合併現金流量表附註

(a) 經營產生／(所用)的現金

	附註	截至12月31日止年度	
		2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
除所得稅前利潤		106,986	545,425
調整			
折舊及攤銷	6	141,623	107,799
金融資產減值虧損淨額	6	1,624	1,889
非金融資產減值	6, 18	37,970	15,860
上市開支	6	—	53,549
以股份為基礎的付款	6	—	5,890
分佔用權益法入賬之投資業績	18	(14,915)	(10,767)
按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動	8	1,426	(8,186)
淨匯兌差額	10	(2,785)	(1,510)
租賃負債的利息開支	11	3,466	2,459
其他		(941)	37
		167,468	167,020
營運資金變動			
— 貿易應收款項		73,553	41,026
— 預付款項、按金及其他資產		(28,351)	(50,945)
— 貿易應付款項		(36,285)	101,726
— 客戶墊款		5,459	6,667
— 合約負債		29,225	8,400
— 其他應付款項及應計費用		91,814	36,814
經營產生的現金		409,869	856,133

33 合併現金流量表附註(續)

(b) 債務淨值對賬－租賃負債

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
於年初	39,518	60,751
現金流量	(32,029)	(23,692)
使用權資產增加	119,372	—
租賃負債應計利息	3,466	2,459
免租	(334)	—
於年末	129,993	39,518

34 承擔

(a) 資本承擔

於2019年及2020年12月31日，本集團就購買開發中的遊戲授權作出資本開支。本集團已根據不可撤銷遊戲購買協議作出以下未來分期付款承諾：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
遊戲授權	27,496	58,144

(b) 經營租賃承擔

本集團經營租賃協議不可撤銷，初始期限為12個月或以下。於2019年及2020年12月31日，本集團承擔的短期租賃組合類似於其短期租賃開支於附註15披露的短期租賃組合。

35 關聯方交易

若一方有能力直接或間接控制另一方，或在作出財務及經營決策方面對另一方發揮重大影響，即視為有關聯。倘所涉各方受共同控制，則亦視為相互關聯。本集團主要管理人員及彼等近親家庭成員亦視為關聯方。

以下為本集團及其關聯方於所呈列期間進行的重大交易。本公司董事認為，關聯方交易乃於日常業務過程中按本集團與各關聯方磋商的條款進行。本集團與關聯方交易的定價政策以雙方同意的條款為基礎。

35 關聯方交易 (Continued)

(a) 關聯方名稱及關係

以下公司為於截至2019年及2020年12月31日止年度與本集團曾進行交易及／或有結餘的本集團重大關聯方。

關聯方名稱	關係
機核(北京)文化傳媒有限公司	聯營公司
上海變月文化傳播有限公司	聯營公司
上海茶鐵網絡科技有限公司	聯營公司
上海幻刃網絡科技有限公司	聯營公司
上海極心網絡科技有限公司	聯營公司
上海擎月軟件科技有限公司	聯營公司
上海欣雨動畫設計有限公司	聯營公司
廈門真有趣信息科技有限公司	聯營公司
Shanghai Framing Network Technology Co., Ltd.	聯營公司
戴雲傑先生	股東及董事
劉偉先生	自2020年12月17日起擔任董事
Jiexin Holdings Limited	股東
Happy Today Holding Limited	股東
上海脈創網絡科技有限公司	戴雲傑先生配偶的聯營公司

(b) 與關聯方的重大交易

(i) 銷售服務

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
上海幻刃網絡科技有限公司	3	249

(ii) 購買服務

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
廈門真有趣信息科技有限公司	236,896	145,612
上海脈創網絡科技有限公司	10,993	12,248
上海變月文化傳播有限公司	9,151	10,134
上海幻刃網絡科技有限公司	8,555	6,725
上海極心網絡科技有限公司	2,578	918
機核(北京)文化傳媒有限公司	327	2,628
其他	1,917	1,636
	270,417	179,901

35 關聯方交易(續)**(c) 與關聯方的年末結餘****(i) 應收關聯方的貿易應收款項**

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
上海欣雨動畫設計有限公司	505	505

(ii) 向關聯方預付款項

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
上海擎月軟件科技有限公司	4,854	4,854
上海茶鐵網絡科技有限公司	2,233	2,233
其他	761	—
	7,848	7,087

(iii) 應付關聯方的其他款項

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
Jiexin Holdings Limited	243	260
Happy Today Holding Limited	8	9
	251	269

應收關聯方的款項是無抵押、無利息及應要求償還。

35 關聯方交易(續)

(c) 與關聯方的年末結餘(續)

(iv) 應付關聯方的貿易款項

	2020年 人民幣千元	於12月31日
		2019年 人民幣千元
廈門真有趣信息科技有限公司	23,336	58,006
上海幻刃網絡科技有限公司	1,569	—
其他	581	684
	25,486	58,690

(v) 應付關聯方的其他應付款項及應計費用

	2020年 人民幣千元	於12月31日
		2019年 人民幣千元
Shanghai Framing Network Technology Co., Ltd.	1,500	—

應付關聯方款項為無抵押、免息及按要求償還。

36 或有事項

截至2020年及2019年12月31日，本集團並無任何重大或有負債。

37 後續事項

自2020年12月31日起至2020年3月25日董事會批准該等綜合財務報表之日止，並無重大的後續事件。

38 本公司的財務狀況及儲備變動

(a) 本公司的財務狀況

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
資產		
非流動資產		
附屬公司投資	4,509,195	4,821,076
	4,509,195	4,821,076
流動資產		
應收關聯方款項	1,092,156	698
預付款項及其他資產	—	19,533
現金及現金等價物	201,330	613,967
	1,293,486	634,198
總資產	5,802,681	5,455,274
權益		
股本	306	284
股份溢價	6,095,544	5,357,114
其他儲備(b)	(338,500)	69,552
留存盈利／(累計虧損)	31,413	(53,016)
權益總額	5,788,763	5,373,934
負債		
流動負債		
應付關聯方款項	—	43,603
其他應付款項及應計費用	13,918	25,180
負債總額	13,918	81,340
權益及負債總額	5,802,681	5,455,274

本公司資產負債表於2021年3月25日經董事會批准，並由其代表簽署。

戴雲傑
董事

樊舒陽
董事

38 本公司的財務狀況及儲備變動(續)

(b) 本公司的儲備變動

	其他儲備 人民幣千元	留存盈利/ (累計虧損) 人民幣千元
於2019年1月1日	—	—
年內虧損	—	(53,016)
貨幣換算差額	69,552	—
於2019年12月31日	69,552	(53,016)
於2020年1月1日	69,552	(53,016)
年內利潤	—	84,429
貨幣換算差額	(408,052)	—
於2020年12月31日	(338,500)	31,413

14

財務摘要

財務摘要

本集團於過去五個財務年度摘錄自己刊發經審核財務報表的業績以及資產、負債及非控股權益概要載列如下：

	截至十二月三十一日止年度				
	2020年	2019年	2018年	2017年	2016年
收入	2,847,553	2,838,097	1,887,108	1,344,399	765,521
收入成本	(1,315,525)	(1,066,320)	(776,309)	(741,651)	(424,797)
毛利	1,532,028	1,771,777	1,110,799	602,748	340,724
銷售及營銷開支	(633,394)	(745,101)	(447,989)	(244,358)	(186,289)
研發開支	(657,506)	(317,596)	(197,780)	(117,443)	(79,434)
一般及行政開支	(179,916)	(202,692)	(107,315)	(83,840)	(66,693)
金融資產減值虧損淨額	(1,624)	(1,889)	(299)	(960)	(654)
按公允價值計量且變動計入損益的投資 之公允價值變動	(1,426)	8,186	(3,351)	(21,069)	(15,605)
其他收入	26,166	12,426	8,141	958	6,386
其他收益／(虧損)淨額	3,361	4,179	24,232	(2,091)	44,203
經營溢利	87,689	529,290	386,438	133,945	42,638
財務收入	15,505	8,319	4,993	3,024	1,183
財務費用	(3,986)	(2,951)	(2,320)	(2,085)	(1,987)
財務收入／成本(淨額)	11,519	5,368	2,673	939	(804)
分佔按權益法入賬的投資虧損	14,915	10,767	285	7,587	(18,509)
以權益法入賬的投資減值	(7,137)	—	—	—	—
所得稅前溢利	106,986	545,425	389,396	142,471	23,325
所得稅開支	(51,198)	(31,996)	(36,675)	(21,934)	45
年內溢利	55,788	513,429	352,721	120,537	23,370
以下各方應佔年內溢利：					
本公司權益股東	9,145	346,563	285,028	116,630	25,181
非控股權益	46,643	166,866	67,693	3,907	(1,811)
年內溢利	55,788	513,429	352,721	120,537	23,370

	於十二月三十一日				
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元	2017年 人民幣千元	2016年 人民幣千元
資產、負債及權益					
資產總值	3,344,742	2,866,060	1,724,700	1,310,581	710,016
負債總額	764,616	579,530	382,140	352,826	200,101
權益總額	2,580,126	2,286,530	1,342,560	957,755	509,915

15

釋義及技術詞

釋義及技術詞

「細則」、「章程細則」或「組織章程細則」	指	於2019年11月19日有條件採納的本公司經修訂及重述的組織章程細則，自上市日期起生效且不時經修訂；
「ARPG」	指	動作角色扮演遊戲，其中包含動作或動作冒險遊戲的元素，通常具有實時作戰系統，而非回合制或菜單制作戰系統；
「核數師」	指	本公司獨立核數師羅兵咸永道會計師事務所；
「聯繫人」	指	上市規則所定義者；
「戰術競技遊戲」	指	一種ACT遊戲的細分，通常為遊戲玩家進入人數相等的不同團隊，而同一團隊的成員須相互合作以與其他團隊競爭；
「beta版測試」	指	一種外部用戶驗收測試；
「董事會」	指	本公司之董事會；
「董事會委員會」	指	由本公司董事會設立並委任的四個委員會，包括審核委員會、薪酬及考核委員會、戰略發展委員會及提名委員會；
「CDN」	指	內容交付網絡；
「企業管治守則」	指	上市規則附錄十四所載企業管治守則；
「公司法」	指	開曼群島(1961年第3號法例)第22章公司法(2018年修訂版)，不時經修訂、補充或以其他方式修改；
「公司」或「本公司」	指	心動有限公司，於2019年1月25日在開曼群島註冊成立的有限公司，在聯交所上市，股份代號為02400；
「關連人士」	指	具有上市規則所賦予的涵義；
「關連交易」	指	具有上市規則所賦予的涵義；
「合約安排」	指	由(其中包括)外商獨資企業、心動網絡及登記股東訂立的一系列合約安排，其詳情描述於「合約安排」一節；
「控股股東」	指	具有上市規則所賦予的涵義，除非文義另有所指，是指黃先生及Happy Today Holding Limited；
「董事」	指	本公司董事；

「外商投資法」	指	全國人民代表大會於2019年3月15日採納且自2020年1月1日生效的《中華人民共和國外商投資法》；
「新聞出版總署」及「國家新聞出版總署」	指	中華人民共和國新聞出版總署，自2018年3月以來現稱國家新聞出版總署；
「本集團」或「我們」	指	本公司、本公司附屬公司及本公司不時之中國綜合聯屬實體；
「香港」	指	中華人民共和國香港特別行政區；
「香港公司條例」	指	公司條例(香港法例第622章)，經不時修訂、補充或以其他方式修改；
「港元」	指	港元，香港的法定貨幣；
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則並包括由國際會計準則理事會不時發佈的準則及詮釋；
「獨立第三方」	指	經董事作出合理查詢後所深知、全悉及盡信，並非關連人士(定義見上市規則)之人士或公司；
「上市日期」	指	2019年12月12日，為本公司股份上市及開始於聯交所買賣之日期；
「上市規則」	指	香港聯合交易所有限公司證券上市規則，經不時修訂、補充或以其他方式修改；
「龍成」	指	上海龍成網絡科技有限公司，一家於2015年9月14日於中國成立的公司及本公司的非全資附屬公司，或連同其一間或以上附屬公司(倘文義有所規定)；
「主板」	指	聯交所營運之股票市場(不包括期權市場)，獨立於並與聯交所GEM並行營運；
「月活躍用戶」	指	月活躍用戶，指相關曆月內登陸特定遊戲或我們所有遊戲(如適用)玩遊戲的用戶數量，以及相關曆月內登陸TapTap移動應用程序暢玩TapTap的用戶數量，兩者均包括一名單一用戶持有的多個賬號。特定期間的平均月活躍用戶按該期間內的月活躍用戶總數除以該期間的月數計算；
「MMORPG」	指	大型多人線上角色扮演遊戲；
「標準守則」	指	上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則；

「新三板」	指	全國中小企業股份轉讓系統；
「負面清單」	指	外商投資准入特別管理措施(負面清單)(2019年版)；
「付費即玩」	指	網絡遊戲行業使用的一種業務模式，用戶按模式須付費才可暢玩遊戲；
「中國」	指	中華人民共和國，僅就本報告而言，不包括香港、澳門特別行政區及台灣；
「中國綜合聯屬實體」	指	我們透過合約安排控制的實體，即心動網絡及其各附屬公司；
「付費遊戲」	指	遊戲玩家需支付固定價格方可下載的遊戲，用戶付費後擁有暢玩此類遊戲的無限制權限；
「招股章程」	指	本公司日期為2019年11月29日的招股章程；
「《仙境傳說M》」	指	《仙境傳說：守護永恆的愛》(Ragnarok M: Eternal Love)；
「登記股東」	指	心動控股有限公司、上海界心投資管理合夥企業(有限合夥)、福州天盟數碼有限公司、上海木辛尹習投資管理合夥企業(有限合夥)、東方星輝(上海)投資中心(有限合夥)、上海游素投資管理有限公司、西藏泰富文化傳媒有限公司、廈門群策創贏股權投資合夥企業(有限合夥)、廈門吉相股權投資有限公司、天津金梧桐投資管理合夥企業(有限合夥)及相關個人股東(包括黃一孟先生、戴雲傑先生、趙宇堯先生、洪深先生、沈晟先生、王晨光先生、潘祖強先生、張愛芬女士、陳穎女士、賈少馳先生、黃業成先生、潘陳萍女士及黃希威先生)之統稱；
「重組」	指	本公司招股章程「歷史、重組及公司架構—公司重組」所載列的境外及境內重組；
「相關實體」	指	除本公司的限制類及／或禁止類業務外，心動網絡直接或間接持有對其投資的中國若干實體；
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣；
「受限制股份單位」	指	受限制股份單位；
「受限制股份單位持有實體」	指	Heart Assets Limited，一間於英屬處女群島註冊成立之公司，根據受限制股份單位計劃以信託形式或代表本公司承授人持有我們的股份；
「受限制股份單位計劃」	指	本公司於2019年6月3日採納的受限制股份單位計劃；
「證券及期貨條例」	指	證券及期貨條例(香港法例第571章)，經不時修訂、補充或以其他方式修改；

「上海脈創」	指 上海脈創網絡科技有限公司，目前由戴雲傑先生的配偶及獨立第三方分別持有32.00%及68.00%，因此，根據上市規則第14A.07(4)條，為戴雲傑先生的聯繫人及本公司的關連人士；
「股份」	指 本公司股本中每股面值0.0001美元的普通股；
「股東」	指 股份持有人；
「聯交所」	指 香港聯合交易所有限公司；
「附屬公司」	指 具有公司條例第15條所賦予的涵義；
「騰訊」	指 騰訊控股有限公司(聯交所股份代號：700)，或騰訊控股有限公司及／或其附屬公司(視乎情況而定)；
「本匯報期」	指 2020年1月1日至2020年12月31日止期間；
「美元」	指 美元，美國法定貨幣；
「增值稅」	指 中國增值稅；
「虛擬物品」	指 可在遊戲內購買的非實體物品，包括消耗品、角色、技能、特權或其他遊戲內特點或功能；
「外商獨資企業」	指 心動互動娛樂有限公司，由XD (HK) Limited持有的於2019年6月6日在中國成立的外商獨資企業，為本公司的間接全資公司；
「心動網絡」	指 心動網絡股份有限公司，一家於2011年7月29日在中國成立的公司及我們的中國綜合聯屬實體；
「易玩」	指 易玩(上海)網絡科技有限公司，一家於2016年3月28日在中國成立的公司及我們的中國綜合聯屬實體；
「網頁遊戲」	指 毋須下載任何客戶端或應用程式在個人電腦的網頁瀏覽器暢玩的遊戲；
「%」	指 百份比。

